云南大学数学与与统计学院 上机实践报告

课程名称:信息论基础实验	年级: 2013	上机实践成绩:
指导教师: 陆正福	姓名: 金洋	
上机实践名称: 分组密码实验	学号: 20131910023	上机实践日期: 2016/7/3
上机实践编号: No. 10	组号:	上机实践时间: 13:32

一、实验目的

理解分组密码体制

二、实验内容

- 1. DES 密码体制的实现与分析
- 2. AES 密码体制的实现与分析

要求:

- (1) 实现密码体制。
- (2) 任取一段输入数据作为明文,计算明文熵,将密码系统作用于明文,得到密文,计算密文熵。比较明文熵和密文熵。
 - (3) 改变明文 1bit,观察密文的变化。改变密钥 1bit,观察密文的变化。
 - (4) 改变密文 1bit, 观察解密后的明文变化。
 - (5)分析(2)-(4)中的实验现象和原因。

三、实验环境

- 1. 个人计算机,任意可以完成实验的平台,如 Java 平台、Python 语言、R 语言、Matlab 平台、Magma 平台等。
- 2. 对于信息与计算科学专业的学生,建议选择 Java、Python、R 等平台。
- 3. 对于非信息与计算科学专业的学生,建议选择 Matlab、Magma 等平台。

四、实验记录与实验结果分析

(注意记录实验中遇到的问题。实验报告的评分依据之一是实验记录的细致程度、实验过程的真实性、实验结果的解释和分析。**如果涉及实验结果截屏,应选择白底黑字。**)

1.DES 密码体制的实现与分析

DES 算法全称为 Data Encryption Standard,即数据加密算法,它是 IBM 公司于 1975年研究成功并公开发表的。DES 算法的入口参数有三个: Key、Data、Mode。其中 Key 为 8个字节共 64位,是 DES 算法的工作密钥; Data 也为 8个字节 64位,是要被加密或被解密的数据; Mode 为 DES 的工作方式,有两种: 加密或解密。

算法原理: DES 算法把 64 位的明文输入块变为 64 位的密文输出块,它所使用的密钥也是 64 位,其算法主要分为两步:

①初始置换: 其功能是把输入的 64 位数据块按位重新组合,并把输出分为 L0、R0 两部分,每部分各长 32 位,其置换规则为将输入的第 58 位换到第一位,第 50 位换到第 2 位……依此类推,最后一位是原来的第 7 位。L0、R0 则是换位输出后的两部分,L0 是输出的左 32 位,R0 是右 32 位,例: 设置换前的输入值为 D1D2D3……D64,则经过初始置换后的结果为:L0=D58D50……D8: R0=D57D49……D7。

②逆置换:经过16次迭代运算后,得到L16、R16,将此作为输入,进行逆置换,逆置换正好是初始置换的逆运算,由此即得到密文输出。

(1) 实现密码体制。

DES.java

```
import java.security.InvalidKeyException;
import java.security.Key;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
import java.security.SecureRandom;
import java.security.spec.InvalidKeySpecException;
import javax.crypto.Cipher;
import javax.crypto.SecretKey;
import javax.crypto.SecretKeyFactory;
import javax.crypto.spec.DESKeySpec;
```

```
import org.apache.commons.codec.binary.Base64;
import java.util.Scanner;
import com.sun.prism.impl.BaseMesh;
public class DES {
   //算法名称
   public static final String KEY_ALGORITHM = "DES";
   //算法名称/加密模式/填充方式
   //DES 共有四种工作模式-->>ECB: 电子密码本模式、CBC: 加密分组链接模式、CFB:
加密反馈模式、OFB:输出反馈模式
   public static final String CIPHER ALGORITHM = "DES/ECB/NoPadding";
   /**
    * 生成密钥 kev 对象
    * @param KeyStr 密钥字符串
    * @return 密钥对象
    * @throws InvalidKeyException
    * @throws NoSuchAlgorithmException
    * @throws InvalidKeySpecException
    * @throws Exception
   private static SecretKey keyGenerator(String keyStr) throws Exception
{
       byte input[] = HexString2Bytes(keyStr);
       DESKeySpec desKey = new DESKeySpec(input);
       //创建一个密匙工厂,然后用它把 DESKeySpec 转换成
       SecretKeyFactory keyFactory = SecretKeyFactory.getInstance("DES");
       SecretKey securekey = keyFactory.generateSecret(desKey);
       return securekey;
   }
   private static int parse(char c) {
       if (c >= 'a') return (c - 'a' + 10) & 0x0f;
       if (c >= 'A') return (c - 'A' + 10) & 0x0f;
       return (c - '0') & 0x0f;
   }
   // 从十六进制字符串到字节数组转换
   public static byte[] HexString2Bytes(String hexstr) {
       byte[] b = new byte[hexstr.length() / 2];
       int j = 0;
       for (int i = 0; i < b.length; i++) {</pre>
          char c0 = hexstr.charAt(j++);
          char c1 = hexstr.charAt(j++);
          b[i] = (byte) ((parse(c0) << 4) \mid parse(c1));
       }
       return b;
```

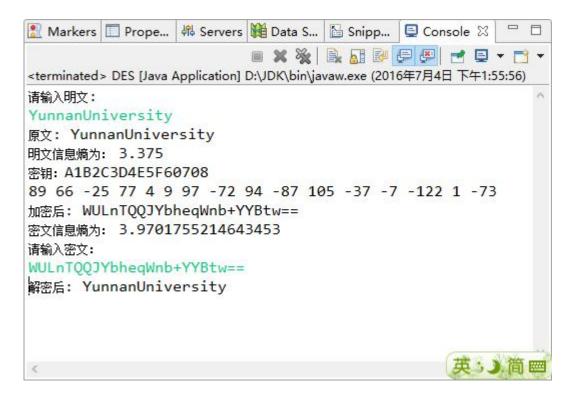
```
}
   /**
    * 加密数据
    * @param data 待加密数据
    * @param key 密钥
    * @return 加密后的数据
   public static String encrypt(String data, String key) throws
Exception {
      Key deskey = keyGenerator(key);
       // 实例化 Cipher 对象,它用于完成实际的加密操作
      Cipher cipher = Cipher.getInstance(CIPHER_ALGORITHM);
      SecureRandom random = new SecureRandom();
      // 初始化 Cipher 对象,设置为加密模式
      cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, deskey, random);
      byte[] results = cipher.doFinal(data.getBytes());
       // 该部分是为了与加解密在线测试网站(http://tripledes.online-domain-
tools.com/)的十六进制结果进行核对
      for (int i = 0; i < results.length; i++) {</pre>
          System.out.print(results[i] + " ");
      System.out.println();
       // 执行加密操作。加密后的结果通常都会用 Base64 编码进行传输
      return Base64.encodeBase64String(results);
   }
   /**
    * 解密数据
    * @param data 待解密数据
    * @param key 密钥
    * @return 解密后的数据
   public static String decrypt(String data, String key) throws
Exception {
      Key deskey = keyGenerator(key);
      Cipher cipher = Cipher.getInstance(CIPHER ALGORITHM);
       //初始化 Cipher 对象,设置为解密模式
      cipher.init(Cipher.DECRYPT_MODE, deskey);
      // 执行解密操作
      return new String(cipher.doFinal(Base64.decodeBase64(data)));
   }
   public static void main(String[] args) throws Exception {
     System.out.println("请输入明文:");
```

```
Scanner input=new Scanner(System.in);
     String message=input.next();
       System.out.println("原文: " + message);
       System.out.println("明文信息熵为: "+ ENTROPY.entropy(message));
       String key = "A1B2C3D4E5F60708";
       System.out.println("密钥: "+key);
       String encryptData = encrypt(message, key);
       System.out.println("加密后: " + encryptData);
       System. out. println("密文信息熵为:
ENTROPY.entropy(encryptData));
       System.out.println("请输入密文: ");
       encryptData=input.next();
       String decryptData = decrypt(encryptData, key);
       System.out.println("解密后: " + decryptData);
   }
}
计算熵的部分:
Node.java
package IT10;
public class Node {
     private double pr;
     private char al;
     public void setp(double p) {
          this.pr = p;
     }
     public void setalpha(char a) {
          this.al = a;
     }
     public double getp() {
          return pr;
     }
     public char getalpha() {
```

```
return al;
     }
     public Node(double p, char alpha) {
           this.pr = p;
           this.al = alpha;
     }
}
ENTROPY.java
package IT10;
import java.util.ArrayList;
public class ENTROPY {
     public static double entropy(String message) {
           ArrayList<Node> array = new ArrayList<Node>();
           array.clear();
           double num = message.length();
           for (int i = 0; i < num; i++) {</pre>
                 boolean flag_exit = true;
                 for (int j = 0; j < array.size(); j++) {</pre>
                      if (array.get(j).getalpha() == message.charAt(i)) {
                            flag exit = false;
                            array.get(j).setp(array.get(j).getp() + 1 /
num);
                      }
                 if (flag exit)
                      array.add(new Node(1 / num, message.charAt(i)));
           }
           double entropy = 0;
           for (int i = 0; i < array.size(); i++) {</pre>
                 double p1 = array.get(i).getp();
                 entropy += (-p1 * (Math.log(p1) / Math.log(2)));
           return entropy;
     }
}
```

(2) 任取一段输入数据作为明文,计算明文熵;将密码系统作用于明文,得到密文,计算密文熵。比较明文熵和密文熵。

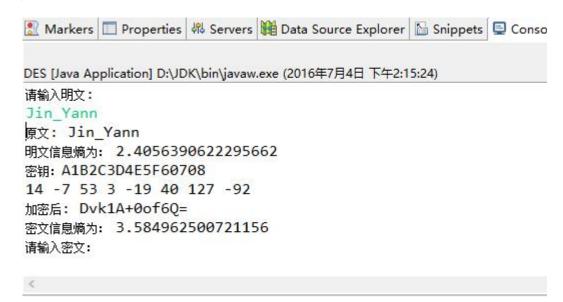




- 一般来说,明文熵和密文熵相比,后者的熵值更大;
- (3) 改变明文 1bit,观察密文的变化。改变密钥 1bit,观察密文的变化。

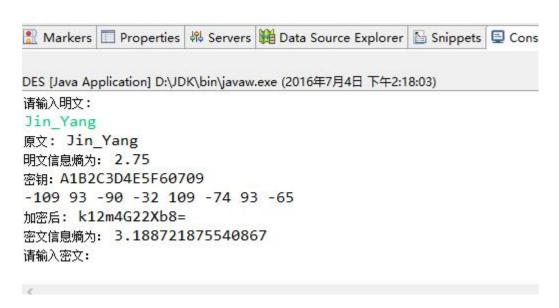


改变明文 1 bit 后,



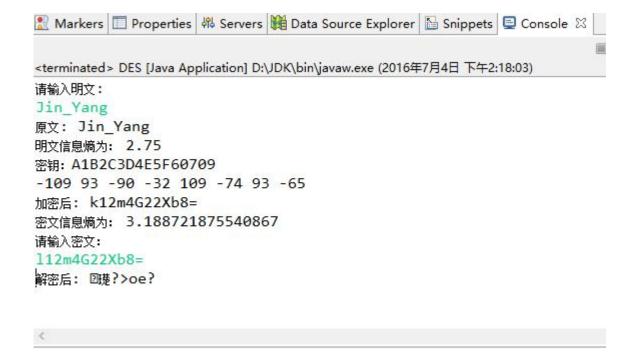
密文完全变化;

改变密钥 1bit 后(由 key = "A1B2C3D4E5F60708" 变为 key = "A1B2C3D4E5F60709";):



密文没有变化。

(4) 改变密文 1bit, 观察解密后的明文变化。



解密后明文完全变化。

(5) 分析(2) - (4) 中的实验现象和原因。

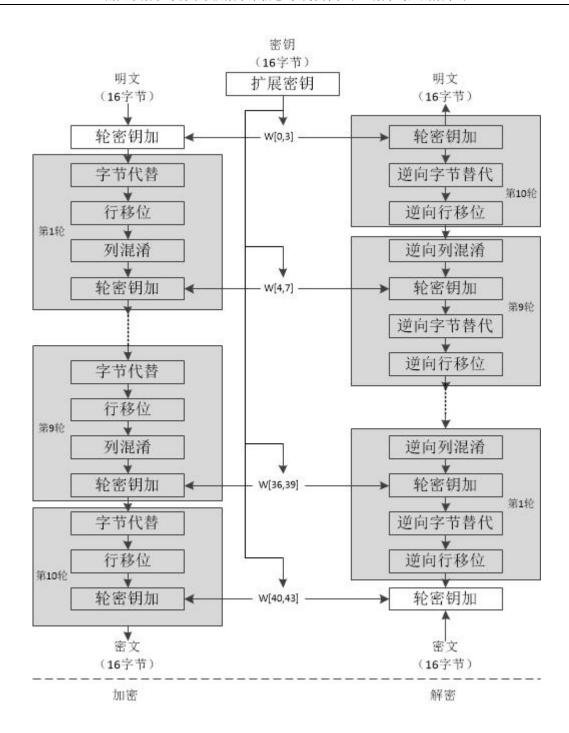
加密会增加数据的冗余这会导致密文的熵变大;且由信源绝对信息率定义为 $R_0=\log|A|$,信源的近似信息率定义为 $R_n=\frac{\log|B_n|}{n}$,可得明文熵 $H(X^n)=nR_n=\log|B_n|$,密文熵 $H(Y^n)=nR_0=n\log|A|$,后者显然更大;

改变密钥 1bit 后 (由 key = "A1B2C3D4E5F60708" 变为 key = "A1B2C3D4E5F60709";): 但是密文结果没有变化,这是比较疑问的地方;

无论是加密还是解密,当输入的信息发生变动,由于在加解密算法都要对数据进行多 轮分块组合,即使输入的异差很小,经过运算后的结果将大不相同。

2. AES 密码体制的实现与分析

AES 加解密的流程图如下:



(1) 实现密码体制。

AESTest.java

```
package IT10;
```

```
import java.io.UnsupportedEncodingException;
import java.security.InvalidKeyException;
import java.security.NoSuchAlgorithmException;
```

```
import java.security.SecureRandom;
import java.util.Scanner;
import javax.crypto.BadPaddingException;
import javax.crypto.Cipher;
import javax.crypto.IllegalBlockSizeException;
import javax.crypto.KeyGenerator;
import javax.crypto.NoSuchPaddingException;
import javax.crypto.SecretKey;
import javax.crypto.spec.SecretKeySpec;
public class AESTest {
   public static void main(String[] args) {
     System.out.println("请输入明文:");
     Scanner input=new Scanner(System.in);
     String message=input.next();
       System.out.println("原文: " + message);
       System.out.println("明文信息熵为: "+ ENTROPY.entropy(message));
       String key = "A1B2C3D4E5F60709";
       System.out.println("密钥: "+key);
       String encryptData = encrypt(message, key);
       System.out.println("加密后: " + encryptData);
       System. out. println("密文信息熵为:
ENTROPY.entropy(encryptData));
       System. out. println("请输入密文:");
       String newEncryptData=input.next();
       String decryptData = decrypt(newEncryptData, key);
       System.out.println("解密后: " + decryptData);
   }
   /**
    * 加密
```

```
@param content
                待加密内容
      @param key
                加密的密钥
    * @return
   public static String encrypt(String content, String key) {
       try {
           KeyGenerator kgen = KeyGenerator.getInstance("AES");
           kgen.init(128, new SecureRandom(key.getBytes()));
           SecretKey secretKey = kgen.generateKey();
           byte[] enCodeFormat = secretKey.getEncoded();
           SecretKeySpec secretKeySpec = new SecretKeySpec(enCodeFormat,
"AES");
           Cipher cipher = Cipher.getInstance("AES");
           byte[] byteContent = content.getBytes("utf-8");
           cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, secretKeySpec);
           byte[] byteRresult = cipher.doFinal(byteContent);
           StringBuffer sb = new StringBuffer();
           for (int i = 0; i < byteRresult.length; i++) {</pre>
              String hex = Integer.toHexString(byteRresult[i] & 0xFF);
              if (hex.length() == 1) {
                  hex = '0' + hex;
              }
              sb.append(hex.toUpperCase());
           return sb.toString();
       } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (NoSuchPaddingException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (InvalidKeyException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (UnsupportedEncodingException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (IllegalBlockSizeException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (BadPaddingException e) {
           e.printStackTrace();
       }
       return null;
   }
   /**
      解密
      @param content
                待解密内容
      @param key
```

```
解密的密钥
    * @return
   public static String decrypt(String content, String key) {
       if (content.length() < 1)</pre>
           return null;
       byte[] byteRresult = new byte[content.length() / 2];
       for (int i = 0; i < content.length() / 2; i++) {</pre>
           int high = Integer.parseInt(content.substring(i * 2, i * 2 +
1), 16);
           int low = Integer.parseInt(content.substring(i * 2 + 1, i * 2
+ 2), 16);
           byteRresult[i] = (byte) (high * 16 + low);
       try {
           KeyGenerator kgen = KeyGenerator.getInstance("AES");
           kgen.init(128, new SecureRandom(key.getBytes()));
           SecretKey secretKey = kgen.generateKey();
           byte[] enCodeFormat = secretKey.getEncoded();
           SecretKeySpec secretKeySpec = new SecretKeySpec(enCodeFormat,
"AES");
           Cipher cipher = Cipher.getInstance("AES");
           cipher.init(Cipher.DECRYPT MODE, secretKeySpec);
           byte[] result = cipher.doFinal(byteRresult);
           return new String(result);
       } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (NoSuchPaddingException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (InvalidKeyException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (IllegalBlockSizeException e) {
           e.printStackTrace();
       } catch (BadPaddingException e) {
           e.printStackTrace();
       return null;
   }
 }
```

(2) 任取一段输入数据作为明文,计算明文熵;将密码系统作用于明文,得到密文,计算密文熵。比较明文熵和密文熵。



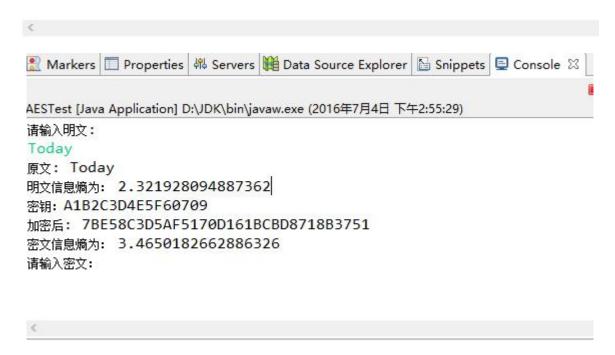
加密后: DB3B8AEFC8C115B4E40FB6227F531BD3

密文信息熵为: 3.753928031846024

请输入密文:

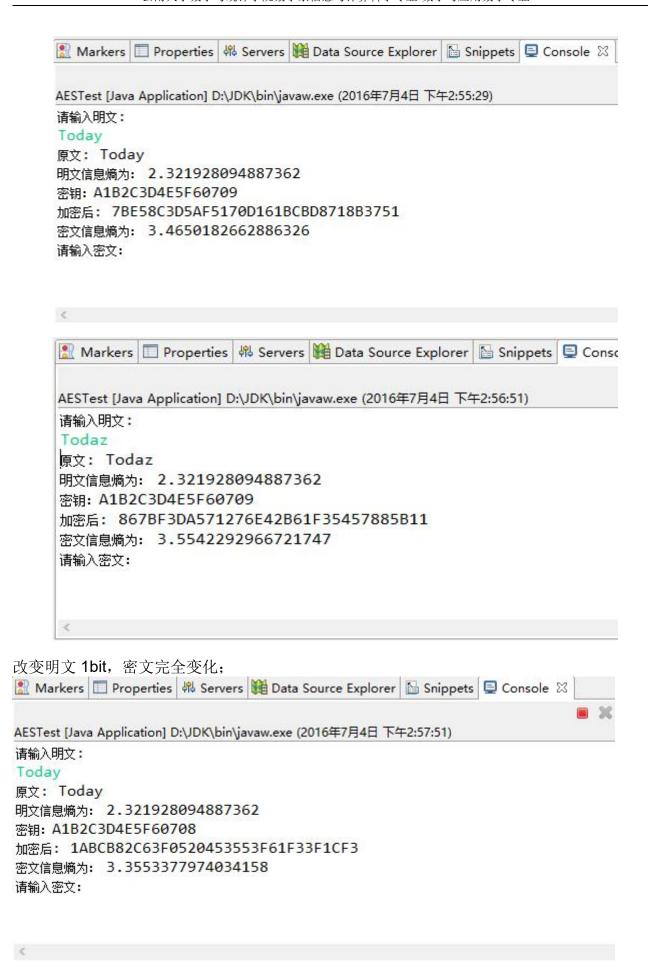
DB3B8AEFC8C115B4E40FB6227F531BD3

解密后: AESTest



均为明文熵<密文熵。

(3) 改变明文 1bit,观察密文的变化。改变密钥 1bit,观察密文的变化。



改变密钥 1bit, 密文完全变化。

五、实验体会

(请认真填写自己的真实体会)

分析(2)-(4)中的实验现象和原因:

加密会增加数据的冗余这会导致密文的熵变大;且由信源绝对信息率定义为 $R_0 = \log |A|$,信源的近似信息率定义为 $R_n = \frac{\log |B_n|}{n}$,可得明文熵 $H(X^n) = nR_n = \log |B_n|$,密文熵 $H(Y^n) = nR_0 = n\log |A|$,后者显然更大;

改变密钥 1bit 后 (由 key = "A1B2C3D4E5F60708" 变为 key = "A1B2C3D4E5F60709";): 但是密文结果没有变化,这是比较疑问的地方;

无论是加密还是解密,当输入的信息发生变动,由于在加解密算法都要对数据进行多 轮分块组合,即使输入的异差很小,经过运算后的结果将大不相同。

六、参考文献

- 1. Thomas M. Cover, Joy A. Thomas. Elements of Information Theory (2nd Edition) [M]. John Wiley & Sons, Inc.
- 2. 阿蜜果. 常用加密算法的 Java 实现总结(二)——对称加密算法 DES、3DES 和 AES [EB/OL].

http://www.blogjava.net/amigoxie/archive/2014/07/06/415503.html, 2014-07-06.