

Богданов Владислав

ITMO CT student, 21 y.o. email: trokkin@gmail.com

github: [@trokkin](https://github.com/trokkin)

telegram: [@trokkin](https://t.me/atrokkin)



>навыки

Языки: опыт в C++, Java, JavaScript, знакомство с Python, C#.

Инструменты: уверенно пользуюсь git, bash, VS Code, Linux.

C1 английский, разговорный и технический.

Часто нахожу неочевидные решения задач благодаря сильной алгоритмической базе и творческому мышлению. Быстро осваиваю новые технологии. Быстро читаю, понимаю и нахожу ошибки в чужом коде.

>о себе

Опыт работы: последние 4 года занимаюсь командными проектами, отвечая за алгоритмы и серверную часть, которые полностью реализовываю на низком уровне.

Олимпиады: победитель Открытой олимпиады школьников по информатике от ИТМО в 2018, победитель Олимпиады НТИ “Умный дом” и призёр Олимпиады НТИ “Нейротехнологии”.

Преподавал в Летней школе юных программистов в 2019 и 2020 годах (проектная деятельность для детей), с осени 2020 лично преподаю нескольким школьникам программирование.

Организу мероприятия в клубе настольных игр, в т.ч. автоматизирую процессы с помощью google sheets + google script. Организовал переход клуба в онлайн на период локдауна.

Учусь, преподаю и работаю из дома без ущерба пунктуальности и продуктивности. Читаю книги по саморазвитию, в данный момент – the Pragmatic Programmer.

>образование

– Летняя школа юных программистов

: 2014, 2016, 2017, 2018

– СУНЦ НГУ : 2015–2018

– Университет ИТМО, прикладная математика и информатика : 3 курс

>мои проекты

Java сервер сетевой игры : [github](https://github.com/trokkin/java-server)

– Сервер на Java.net.ServerSocket

– Обработка данных из android.location

– Сериализация с com.google.gson

C мультиплеерная игра : [github](https://github.com/trokkin/c-multiplayer)

– дизайн архитектуры приложения

– руководство командным проектом

– сетевое взаимодействие с arpa/inet.h

JS виджет с графиками котировок

– Сбор данных с API через AJAX

– Расчёт математических функций на данных

– Отрисовка в HTMLCanvas, интерактивность через Event.click

JS компаньон к roll20.net

– Подключение к API roll20 изнутри браузера через tampermonkey

– Чтение Google Sheets с Papa Parse

– Конвертация данных к формату API roll20

Web блокнот на Kotlin : [gitlab](https://gitlab.com/trokkin/web-blocknote)

– Клиент на KotlinX.HTML + Bootstrap

– Сервер на Ktor

– Работа с удалённой БД на MySQL через JetBrains.Exposed

– Деплой на Amazon AWS: сервер на Lambda, БД на RDS.