

云南大学数学与统计学实验教学中心

实验报告

课程名称：数值计算方法实验	学期：2015—2016 学年第一学期	成绩：
指导教师：李耀堂	学生姓名：金洋	学生学号：20131910023
实验名称：追赶法解方程组		
实验编号：No. 4	实验日期：2015.12.4	实验学时：3
学院：数学与统计学院	专业：信息与计算科学	年级：2013 级

一、实验目的

练习利用高斯消元法解线性方程组；

二、实验内容

编程用追赶法解下列严格对角优势的三对角线方程组

$$\begin{bmatrix} 4 & -1 & & & \\ -1 & 4 & -1 & & \\ & -1 & 4 & -1 & \\ & & -1 & 4 & -4 \\ & & & -1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 100 \\ 200 \\ 200 \\ 200 \\ 100 \end{bmatrix}$$

三、实验环境

PC 计算机；

MATLAB R2014a；

四.实验方法：追赶法

追赶法简述：

在微分方程数值解及三次样条函数插值的计算中，常常会归结为 Y 一种特殊的稀疏矩阵，即所谓的三对角线方程组

$$\begin{bmatrix} b_1 & c_1 & & & \\ a_2 & b_2 & c_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & a_i & b_i & c_i \\ & & & \ddots & \ddots & \ddots \\ & & & & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ & & & & & a_n & b_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}$$

简记为 $AX = f$.

此种方程组往往 n 较大，但零元素很多，若用高斯消元法解需要很大内存，零元素都得参加运算，速度也慢，于是考虑用 Crout 分解。A=LU,其中 L 是下三角阵，U 是单位上三角阵。

$$\begin{bmatrix} b_1 & c_1 & & & \\ a_2 & b_2 & c_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & a_i & b_i & c_i \\ & & & \ddots & \ddots \\ & & & & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ & & & & & a_n & b_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_1 & & & & \\ \gamma_2 & \alpha_2 & & & \\ & \gamma_3 & \alpha_3 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & \gamma_i & \alpha_i \\ & & & & \ddots \\ & & & & & \gamma_n & \alpha_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \beta_1 & & & \\ & 1 & \beta_2 & & \\ & & 1 & \ddots & \\ & & & \ddots & \beta_i \\ & & & & 1 \\ & & & & & \ddots & \beta_{n-1} \\ & & & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \alpha_1 & \alpha_1\beta_1 & & & \\ \gamma_2 & \gamma_2\beta_1 + \alpha_2 & \alpha_2\beta_2 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & \gamma_i & \gamma_i\beta_{i-1} + \alpha_i & \alpha_i\beta_i \\ & & & \ddots & \ddots \\ & & & & \gamma_{n-1} & \gamma_{n-1}\beta_{n-2} + \alpha_{n-1} & \alpha_{n-1}\beta_{n-1} \\ & & & & & \gamma_n & \gamma_n\beta_{n-1} + \alpha_n \end{bmatrix}$$

对照矩阵中的元素可得

$$\begin{aligned} a_i &= \gamma_i & (i=2,3,\cdots,n) \\ \alpha_i\beta_i &= c_i & (i=1,2,\cdots,n-1) \\ b_1 &= a_1 \\ b_i &= \gamma_i\beta_{i-1} + a_i & (i=2,3,\cdots,n) \end{aligned}$$

计算得

$$\begin{aligned} \gamma_i &= a_i, i=2,3,\cdots,n; \\ \alpha_1 &= b_1, \beta_1 = \frac{c_1}{\alpha_1} \\ \begin{cases} \alpha_i = b_i - \gamma_i\beta_{i-1} \\ \beta_i = \frac{c_i}{\alpha_i} \end{cases}, i=2,3,\cdots,n-1 \\ \alpha_n &= b_n - \gamma_n\beta_{n-1} \end{aligned}$$

求解 $Ax = f$ 可分为两步（追、赶）来实现，首先由上述公式求出 L、U，再解两个三角形方程组：

$$1) \quad Ly = f, \text{ 即 } \begin{bmatrix} \alpha_1 & & & & \\ \gamma_2 & \alpha_2 & & & \\ & \gamma_3 & \alpha_3 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & \gamma_i & \alpha_i \\ & & & & \ddots \\ & & & & & \gamma_n & \alpha_n \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \vdots \\ f_n \end{bmatrix}$$

$$y_1 = \frac{f_1}{\alpha_1}, y_i = (f_i - \gamma_i y_{i-1}) / \alpha_i (i=1, 2, \dots, n).$$

$$2) \quad Ux = y, \quad \text{即} \quad \begin{bmatrix} 1 & \beta_1 & & & \\ & 1 & \beta_2 & & \\ & & 1 & \ddots & \\ & & & \ddots & \beta_i \\ & & & & 1 & \\ & & & & & \ddots & \beta_{n-1} \\ & & & & & & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

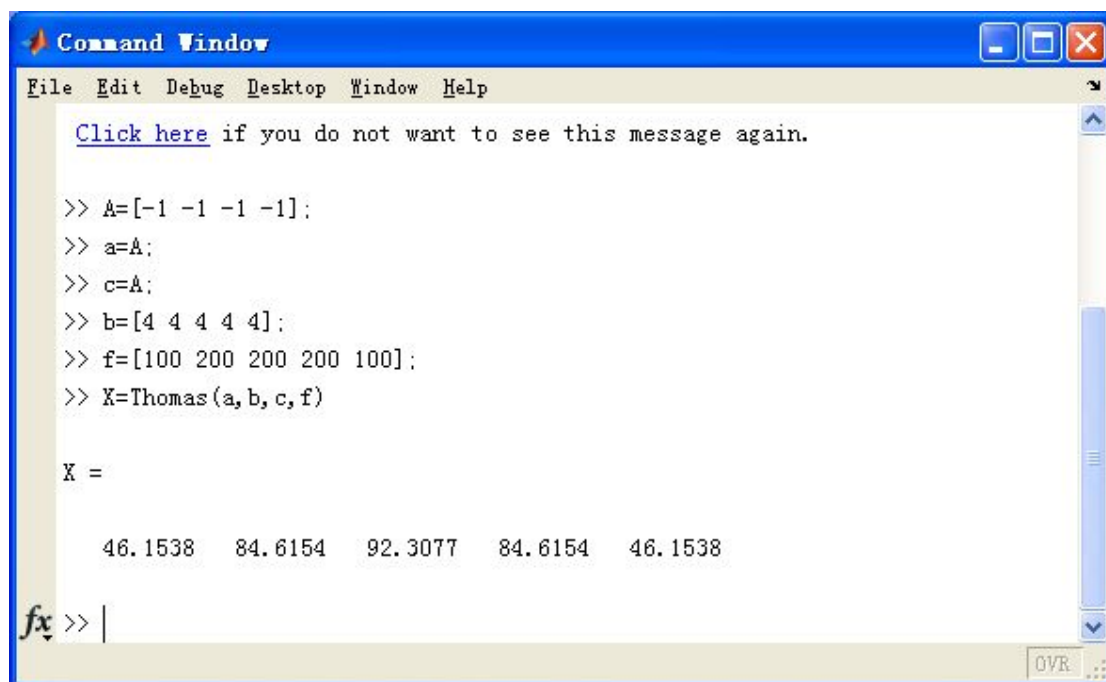
$$x_n = y_n, x_i = y_i - \beta_i x_{i+1} \quad (i = n-1, n-2, \dots, 2, 1).$$

五、实验过程

1 实验步骤

- ①编程：用 MATLAB 语言编出源程序。
- ②开机,键入所编程序源代码.
- ③调试程序, 修改错误至能正确运行.
- ④运行程序并输出计算结果.
- ⑤尝试改进

运行结果



```

Command Window
File Edit Debug Desktop Window Help
Click here if you do not want to see this message again.

>> A=[-1 -1 -1 -1];
>> a=A;
>> c=A;
>> b=[4 4 4 4 4];
>> f=[100 200 200 200 100];
>> X=Thomas(a,b,c,f)

X =

    46.1538    84.6154    92.3077    84.6154    46.1538

fx >> |
OVR ...

```

即 $x(1) = 46.1538$

$x(2) = 84.6154$

$x(3) = 92.3077$

$x(4) = 84.6154$

$x(5) = 46.1538$

2 关键代码及其解释

%计算 α , β , γ

%为节省内存, γ 存在 A 中, β 与 C 共用, α 可由 A, C 中数据导出

%即 α , β , γ 分别存于 b, c, a 中

a(2:n)=a;%a 的下标从 2 至 n

c(1)=c(1)/b(1);

for i=2:n-1

 b(i)=b(i)-a(i)*c(i-1);

 c(i)=c(i)/b(i);

end

b(n)=b(n)-a(n)*c(n-1);

%计算 $Ly=f$, 为节省内存, 直接将 y 及下一步要求的 x 存于 x 中, 实际上 f 也可以存于 x 中, 为表达清晰此处仍将 f 单独存放

x(1)=f(1)/b(1);

for i=2:n

 x(i)=(f(i)-a(i)*x(i-1))/b(i);

end

%计算 $Ux=Y$;

for i=n-1:-1:1

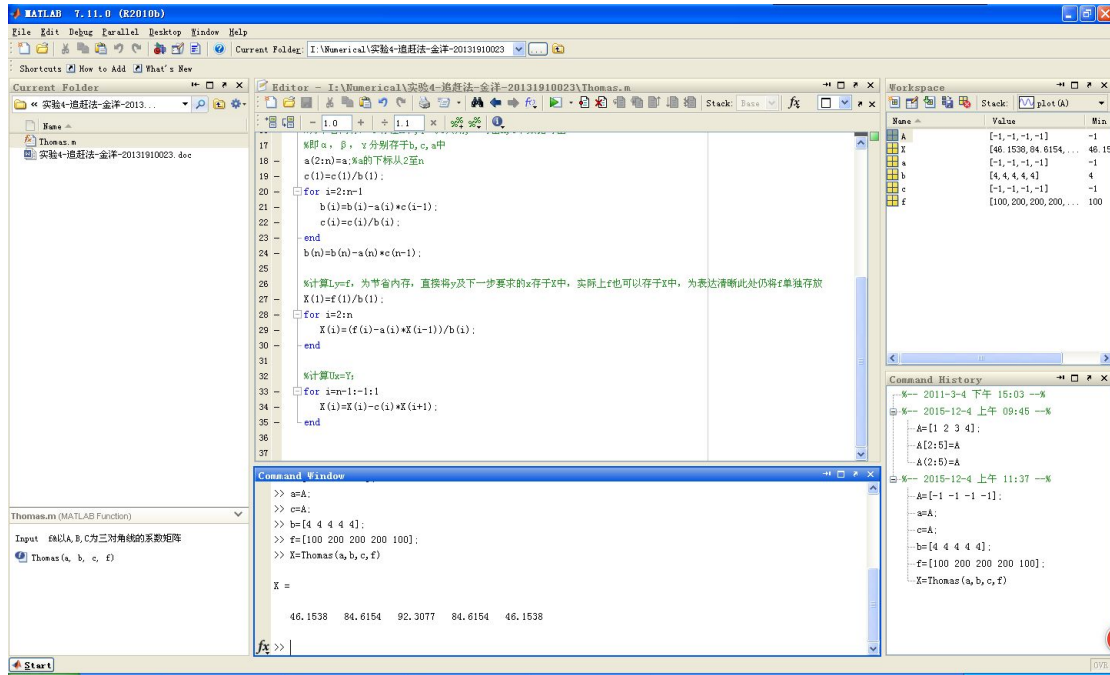
 x(i)=x(i)-c(i)*x(i+1);

end

3 调试过程

一开始为了节省内存, 将 α , β , γ 与 a, b, c 共用同一个空间, 但是未搞清前后与谁对应, 在编程途中遇阻不少;

后仔细分析对应关系后, 程序一次性调试成功;



六、实验总结

1. 遇到的问题及解决过程

一开始为了节省内存, 将 α , β , γ 与 a, b, c 共用同一个空间, 但是未搞清前后与谁对应, 在编程途中遇阻不少

2. 产生的错误及原因分析

Crout 分解公式为:

$$\gamma_i = a_i, i = 2, 3, \dots, n;$$

$$\alpha_1 = b_1, \beta_1 = \frac{c_1}{\alpha_1}$$

$$\begin{cases} \alpha_i = b_i - \gamma_i \beta_{i-1} \\ \beta_i = \frac{c_i}{\alpha_i} \end{cases}, i = 2, 3, \dots, n-1$$

$$\alpha_n = b_n - \gamma_n \beta_{n-1}$$

追赶公式为:

$$y_1 = \frac{f_1}{\alpha_1}, y_i = (f_i - \gamma_i y_{i-1}) / \alpha_i (i = 2, 3, \dots, n).$$

$$x_n = y_n, x_i = y_i - \beta_i x_{i+1} \quad (i = n-1, n-2, \dots, 2, 1).$$

故为节省内存, γ 存在 A 中, β 与 C 共用, α 可由 A, C 中数据导出, 即 α , β , γ 分别存于 b, c, a 中;

计算 $Ly=f$, 为节省内存, 直接将 y 及下一步 $Ux=y$ 要求的 x 存于 X 中,

实际上 f 也可以存于 X 中;

3. 体会和收获。

①追赶法的中间运算没有数量级的很大变化, 不会有严重的误差积累, 所以此方法是比较稳定的。但在计算过程中要求 $\alpha_i (i=1,2,3,\dots,n)$ 不能为零;

②通过分析算法, 发现很多变量所使用的空间都可以共享, γ 存在 A 中, β 与 C 共用, α 可由 A, C 中数据导出, 即 α, β, γ 分别存于 b, c, a 中; 计算 $Ly=f$, 为节省内存, 直接将 y 及下一步 $Ux=y$ 要求的 x 存于 X 中, 实际上 f 也可以存于 X 中。这使得追赶法的空间复杂度为 $O(n)$, 而高斯消元法的空间复杂度为 $O(n^2)$;

③运行时间上, 高斯消元法时间复杂度为 $O(n^3)$, 追赶法的时间复杂度是 $O(n)$, 故对于具有三对角线方程组使用追赶法具有计算量小、占用内存单元少的特点;

七、程序源代码:

追赶法 Tridiagonal matrix algorithm - TDMA (Thomas algorithm)

Thomas.m

```
function X=Thomas(a,b,c,f)
%Input  f&以 A,B,C 为三对角线的系数矩阵
%      -a 1*(n-1) 矩阵
%      -b 1*n 矩阵
%      -c 1*(n-1) 矩阵
%      -f 1*n 矩阵
%Output -X 方程组的解

%求维数
n=length(f);

%初始化 X
X=zeros(1,n);

%计算  $\alpha, \beta, \gamma$ 
%为节省内存,  $\gamma$  存在  $A$  中,  $\beta$  与  $C$  共用,  $\alpha$  可由  $A, C$  中数据导出
%即  $\alpha, \beta, \gamma$  分别存于  $b, c, a$  中
a(2:n)=a;%a 的下标从 2 至 n
c(1)=c(1)/b(1);
for i=2:n-1
    b(i)=b(i)-a(i)*c(i-1);
```

```

    c(i)=c(i)/b(i);
end
b(n)=b(n)-a(n)*c(n-1);

%计算  $Ly=f$ ，为节省内存，直接将  $y$  及下一步要求的  $x$  存于  $x$  中，实际上  $f$  也可以存于  $x$  中，
为表达清晰此处仍将  $f$  单独存放
X(1)=f(1)/b(1);
for i=2:n
    X(i)=(f(i)-a(i)*X(i-1))/b(i);
end

%计算  $Ux=Y$ ;
for i=n-1:-1:1
    X(i)=X(i)-c(i)*X(i+1);
end

```

八、教师评语