

**KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ  
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**BÁO CÁO KẾT THÚC MÔN HỌC  
CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

# **QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN TRANG WEB GIỚI THIỆU DU LỊCH TRÀ VINH**

**Thành viên nhóm:**

- 1. Mai Đỗ Uyên**
- 2. Lê Minh Nhật**
- 3. Tả Trọng Nghĩa**

**Giảng viên hướng dẫn:  
TS. Nguyễn Bảo Ân**



# CÁC NỘI DUNG CHÍNH

01

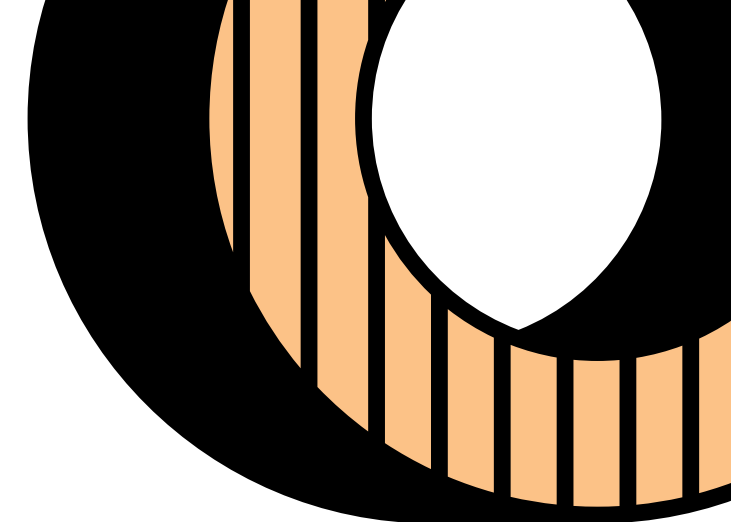
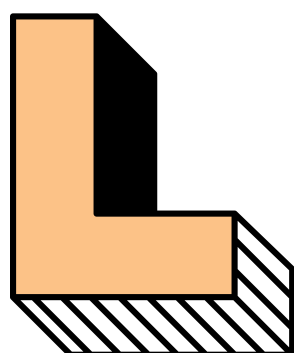
GIỚI THIỆU  
SƠ LƯỢC  
VỀ AGILE,  
SCRUM, JIRA

02

KẾ HOẠCH  
SCRUM

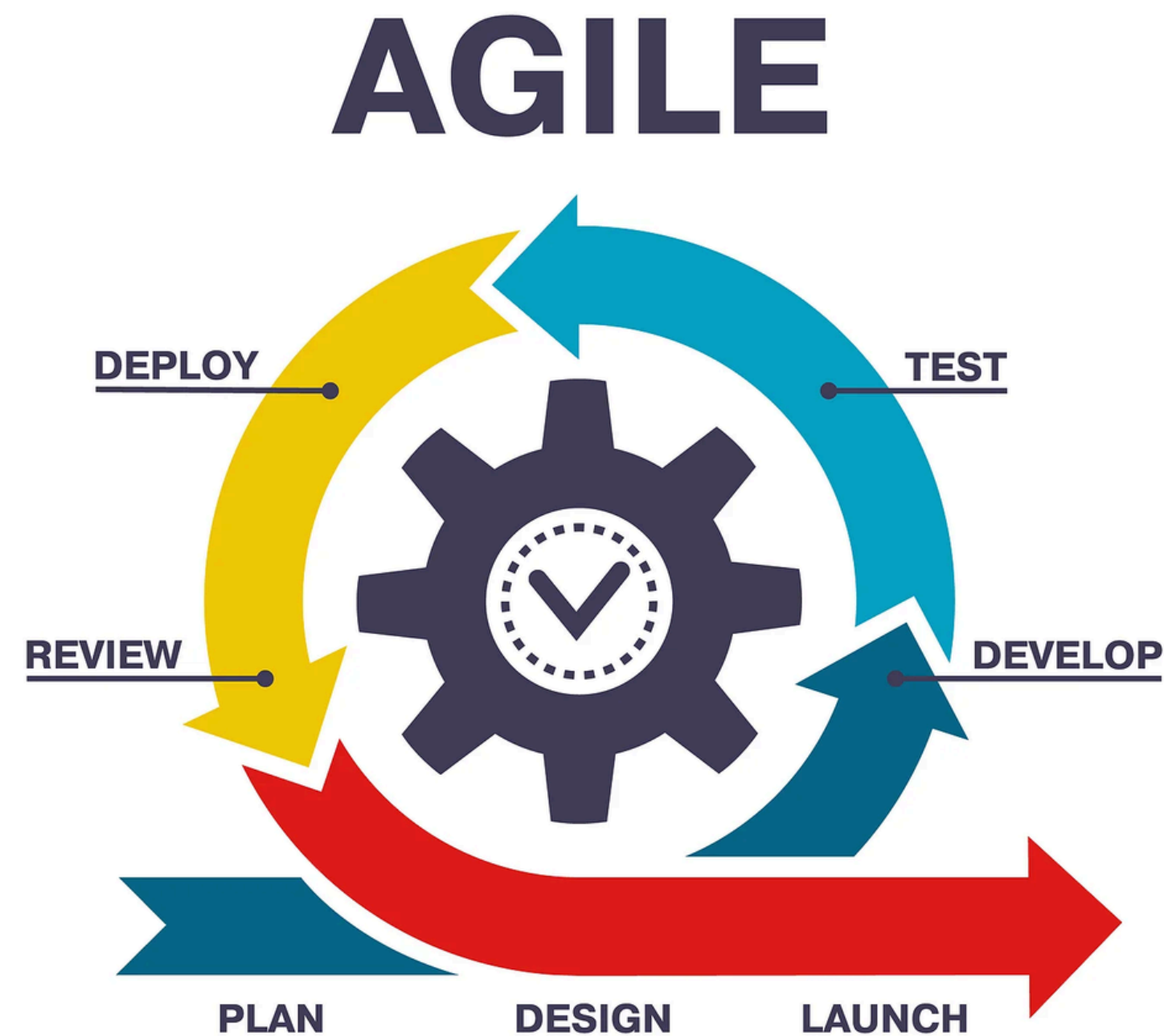
03

DEMO

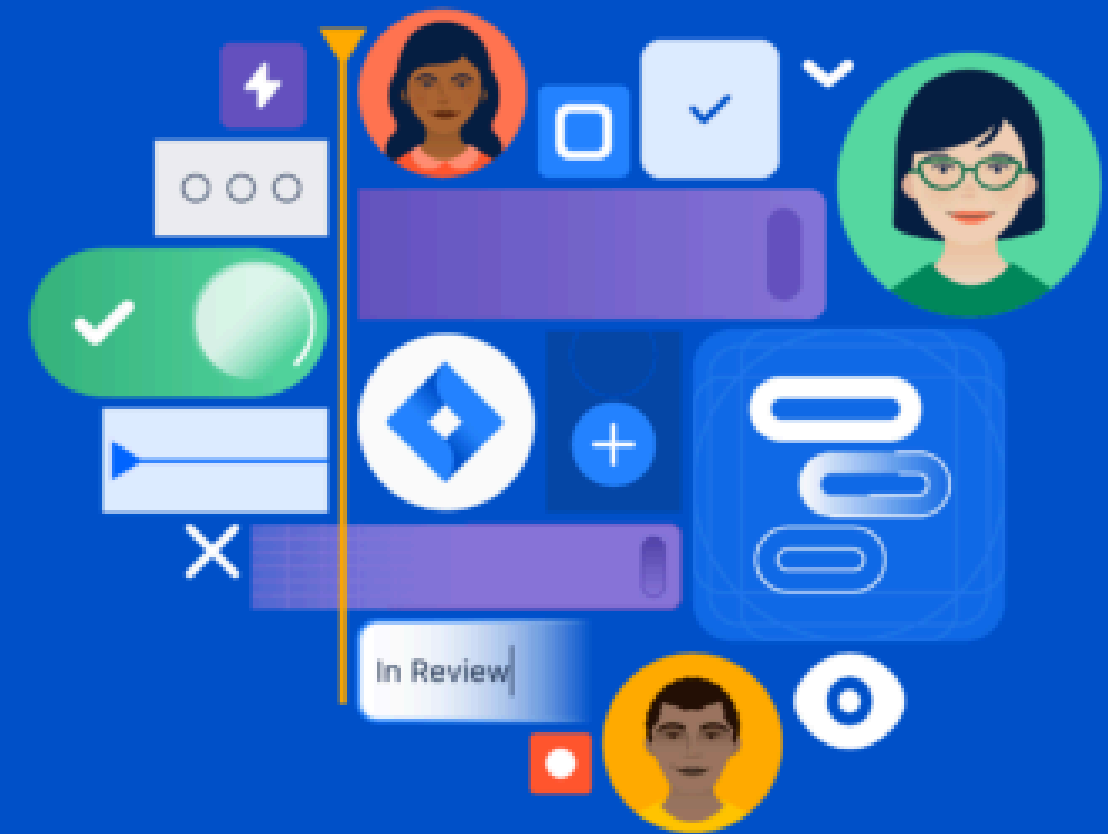


# AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT LÀ GÌ?

Agile Software Development  
là một thuật ngữ chung chỉ tất cả  
các kỹ thuật và phương pháp phát  
triển phần mềm theo triết lý  
Agile.



A collection of colorful icons representing various digital tools and concepts, including a lightning bolt, a person's head, a checkmark, a speech bubble, a toggle switch, a document, a plus sign, a paperclip, a magnifying glass, and a person's head, all arranged in a circular pattern.





# TÍNH NĂNG CƠ BẢN CỦA JIRA

- Quản lý, theo dõi tiến độ của dự án
- Quản lý các tasks, cải tiến, tính năng mới hoặc bất kỳ vấn đề gì xảy ra
- Tạo ra và lưu lại những bộ lọc có cấu hình cao (dynamic queries) xuyên suốt mọi vấn đề trong hệ thống; chia sẻ bộ lọc với người sử dụng khác, hoặc đăng ký và nhận được các kết quả qua hệ thống thư điện tử định kỳ

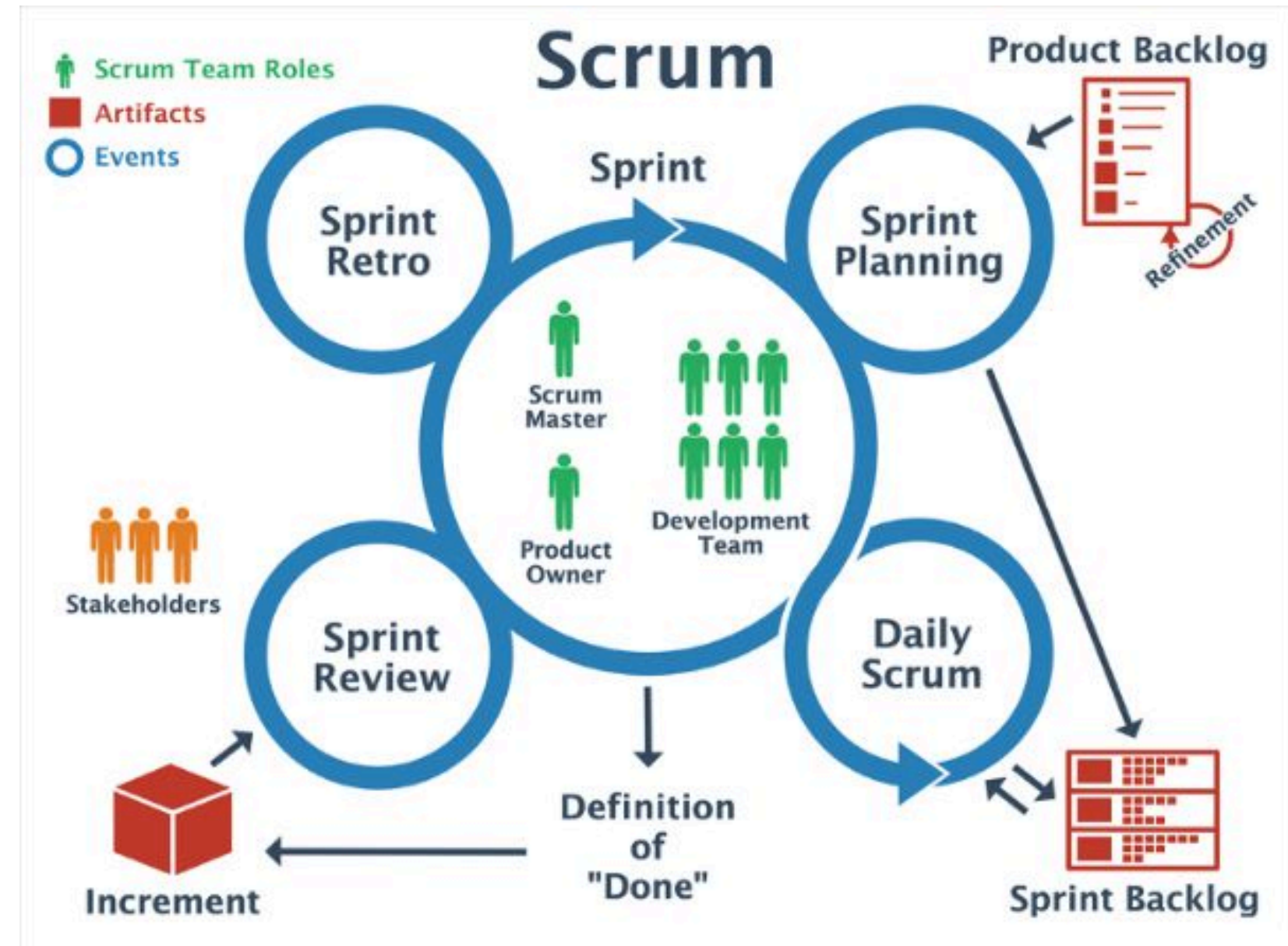


# TÍNH NĂNG CƠ BẢN CỦA JIRA

- **Xây dựng quy trình làm việc tương thích với yêu cầu của từng dự án**
- **Bảng dashboard cung cấp cho mỗi người dùng một không gian riêng để xem mọi thông tin liên quan đến cá nhân**
- **Cung cấp nhiều loại báo cáo thống kê với nhiều loại biểu đồ khác nhau phù hợp với nhiều loại hình dự án và đối tượng người dùng**

# SCRUM LÀ GÌ?

Scrum là một phương pháp Agile dùng cho phát triển sản phẩm, đặc biệt là phát triển phần mềm. Scrum là một khung quản lý dự án được áp dụng rất rộng rãi, từ những dự án đơn giản với một nhóm phát triển nhỏ cho đến những dự án có yêu cầu rất phức tạp với hàng trăm người tham gia, và kể cả những dự án đòi hỏi khung thời gian cố định.





# 5 SỰ KIỆN TRONG SCRUM

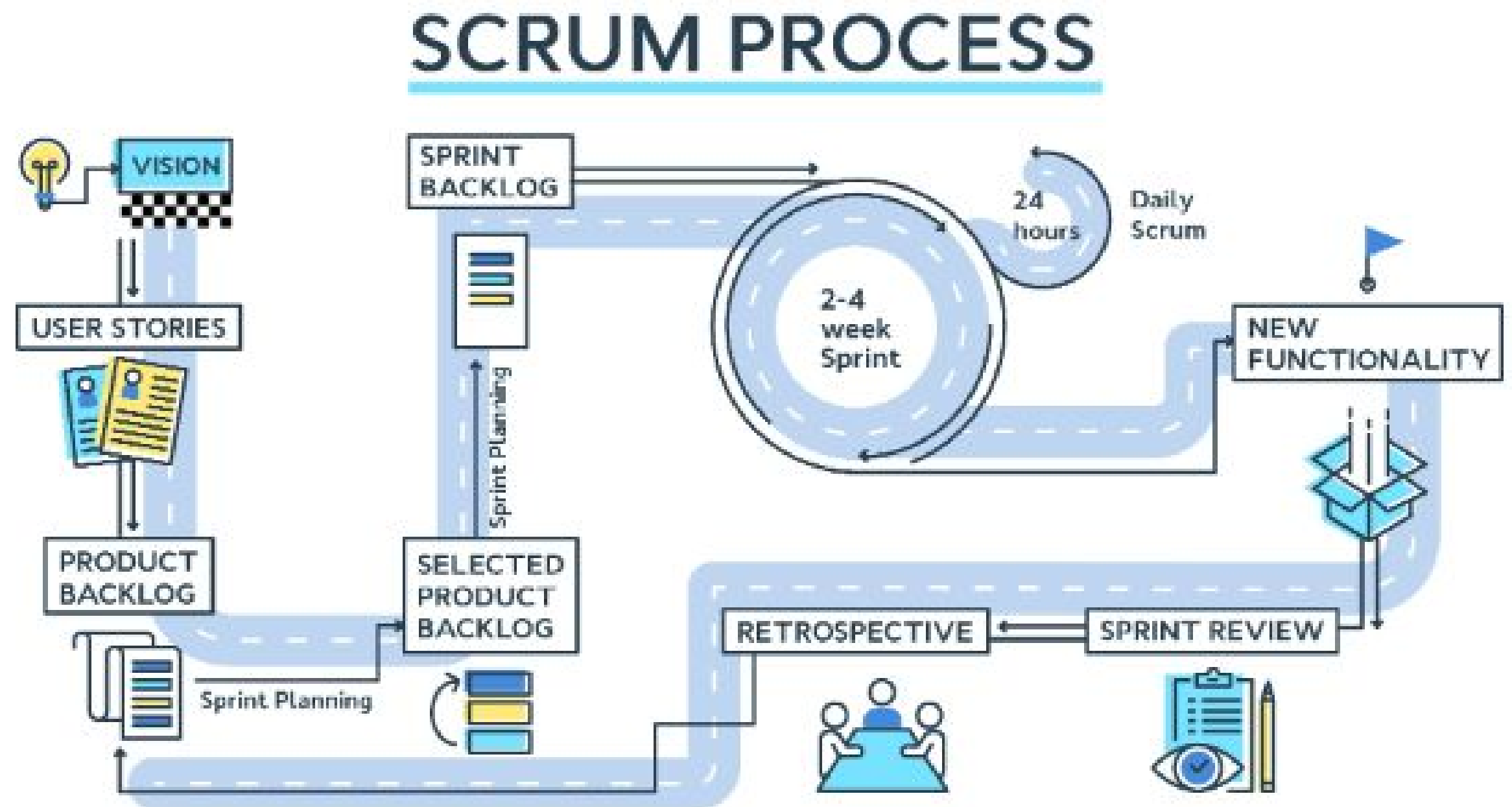
1. Sprint

2. Lập kế hoạch Sprint

3. Scrum hằng ngày

4. Sơ kết Sprint



5. Cải tiến Sprint





# KẾ HOẠCH SCRUM

- **SPRINT 1: Thiết kế Front-end**

<input type="checkbox"/> <b>Thiết kế Front-end</b> 28 May – 10 Jun (2 issues)	006	Complete sprint	...
 <b>SCRUM-1</b> Tạo form Đăng nhập admin	DONE ▾	3	NM
 <b>SCRUM-2</b> Xử lý logic đăng nhập và lỗi khi không đăng nhập được	DONE ▾	3	NM
+ Create issue			

- **SPRINT 2: Xây dựng cơ sở dữ liệu**

<div> <input type="checkbox"/> Xây Dựng Cơ Sở Dữ Liệu 28 May – 9 Jun (3 issues) </div>			<div> <div>5</div> <div>0</div> <div>4</div> </div>	Complete sprint	
SCRUM-4	Tìm hiểu thông tin về các địa điểm du lịch Trà Vinh	DONE ▾	2	NT	
SCRUM-5	Tìm hiểu các trang tin tức nói về du lịch Trà Vinh	DONE ▾	2	NT	
SCRUM-9	Xây dựng cơ sở dữ liệu	TO DO ▾	5	NT	

- **SPRINT 3: Xây dựng giao diện trang User**

☐ **Xây Dựng Giao Diện Trang User** 28 May – 4 Jun (2 issues)

0 0 6

Complete sprint

⋮

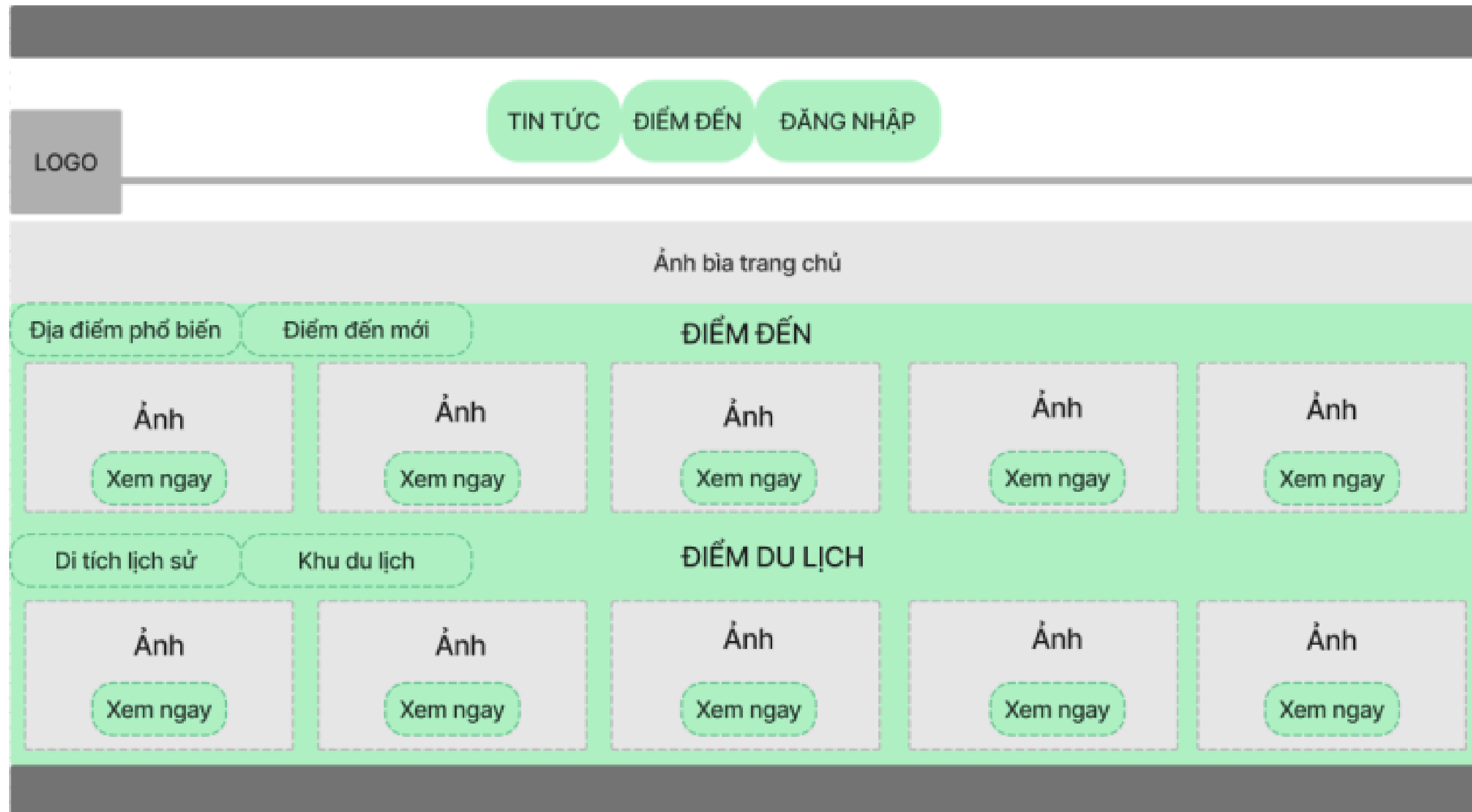
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;"><span style="color: green;">📌</span></div> <div> <b>SCRUM-3</b> Tạo trang chủ web dành người dùng         </div> </div>	<div style="background-color: #d4edda; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">DONE ▼</div> <div style="margin-top: 5px;">3</div> <div style="float: right; background-color: #007bff; color: white; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">UD</div>
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;"><span style="color: green;">📌</span></div> <div> <b>SCRUM-6</b> Tạo giao diện trang Điểm du lịch         </div> </div>	<div style="background-color: #d4edda; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">DONE ▼</div> <div style="margin-top: 5px;">3</div> <div style="float: right; background-color: #007bff; color: white; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center;">UD</div>

[+ Create issue](#)

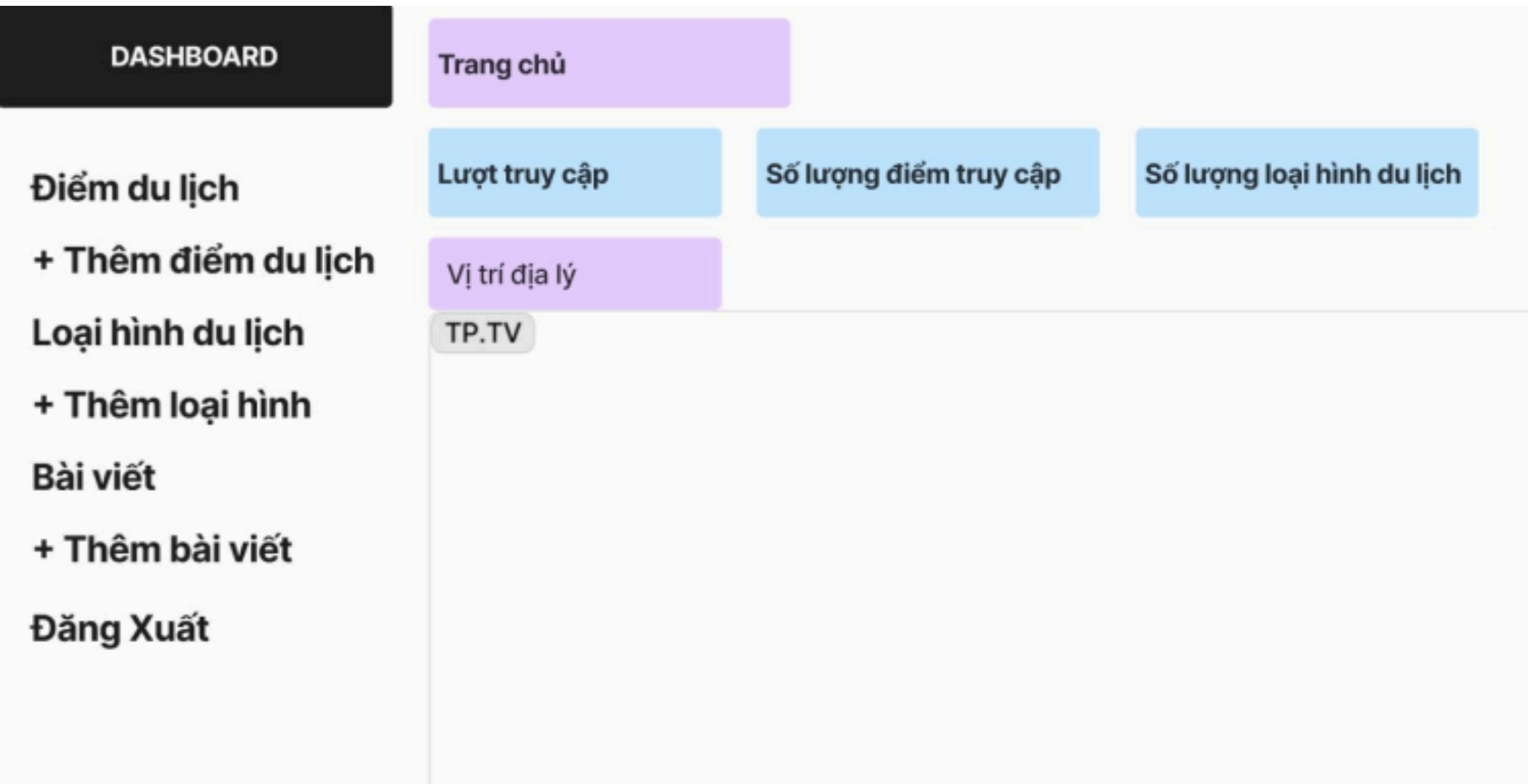
- **SPRINT 4: Xây dựng giao diện trang Admin**

<div> <input type="checkbox"/> <div> <div>▼</div> <div>Xây Dựng Giao Diện Trang Admin</div> </div> <div>28 May – 8 Jun (4 issues)</div> </div>			<div> <div>7</div> <div>0</div> <div>7</div> </div>	Complete sprint	...
<div> <div>📌</div> <div>SCRUM-7</div> <div>Tạo giao diện Trang chủ admin</div> </div>	<div> <div>TO DO</div> <div>▼</div> </div>	<div>3</div>	<div>UD</div>		
<div> <div>📌</div> <div>SCRUM-10</div> <div>Tạo trang Danh sách điểm du lịch và trang thêm điểm du lịch</div> </div>	<div> <div>TO DO</div> <div>▼</div> </div>	<div>4</div>	<div>NT</div>		
<div> <div>📌</div> <div>SCRUM-11</div> <div>Tạo trang danh sách bài viết và trang thêm bài viết</div> </div>	<div> <div>DONE</div> <div>▼</div> </div>	<div>4</div>	<div>NM</div>		
<div> <div>📌</div> <div>SCRUM-12</div> <div>Tạo giao diện Danh sách các loại hình du lịch</div> </div>	<div> <div>DONE</div> <div>▼</div> </div>	<div>3</div>	<div>NM</div>		
<div> <div>+</div> <div>Create issue</div> </div>					

# GIAO DIỆN FIGMA



# GIAO DIỆN FIGMA



# GIAO DIỆN FIGMA

DASHBOARD

THÊM LOẠI HÌNH DU LỊCH

Điểm du lịch

+ Thêm điểm du lịch

Loại hình du lịch

+ Thêm loại hình

Bài viết

+ Thêm bài viết

Đăng Xuất

Tên loại hình:

Tên loại hình

Hình ảnh:

Choose File

No file chosen

Thêm loại hình

DASHBOARD

DANH SÁCH LOẠI HÌNH DU LỊCH

STT	Mã loại hình du lịch	Địa điểm du lịch	Hình ảnh	
1	1	Dĩ tích lịch sử	Hình ảnh	<div>Sửa</div> <div>Xóa</div>
2	3	Khu du lịch	Hình ảnh	<div>Sửa</div> <div>Xóa</div>



# GIAO DIỆN FIGMA

DASHBOARD

THÊM ĐIỂM DU LỊCH

Điểm du lịch

+ Thêm điểm du lịch

Loại hình du lịch

+ Thêm loại hình

Bài viết

+ Thêm bài viết

Đăng Xuất

Tên điểm du lịch:

Di tích lịch sử

Tên địa điểm:

Tên điểm du lịch

Địa chỉ:

Địa chỉ

Giờ mở cửa:

-----

Giờ đóng cửa:

-----

Giá

Giá vé

Hình ảnh:

Choose File

No file chosen

Thêm điểm du lịch

DASHBOARD

THÊM BÀI VIẾT

Điểm du lịch

+ Thêm điểm du lịch

Loại hình du lịch

+ Thêm loại hình

Bài viết

+ Thêm bài viết

Đăng Xuất

Tên bài viết:

Tên bài viết

Tên điểm du lịch:

Chùa Ăng

Hình ảnh:

Choose File

No file chosen

Chi tiết

Thêm bài viết

DASHBOARD

DANH SÁCH BÀI VIẾT

STT	Tên bài viết	Địa điểm du lịch	Chi tiết bài viết	Hình ảnh	
1	Ao Bà Om _ Truyền thuyết của người Khmer	Ao Bà Om	Chi tiết bài viết	Hình ảnh	<div>Sửa</div> <div>Xóa</div>
2	Chùa Ăng - Ngôi chùa Khmer cổ tuyệt đẹp ở Trà Vinh	Chùa Ăng	Chi tiết bài viết	Hình ảnh	<div>Sửa</div> <div>Xóa</div>

# KẾT LUẬN

## Kết Quả:

**Trong quá trình thực hiện dự án với công cụ quản lý Jira, công cụ này đã giúp nhóm chúng em cải thiện hiệu quả làm việc thông qua việc quản lý và theo dõi tiến độ các nhiệm vụ một cách rõ ràng và có hệ thống.**

## Hướng phát triển:

**Xây dựng thêm nhiều tính năng cho website để quảng bá du lịch Trà Vinh ngày càng rộng rãi.**