Auswirkungen von Elektromuskelstimulation (EMS) auf die Leistung und Nutzererfahrung in Remote-Assistenz-Szenarien in der Virtuellen Realität (VR)

Eine Umfrage zu den Auswirkungen von Elektromuskelstimulation (EMS) auf die Leistung und Nutzererfahrung in Remote-Assistenz-Szenarien in der Virtuellen Realität (VR) von Tim Pack

Liebe/r Teilnehmer/in.

ich studiere an der Technischen Hochschule Köln und untersuche in meiner Masterarbeit die Auswirkungen der Elektromuskelstimulation (EMS) auf die Leistung und das Nutzererlebnis in Remote-Assistenz-Szenarien in der Virtuellen Realität (VR).

Zunächst werden wir einige demographische Daten und Informationen über Ihre bisherigen Erfahrungen mit EMS und VR sammeln. Bitte beantworten Sie diese Fragen so genau wie möglich.

Danach haben Sie die Möglichkeit, sich mit der VR-Umgebung vertraut zu machen und das EMS-Signal zu kalibrieren. Diese Phase ist wichtig, damit Sie sich während des Experiments wohl und sicher fühlen.

In der Hauptphase des Experiments werden Sie durch vier verschiedene Szenarien geführt, in denen Sie jeweils den Knopf mit der vorgegebenen Schriftfarbe drücken müssen. Dabei kommen verschiedene Kombinationen von auditiven Anweisungen, VR und EMS zum Einsatz. Nach jedem Szenario bitten wir Sie, Fragen zu Ihrer Erfahrung und Ihrer wahrgenommenen Belastung zu beantworten.

Die gesamte Studie dauert etwa 30 Minuten.

Ihre Teilnahme ist entscheidend für den Erfolg dieser Studie. Bitte beantworten Sie daher alle Fragen vollständig und lassen Sie keine aus.

Bitte beachten Sie, dass Ihre Angaben anonym erhoben und streng vertraulich behandelt werden. Rückschlüsse auf Ihre Person sind nicht möglich.

Vielen Dank für Ihre Teilnahme.

In dieser Umfrage sind 51 Fragen enthalten.

Datenschutzbestimmung

Die Teilnahme an der Befragung ist freiwillig.

Alle inhaltlichen Angaben werden anonym erhoben und verarbeitet. Ihre IP-Adresse wird nicht gespeichert, weder während noch nach dem Ausfüllvorgang. Während der Bearbeitung dieser Studie wird, soweit Ihr Browser dies zulässt, ein pseudonymisiertes Zugriffs-Log gesetzt, ohne die die Studie nicht funktionieren würde. Dieses wird aber sofort mit Beendigung der Session, also nach dem Ausfüllen und Absenden des Fragebogens, automatisch gelöscht. Sollten Sie das Browserfenster schließen, ohne die Umfrage abgeschlossen zu haben, wird das Session-Cookie nach einer Laufzeit von zwölf Stunden automatisch gelöscht.

Die Durchführung dieser Studie erfolgt über die LimeSurvey. Die entsprechende Datenschutzrichtlinie finden sie hier: LimeSurvey Datenschutz (http://www.limesurvey.org/de/richtlinien/datenschutzrichtlinie)

Beantworte diese Frage nur, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind: Your ist
Bitte wähle eine der folgenden Antworten: Bitte wähle nur eine der folgenden Antworten aus:
◯ Ja◯ Nein
Haben Sie die Haftungsfreistellungserklärung für Benutzung des 'Let Your Body Move ToolKit' unterschrieben? *
Beantworte diese Frage nur, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind: ((is_empty(.NAOK)))
Bitte wähle eine der folgenden Antworten: Bitte wähle nur eine der folgenden Antworten aus:
◯ Ja◯ Nein
Leiden Sie derzeit an einem Herzschrittmacher oder haben Sie in der Vergangenheit einen Herzschrittmacher implantiert bekommen? Oder haben Sie Herzprobleme wie beispielsweise eine Herzerkrankung, koronare Herzkrankheit, Herzrhythmusstörungen oder eine Herzmuskelschwäche? Leiden Sie unter anderen gesundheitlichen Problemen, die Einfluss auf Ihre Herzgesundheit haben könnten, wie zum Beispiel eine unkontrollierte Hypertonie (Bluthochdruck), eine Angina pectoris, eine Herzinsuffizienz oder eine Entzündung des Herzmuskels? * Beantworte diese Frage nur, wenn folgende Bedingungen erfüllt sind: ((is_empty(.NAOK))) Bitte wähle eine der folgenden Antworten: Bitte wähle nur eine der folgenden Antworten aus: Ja Nein

mografie elches Geschlecht haben Sie? * te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:) männlich) weiblich) divers
elches Geschlecht haben Sie? * te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:) männlich) weiblich
elches Geschlecht haben Sie? * te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:) männlich) weiblich
elches Geschlecht haben Sie? * te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:) männlich) weiblich
elches Geschlecht haben Sie? * te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:) männlich) weiblich
te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:) männlich) weiblich
) männlich) weiblich
) weiblich
) divers
·
:k:
ie alt sind Sie? *
te gib hier deine Antwort ein:
nre
t welcher Hand führen Sie die meisten Aktivitäten aus?
te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:
Rechte Hand
Linke Hand
Beide Hände gleich häufig
Kann ich nicht sagen/unsicher
aben Sie bereits Erfahrungen mit EMS (Elektrischer Muskelstimulation)? *
te wähle nur eine der folgenden Antworten aus:
) Ja
) Nein

Haben Sie bereits Erfahrung mit VR (Virtual Reality) Headsets oder ähnlichen Geräten?
*
Bitte wähle nur eine der folgenden Antworten aus:
◯ Ja
Nein
Sind Sie in der Lage, Farben in Ihrem Alltag problemlos zu erkennen und zu identifizieren? Bitte wähle nur eine der folgenden Antworten aus:
JaNein
alibrierung und Exploration

K

Im Anschluss werden Sie an das EMS-Gerät angeschlossen und erhalten eine VR-Brille. Bitte erkunden Sie die virtuelle Umgebung, indem Sie sich umschauen.

Das EMS-Signal muss an der Hand und am Arm kalibriert werden. Der Versuchsleiter wird Sie für die Kalibrierung anleiten, bis die erzielten Effekte auftreten, aber Sie niemals so weit, dass Sie Schmerzen verspüren.

Effekte Hand: Kribbeln in den Fingerspitzen und der Handinnenfläche.

Effekte Oberarm: Starkes Kribbeln im Oberarm und leichte Bewegung des Unterarms zum Körper.

Im Anschluss werden Sie an das EMS-Gerät angeschlossen und erhalten eine VR-Brille. Bitte erkunden Sie die virtuelle Umgebung, indem Sie sich umschauen.

Das EMS-Signal muss an der Hand und am Arm kalibriert werden.

Drücken Sie den **Knopf 'Hand'**, um ein Feedback an der Hand zu erhalten.

Drücken Sie die **Knopf 'Oberarm'**, um ein Feedback am Oberarm zu erhalten.

Verwenden Sie das EMS-Gerät, das Ihnen der Versuchsleiter gibt, um das Feedback langsam zu erhöhen. Erhöhen Sie es, bis die folgenden Effekte auftreten, aber Sie niemals so weit, dass Sie Schmerzen verspüren.

Effekte Hand: Kribbeln in den Fingerspitzen und der Handinnenfläche. **Effekte Oberarm:** Starkes Kribbeln im Oberarm und leichte Bewegung des Unterarms zum Körper.

Aufgabe 1 Informationen

STOPP!

Der Versuchsleiter startet jetzt für Sie Aufgabe 1.

Benutzen Sie für die Aufgabe in VR nur Ihre dominante Hand.

Die Aufgabe lautet wie folgt:

Drücken Sie so schnell wie möglich mit Ihrer dominanten Hand den Knopf mit der angewiesenen Schriftfarbe.

Ihre erreichten Zeiten werden in einer Bestenliste festgehalten.

Beispiele:

Anweisung: "Blau" Rot Gelb Grün Grün Grün Gelb Gelb

Anweisung: "Grün"



Die Befragung im Anschluss beziehen sich auf diese Aufgabe und deren Feeback (falls vorhanden).

Drücken Sie erst weiter, wenn sie dazu angewiesen werden!

Spontanes Feedback zur Aufgabe 1

Um die Aufgabe und das Feedback zu bewerten, füllen Sie bitte den nachfolgenden Fragebogen aus. Er besteht aus Gegensatzpaaren von Eigenschaften, die Aufgabe oder das Feedback haben kann. Abstufungen zwischen den Gegensätzen sind durch Kreise dargestellt. Durch Ankreuzen eines dieser Kreise können Sie Ihre Zustimmung zu einem Begriff äußern.

Entscheiden Sie möglichst spontan. Es ist wichtig, dass Sie nicht lange über die Begriffe nachdenken, damit Ihre unmittelbare Einschätzung zum Tragen kommt.

Es gibt keine "richtige" oder "falsche" Antwort. Ihre persönliche Meinung zählt! *

Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:

behindernd	\circ	uı						
kompliziert	\bigcirc	ei						
ineffizient	\bigcirc	ef						
verwirrend	\bigcirc	ül						
langweilig	\bigcirc	S						
uninteressant	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\circ	in
konventionell	\bigcirc	OI						
herkömmlich	\bigcirc	n						

Klicken Sie auf jeder Skala auf den Punkt, der Ihre Erfahrung mit der Aufgabe am besten wiedergibt

Geistige Anforderung (Wie geistig anspruchsvoll war die Aufgabe?) *

Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:

| Sehr gering | С | | | \bigcirc | Se
ho |
|-------------|---|--|--|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|----------|

Körperliche Aufgabe?) *	e Anforderung (Wie körperlich anstrengend war die
Bitte wähle die zutref	fende Antwort aus:
Sehr gering	00000000000000000000000000000000000000
Zeitliche Au Aufgabe?) *	nforderung (Wie eilig oder gehetzt war das Tempo der
Sehr gering	00000000000000000000000000000000000000
Leistung (V Aufgaben?) Bitte wähle die zutref	
Gut	000000000000000000
zu erreichen	
Bitte wähle die zutref	ieride Aritwort aus:

Frustration (Wie verunsichert, entmutigt, irritiert, gestresst, und genervt waren Sie?) *

Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:

Gering

Aufgabe 2 Informationen

STOPP!

Der Versuchsleiter startet jetzt für Sie Aufgabe 2.

Benutzen Sie für die Aufgabe in VR nur Ihre dominante Hand.

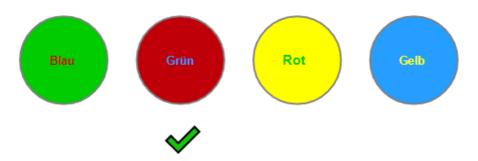
Die Aufgabe lautet wie folgt:

Drücken Sie so schnell wie möglich mit Ihrer dominanten Hand den Knopf mit der angewiesenen Schriftfarbe.

Ihre erreichten Zeiten werden in einer Bestenliste festgehalten.

Beispiele:

Anweisung: "Blau"



Anweisung: "Grün"



Die Befragı	ung im Anschlus	ss beziel		auf diese nden).	e Aufgab	e und de	ren Feel	oack (falls
	Drücken Sie	erst weit	er, wenn	sie dazu	ı angewi	esen wer	den!	
Spontan	es Feedba	ick zu	r Auf <u>g</u>	gabe 2	2			
nachfolg von Eige Abstufur dargeste Zustimm Entschei lange üb Einschät Es gibt k Meinung	Aufgabe und enden Frage nschaften, dagen zwische ellt. Durch Artung zu eine den Sie möger die Begrifzung zum Traeine "richtig zählt! *	ebogen lie Aufg en den nkreuze m Begr glichst s fe nach agen k e" oder	aus. Engabe och Gegens en eine riff äuß spontar ndenke ommt.	r bestel ler das sätzen s s diese ern. n. Es ist n, dam	nt aus (Feedba sind du r Kreise t wichti it Ihre	Gegens ack hab rch Kre e könne g, dass unmitte	atzpaa en kan eise en Sie I s Sie nie elbare	ren in. Ihre cht
behindernd								
kompliziert								

behindernd	\bigcirc	ur						
kompliziert	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\circ	\circ	\bigcirc	\bigcirc	ei
ineffizient	\bigcirc	ef						
verwirrend	\bigcirc	ül						
langweilig	\bigcirc	sp						
uninteressant	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\circ	\circ	\bigcirc	\bigcirc	in
konventionell	\bigcirc	or						
herkömmlich	\bigcirc	ne						

Klicken Sie auf jeder Skala auf den Punkt, der Ihre Erfahrung mit der Aufgabe am besten wiedergibt

Geistige A Aufgabe?)	nforderung (Wie geistig anspruchsvoll war die
-	effende Antwort aus:
Sehr gering	000000000000000000000000000000000000000
Körperlich Aufgabe?) *	e Anforderung (Wie körperlich anstrengend war die
Bitte wähle die zutr	effende Antwort aus:
Sehr gering	00000000000000000000000000000000000000
Aufgabe?) ³	Anforderung (Wie eilig oder gehetzt war das Tempo der * effende Antwort aus:
Sehr gering	00000000000000000000000000000000000000
Aufgaben?)	Wie erfolgreich waren Sie bei der Erfüllung der * effende Antwort aus:

P) *
ende Antwort aus:
00000000000000000000000000000000000000
(Wie verunsichert, entmutigt, irritiert, gestresst, und en Sie?) *
ende Antwort aus:
00000000000000000000000000000000000000

Aufgabe 3 Informationen

STOPP!

Der Versuchsleiter startet jetzt für Sie Aufgabe 3.

Benutzen Sie für die Aufgabe in VR nur Ihre dominante Hand.

Die Aufgabe lautet wie folgt:

Drücken Sie so schnell wie möglich mit Ihrer dominanten Hand den Knopf mit der angewiesenen Schriftfarbe.

Ihre erreichten Zeiten werden in einer Bestenliste festgehalten.

Beispiele:

Anweisung: "Blau" Rot Gelb Anweisung: "Grün"



Die Befragung im Anschluss beziehen sich auf diese Aufgabe und deren Feeback (falls vorhanden).

Drücken Sie erst weiter, wenn sie dazu angewiesen werden!

Spontanes Feedback zur Aufgabe 3

Um die Aufgabe und das Feedback zu bewerten, füllen Sie bitte den nachfolgenden Fragebogen aus. Er besteht aus Gegensatzpaaren von Eigenschaften, die Aufgabe oder das Feedback haben kann. Abstufungen zwischen den Gegensätzen sind durch Kreise dargestellt. Durch Ankreuzen eines dieser Kreise können Sie Ihre Zustimmung zu einem Begriff äußern.

Entscheiden Sie möglichst spontan. Es ist wichtig, dass Sie nicht lange über die Begriffe nachdenken, damit Ihre unmittelbare Einschätzung zum Tragen kommt.

Es gibt keine "richtige" oder "falsche" Antwort. Ihre persönliche Meinung zählt! *

Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:

behindernd	\circ	\bigcirc	\circ	\circ	\circ	\circ	\circ	uı
kompliziert	\bigcirc	ei						
ineffizient	\bigcirc	ef						
verwirrend	\bigcirc	ül						
langweilig	\bigcirc	s						
uninteressant	\bigcirc	in						
konventionell	\bigcirc	OI						
herkömmlich	\bigcirc	n						

Klicken Sie auf jeder Skala auf den Punkt, der Ihre Erfahrung mit der Aufgabe am besten wiedergibt

Geistige Anforderung (Wie geistig anspruchsvoll war die Aufgabe?) *

Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:

| Sehr gering | | \bigcirc | | \bigcirc | | \bigcirc | Se
ho |
|-------------|--|------------|--|------------|--|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|----------|

Körperliche Anforderung (Wie körperlich anstrengend wa Aufgabe?) *	r die
Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:	
Sehr gering 0 <td< th=""><th>S</th></td<>	S
Zeitliche Anforderung (Wie eilig oder gehetzt war das Tem Aufgabe?) * Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:	npo der
Sehr gering 0 <td< td=""><td></td></td<>	
Leistung (Wie erfolgreich waren Sie bei der Erfüllung der Aufgaben?) * Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:)

Frustration (Wie verunsichert, entmutigt, irritiert, gestresst, und genervt waren Sie?) *

Bitte wähle die zutreffende Antwort aus:

Gering

Aufgabe 4 Informationen

STOPP!

Der Versuchsleiter startet jetzt für Sie Aufgabe 4.

Benutzen Sie für die Aufgabe in VR nur Ihre dominante Hand.

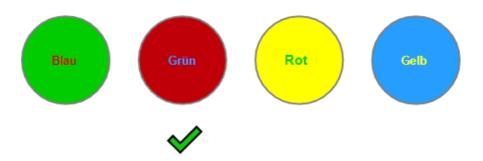
Die Aufgabe lautet wie folgt:

Drücken Sie so schnell wie möglich mit Ihrer dominanten Hand den Knopf mit der angewiesenen Schriftfarbe.

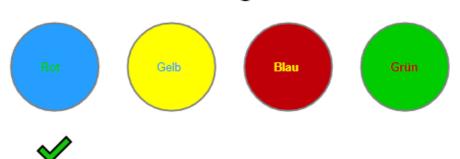
Ihre erreichten Zeiten werden in einer Bestenliste festgehalten.

Beispiele:

Anweisung: "Blau"



Anweisung: "Grün"



Die Befragu	ng im Anschlus	ss beziel		auf diese nden).	e Aufgab	e und de	ren Feel	oack (falls
	Drücken Sie	erst weit	er, wenn	sie dazu	ı angewi	esen wer	den!	
Spontane	es Feedba	ick zu	r Aufg	gabe 4	1			
nachfolge von Eiger Abstufun dargestel Zustimm Entscheid lange übe	ufgabe und enden Frage nschaften, d gen zwische It. Durch Ar ung zu eine den Sie mög er die Begrif	bogen lie Aufg en den nkreuze m Begr llichst s ffe nach	aus. Engabe och Gegens en eine riff äuß spontar ndenke	r bestel der das sätzen s s diese ern. n. Es ist	nt aus (Feedba sind du r Kreise wichti	Gegens ack hab rch Kre könne g, dass	atzpaa en kan eise en Sie 1	ren in. Ihre
Es gibt ke Meinung	zung zum Tr eine "richtig zählt! * zutreffende Antwort	e" odei		he" Ant	wort. I	hre per	rsönlich	ne
behindernd						0		0
kompliziert								

behindernd	\bigcirc	ur						
kompliziert	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\circ	\circ	\bigcirc	\bigcirc	ei
ineffizient	\bigcirc	ef						
verwirrend	\bigcirc	ük						
langweilig	\bigcirc	sp						
uninteressant	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\circ	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	in
konventionell	\bigcirc	\bigcirc	\bigcirc	\circ	\circ	\circ	\bigcirc	or
herkömmlich	\bigcirc	ne						

Klicken Sie auf jeder Skala auf den Punkt, der Ihre Erfahrung mit der Aufgabe am besten wiedergibt

Geistige Ar Aufgabe?) *	nforderung (Wie geistig anspruchsvoll war die
Bitte wähle die zutre	ffende Antwort aus:
Sehr gering	00000000000000000000000000000000000000
Körperliche Aufgabe?) *	
Sehr gering	00000000000000000000000000000000000000
Zeitliche A Aufgabe?) * Bitte wähle die zutre Sehr gering	
Leistung (V Aufgaben?) Bitte wähle die zutre Gut	

	zutreffende Antwort aus:
Gering	000000000000000000000000000000000000000
	ion (Wie verunsichert, entmutigt, irritiert, gestresst, und varen Sie?) *
_	zutreffende Antwort aus:
Gering	000000000000000000
n Abschluss dies	ser Studie bitten wir Sie, noch einige Fragen zu beantworten, wie Sie das EMS-Feedback empfunden
pen. Auf diese Wagen so genau ur edbacks, sowohl oßer Bedeutung. Mit welch Feedback	eise möchten wir Ihre Erfahrungen mit dem EMS-Feedback besser verstehen. Bitte beantworten Sie ond gründlich wie möglich. Beschreiben Sie Ihre Empfindungen während der Anwendung des EMS-körperlich als auch emotional. Ihre ehrlichen und detaillierten Antworten sind für unsere Forschung vor en Worten würden Sie beschreiben, wie sich das EMS-anfühlt? *
pen. Auf diese Wagen so genau ur edbacks, sowohl oßer Bedeutung.	eise möchten wir Ihre Erfahrungen mit dem EMS-Feedback besser verstehen. Bitte beantworten Sie der der gründlich wie möglich. Beschreiben Sie Ihre Empfindungen während der Anwendung des EMS-körperlich als auch emotional. Ihre ehrlichen und detaillierten Antworten sind für unsere Forschung vorten würden Sie beschreiben, wie sich das EMS-anfühlt? *
pen. Auf diese Wagen so genau ur edbacks, sowohl oßer Bedeutung. Mit welch Feedback	eise möchten wir Ihre Erfahrungen mit dem EMS-Feedback besser verstehen. Bitte beantworten Sie der der gründlich wie möglich. Beschreiben Sie Ihre Empfindungen während der Anwendung des EMS-körperlich als auch emotional. Ihre ehrlichen und detaillierten Antworten sind für unsere Forschung vor en Worten würden Sie beschreiben, wie sich das EMS-anfühlt? *

Wie verhält sich das EMS-Feedback zu anderen Feedback-Methoden die Sie kennen (Audio, Vibration)? * Bitte gib hier deine Antwort ein:
Wie würden Sie das EMS-Feedback jemandem beschreiben, der noch nie mit EMS gearbeitet hat? * Bitte gib hier deine Antwort ein:
Wie hilft EMS Ihrer Meinung nach bei der Verbesserung Ihrer allgemeinen Reaktionszeit und Fehlervermeidung? * Bitte gib hier deine Antwort ein:

Vielen Dank für Ihre Teilnahme an meiner Studie!

31.07.2023 - 19:02

Absenden der Umfrage.

Vielen Dank für die Beantwortung des Fragebogens.