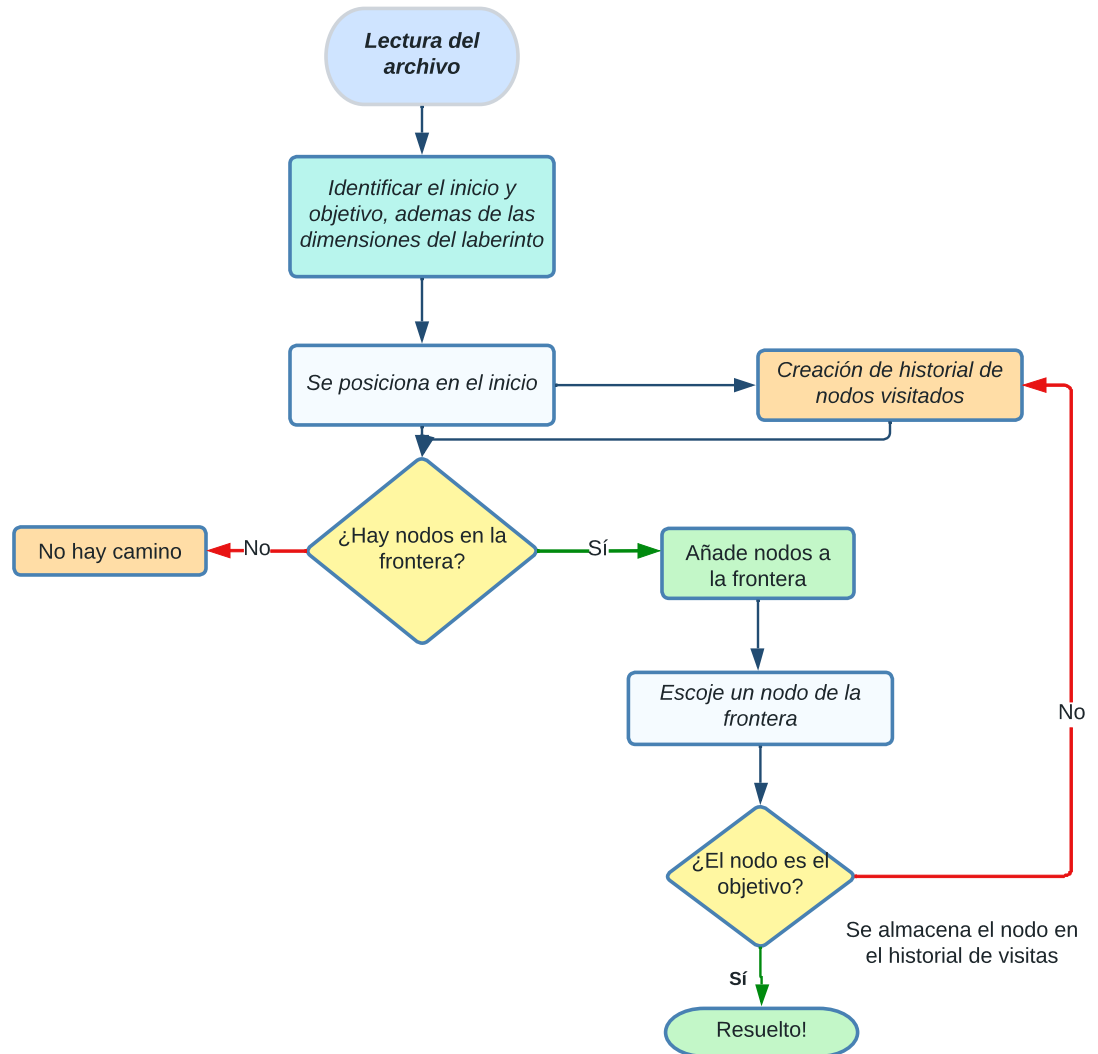


# Laberinto

Juan David Romero Montes | February 11, 2023



# LABERINTO

Explicación paso a paso:

1. Se ingresa el archivo.txt con el laberinto a resolver.
2. Se determina el ancho y alto del laberinto por medio de la lectura línea a línea del archivo.
3. Se identifica el inicio y el objetivo del laberinto.
4. El agente se posiciona en el inicio del laberinto.
5. Se crea el historial para nodos visitados.
6. Se verifica si existen nodos en la frontera, de ser el caso se agregan.
7. Se verifica si el nodo visitado corresponde al objetivo, en caso de que si, el laberinto se ha resuelto.
8. Si el nodo elegido no es el objetivo se almacena en el historial creado en el paso 5.
9. Se repite en ciclo los pasos 6 al 8 hasta llegar al objetivo.