云南大学数学系《运筹学通论实验》课程上机实验报告

课程名称:运筹学通论	学期: 2015-2016 学年第二学期	成绩:
指导教师 :李建平	学生姓名 :金洋	学生学号: 20131910023
实验名称: Simplex Method & Two-phase Method		
实验编号: No.2	实验日期: 2016/3/25	实验学时: 1
学院: 数学与统计学院	专业: 信息与计算科学	年级: 2013

一、实验目的

使用 c 语言实现单纯形法和两阶段法求解线性规划问题;

二、实验内容

1. 例 2-6 用单纯形法求解线性规划问题

$$\max z = 2x_1 + 3x_2 + 0x_3 + 0x_4 + 0x_5$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 8\\ 4x_1 &+ x_4 &= 16\\ 4x_2 &+ x_5 = 12\\ x_j \ge 0, j = 1, 2, \dots, 5 \end{cases}$$

2. 例 2-9 线性规划问题

$$\min z = -3x_1 + x_2 + x_3$$

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 \le 11 \\ -4x_1 + x_2 + 2x_3 \ge 3 \\ -2x_1 + x_3 = 1 \\ x_1, x_2, x_3 \ge 0 \end{cases}$$

试用两阶段法求解;

3. **例 2-10** (合理利用线材问题)

$$\min z = 0x_1 + 0.1x_2 + 0.2x_3 + 0.3x_4 + 0.8x_5$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 & + x_4 & = 100 \\ 2x_3 + 2x_4 + x_5 & = 100 \end{cases}$$

$$3x_1 + x_2 + 2x_3 & + 3x_5 & = 100 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 & \geq 0,$$
且为整数

试用两阶段法求解, 当目标函数改为等价的 $z = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$ 时,解是否

一致;

4. 作业题 2.6 (2), 用两阶段法求解下述 LP 问题:

$$\min z = 2x_1 + 3x_2 + x_3$$

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 + 2x_3 \ge 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \ge 6 \\ x_1, x_2, x_3 \ge 0 \end{cases}$$

5. 例 3-4 求解线性规划问题

$$\max z = x_1 + x_2$$

$$\begin{cases}
-x_1 + x_2 + x_3 \le 2 \\
-2x_1 + x_2 - x_3 \le 1 \\
x_1, x_2, x_3 \ge 0
\end{cases}$$

三、使用环境

平台: Microsoft Visual C++ 6.0

语言: C语言

四、算法介绍

1. 单纯形法

Algorithm Simplex

Input 标准型下的相关信息——

N: the number of decision variables;

M: the number of constraint conditions;

 $C_{1\times N}$: value coefficient of the objective function;

 $A_{M\times N}$, $b_{M\times 1}$: the constraint conditions;

 $BASIS_{M\times 1}$: 初始基可行解基变量所在的列号;

Output

原 LP 的标准型;

求解结果 X[i](i=1,2,...,N);

解的类型;

Begin

Step 0: Input and initialize;

记录 x_i 是否为基;

Output 原 LP 的标准型;

Step 1: 计算各列的检验数 $\sigma[j]$, j=1,...,N

Step 2: For i=1 through N

If $\sigma[i] > 0$ then break;

k=i; (x, 为换入变量)

Step 3: If (All $\sigma[i] \leq 0$) then

If(基变量中有人工变量) then

- 1. Output "无可行解";
- 2. Return 0;

Else

- 1. Output "最优解";
- 2. Output 当前已求得的最优解;
- 3. Return 1;

Step 4: if $(\sigma[j]>0)$ and $(A_i \le \mathbf{0})$ (for some j)

- 1. Output "无界解";
- 2. Return 0;

Step 5: l = 0, $\theta = MAXNUM$;

Step 6: For i=1 through M

If (A[i][k]>0) then

1. t=b[i]/A[i][k];

2. If $(t < \theta)$ then

- 1. $\theta = t$;
- 2. l = i

即在单纯形表中l行对应的基变量 为换出变量;

A[l][k]为主元素;

Step 7: 修改基变量;

Step 8: 旋转变换;

Step 9: repeat Steps 1~8;

End.

2. 两阶段法

前一部分着重描述了单纯形法的算法,从输入上对比,单纯形法对输入数据的要求较高——需要输入标准型,且已得到一组基可行解,这对于一般 LP 问题,需要事先进行人工变形;两阶段法可以完美解决以上问题,其核心算法是两次运用单纯形法,以下对其的算法介绍,着重描述了两阶段法的初始化和两次调用单纯形法,而不再重复写单纯形法的详细步骤。

Algorithm Two-phase Method

Input 原 LP 的相关信息——

n: the number of decision variables;

M: the number of constraint conditions;

DIRE[0]: 约束条件中"<="类条件数;

DIRE[1]: 约束条件中">="类条件数;

DIRE[2]: 约束条件中"="类条件数;

objType: 目标函数类型(1 for max、0 for min);

 $C_{1\times N}$: value coefficient of the objective function;

 $A_{M imes N}$ $b_{M imes 1}$ the constraint conditions (在输入约束条件时,按照 "<="

类、">="、"="类的顺序输入);

Output

原 LP 的标准型;

加入人工变量后,第一阶段标准型;

第一阶段解的类型、求解结果 X[i](i=1,2,...,NA); (NA 为原 LP 决策变量个数 n、剩余变量、人工变量之和);

第二阶段解的类型、求解结果 X[i](i=1,2,...,N); (N 为原 LP 决策变量个数、剩余变量之和);

Begin

Step 1: N=n+DIRE[0]+DIRE[1];//原 LP 标准型下决策变量总个数 NA=N+DIRE[1]+DIRE[2];//加入人工变量后决策变量总个数 If (N==NA) then

1.Output "输入形式的 LP 经变形未产生人工变量,请变形后再用两阶段法求解";

2.Exit(0) 结束程序

Step 2: If (!objType) then C= -C; //原 LP 求解 min 时,需转化为求解 max, 这样可直接调用单纯形法 Simplex()

Step 3: 构造仅含人工变量的目标函数(价值系数矩阵为 C1); 加入人工变量,形成初始基可行解;

Step 4: Output 原 LP 的标准型;

Output 加入人工变量后,第一阶段标准型;

Step 5: firstPhase=Simplex(C1,N,NA); //第一阶段, 返回值判断第一阶段是否存在最优解;

Step 6: if (firstPhase) then

Simplex(C,N,N);//第二阶段

else

Output "原 LP 无可行解";

End.

五、调试过程

1. 程序代码

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

#define LENF sizeof(float)

#define LENINT sizeof(int)

#define MAX 1000000

int N; //N 为决策变量个数

int NA; //NA 为加上人工变量后决策变量总个数

int M; //M 为约束条件数(不含非负条件),默认所有决策变量为非负

int objType;//目标函数类型 1 for Max;0 for Min;

float *C; //价值系数

float *C1; //两阶段法第一阶段的价值系数

float **A; //约束条件系数矩阵

float *b;//约束条件限额系数

int *BASIS; //储存基所在的列数

int *STATUS;//基变量状态,提示是否是基变量

float *SIGMA; //检验数σ

int DIRE[3]; //分别代表约束条件中<=,>=,=的条件个数

/*单纯形法初始化*/

void initSimplex() {

```
int i,j;
   printf("\n\n");
   printf("请输入线性规划问题相关信息(已化为标准型,且已知初始基可行解基
变量所在的列号):\n");
   printf("请输入决策变量个数 N=");
   scanf("%d",&N);
   printf("请输入约束条件(已默认所有决策变量为非负)个数 M=");
   scanf("%d",&M);
   /*动态分配了数组 C[N],目标函数价值系数*/
   C=(float^*) malloc((N+1)*LENF);
   printf("请输入目标函数价值系数:\n");
   for (i=1;i\le=N;i++)
      scanf("%f",&C[i]);
   /*动态分配了数组 A[M][N],约束条件系数*/
   A=(float**)malloc((M+1)*sizeof(float*)); //第一维
   for(i=1;i \le M; i++)
      A[i]=(float*)malloc((N+1)* LENF);//第二维
   printf("请输入约束条件系数:\n");
   for (i=1;i \le M;i++)
      for (j=1;j\leq=N;j++)
         scanf("%f",&A[i][j]);
```

```
/*输入 b*/
   b=(float*) malloc((M+1)*LENF);
   printf("请输入对应顺序的 b:\n");
   for (i=1;i\leq M;i++) scanf("%f",&b[i]);
   /*输入初始基可行解基变量所在的列号*/
   BASIS=(int*) malloc((M+1)*LENINT);
   STATUS=(int*) malloc((N+1)*LENINT);
   for (i=0;i<=N;i++) STATUS[i]=0;//初始时所有的变量都是非基变量
   printf("请输入初始基可行解基变量所在的列号:");
   for (i=1;i\le M;i++)
      scanf("%d",&BASIS[i]);
      STATUS[BASIS[i]]=i;
   }
   SIGMA=(float*) malloc((N+1)*LENF);
/*两阶段法初始化*/
void initTwoPhase() {
   int i,j,n;//n 为初始时决策变量个数
   int kr;//剩余变量初始值
   int ka;//人工变量初始值
   printf("\n'");
   printf("请输入线性规划问题初始相关信息:\n");
```

}

```
printf("请输入决策变量个数 n=");
  scanf("%d",&n);
  printf("请输入约束条件(已默认所有决策变量为非负)个数 M=");
  scanf("%d",&M);
  printf("请输入约束条件中\"<=\"类条件数:");
  scanf("%d",&DIRE[0]);
  printf("请输入约束条件中\">=\"类条件数:");
  scanf("%d",&DIRE[1]);
  printf("请输入约束条件中\"=\"类条件数:");
  scanf("%d",&DIRE[2]);
  N=n+DIRE[0]+DIRE[1];//原 LP 标准型下决策变量总个数
  NA=N+DIRE[1]+DIRE[2];//加入人工变量后决策变量总个数
  if (N==NA) {
     printf("输入形式的线性规划问题未产生人工变量,请变形后再用两阶段
法求解.");
     exit(0);
  }
  /*此处不再要求初始输入为标准型,我们通过输入标准型,但通过程序将其
```

printf("请输入目标函数类型(1 for max、0 for min):");

化为标准型*/

```
scanf("%d",&objType);
C=(float*) malloc((N+1)*LENF);
printf("请输入目标函数价值系数:\n");
for (i=1;i \le n;i++) {
   scanf("%f",&C[i]);
   if (!objType) C[i]=-C[i];//当目标函数求 min 时,则转化为求 max
}
for (i=n+1; i \le N; i++) C[i]=0;
A=(float**)malloc((M+1)*sizeof(float*)); //第一维
for(i=1;i \le M; i++)
   A[i]=(float*)malloc((NA+1)* LENF);//第二维
BASIS=(int*) malloc((M+1)*LENINT);
STATUS=(int*) malloc((NA+1)*LENINT);
for (i=0;i<=NA;i++) STATUS[i]=0;//初始时所有的变量都是非基变量
/* 开辟第一阶段的价值系数矩阵 C1,并化成 max 型 */
C1=(float*) malloc((NA+1)*LENF);
for (i=1;i\leq NA;i++) C1[i]=0;
kr=n+1;//剩余变量下标初始值
ka=N+1;//人工变量下标初始值
for (i=1;i\leq DIRE[0];i++){
```

```
printf("请输入第%d 个\"<=\"条件的相关系数:",i);
   for (j=1;j \le n;j++) scanf("%f",&A[i][j]);
   for (;j \le NA;j++) A[i][j]=0;
   A[i][kr]=1;//剩余变量
   STATUS[kr]=i;//该剩余变量加入基
   BASIS[i]=kr;
   kr++;
}
for (;i<=DIRE[0]+DIRE[1];i++){
   printf("请输入第%d 个\">=\"条件的相关系数:",i-DIRE[0]);
   for (j=1;j \le n;j++) scanf("%f",&A[i][j]);
   for (;j \le NA;j++) A[i][j]=0;
   A[i][kr]=-1;//剩余变量
   A[i][ka]=1;//人工变量
   C1[ka]=-1;
   STATUS[ka]=i;//人工变量做基变量
   BASIS[i]=ka;
   kr++;
   ka++;
}
for (;i \le M;i++)
   printf("请输入第%d 个\"=\"条件的相关系数:",i-DIRE[0]-DIRE[1]);
   for (j=1;j\leq n;j++) scanf("%f",&A[i][j]);
   for (;j \le NA;j++) A[i][j]=0;
   A[i][ka]=1;//人工变量
```

```
C1[ka]=-1;
       STATUS[ka]=i;//人工变量做基变量
       BASIS[i]=ka;
       ka++;
   }
   /*输入 b*/
   b=(float*) malloc((M+1)*LENF);
   printf("请输入对应顺序的 b:\n");
   for (i=1;i<=M;i++) scanf("%f",&b[i]);
   SIGMA=(float*) malloc((NA+1)*LENF);
}
/*输出标准型*/
void output(float *C,int n) {
   int i,j;
   printf("Max Z=%0.1fX%d",C[1],1);
   for (i=2;i<=n;i++)
       printf("%+0.1fX%d",C[i],i);
   printf("\n");
```

```
for (i=1;i<=M;i++) {
        printf("%0.1fX%d",A[i][1],1);
        for (j=2; j<=n; j++)
            printf("%+0.1fX%d",A[i][j],j);
        printf("=%.1f\n",b[i]);
    }
    for (j=1;j<=n-1;j++) printf("X%d,",j);
    printf("X\%d \ge 0\n",n);
}
/* 计算目标函数值 CN*b */
float computeObj(float *C,int n) {
    float z=0;
    int i;
    for (i=1;i<=M;i++)
        z+=C[BASIS[i]]*b[i];
    return z;
}
/*输出解*/
void displaySolution(float *C,int n) {
```

```
int i;
    for (i=1;i \le n;i++)
        printf("X%d=",i);
        if (STATUS[i]==0)
            printf("0\n");
        else
            printf("%0.1f\n",b[STATUS[i]]);
    }
    printf("Max z=%0.1f\n",computeObj(C,n));
}
/*计算所有σ*/
void computeSigma(float *C,int n) {
    int i,j;
    float sum;
    for (i=1;i \le n;i++)
        if (STATUS[i]>0) {
            SIGMA[i]=0;
            continue;
        }
        else {
            sum=0;
```

```
for (j=1;j<=M;j++)
              sum+=C[BASIS[j]]*A[j][i];
           SIGMA[i]=C[i]-sum;
       }
}
/*基变量中是否有非零的人工变量*/
int nonZeroArtiVarInBasis(int m,int n) {
   int i;
   for (i=1;i \le M;i++)
       if (BASIS[i]>m && fabs(b[i])>=1e-7) return 1;
   return 0;
}
/*判断是否存在某非基变量检验数为0;存在:返回1
                                                  不存在:返回 0*/
int existNonbasisEqus0(int n) {
   int i;
   for (i=1;i \le n;i++)
       if (STATUS[i]==0 && fabs(SIGMA[i])<1e-7)
```

```
return 1;
   return 0;
}
/* 单纯形法 C:目标函数价值系数; m:非人工变量个数 n:决策变量总个数*/
int simplex(float *C,int m,int n) {
   int i,j,flag,k,l;
   float theta,t;
   float pivot;//主元素
   while (1) {
       computeSigma(C,n);
       for (i=1;i \le n;i++) {
           if (SIGMA[i]>=1e-7) break; //存在σi>0
       }
       k=i;
```

```
/*所有σ<=0*/
if (i==(n+1))
   /*无可行解,结束程序*/
   if (nonZeroArtiVarInBasis(m,n)) {
      printf("无可行解\n");
      return 0;
   /*无穷多最优解,结束程序
   else if (existNonbasisEqus0(n)){
      printf("无穷多最优解,其中一组解如下:\n");
      displaySolution(C,n);
      return 1;
   }*/
   /*唯一最优解,结束程序*/
   else {
      printf("有最优解:\n");
      displaySolution(C,n);
      return 1;
   }
```

```
/*检验是否有无界解*/
flag=0;
```

```
for (;i<=n;i++) {
    if (SIGMA[i]>=1e-7) {
        for (j=1;j<=M;j++)
            if (A[j][i] \ge 1e-7) break;
        if (j==M+1) {
             flag=1;
        }
    }
    if (flag==1) {
        printf("有无界解\n");
        return 0;
    }
}
/*计算0*/
1=0;
theta=MAX;
for (i=1;i<=M;i++)
    if (A[i][k] >= 1e-7) {
        t=b[i]/A[i][k];
        if (t<theta) {
             theta=t;
```

```
1=i;
       }
    }
/* xk 为换入变量,1 行对应的基变量为换出变量
STATUS[BASIS[1]]=0;
STATUS[k]=l;
BASIS[1]=k;
/*旋转运算*/
pivot=A[l][k];
b[1]=b[1]/pivot;
for (j=1;j<=n;j++) A[l][j]=A[l][j]/pivot;//第 1 行操作
for (i=1;i<=M;i++)
   if (i!=l) {
       float pivot2=A[i][k];
       for (j=1;j<=n;j++) A[i][j]=-A[l][j]*pivot2+A[i][j];
       b[i]=-b[l]*pivot2+b[i];
    }
```

}

}

```
void release() {
    free(A);
   free(C);
    free(b);
   free(BASIS);
    free(STATUS);
    free(SIGMA);
}
void main() {
    int choice;
   int firstPhase;
   //freopen("Two-phase.in", "r", stdin);
   //freopen("2.in", "r", stdin);
   printf("1.单纯形法\n2.两阶段法\n");
    printf("请选择解 LP 的方法:");
    scanf("%d",&choice);
   if (choice==1) {
        initSimplex();
        printf("\n 标准型如下:\n");
        output(C,N);
        simplex(C,N,N);
    }
   else if (choice==2){
```

```
initTwoPhase();
      printf("\n 初始标准型如下:\n");
      output(C,N);
      printf("加入人工变量后,第一阶段标准型如下:\n");
      output(C1,NA);
      printf("\n 第一阶段求解:\n");
      firstPhase=simplex(C1,N,NA);
      if (firstPhase) {
         printf("\n 第二阶段求解:\n");
         simplex(C,N,N);
      }
      else printf("即原 LP 无可行解\n");
   }
   //fclose(stdin);
   release(); //代码中为了节省空间,使用了几个动态数组,按照规范,动态数
组使用完毕需要释放
}
2. 运行窗口
```

- (1). 例 2-6 用单纯形法求解线性规划问题

$$\max z = 2x_1 + 3x_2 + 0x_3 + 0x_4 + 0x_5$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 8\\ 4x_1 &+ x_4 &= 16\\ 4x_2 &+ x_5 = 12\\ x_j \ge 0, j = 1, 2, \dots, 5 \end{cases}$$

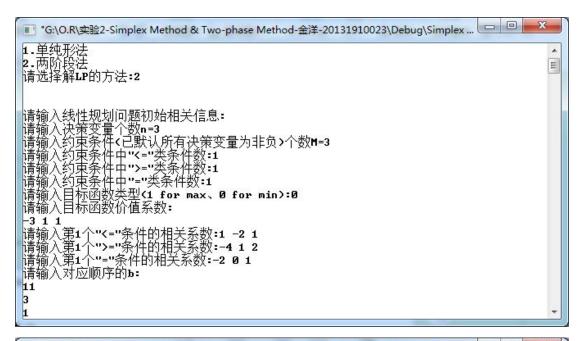


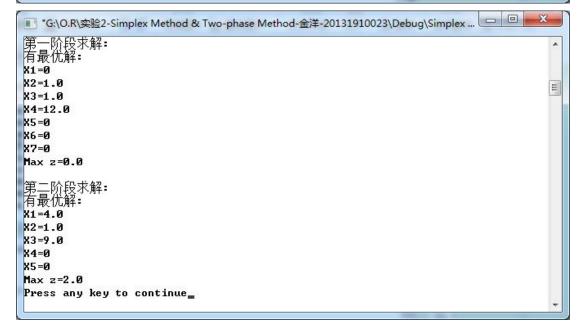
(2) **例 2-9** 线性规划问题

$$\min z = -3x_1 + x_2 + x_3$$

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 \le 11 \\ -4x_1 + x_2 + 2x_3 \ge 3 \\ -2x_1 + x_3 = 1 \\ x_1, x_2, x_3 \ge 0 \end{cases}$$

试用两阶段法求解;





即原问题 min z=-2

(3). **例 2-10** (合理利用线材问题)

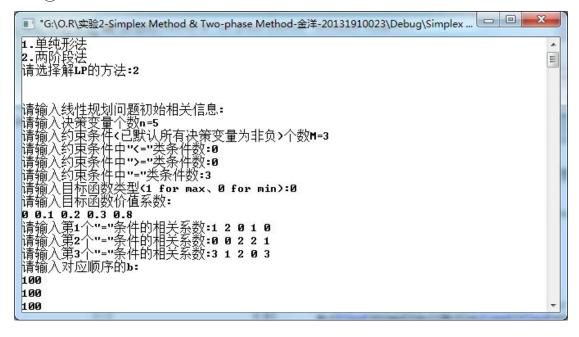
$$\min z = 0x_1 + 0.1x_2 + 0.2x_3 + 0.3x_4 + 0.8x_5$$

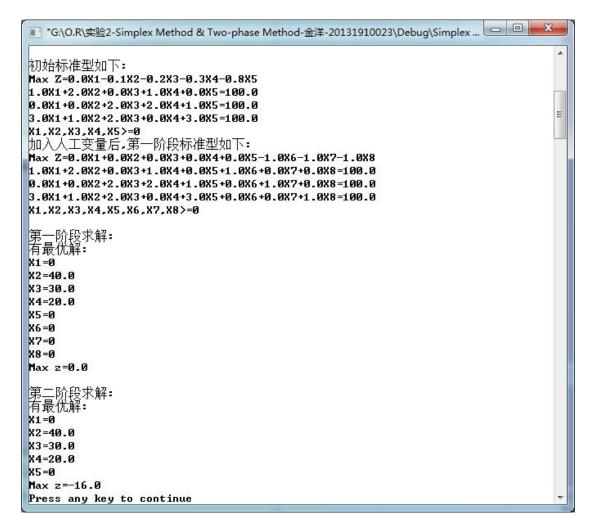
$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_4 &= 100 \\ 2x_3 + 2x_4 + x_5 &= 100 \\ 3x_1 + x_2 + 2x_3 + 3x_5 &= 100 \\ x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0, 且为整数 \end{cases}$$

试用两阶段法求解,当目标函数改为等价的 $\omega = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$ 时,解是否

一致;

(1)

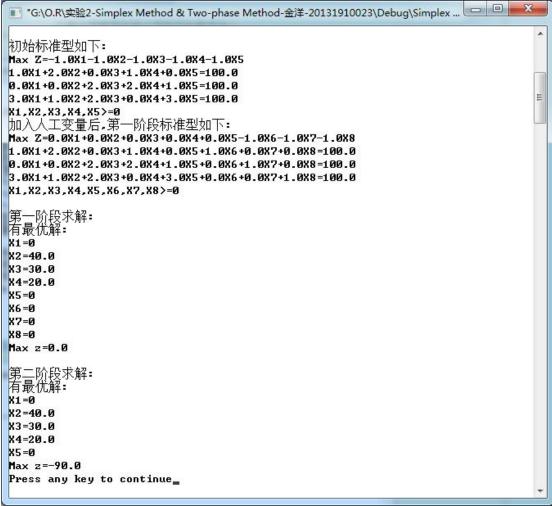




此处得原 LP 的一个最优解 $x_1 = 0, x_2 = 40, x_3 = 30, x_4 = 20, x_5 = 0.$ max z'' = -16. 即原问题 min z = 16. 这与课本上的解($x_1 = 30, x_2 = 10, x_3 = 0, x_4 = 50, x_5 = 0.$)有所不同,但是把该解代入目标函数,z = 0*30+0.1*10+0.2*0+0.3*50+0.8*0=16 与程序解得的目标函数值相等,故这两个都为最优解,若没有整数限制,由这两个解做凸组合,将得到无穷多个最优解.

② 目 标 函 数 由 $\min z = 0x_1 + 0.1x_2 + 0.2x_3 + 0.3x_4 + 0.8x_5$ 换 为 $\min \omega = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5$ 时,由于 $\frac{z + 100(2.9 + 2.1 + 1.5)}{7.4} = \omega$ 故两个目标函数其实是等价的,在程序中求解,如下:





可以看到,求解结果与①中一致.

4. 作业题 2.6 (2), 用两阶段法求解下述 LP 问题:

$$\min z = 2x_1 + 3x_2 + x_3$$

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 + 2x_3 \ge 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \ge 6 \\ x_1, x_2, x_3 \ge 0 \end{cases}$$

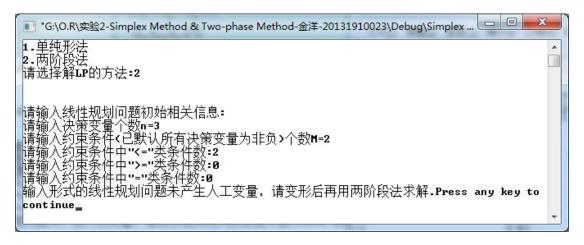


即原问题 min z=7.

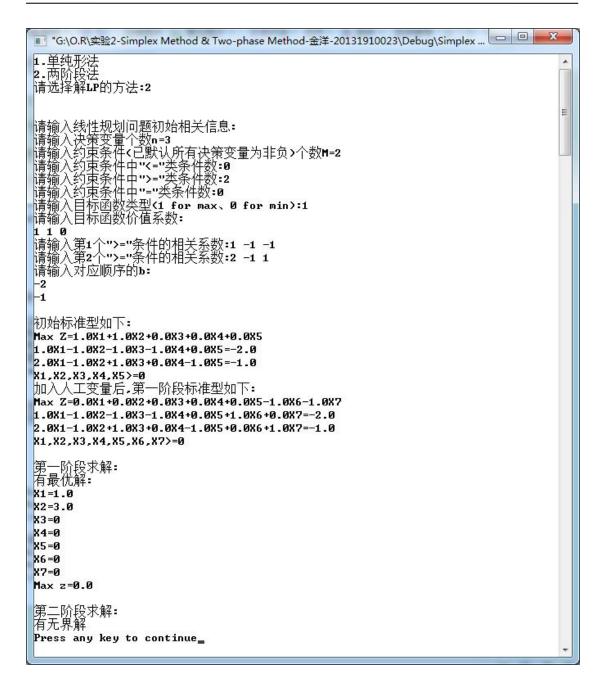
5. 例 3-4 求解线性规划问题

$$\max z = x_1 + x_2$$

$$\begin{cases}
-x_1 + x_2 + x_3 \le 2 \\
-2x_1 + x_2 - x_3 \le 1 \\
x_1, x_2, x_3 \ge 0
\end{cases}$$



经过观察分析,两个约束条件加入剩余变量后即产生了一组基,不必再次加入人工变量,没有必要使用两阶段法。我们将其变形,两个约束条件改变不等号方向,可以使用程序进行两阶段法求解:



第二阶段求解为无界解,这与观察一致,如 $(+\infty,0,0)$ '便是原 LP 的无界解.

六、总结

- 1. 学会使用单纯形法对线性规划问题求解;
- 2. 学会使用 c 语言实现单纯形法:
- 3. 在原问题没有直接给出初始基可行解时,添加人工变量后,利用两阶段法可以进行求解;
- 4. 学会使用 c 语言实现两阶段法;

七、参考文献

- [1] 谭浩强著, 《c程序设计》(第三版),清华大学出版社,2005.7;
- [2]《运筹学》教程编写组、《运筹学》(第4版),清华大学出版社,2013.1;
- [3] 吴振奎, 钱智华, 于亚秀著, 《运筹学概论》, 哈尔滨工业大学出版社, 2015.2;

八、教师评语