算法图论

云南大学数学系

李建平

2016年9月

参考书

- 1. J.A. Bondy and U.S.R. Murty, Graph Theory with Applications, Elsevier Science Publishing Co. Inc.,1999.
- 2. 田丰、马仲蕃,图与网络流理论,科学出版社, 1987.
- 3. D.B. West, Introduction to Graph Theory (第二版), PRENTICE HALL, 2001.
- 4. C.H. Papadimitriou and K. Steiglitz, Combinatorial Optimization: Algorithms and Complexity (第二版), Printice-Hall, 2000.

内容摘要

第一章 图和子图

第二章 树与路

第三章 图的连通性

第四章 欧拉问题和哈密尔顿问题

第五章 匹配问题

第六章 染色问题

第七章 独立集和团第八章 平面图第九章 有向图第九章 有向图第十章 网络理论第十一章 NP-完备性理论

第一章 图和子图

1.1 图与简单图

现实世界的许多事例用图形来描写可能是方便的,这种图形是由一个点集以及这个点集中的某些点对的连线构成的.

例如 点可以表示人,连线表示一对朋友;或者用点表示通讯站,而连线表示通讯线路.注意:在这类图形中,人们主要感兴趣的是给定两点是否有一根连线,而连接的方式则无关紧要.这类事例的数学抽象就产生了图的概念.

定义1.1 图(graph)G是指由非空有限集合V和V中某些元素的无序对的集合E构成的二元组(V,E),记为G=(V,E)。V称为G的顶点集合(vertex set),其中的元素称为G的顶点(vertex)。E称为G的边集(edge set),其中的元素称为G的边(edge)。

如果 $V=\{v_1,v_2,\cdots,v_n\}$,则E中元素e与V中某两个元素构成的无序对 $\{v_i,v_j\}$ 相对应,记 $e=v_iv_j$ 或 $e=v_jv_i$ 。

图可以用图形来表示,用小圆点(圈)表示

G的顶点,用小圆点之间的线段表示G的边。

例如 图1.1就表示图G=(V, E), 其中 $V=\{v_1, v_2, v_3, v_4, v_5\}$, $E=\{e_1, e_2, \cdots, e_7\}$,其中 $e_1=v_1v_2$, $e_2=v_1v_2$, $e_3=v_2v_3$, $e_4=v_3v_4$, $e_5=v_4v_5$, $e_6=v_5v_2$, $e_7=v_4v_4$.

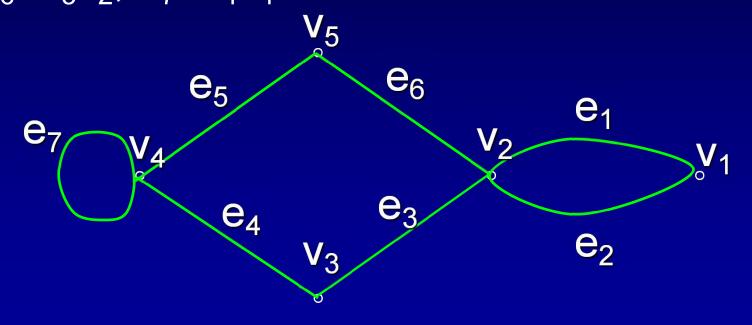


图1.1图的图形表示

关系:设V为一个集合,称R是V上的一个关系, 如果R⊂V×V,这里V×V={(x,y)│x,y∈V}。进 而R满足对称性,如果(x,y)∈R,有(y,x)∈R。 图G=(V,E)可认为是V上的对称关系图。 设G=(V,E)是一个图,若e=v_iv_i∈E,则称顶点v_i 和v_i是相邻的(adjacent),并称v_i和v_i为边e的端点 (end-vertex),也称e与v_i,v_i是关联的(incident). 若 $e_1, e_2 \in E$,且 e_1 和 e_2 有公共的端点,则称 e_1 与 e_2 是相邻的. 我们把G中所有与顶点v相邻的顶点 的集合称为v的邻域(neighbors),记为N_G(v)或简

记为N(v).

特别,两个端点重合的边称为环(loop);如果有两条边的端点是同一对顶点,则称这两条边为重边(multiple edges)。

既没有环也没有重边的图称为简单图 (simple graph);没有环的图称为无环图 (unlooped graph);边集为空集的图称为空图 (empty graph),至少有一条边的图称为非空图(nonempty graph)。

一个图的顶点数称为该图的阶(order)。

1.2 子图

设G=(V,E)为一个图,H=(V',E')也是一个图,称H为G的一个子图(subgraph),如果V' \subseteq V,E' \subseteq E,并且对任意的边e=uv \in E'必须有u,v \in V',记为H \subseteq G,此时也称G为H的母图(super graph).

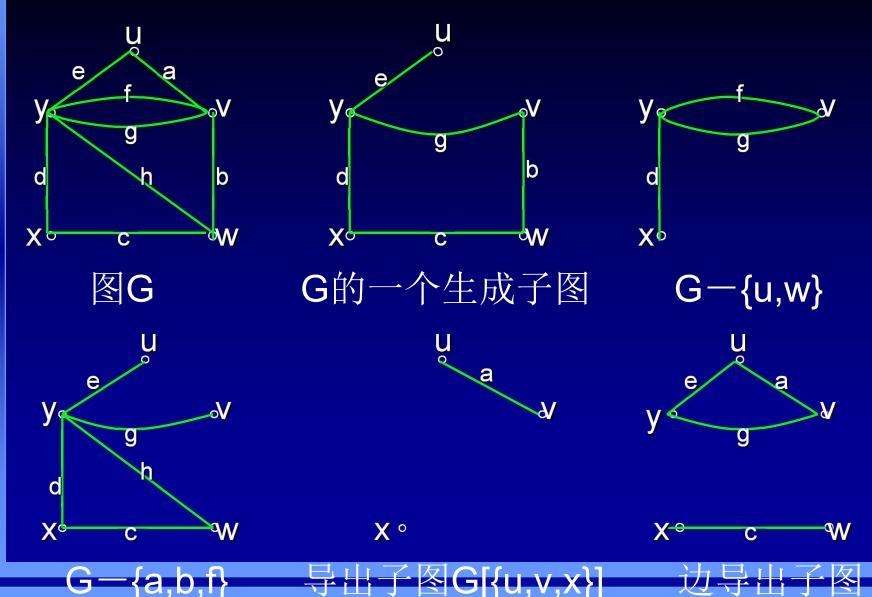
设H=(V',E')为G=(V,E)的一个子图,称H为G的生成(支撑)子图(spanning subgraph),如果V'=V.

设G=(V,E)是一个图,V'⊆V,构造一个新图

H'=(V',E'),其中E'={uv∈E | u,v∈V'},称H为图 G中由V'所诱导得到的子图(subgraph reduced by V'),记为H'=G[V'].

设G=(V,E)为一个图,E'⊆E,构造一个新图H=(V',E'),其中V'={u,v∈V | e=uv∈E'},称H为E'给出的边诱导子图(edge-induced subgraph by E'),记为H=G[E'].

下图中画出了这些不同类型的子图:图1.2



设 $G_1=(V_1,E_1),G_2=(V_2,E_2)$ 为两个图,构造 一个新图H=(V',E'),其中V'=V₁UV₂, |E'=E1UE2,称H为G1和G2的和,记为H=G1UG2. 当V₁∩V₂=Ø时,构造一个新图H=(V₁UV₂, $E_1 \cup E_2 \cup E_{1.2}$),其中 $E_{1.2} = \{uv \mid u \in V_1, v \in V_2\}$, 称H为G₁,G₂的直和,记为G₁⊕G₂. 设G=(V,E)是一个图, E'⊆E, (E—E'⊆E), 于是有由E一E'得到诱导子图G[E一E'],记 G-E' =G[E-E'], 特别,记G-e=G[E-{e}].

设G=(V,E)是一个图, V' \subseteq V, (V=V' \subseteq V),于是有由V=V'得到诱导子图G[V=V'],记 G-V'=G[V=V'],特别, 记G-v=G[V={v}]. 设G=(V,E)是一个图,在G中增加上一些边(此时也不属于E)该集合记为E',于是得到一个新图H=(V,EUE'),记为GUE'或者G+E'.

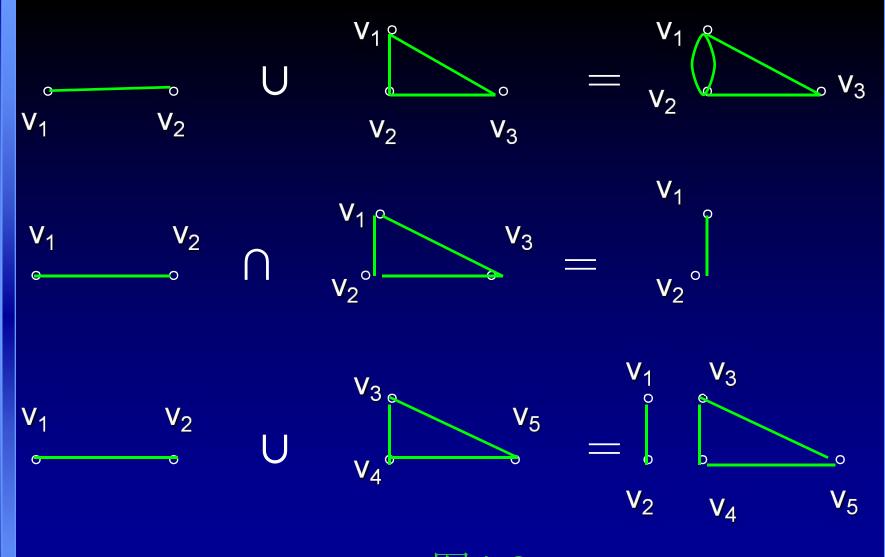


图1.3

1.3 图的同构

设G=(V,E)和H=(V',E')为两个图,称G和H 是相等的(等同的)(记G=H),如果V(G)=V'(H), E(G)=E'(H)。两个恒等的图可用同一个图形来 表示。

考虑下面两图



定义1.2 设G=(V,E)和H=(V',E')为两个图, 称G和H是同构的,如果存在一个双射 $\Phi:V\to V'$ 满足当 $uv\in E$, 这里 $u,v\in V$, 当且仅当 $\Phi(u)\Phi(v)\in E'$,这里 $\Phi(u),\Phi(v)\in V'$,记为 G \cong H.

要证明两个图是同构的,就必须指出它们之间的一个同构双射.如果图G和H是同构的,显然G和H有相同的结构,差异只是顶点和边的名称不同.由于我们主要感兴趣的是图的结构性质,所以在画图时常常略去标号;一个无标

号的图可以认为是同构图的等价类的代表.

我们给一个图的顶点和边赋以标号的目的,主要是为了便于称呼它们.例如,讨论简单图时,把端点是u和v的边称为"边uv"是方便的.

问题: 给定两个图G,H,是否存在一个同构映射 Φ:V→V',使得G≅ H?

这是一个很困难的问题,目前还没有办法求解。

Ulam猜想 (Ulam, 1929) 设图G有n个顶点u₁,u₂,...,u_n, 图H有n个顶点v₁,v₂,...,v_n, 如果对每个i(1≤i≤ n),均有 G-u_i≅ H-v_i

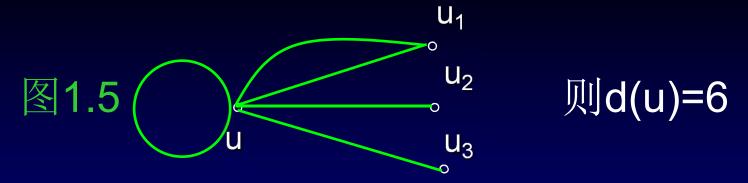
则有G≅ H。

1.4 度(次)

定义 图G=(V, E) 中顶点v的度 (degree) 是图G中与v关联的边的数目 (与v关联的每个环要计算两次),记为 $d_G(v)$ 或者记为d(v).

称顶点v为偶点(even vertex),如果d(v)是偶数;称顶点v为奇点(odd vertex),如果d(v)是奇数.称顶点v为孤立点(isolated vertex),如果d(v)=0.称顶点v为悬挂点(pendant vertex),如果d(v)=1.

例如 图G如下图



对于一个给定的图G=(V,E),V=(v_1,v_2 ,…, v_n),可以得到一个序列(d_{i1},d_{i2} … d_{in}),其中 d_j = $d(v_j), d_{i1} \le d_{i2} \le \dots \le d_{in}$,称(d_{i1},d_{i2} … d_{in}),为 图G的度序列.

思考 设G=(V,E)是n阶简单图,是否存在u,v∈V,使得 d(u)=d(v)?

定理1.1 (握手定理) 设G=(V,E)是一个图, 则 $\sum_{v \in V} d(v) = 2|E|$.

此定理的证明很显然,因为图G的每条边和两个顶点相关联.

推论1.1 设G=(V,E)是一个图,则G中奇数顶点的个数为偶数.

证明: 我们把图G的顶点集V划分为两部分 V_1 和 V_2 ,其中 V_1 是G中所有的奇点集合, V_2 是G中所有的偶点集合,则 $V=V_1$ U V_2 , V_1 \cap V $_2$ =Ø,由

上述定理可得

 $\sum_{v \in V_1} d(v) + \sum_{v \in V_2} d(v) = 2|E|,$ 而 $\sum_{v \in V_2} d(v)$ 是偶数,所以 $\sum_{v \in V_1} d(v)$ 也是一个偶数,即可得到 $|V_1|$ 是偶数.

1.5 路与连通性 设G=(V,E)是一个图,点边交错序列 P=v_{i1}e_{i1}v_{i2}e_{i2} ··· v_{ik}e_{ik}v_{ik+1}e_{ik+1}称为G中连接v_i和v_{ik+1}的一条路(path),如果e_{ij}=v_{ij}v_{ij+1}, j=1,2, ··· , k.(这些顶点和边可以相同,也可以不同)

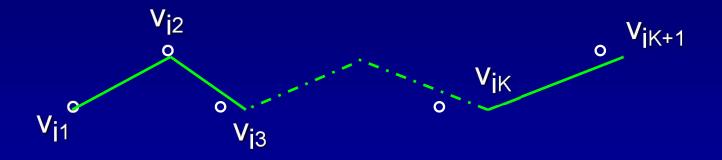


图1.6 路P的图示

当路P中 v_{i1},v_{i2} ,…, v_{ik} , v_{ik+1} 是互不相同时,称P为简单路(或路),称 v_{i1} 和 v_{ik+1} 为路P的两个端点,其它点称为内部点,称路P的长度(length)为k.

称图G=(V,E;w)为赋权图,如果G=(V,E) 为图,并且有函数w:E→R+或w:V→R+.

设P是连接 v_{i1} 和 v_{ik+1} 的路,称P为一个圈 (cycle)(回路),如果 v_{i1} = v_{ik+1} ;此时圈的长度就是 P中的所含边的数目(也是P中的顶点数目).

定理1.2 设G=(V,E)为n阶图, P是G中的任何一条连接u和v的路,则G中存在(另)一条连接u和v的路,则G中存在(另)一条连接u和v的路,其长度≤n-1.(特别地,当u=v时,长度≤n)

同样,设C为图G中的一个圈,当u的顶点 互不相同时,C的长度 \leq n.

定义 设G=(V,E)是一个图, 称G是连通图 (connected graph),如果对于任意的点 $u,v \in V$, G中都存在一条路P来连接u和v.否则称G是不连通的。

例如 下图是不连通的,但是每部分是连通的。

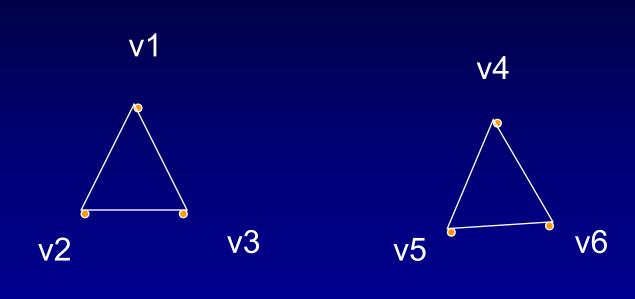


图1.7

设G=(V,E)是一个图,在V上定义一个关系R, uRv 当且仅当 G中存在一条路P(u,v)来连接顶点u和v,则能够验证关系R是V上的一个等价关系.

通过等价关系R,可构造等价类 [u]_R={v∈V | uRv},于是图G能够被划为一些 子图 G_1,G_2 ··· G_k ,这里 G_i 是由G的某一个等价类 构成的子图,称Gi为G的连通分支(component). 这里k称为G的连通分支数目,则记ω(G)=k. ω (G)=1时, 也称G称为连通图.

- 问题:①设G是一个图,如何判定G是一个连通图?
 - ②设G是一个图,设计算法求出G的所有 连通分支?

设计算法的思想:

- (1) 定义
- (2) 搜索图
- (3) 计算传递闭包

Algorithm: Searching

Input: 使用邻接表或矩阵表示图G=(V,E),固定顶点 v_1 .

Output:自v₁有路可到达的顶点所构成的诱导子图

Begin

- 1. $Q := \{v_1\}$
- While (Q≠ Ø) do 设v是Q中任意一个顶点,从Q中去掉v,并访问v; 对顶点v的所有邻点u∈N(v), do

If (u未被访问) then 把顶点u加入Q中

3. 输出"自v₁有路可到达的顶点所构成的诱导子图"

End

1.6 几类特殊的图类

完全图(complete graph)

给定一个图G,称为完全图,如果G中任何两个顶点之间都有一条边相连,如果它有n个顶点,记为 K_n 。

• 补图(complement graph)

记G=(V,E)为一个图,构造一个图 $\overline{G}=(V,\overline{E})$,其中 $\overline{E}=\{uv|u,v\in V,uv\notin E\}$,称 \overline{G} 为G的补图。

• 零图 (空图)

设G=(V,E)为一个图,称G为零图,如果对于G中的任何两个顶点u,v均满足 $uv \notin E$,记为 K_n^c 。

• 二部图(偶图,bipartite graph) 设 G=(V,E)为一个图,其中 $V=V_1 \cup V_2$,且 $V_1 \cap V_2 = \emptyset$,对于任意的边e= $uv \in E$,有或者 $u \in V_1$, $v \in V_2$,或者 $u \in V_2$,v $\in V_1$,记为 $G=(V_1,V_2;E)$ 。

● k-部图(k-partirte graph):

设G是一个图,称G为K部图,如果

 $V=V_1 \cup V_2 \cup \cdots \cup V_K$,对任意的边e=uv∈E,有 u∈V_i,v∈V_i,(i≠j).

问题:如何判断一个图是二部图?

定理1. 设G是一个图,则G是二部图的充要条件是G中不含奇圈.

证明: 必要性是显然的.

充分性 不妨设G是连通图(否则考虑它的每个连通分支). 任取一点 $v \in V$,令

 $S = \{u \in V \mid d(v,u)$ 是偶数} $T = \{u \in V \mid d(v,u)$ 是奇数} 因G是连通的,故V被剖分为S,T.

只要证明对任一 $e = xy \in E$ 必有 $x \in S, y \in T$ 。 若不然,不妨设 $x, y \in S$,令 μ 是长度最短的 v-x 路, μ_2 是最短的v-y路,则由S的定义 知 μ_1, μ_2 的路长都是偶数.设 $z \in V(\mu_1) \cap V(\mu_2)$ $,使z \xrightarrow{\mu_1} x 和z \xrightarrow{\mu_2} y$ 除 z 外,无其它公共 点则 $z \xrightarrow{\mu} xy \xrightarrow{\mu_2} z$ 是奇圈.但这与假设 矛盾.

证毕.

1.7 反圈(anticircuit)

设有G=(V,E)为一个图, $\emptyset \neq S \subset V$,构造一个集合 $[S,\overline{S}]_G = \{uv \in E \mid u \in S, v \notin S\}$ 称它为由S所确定的反圈,记作 $\Phi(S) = [S,\overline{S}]$

性质:设G=(V,E)为一个图, $\emptyset \neq S \subset V$,C为G中任何一个圈,则 $|\Phi(S) \cap E(C)|$ 为偶数.

1.8 距离(distance)

设G=(V,E)是一个图, u,v∈V, P是连接u,v的一条路,称P是连接u,v的一条最短路,如果P的长度是连接u,v间路的最小长度,i.e., |E(P)|=min{|E(Q)|: Q连接u,v的路} =min {|E(Q)|}.

称|E(P)|为u,v间的(最小)距离,记为d_G(u,v)=|E(P)|.

如果在图G中不存在连接u,v的路,则称u,v间距离为 ∞ ,记为 $d_G(u,v)=\infty$.

问题:设G=(V,E)是一个图, u,v∈V,如何求得 从u到v的距离d_G(u,v).

利用搜索算法Searching