



IWG-400 Proyecto Inicial

P4 – Proyecto #4 – Presentación (20%)

Fecha de entrega	Clases, semanas del 17 y 24 de noviembre
Régimen	Equipo
Objetivo	Enfrentar a los equipos al desafío de presentar y defender su aplicación

Cada equipo presentará su aplicación web desarrollada en Django, mostrando su funcionamiento y explicando el proceso de desarrollo, aprendizajes técnicos y de trabajo colaborativo.

El orden de las presentaciones será determinado con anterioridad, e informado por su profesor/a de paralelo.

Formato de la presentación

La presentación será **en vivo** frente al curso y debe incluir:

Pitch promocional – 2 minutos, máximo 5 diapositivas

- Nombre del proyecto y ODS abordado
- Problema y quién lo sufre: dato o historia
- Nuestra solución: captura de pantalla o diagrama
- Funcionalidad distintiva vs. Alternativas: 1–2 bullets o una comparativa visual
- Impacto esperado y llamado a la acción: desafío o feedback que buscan).

Video demo – 3 minutos

- Muestren la app funcionando (flujo principal + “corazón” del proyecto).

Relato técnico y de proceso – 5 minutos

- Diagrama entidad/relación, módulos principales donde se observe el uso de API, bases de datos, o almacenamiento persistente.
- Decisiones técnicas
- Dificultades y cómo las resolvieron.
- Aprendizajes aplicables a su futuro como estudiantes de informática (buenas prácticas, control de versiones, testing, diseño de datos, división de tareas, retrospectivas, etc.).

Preguntas del público y docente – 3 minutos

Previamente deberán subir al Aula **hasta el 17 de noviembre**

- Enlace al video con la demo de su aplicación.
- Material de apoyo, en caso de que lo requieran (ej. presentación PowerPoint).



Evaluación

La nota es grupal, pero depende del desempeño de cada integrante. Cada miembro debe participar en algún tramo (pitch, relato técnico o respuestas) y demostrar conocimiento del código/decisiones. Si un integrante no participa ni demuestra conocimiento técnico, podrá afectar la nota grupal.

Rúbrica Pitch

Criterio	Descripción	Ptje
ODS y mensaje central	ODS claramente identificado; mensaje claro y memorable sobre el propósito del proyecto.	20
Problema y público objetivo	Problema relevante y bien contextualizado; público claramente definido.	20
Funcionalidad distintiva	Diferenciación clara frente a otras soluciones; se entiende el “corazón” del proyecto.	30
Calidad visual y storytelling	Gráfica atractiva con jerarquía clara, casi sin texto; flujo ágil.	15
Entrega y tiempo	Tono convincente tipo startup; dentro de 2 min; llamados a la acción claros.	15

Rúbrica Presentación Técnica del Proyecto

Criterio	Descripción	Ptje
Especificaciones	La aplicación funciona correctamente y cumple con lo comprometido en la propuesta.	20
Funcionalidad distintiva (“corazón”)	El proyecto incluye una característica única, implementada completamente.	20
Complejidad técnica	Uso de APIs, base de datos, almacenamiento persistente, u otras funcionalidades equivalentes.	15
Aprendizaje técnico y trabajo en equipo	Todos los miembros contribuyen al código y explican lo aprendido; se evidencia colaboración.	20
Claridad en la presentación	Estructura clara, lenguaje técnico adecuado, mantienen el interés de la audiencia.	15
Conocimiento técnico del producto	Responden preguntas con precisión y muestran evidencia (código, arquitectura, decisiones).	10