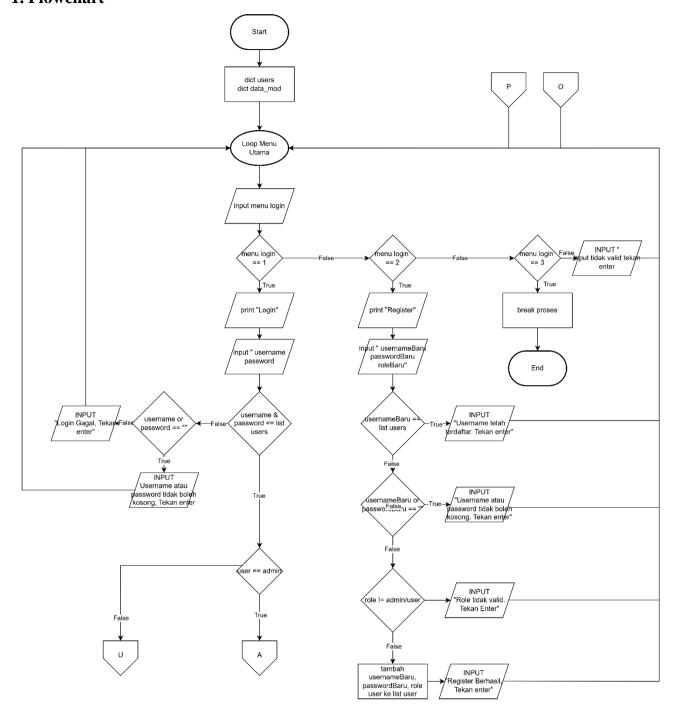
LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

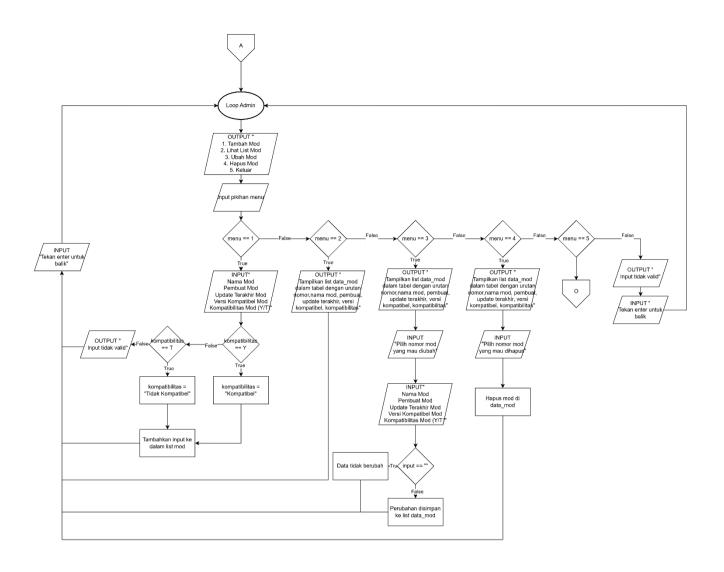


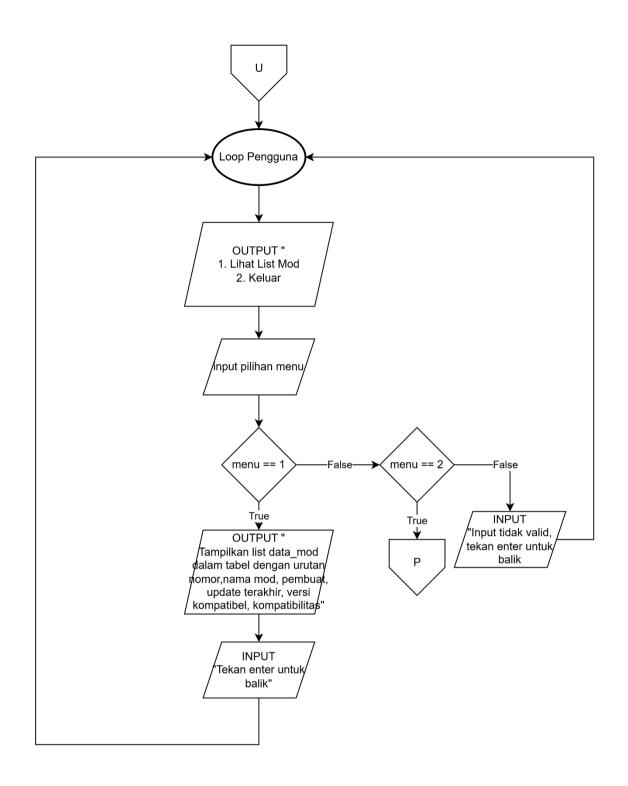
Disusun oleh: Arif Abdurrahman Siddiq (2509106064) Informatika (B1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart







2. Deskripsi Singkat Program

Program dapat berfungsi sebagai catatan mod yang di download user buat sebuah game bernama Victoria 3. Victoria sendiri adalah sebuah game sandbox yang termasuk dalam kategori "Grand Strategy" karena gameplay yang berfokus pada pembangunan negara – negara yang berada di pertengahan Masa Victoria. Oleh karena itu fitur sandbox-nya memungkinkan developer untuk membuat banyak mod.

User dapat menambahkan (CREATE) sebuah mod ke dalam programnya dengan mengisi parameter tertentu seperti Nama Mod, Pembuat, Tanggal Update, Versi Kompatibel, dan Kompatibilitas. User juga dapat melihat (READ) mod yang mereka tambahkan ke dalam tabel. Selain itu User bisa mengubah (UPDATE) paremeter mod-nya masing-masing dan juga menghapus (DELETE) mod yang telah di uninstall. Semua data yang di manipulasi akan disimpan dalam dictionary

3. Source Code

A. LOGIN

```
users = {
    "admin": {"password": "admin123", "role": "admin"},
    "arif": {"password": "064", "role": "user"}
dataMod = {
    1: {
        "nama": "Realistic Economy",
        "pembuat": "Victor Hugo",
        "update": "2024-08-12",
        "versi": "1.5.3",
        "kompatibilitas": "Kompatibel"
    },
    2: {
        "nama": "World Overhaul",
        "pembuat": "Marie Curie",
        "update": "2024-06-25",
        "versi": "1.5.2",
        "kompatibilitas": "Tidak Kompatibel"
        "nama": "Population Rework",
        "pembuat": "Arthur Conan",
        "update": "2024-09-14",
        "versi": "1.5.3",
```

```
"kompatibilitas": "Kompatibel"
while True:
    os.sustem('cls')
    print("=== List Mod Victoria 3 ===")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")
    menuLogin = input("Pilih menu: ")
    if menulogin == "1":
        username = input("\nUsername: ")
        password = input("Password: ")
        if username == "" or password == "":
            input("Username atau Password tidak boleh kosong. Tekan
Enter...")
            continue
        if username in users and users[username]["password"] ==
password:
            role = users[username]["role"]
        else:
            input("Login gagal. Tekan Enter untuk lanjut...")
```

Fitur ini buat login

B. Menu Admin

```
while True:
    os.system('cls')
    print(f"=== MOD MENU ({role.upper()}) ===")

if role == "admin":
    print("1. Tambah Mod")
    print("2. Lihat List Mod")
    print("3. Ubah Mod")
    print("4. Hapus Mod")
    print("4. Hapus Mod")
    print("5. Keluar")
    menuMod = input("Pilih menu: ")
```

Fitur ini buat menampilkan menu admin

C. CRUD Admin

```
if menuMod == "1":
                    nama = input("\nNama Mod: ")
                    pembuat = input("Pembuat Mod: ")
                    updateTerakhir = input("Update Terakhir (YYYY-MM-
DD): ")
                    versiKompatibel = input("Versi Kompatibel: ")
                    kompatibilitas = input("Kompatibilitas (Y/T):
").upper()
                    if kompatibilitas == "Y":
                        kompatibilitas = "Kompatibel"
                    elif kompatibilitas == "T":
                        kompatibilitas = "Tidak Kompatibel"
                    else:
                        input("\nInput tidak valid. Tekan Enter...")
                        continue
                    next_id = max(dataMod.keys(), default=0) + 1
                    dataMod[next_id] = {
                        "nama": nama,
                        "pembuat": pembuat,
                        "update": updateTerakhir,
                        "versi": versiKompatibel,
                        "kompatibilitas": kompatibilitas
                    input("\nMod berhasil ditambahkan! Tekan
Enter...")
                elif menuMod == "2":
                    os.system('cls')
                    print("=== DAFTAR MOD ===")
                    tabel = PrettyTable()
                    tabel.field_names = ["No", "Nama Mod", "Pembuat",
"Update Terakhir", "Versi Kompatibel", "Kompatibilitas"]
```

```
for i, (idMod, mod) in enumerate(dataMod.items(),
start=1):
                        tabel.add row([idMod, mod["nama"],
mod["pembuat"], mod["update"], mod["versi"], mod["kompatibilitas"]])
                    print(tabel)
                    input("\nTekan Enter untuk kembali ke menu...")
                elif menuMod == "3":
                    os.system('cls')
                    print("=== UBAH MOD ====")
                    tabel = PrettyTable()
                    tabel.field_names = ["No", "Nama Mod", "Pembuat",
"Update Terakhir", "Versi Kompatibel", "Kompatibilitas"]
                    for idMod, mod in dataMod.items():
                        tabel.add row([idMod, mod["nama"],
mod["pembuat"], mod["update"], mod["versi"], mod["kompatibilitas"]])
                    print(tabel)
                    ubahMod = input("Masukkan nomor mod yang ingin
diubah: ")
                    if not ubahMod.isdigit() or int(ubahMod) not in
dataMod:
                        input("Nomor mod tidak valid. Tekan
Enter...")
                        continue
                    idMod = int(ubahMod)
                    nama = input("Nama Mod baru (kosongkan jika tidak
diganti): ")
                    pembuat = input("Pembuat Mod baru (kosongkan jika
tidak diganti): ")
                    updateTerakhir = input("Update Terakhir baru
(YYYY-MM-DD): ")
                    versiKompatibel = input("Versi Kompatibel baru
(kosongkan jika tidak diganti): ")
                    kompatibilitas = input("Kompatibilitas baru (Y/T)
(kosongkan jika tidak diganti): ").upper()
                    if nama:
                        dataMod[idMod]["nama"] = nama
                    if pembuat:
                        dataMod[idMod]["pembuat"] = pembuat
                    if updateTerakhir:
                        dataMod[idMod]["update"] = updateTerakhir
                    if versiKompatibel:
                        dataMod[idMod]["versi"] = versiKompatibel
```

```
if kompatibilitas == "Y":
                        dataMod[idMod]["kompatibilitas"] =
"Kompatibel"
                    elif kompatibilitas == "T":
                        dataMod[idMod]["kompatibilitas"] = "Tidak
Kompatibel"
                    elif kompatibilitas != "":
                        input("Input tidak valid. Tekan Enter...")
                        continue
                    input("\nMod berhasil diubah! Tekan Enter...")
                elif menuMod == "4":
                    os.system('cls')
                    print("=== HAPUS MOD ===")
                    tabel = PrettyTable()
                    tabel.field_names = ["No", "Nama Mod", "Pembuat",
"Update Terakhir", "Versi Kompatibel", "Kompatibilitas"]
                    for idMod, mod in dataMod.items():
                        tabel.add_row([idMod, mod["nama"],
mod["pembuat"], mod["update"], mod["versi"], mod["kompatibilitas"]])
                    print(tabel)
                    hapusMod = input("Masukkan nomor mod yang ingin
dihapus: ")
                    if hapusMod.isdigit() and int(hapusMod) in
dataMod:
                        del dataMod[int(hapusMod)]
                        input("Mod berhasil dihapus! Tekan Enter...")
                    else:
                        input("Nomor mod tidak ditemukan. Tekan
Enter...")
                elif menuMod == "5":
                    break
                else:
                    input("Menu tidak valid. Tekan Enter...")
```

Fitur ini buat nambah,update,baca/nampilkan, dan menghapus data dalam list mod

D. Menu CRUD Role User

```
else:
    print("1. Lihat List Mod")
    print("2. Keluar")
    menuUser = input("Pilih menu: ")
```

```
if menuUser == "1":
                    os.system('cls')
                    print("=== DAFTAR MOD ===")
                    tabel = PrettyTable()
                    tabel.field_names = ["No", "Nama Mod", "Pembuat",
"Update Terakhir", "Versi Kompatibel", "Kompatibilitas"]
                    for i, (idMod, mod) in enumerate(dataMod.items(),
start=1):
                        tabel.add_row([idMod, mod["nama"],
mod["pembuat"], mod["update"], mod["versi"], mod["kompatibilitas"]])
                    print(tabel)
                    input("\nTekan Enter untuk kembali ke menu...")
                elif menuUser == "2":
                    break
                else:
                    input("Menu tidak valid. Tekan Enter...")
```

Tampilan buat user yang rolenya adalah selain admin

D. Register User

```
elif menulogin == "2":
    os.system('cls')
    usernameBaru = input("Masukkan username baru: ")
    passwordBaru = input("Masukkan password baru: ")
    roleBaru = input("Masukkan role (admin/user): ").lower()

if usernameBaru == "" or passwordBaru == "":
    input("Username atau Password tidak boleh kosong. Tekan

Enter...")

continue

if usernameBaru in users:
    input("Username sudah terdaftar. Tekan Enter...")
    continue

if roleBaru not in ["admin", "user"]:
    input("Role tidak valid. Tekan Enter...")
    continue
```

```
users[usernameBaru] = {"password": passwordBaru, "role":
roleBaru}
input("Registrasi berhasil! Tekan Enter...")
```

Fltur ini buat menambah user baru

4. Hasil Output

```
=== List Mod Victoria 3 ===

1. Login
2. Register
3. Keluar
Pilih menu: 1

Username: arif
Password: 064
```

Gambar 4.1 Output Login

```
=== MOD MENU ADMIN ===

1. Tambah Mod

2. Lihat List Mod

3. Ubah Mod

4. Hapus Mod

5. Keluar

Pilih menu:
```

Gambar 4.2 Menu Admin

```
--- MOD MENU ADMIN ---

1. Tambah Mod

2. Lihat List Mod

3. Ubah Mod

4. Hapus Mod

5. Keluar

Pilih menu: 1

Nama Mod: Better Decrees

Pembuat Mod: rifvt

Update Terakhir (YYYY-MM-DD): 2006-07-09

Versi Kompatibel: 1.6

Kompatibilitas(Y/T): Y

Mod berhasil ditambahkan! Tekan Enter...
```

Gambar 4.3 Output 1. Tambah Mod

lo !	Nama Mod	Pembuat	Update Terakhir	Versi Kompatibel	Kompatibilitas
	Realistic Economy	Victor Hugo	2024-08-12	1.5.3	Kompatibel
	World Overhaul	Marie Curie	2024-06-25	1.5.2	Tidak Kompatibel
	Population Rework	Arthur Conan	2024-09-14	1.5.3	Kompatibel
	Better Decrees	rifvt	2006-07-09	1.6	Kompatibel

Gambar 4.4 Output 2. Lihat List Mod

Gambar 4.5 Output 3. Update Mod

No	Nama Mod	Pembuat	Update Terakhir	Versi Kompatibel	Kompatibilitas
1	Realistic Economy	Victor Hugo	2024-08-12	1.5.3	Kompatibel
2	World Overhaul	Marie Curie	2024-06-25	1.5.2	Tidak Kompatibel
3	Population Rework	Rift	2024-09-14	1.5.3	Kompatibel

Gambar 4.6 Output 4. Update Mod

```
=== REGISTER USER BARU ===
Masukkan username baru: tes
Masukkan password baru: tes123
Registrasi berhasil. Tekan Enter untuk kembali...
```

Gambar 4.6 Output 2. Register

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS E:\Python\praktikum-apd> git add .
warning: in the working copy of 'b1-25/pertemuan6.ipynb', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
Menyimpan semua perubahan yang terjadi di folder
```

5.2 GIT Commit

```
PS E:\Python\praktikum-apd> git commit -m "PI 6 Blom revisi"
[main 705d039] PT 6 Blom revisi
3 files changed, 435 insertions(+)
create mode 100644 b1-25/pertemuan6.ipynb
create mode 100644 b2-25/pertemuan6.ipynb
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106064-ARIF ABDURRAHMAN SIDDIQ-PT-6.pdf
create mode 100644 post-test/post-test-apd-6/2509106064-ARIF ABDURRAHMAN SIDDIQ-PT-6.py
```

Menambah perubahan ke repo lokal dengan pesan "Post 6 blom revisi" ke branch main

5.3 GIT Push

```
PS E:\Python\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 10% (11/11), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (8/8), 1.28 MiB | 274.00 KiB/s, done.
Total 8 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/TromBoloN/praktikum-apd
d99c34a..705d039 main -> main
```

Mendorong semua perubahan repo lokal ke repo online