

# **HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**



## **Bài tập lớn môn Công nghệ phần mềm**

**Sinh viên : Ngô Văn Trọng**

**MSV: B21DCCN726**

**Chủ đề quản lý nhân viên**

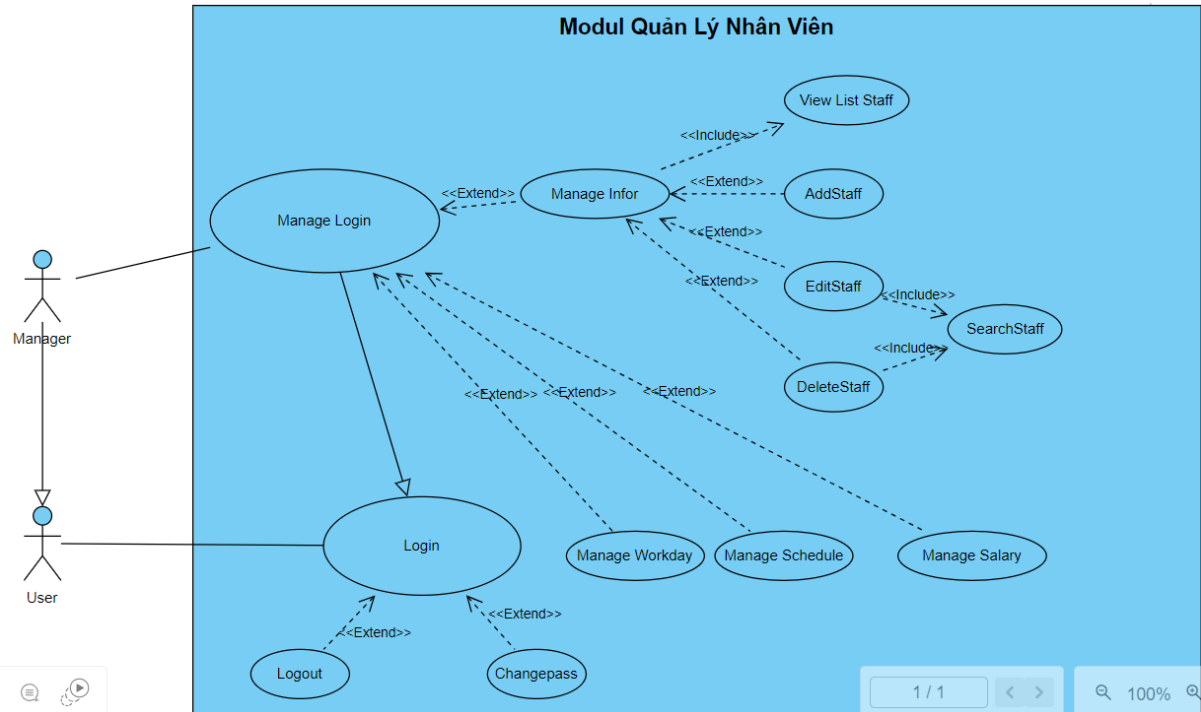
**Module : Quản lý ngày công + lương +  
thông tin nhân viên**

**Pha : Thiết Kế**

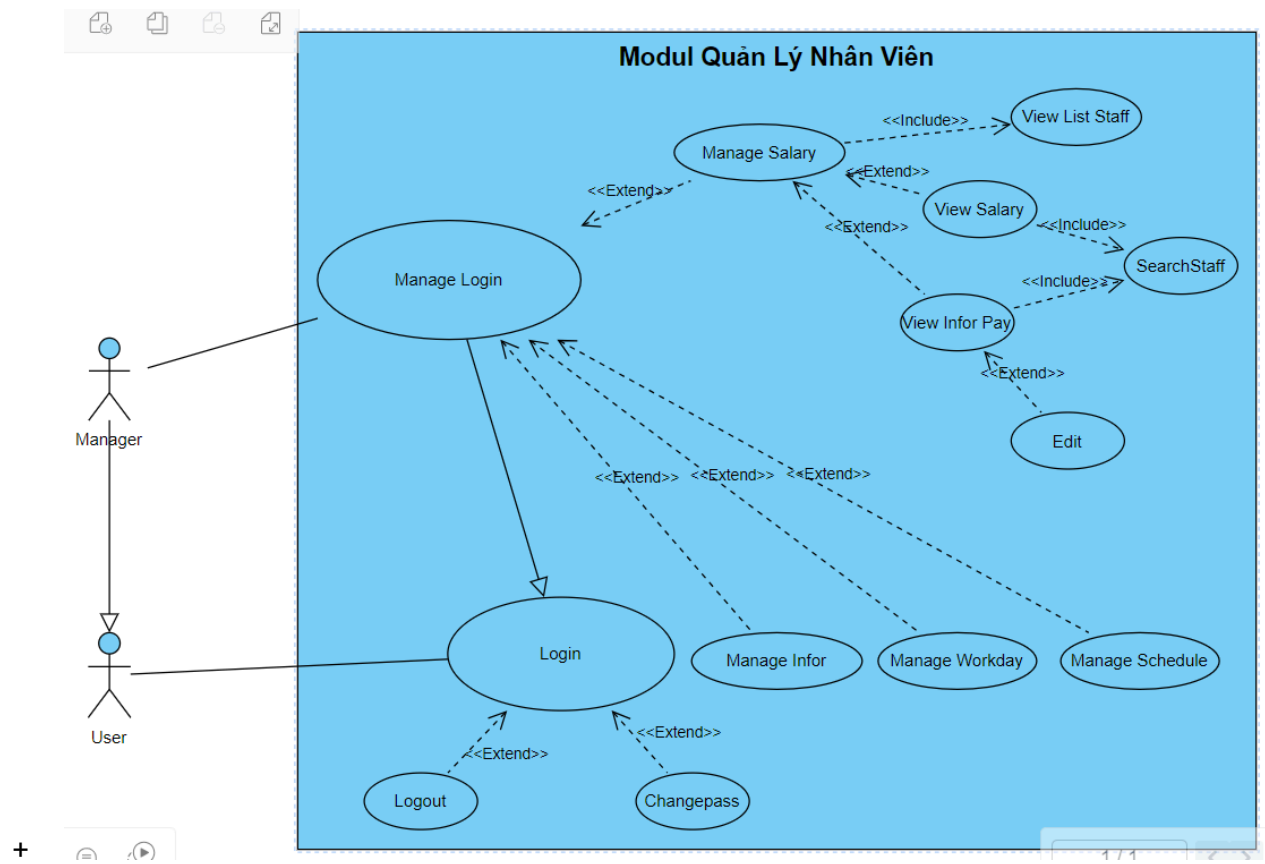
**Giảng Viên : Ngô Tiến Đức**

# I. Vẽ lại sơ đồ UC chi tiết của module.

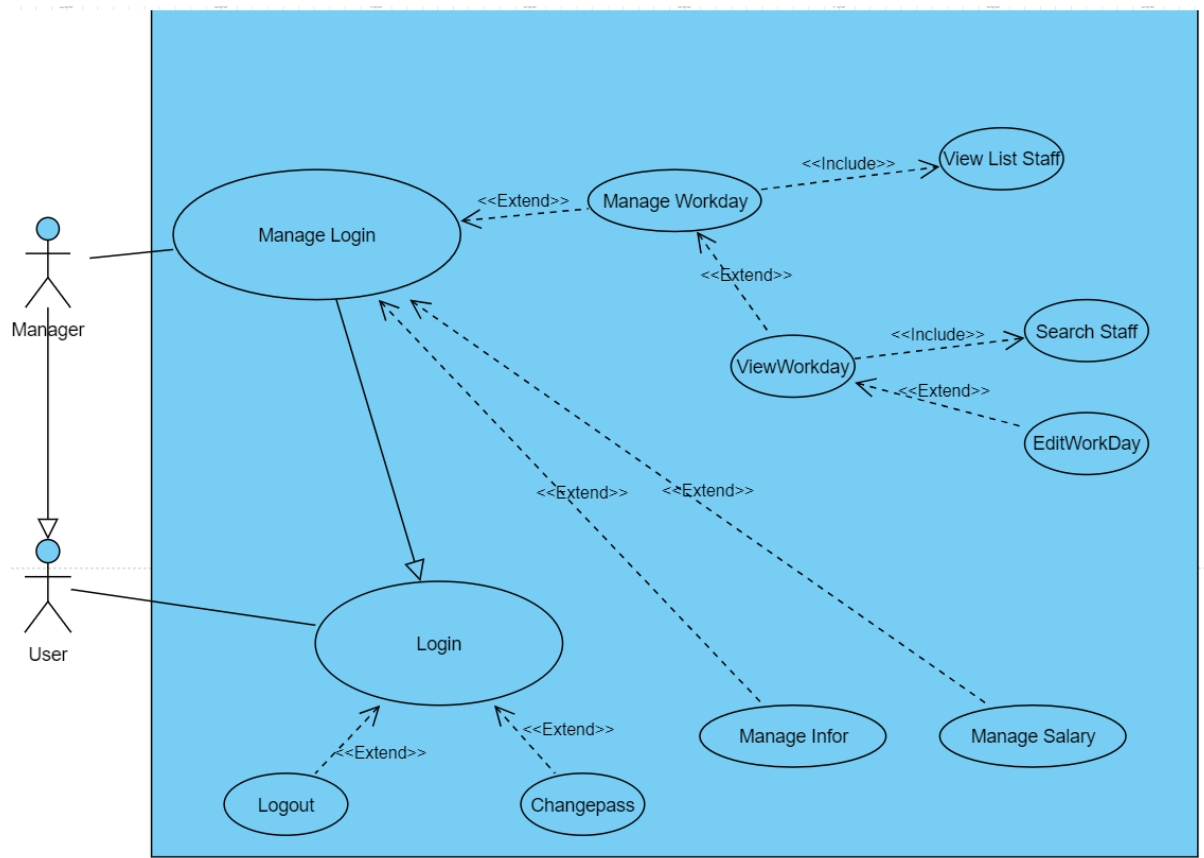
## 1. Module Quản Lý Thông Tin



## 2.Module Quản lý Lương.



### 3. Quản lý ngày công



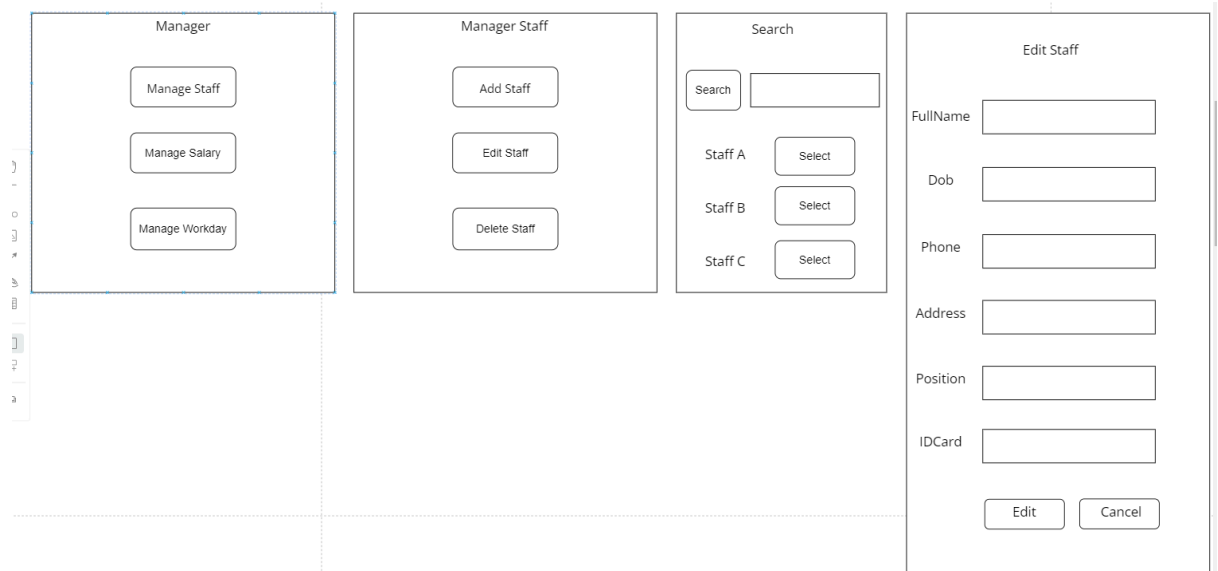
## II. Thiết kế các giao diện cho module.

### 1. Module Quản lý thông tin:

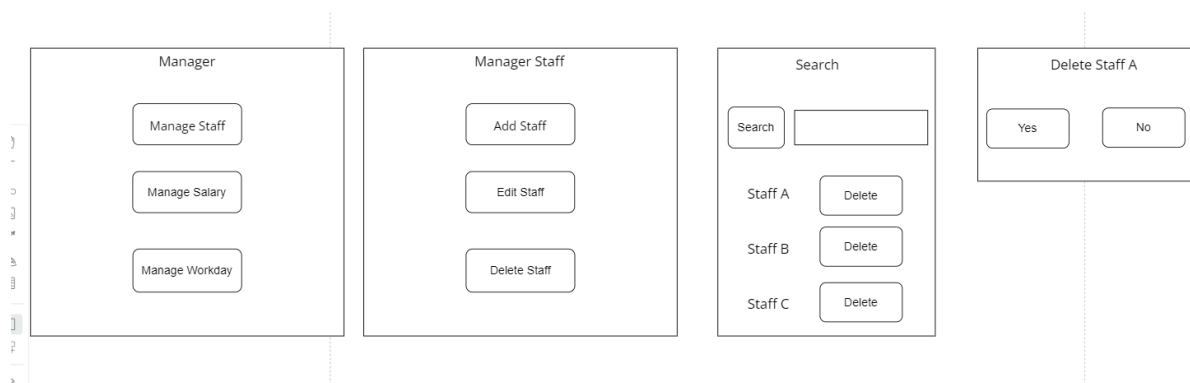
#### a. Module thêm nhân viên

Manager	Manager Staff	Add Staff
<div>Manage Staff</div>	<div>Add Staff</div>	ID <input type="text"/>
<div>Manage Salary</div>	<div>Edit Staff</div>	FullName <input type="text"/>
<div>Manage Workday</div>	<div>Delete Staff</div>	Dob <input type="text"/>
		Phone <input type="text"/>
		Address <input type="text"/>
		Position <input type="text"/>
		IDCard <input type="text"/>
		<div>Add</div> <div>Cancel</div>

## b. Module Sửa nhân viên



## c. Module Xóa nhân viên .



## 2.Module Quản lý Lương:

Xem Lương ( có thể Sửa)

**Chú thích : Với những module xem kết hợp sửa , giao diện sửa không khác gì với giao diện xem nên em không vẽ thêm nữa**

Manager

Manage Staff

Manage Salary

Manage Workday

Manage Salary

View Salary

View Pay

Search

Search

Staff A

Select

Staff B

Select

Staff C

Select

View Salary

ID

001

FullName

Staff A

growSalary

12.000.000

netSalary

500.000

paySalary

11.500.000

StatePay

Yes

Edit

Exit

Edit Salary

Yes

No

## Xem thông tin Thanh toán ( có thể sửa)



Manager

Manage Staff

Manage Salary

Manage Workday

Manage Salary

View Salary

View Pay

Search

Staff A 

Select

Staff B 

Select

Staff C 

Select

View Pay

ID

FullName

IdAccount

NameACC

Bank

StatePay 

No

Pay

Edit

Exit

Edit Pay

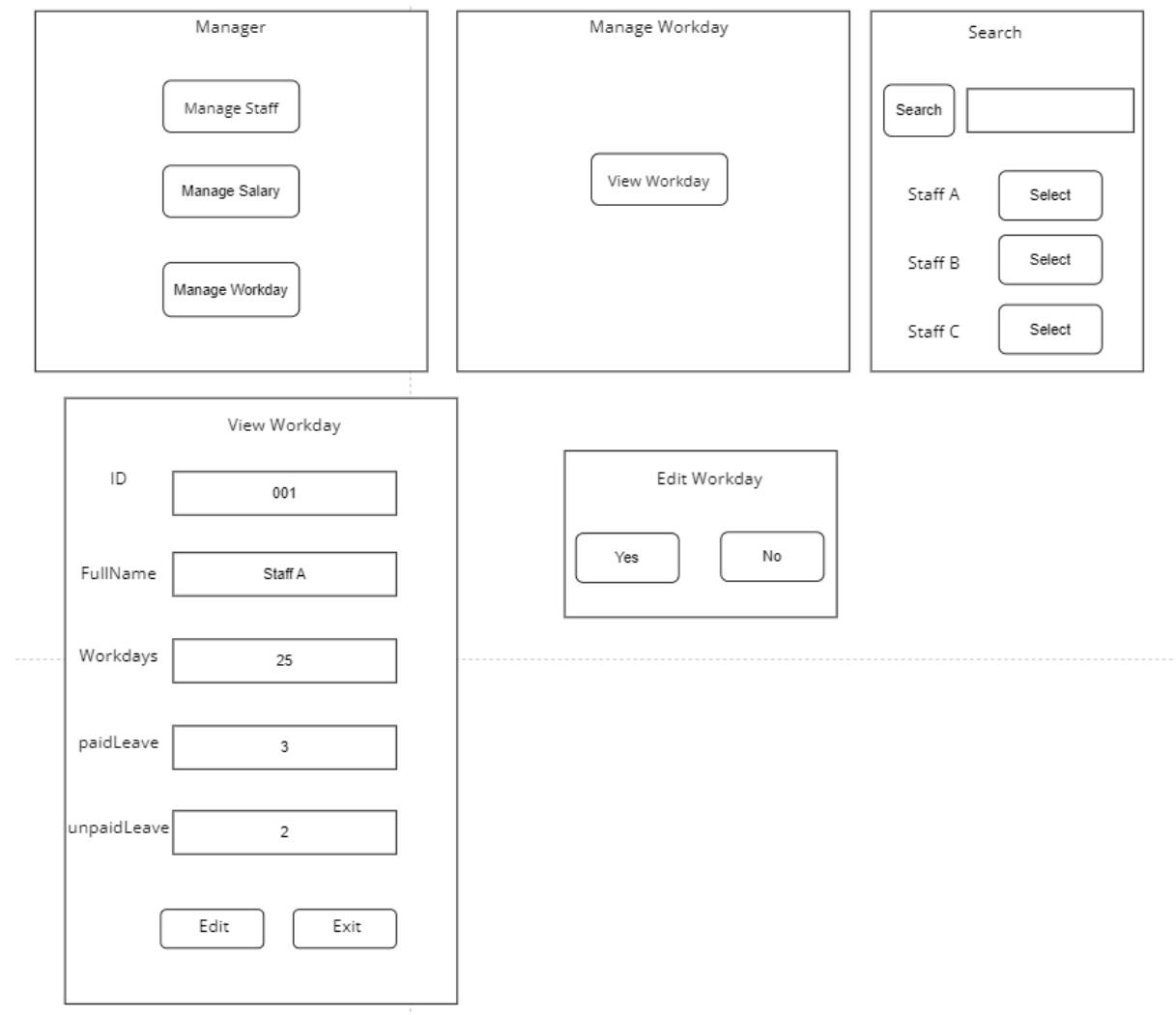
Yes

No



### 3. Module Quản lý Ngày Công.

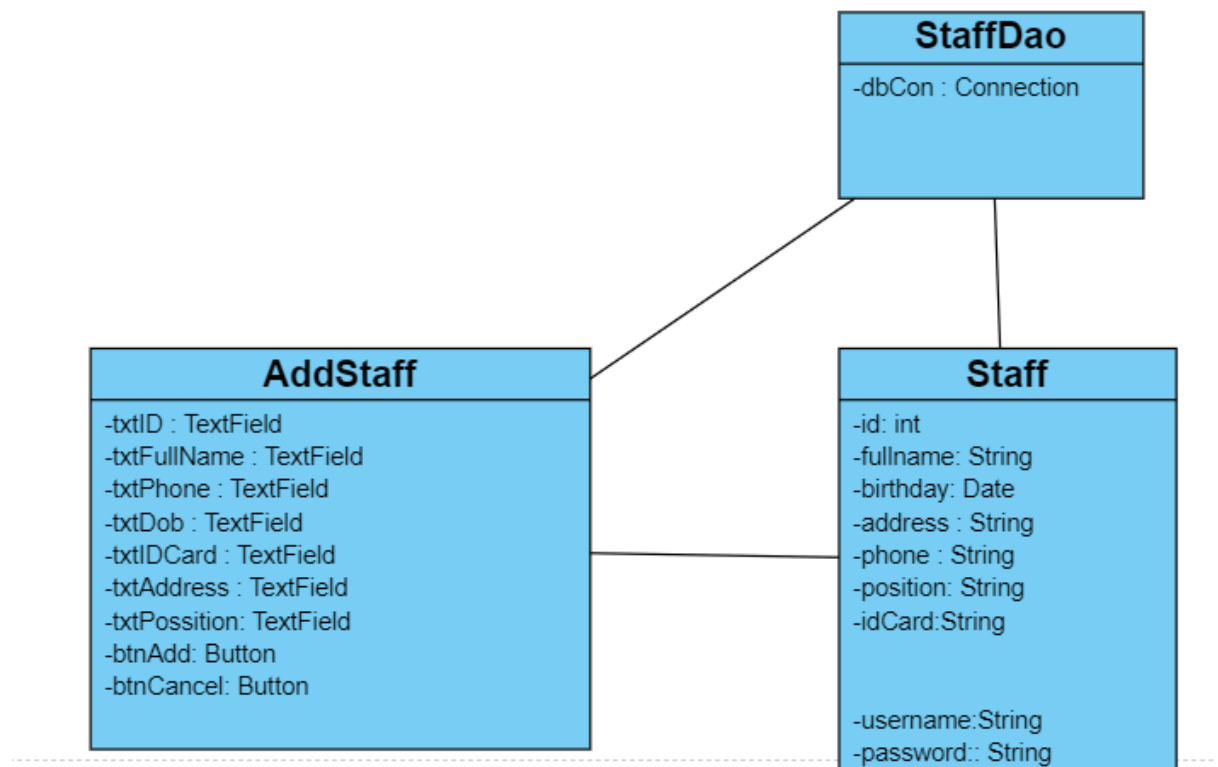
Xem ngày công ( có thể sửa )



### III. Định nghĩa các thuộc tính và phương thức cho các lớp và vẽ sơ đồ lớp theo mô hình MVC thuần.

#### 1. Quản lý thông tin( thêm thông tin , sửa thông tin).

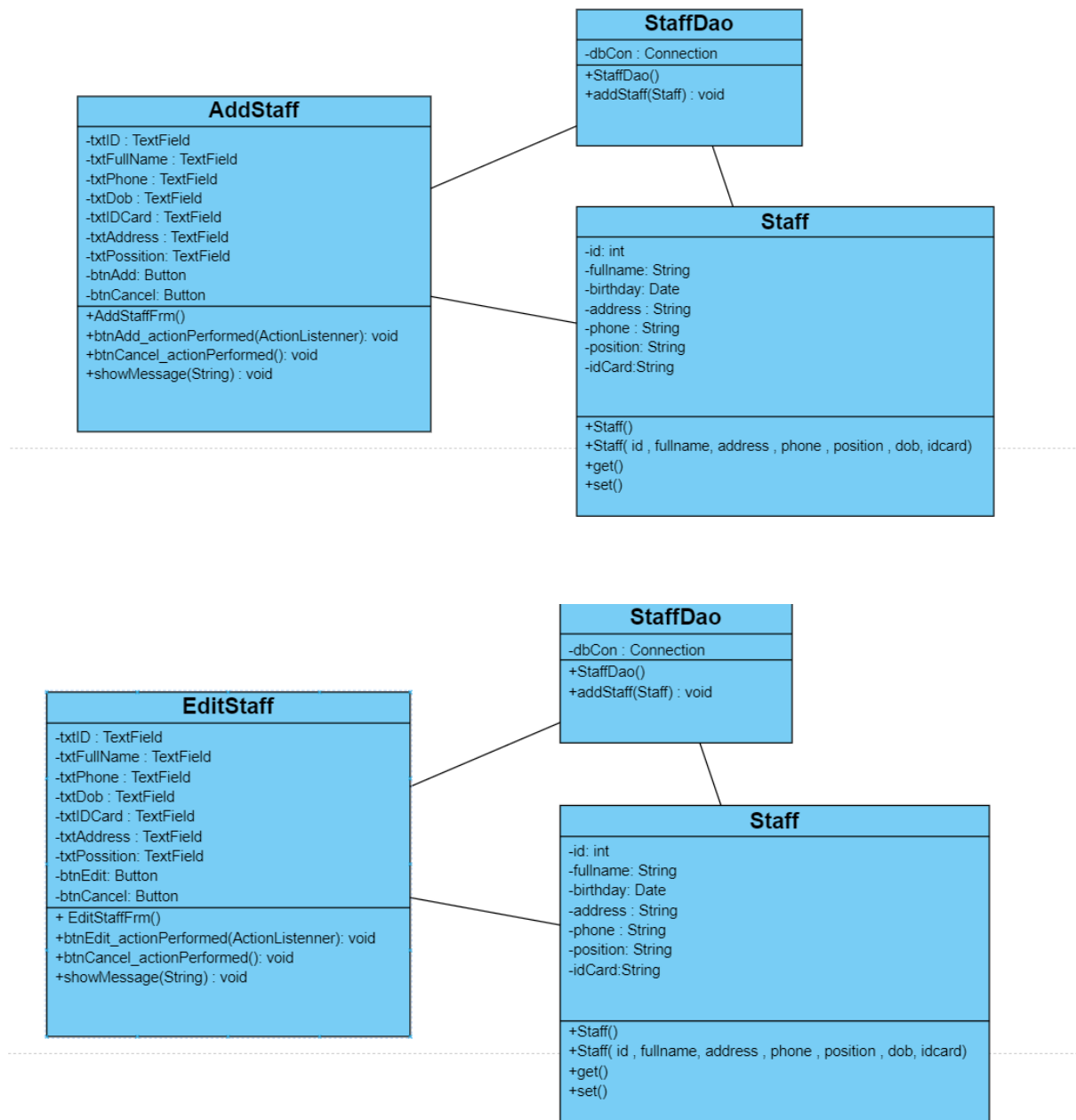
## Thêm thuộc tính



## Phương thức

- Lớp **AddStaffFrm** phải có các phương thức: hiển thị form (hàm khởi tạo), xử lý sự kiện nút Add và nút Cancel bị click, thông báo thành công.
- Lớp **EditStaffFrm** phải có các phương thức: hiển thị form (hàm khởi tạo), xử lý sự kiện nút Edit và nút Cancel bị click, thông báo thành công.
- Lớp **StaffDAO** phải có phương thức lưu thông tin nhân viên vào CSDL.
- Lớp **Staff** phải có các phương thức đóng gói thông tin đối tượng (hàm khởi tạo) và các phương thức get/set.

## Sơ đồ lớp chi tiết



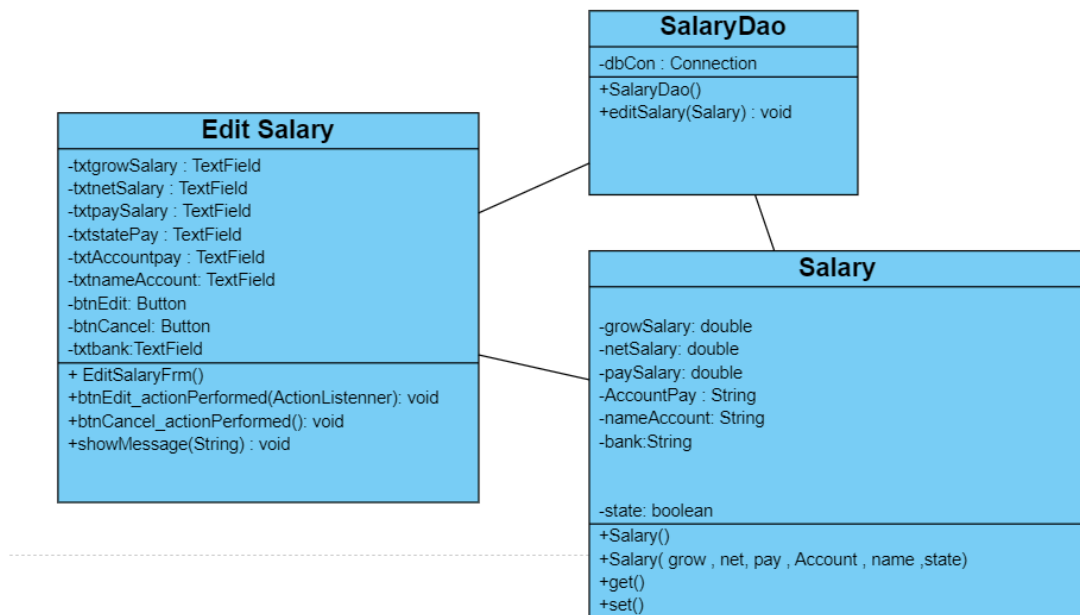
## 2. Quản lý lương.

**Chú thích : thật ra thì thông tin về thanh toán có thể gộp chung vào lương được nên em gộp ở bước này luôn**

. Lớp **EditSalaryFrm** phải có các phương thức: hiển thị form (hàm khởi tạo), xử lý sự kiện nút Edit và nút Cancel bị click, thông báo thành công.

- Lớp **SalaryDAO** phải có phương thức lưu thông tin lương vào CSDL
- Lớp **Salary** phải có các phương thức đóng gói thông tin đối tượng (hàm

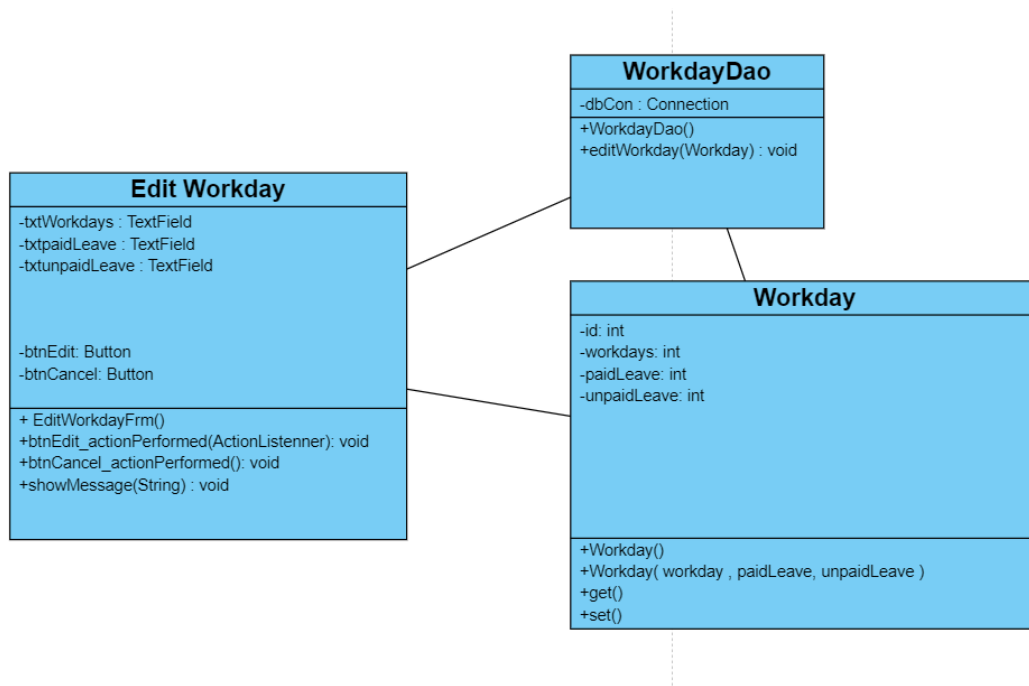
khởi tạo) và các phương thức get/set



### 3.Quản lý ngày công.

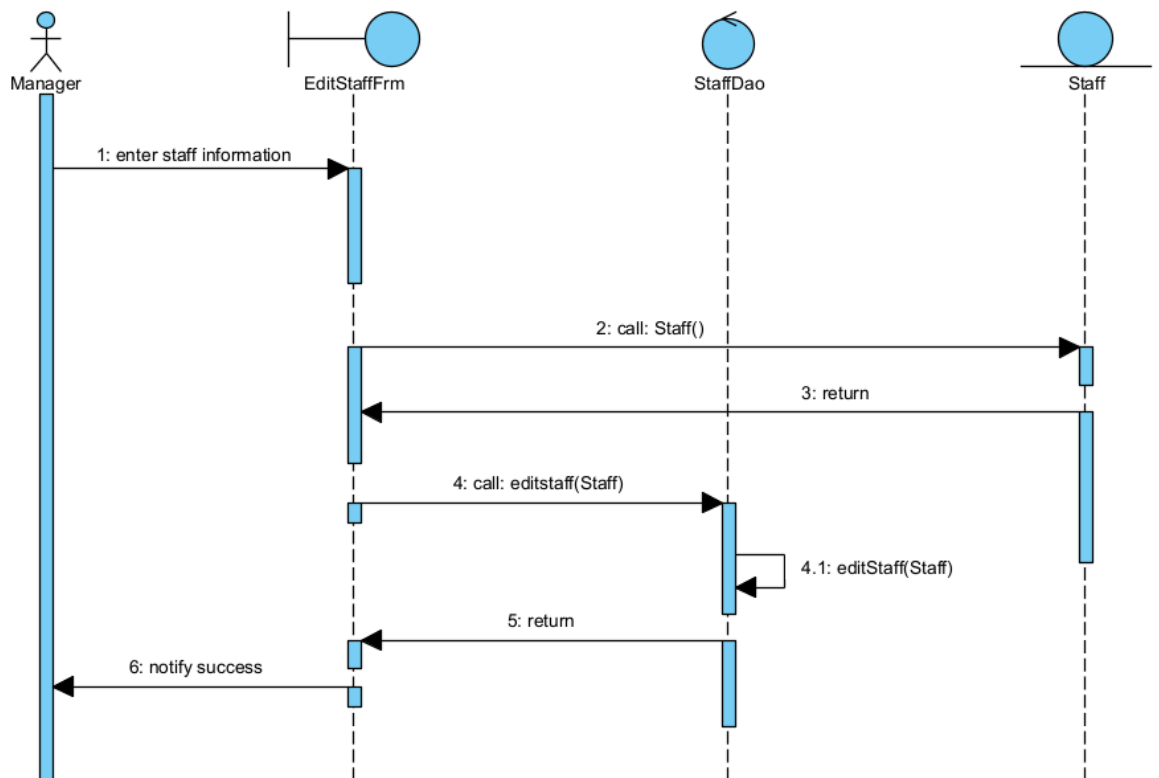
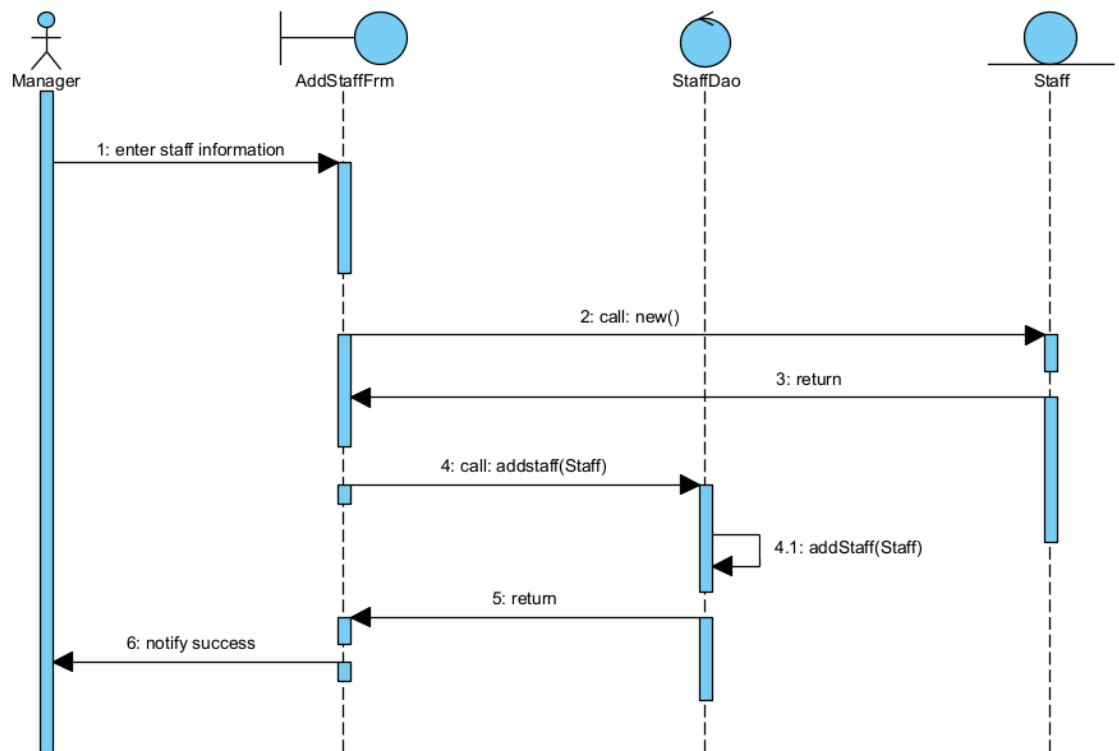
. Lớp **EditWorkdayFrm** phải có các phương thức: hiển thị form (hàm khởi tạo), xử lý sự kiện nút **Edit** và nút **Cancel** bị click, thông báo thành công.

- Lớp **WorkdayDAO** phải có phương thức lưu thông tin ngày công vào CSDL
- Lớp **Workday** phải có các phương thức đóng gói thông tin đối tượng (hàm khởi tạo) và các phương thức get/set

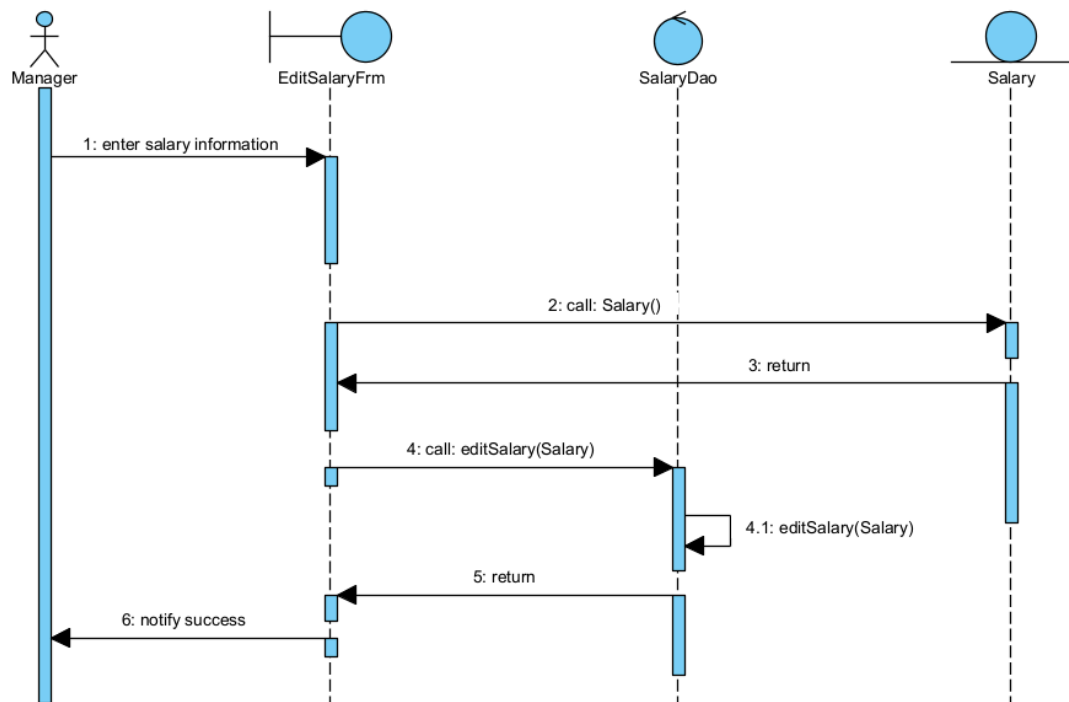


#### IV. Vẽ sơ đồ tuần tự sau pha thiết kế

## 1. Quản lý thông tin.



## 2. Quản lý lương.



### 3. Quản lý ngày công

