1.- IMPLEMENTACIÓN:

1.1.- Programa Principal(main):

Para la realización de este proyecto se ha optado por la implementación de un fichero "main.cpp" muy sencillo donde simplemente se llamará al programa con una opción determinada y dependiendo de esta opción se ejecutará una de las funciones principales del proyecto, ya se al a de crear el vocabulario o la de clasificar entre otras.

```
* @brief
            Función Main del programa recibe el fichero de datos como
            parametro.
* @param[in] argc El número de argummentos.
* @param
            argv El array de argumentos
* @return 0 Si el programa finaliza correctamente.
int main (int argc, char* argv[]) {
   if (argc <= 1) {
     printHelp();
   else {
       std::string flag = argv[1];
       if (flag == "-h" || flag == "--help") {
          printHelp();
          return(0);
       else if (flag == "-v" || flag == "--vocabulary") {
       generateVocabulary(argc, argv);
       else if (flag == "-co" || flag == "--corpus") {
       generateCorpus(argc, argv);
       else if (flag == "-1" || flag == "--learner") {
       generateLearner(argc, argv);
       else if (flag == "-cl" || flag == "--classify") {
       generateClassifier(argc, argv);
       else if (flag == "-e" || flag == "--error") {
          calculateError(argc, argv);
       }
   std::cout << std::endl << "Program finished correctty." << std::endl;</pre>
   return 0;
```

Todas estas funciones tienen en común que utilizan las clases Token y preProcessor para llevar a cabo su correcto funcionamiento por lo que serán las clases que comentemos a continuación.

1.2.- Clase Token.

La clase Token es aquella que tendrá todos los métodos necesarios para poder almacenar y manipular la información de cada una de las palabras que estarán presentes en nuestro vocabulario. Almacenaremos su nombre, la cantidad de veces que aparece en el corpus, su probabilidad, el tipo de token que es y la probabilidad de que aparezca para cada una de las clases que disponemos (En este caso, Negative o Positive).

Disponemos también de todos los métodos Setters y Getters para controlar estos atributos principales de los Token, además de sobrecarga de todos los operadores para que las operaciones se ejecuten de la forma correcta.

Por último tendremos una función "incrementate" que irá sumando 1 a la cantidad de cada token siempre que aparezcan y dos funciones para la probabilidad, una para la clase y otra para generar la probabilidad con el logaritmo aplicando suavizado laplaciano para aquellas palabras que tengan 0 apariciones en algún corpus.

```
class Token {
    private:
       // Atributos
                                     // El nombre del token.
       std::string name_;
       unsigned ammount_;
                                       // La cantidad de veces que aparece el token en el corpus.
       float probability_;
                                       // La probabilidad.
       std::string type_;
                                       // El tipo del token en las clases especificadas.
       std::vector<float> multiClass_; // La probabilidad del vector para la clasificación.
    public:
       // Constructores y Destructor.
       Token (void);
       Token (std::string name);
       ~Token (void);
       // Setters y Getters.
       std::string get Name(void) const;
       unsigned get Ammount (void) const;
       float get Probability (void) const;
       float get_MultiClass (unsigned pos) const;
       std::vector<float> get_MultiClass (void) const;
       std::string get_Type (void) const;
       void set_Name (std::string name);
       void set_Ammount (unsigned ammount);
       void set Probability (float newProbability);
       void set_MultiClass (std::vector<float> newMultiClass);
       void set Type (std::string newType);
       // Sobrecarga de Operadores
       bool operator< (const Token& otherToken) const;
       bool operator<= (const Token& otherToken) const;
       bool operator< (const std::string& str) const;</pre>
       bool operator<= (const std::string& str) const;</pre>
       bool operator> (const Token& otherToken) const;
       bool operator>= (const Token& otherToken) const;
       bool operator> (const std::string& str) const;
       bool operator>= (const std::string& str) const;
       bool operator == (const Token& otherToken) const;
       bool operator== (const std::string& str) const;
       Token& operator++ (void);
       Token& operator= (const Token& otherToken);
       // Funciones.
       void incrementate (void);
       void addClassProb (float prob, std::string newClass);
       float generateLogProb (const unsigned& vocSize, const unsigned& tokenAmmount);
       // Escritura.
        void printToken (void) const;
```

1.3.- Clase PreProcesser:

Para generar un buen vocabulario, antes tenemos que realizar diversas tareas de pre procesado de los datos de entrada, de esta manera conseguiremos reducir notablemente el tamaño de nuestro vocabulario y dejar solamente aquellas palabras que tengan significado. Algunas de estas tareas de PreProcesado son las de convertir todo a minúsculas o mayúsculas, eliminar las stopWords, eliminar los diferentes signos de puntuación, las URLS, los hashtags o los números.

Al tratarse de tweets nuestros datos de entrada, tenemos que tener en cuenta que mucha de la información que vamos a recibir es irrelevante para nuestro Clasificador como pueden ser las cuentas de usuarios (@XXXXX) los enlaces a diferentes webs etc... Por lo tanto se vuelve necesaria la realización de este tipo de tareas antes de realizar ningún otro paso.

Una vez realizadas estas tareas de PreProcesser, se almacena para su futuro uso los resultados en un fichero de texto que contendrá todo lo necesario para llevar a cabo la correspondiente creación del vocabulario etc...

ready go supermarket during outbreak m paramoid food stock litteraly empty coronavirus serious thing please don't panic causes shortage coronavirus france resterchezvous stayathome confinement https: to on preprocesserendl corona prevention stop buy things cash use online payment methods corona spread through notes prefer online shopping home stime fight against covid goundial indairfalfactoroma in preprocesserendl intoins infired covid world play from things became demand china adopts new guited into safty of the covid world play from things were sent all products being re stocked supermarkets panic buying adjusted of the covid world play from things were producted to the covid world play from the products being re stocked supermarkets panic buying actively discouraged left checkurs saft follows actively discouraged left checkurs saft saft police actions saftish professor professor products and the products of t

```
// Atributos.
                                          // Fichero de entrada
std::string inputFile_;
std::string inputFile_;
                                          // Fichero de salida donde se guarda el preProceso.
std::string data_;
                                           // datos leidos del fichero de entrada.
// Constructores & Destructor.
PreProcesser (void);
PreProcesser (std::string inputFile, std::string outpuFile);
~PreProcesser (void);
// Getters & Setters
std::string get_InputFile (void) const;
std::string get_OutputFile (void) const;
std::string get_Data (void) const;
void set InputFile (std::string newInputFile);
void set_OutputFile (std::string newOutputFile);
void set_Data (std::string newData);
// Sobrecarga de Operadores.
PreProcesser& operator= (const PreProcesser& newPreProcesser);
// Funciones.
void convertLowerCase (std::string& str);
void convertLowerCase (void);
void convertUpperCase (std::string& str);
void convertUpperCase (void);
void eraseReservedWords (std::vector<std::string>& reservedWords, std::string& fileName);
std::string eraseReservedWords (std::string& sentence, std::vector<std::string>& reservedWords);
void erasePunctuationSigns (std::string& str);
void erasePunctuationSigns (void);
void eraseURLs (std::string& str);
void eraseURLs (void);
void eraseHashtags (std::string& str);
void eraseHashtags (void);
void eraseNumbers (std::string& str);
void eraseNumbers (void);
void eraseAllNumbers (void);
void eraseAllNumbers (std::string& str);
// Lectura & Escritura.
int loadData (std::string& inputFile, std::string dataType);
void loadTestData (std::string& inputFile);
void printData (void);
void storeData(std::string& outputFile, int dataLines);
```

1.4.- Clase Vocabulary.

La clase Vocabulary es la primera que tendrá una función función propia en el programa main y será la encargada de generar y almacenar el vocabulario de nuestros datos de entrada, almacenando el número total de palabras que existen en el vocabulario y cuales son. Para ello usará como dijiste anteriormente las clases PreProcesser y token, además de sus métodos propios.

```
Genera el vocabulario desde el primer fichero de entrada y lo almacena
              en el segundo fichero, haciendo uso de las stopWords ddel tercer fichero.
* @param
              argc El conteo de argumentos.
* @param
             argv Los argumentos del array.
void generateVocabulary (int& argc, char* argv[]) {
   if (argc != 5) {
      std::cout << std::endl << "Error, the program needs 4 arguments to generate the vocabulary:" << std::endl <<
       exit(1);
   std::string originFile = argv[2];
   std::string outputFile = argv[3];
   std::string reservedWords = argv[4];
   std::string fileHelper = "../outputs/preProcesserHelper.txt";
   Vocabulary vocabulary(originFile, outputFile);
       Chrono chrono;
       chrono.startChrono();
       vocabulary.preProcessData(reservedWords);
       chrono.stopChrono();
       std::cout << std::endl << "Elapsed pre-processing time: " << chrono.get_Seconds(5) << " seconds." << std::end
       Chrono chrono;
       chrono.startChrono();
       vocabulary.generateVocabulary(fileHelper, false);
       chrono.stopChrono();
       std::cout << std::endl << "Elapsed generating vocabulary time: " << chrono.get_Seconds(5) << " seconds." << s
       Chrono chrono;
       chrono.startChrono();
       vocabulary.storeVocabulary(outputFile);
       chrono.stopChrono();
       std::cout << std::endl << "Elapsed storing vocabulary time: " << chrono.get_Seconds(5) << " seconds." << std:</pre>
```

En esta función perteneciente al programa main, vamos en primer lugar a llevar a cabo el preprocesado de los datos y a continuación generamos el vocabulario y lo guardamos en el fichero correspondiente.

```
Text-Classifier-master > outputs > ≡ vocabulary.txt
  1 Numero de palabras: 49163
       aa
   3 aaa
   4 aaaaakubosan
5 aaaand
       aaaas
      aaan
   8 aaanews
      aaannnddd
       aaanortheast
   11
       aacopd
   13 aacounty
       aadeshrawal
       aahealth
       aahh
   18
       aajeevika
   19
       aajtak
   20
       aakash
   21
       aakelmpkve
   22
       aalonzowatt
   23 aalto
   24
       aaltouniversity
   25
       aamaadmi
   26
       aamaadmiparty
       aamen
```

La clase en sí contará con diversos atributos como son los ficheros de entrada y salida, el contador de cuántas palabras hay, el número de palabras diferentes que hay, el vocabulario en sí o la probabilidad de clase de cada palabra. Cada uno de estos atributos tiene sus métodos Getters y Setters correspondientes para su correcta manipulación.

```
private:
     // Atributos.
    std::string inputFile_;
std::string outpuFile_;
int vocabularyCounter_;
int nTokens_;
int nLines_;
std::set<Token> vocabulary_;
std::string type_;
float classProbability_;
// Fichero de entrada.
// Fichero de salida donde será guardado el vocabulario.
// Numero de diferentes palabras en el vocabulario.
// Numero de palabras en el texto.
// Numero de líneas leído
std::set<Token> vocabulary_;
// El tipo del vocabulario.
// La probabilidad de clase
public:
     // Constructores y Destructor.
     Vocabulary (void);
     Vocabulary (std::string inputFile, std::string outpuFile);
     ~Vocabulary (void);
     // Getters & Setters
     std::string get InputFile (void) const;
     std::string get OutpuFile (void) const;
     int get_VocabularyCounter (void) const;
     int get NTokens (void) const;
     int get_NLines (void) const;
     std::set<Token> get_Vocabulary (void) const;
     std::string get_Type (void) const;
     float get_ClassProbability (void) const;
     void set InputFile (std::string newInputFile);
     void set OutpuFile (std::string newOutpuFile);
     void set_VocabularyCounter (int newVocabularyCounter);
     void set_NTokens (int newNTokens);
     void set_NLines (int newNLines);
     void set Vocabulary (std::set<Token> newVocabulary);
     void set Type (std::string newType);
     void set ClassProbability (float newClassProbability);
```

Además también disponemos de las funciones encargadas de llamar al preprocesado, cargar las StoPWords, calcular las probabilidad y obviamente, generar, leer y almacenar el vocabulario.

```
// Funciones.
void preProcessData (std::string& stopWordFile);
std::vector<std::string> loadStopWord (std::string& inputFile);
void generateVocabulary (std::string& inputFile, bool tokenized);
void calculateProbabilities (void);
void addClassProbability (int size);

// Escritura.
void readVocabulary (std::string& inputFile);
void storeVocabulary (std::string& outputFile);
void readLearnedData (std::string& inputFile);
```

Para llevar a cabo la generación de nuestro vocabulario vamos a ir leyendo el fichero de entrada y comprobando si la palabra leída aparece o no en la lista que ya disponemos siendo en caso negativo que la añadimos y si ya está añadida incrementamos en una unidad su tasa de aparición.

```
* @brief
              Genera el fichero de Vocabulario.
* @param
           inputFile El fichero de entrada.
* @param[in] tokenize Si quieres que las palabras se tokenizen o no.
void Vocabulary::generateVocabulary (std::string& inputFile, bool tokenize) {
   std::ifstream file(inputFile, std::ios::in);
   if (file.fail()) {
       std::cout << std::endl << "Error 404, generateVocabulary file not found. (" << inputFile << ")"
       exit(1);
   set_NTokens(0);
   set_VocabularyCounter(0);
   std::string word;
   std::set<Token>::iterator it;
   while (!file.eof()) {
       file >> word;
       if (isdigit(word[0])) {
           nLines_ = stoi(word);
       else {
           if (!vocabulary_.count(word)) {
               Token newToken(word);
               vocabulary_.insert(newToken);
           else if (tokenize){
              it = vocabulary_.find(word);
               Token newToken = *it;
               newToken.incrementate();
               vocabulary_.erase(word);
               vocabulary_.insert(newToken);
           nTokens_++;
   file.close();
    set_VocabularyCounter(vocabulary_.size());
```

1.5.- Clase Corpus.

El paso siguiente sería el de generar un corpus para cada una de las clases que tenemos disponibles que son, Negative y Positive, para ello haremos uso de la clase Corpus, que al igual que la anterior dispone de una función propia en el main para llamarla y llevar a cabo la creación de nuestro corpus, que se almacenarán en un fichero aparte para cada una de las diferentes clases, almacenando el número de veces que se da cada clase y las palabras que forman su token propio.

```
* @brief
              Genera un corpus para cada tipo de dato recibido como argumento por consola.
              El tipo de dato, tiene que ser la primera columna del fichero .csv seguido
              por una coma en el fichero de datos, pero no en la línea de comandos.
* @param
             argc La cantidad de argumentos.
              argv El array de argumentos.
void generateCorpus (int& argc, char* argv[]) {
    if (argc < 4) {
       std::cout << std::endl << "Error, the program needs at least 3 arguments to generate the corpus:"
       std::cout << std::endl << "Each \"CORPUS\" represents one data type that wants to be separated int
       exit(1):
   std::string originFile = argv[2];
   std::string reservedWords = argv[3];
   PreProcesser preProcesser;
   Vocabulary voc;
   std::vector<std::string> stopWords = voc.loadStopWord(reservedWords);
   for (int i = 4; i < argc; i++) {
       std::string tmp = argv[i];
       Corpus newCorpus(tmp, originFile);
       newCorpus.generateCorpus(stopWords, preProcesser);
```

Esta clase al igual que las demás tiene sus propios métodos Setters y Getters para trabajar con los atributos de cada clase, pero la función más importante es GenerateCorpus, que recibirá el procesado y las stopWords para llevar a cabo la generación de los corpus de cada uno de los tipos de clase que disponemos. Cargará las filas de datos donde el tipo elegido sea el correcto y les aplicará las medidas de preprocesados necesarias.

```
* @brief
              Genera y almacena los datos del corpus.
             stopWords
                         Las StopWords.
* @param[in] preProcesser El preprocesado.
void Corpus::generateCorpus (std::vector<std::string>& stopWords, PreProcesser& preProcesser) {
  Chrono myChrono;
   int dataLines;
   myChrono.startChrono();
   std::string outputFile = "../outputs/preProcesserHelper.txt";
   std::string dataType = get_Name() + ",";
   dataLines = preProcesser.loadData(inputFile_, dataType);
   preProcesser.convertLowerCase();
   preProcesser.erasePunctuationSigns();
   preProcesser.eraseAllNumbers();
   preProcesser.storeData(outputFile, 0);
   preProcesser.eraseReservedWords(stopWords, outputFile);
   preProcesser.storeData(outputFileName_, dataLines);
   myChrono.stopChrono();
   std::cout << std::endl << "Elapsed time for corpus " << name_ << ": " << myChrono.get_Seconds(5) << " seconds."
```

```
* @brief
            Esta clase describe un corpus.
class Corpus {
   private:
       // Atributos
       std::string name_;
                                     // El nombre del corpus o tipo de dato
       std::string outputFileName_; // El nombre del fichero de salida.
       std::string inputFile ;
                                     // El nombre del fichero de entrada.
   public:
       // Constructores y Destructor
       Corpus (void);
       Corpus (std::string name, std::string inputFile);
       ~Corpus (void);
       // Setters y Getters
       std::string get_Name (void) const;
       std::string get_OutputFileName (void) const;
       std::string get_InputFile (void) const;
       void set Name (std::string newName);
       void set_OutputFileName (std::string newOutputFileName);
       void set_InputFile (std::string newInputFile);
       // Funciones
       void generateCorpus (std::vector<std::string>& stopWords, PreProcesser& preProcesser);
```

1.6.- Clase Learner.

La clase learner también dispone de una función en el main y su principal objetivo es el de generar una probabilidad de aparición para cada token disponible en cada uno de los corpus generados para nuestras clases.

Esta, es una clase que al igual que la anterior de Corpus, tiene los métodos de Setters y Getters y solo una función más pero es la de vital importancia ya que es la que va a generar nuestro fichero de aprendizaje con las probabilidades de cada uno de los tokens presentes en el corpus de la clase usando la función generateLogProb que habíamos visto con anterioridad.

```
* @brief
               Genera las probabilidades para todos los tokens del vocabulario
               y los almacena en un fichero.
*/
void Learner::learnAndStoreData (void) {
   for (unsigned i = 0; i < learners_.size(); i++) {</pre>
       Chrono chrono;
       chrono.startChrono();
       std::string fileName = "../outputs/aprendizaje";
       fileName += inputCorpusFiles_[i][0];
       fileName += ".txt";
       std::fstream file(fileName, std::ios::out);
        if (file.fail()) {
            std::cout << "Error while storing learned data \"" << fileName << "\" is not valid document" </pre>
           exit(1);
       else {
           int tokenAmmount = learners_[i].get_NTokens();
           int vocSize = learners_[i].get_VocabularyCounter();
            std::string data = "Numero de documentos del corpus: " + std::to_string(learners_[i].get_NLine
            data += "\nNumero de palabras del corpus: " + std::to_string(tokenAmmount);
            for (auto tmp : learners_[i].get_Vocabulary()) {
               std::string line = "\nPalabra: " + tmp.get_Name();
               data += line + " Frec: " + std::to_string(tmp.get_Ammount()) + " LogProb: " + std::to_stri
            file << data;
            file.close();
       chrono.stopChrono():
        std::cout << std::endl << "Elapsed time for calculating probabilities: " << chrono.get_Seconds(5)</pre>
```

```
* @brief
             Esta clase describe un learner.
class Learner {
   private:
       // Atributos.
       std::vector<Vocabulary> learners_; // El learner para cada tipo de dato.
       std::vector<std::string> inputCorpusFiles_; // El fichero de entrada del corpus.
       std::string vocabularyFile_;
                                                  // El fichero del vocabulario.
   public:
       // Constructores y Destructor
       Learner (void);
       Learner (char* argv[], int& argc);
       ~Learner (void);
       // Setters y Getters
       std::vector<Vocabulary> get_Learners (void) const;
       std::vector<std::string> get_InputCorpusFiles (void) const;
       std::string get_VocabularyFile (void) const;
       void set_Learners (std::vector<Vocabulary> newLearners);
       void set_InputCorpusFiles (std::vector<std::string> newInputCorpusFiles);
       void set_VocabularyFile (std::string newVocabularyFile);
       // Funciones.
       void learnAndStoreData (void);
```

```
Numero de documentos del corpus: 18046
Numero de palabras del corpus: 393648
Palabra: <UNK> Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aa Frec: 1 LogProb: -12.307754
Palabra: aaa Frec: 1 LogProb: -12.307754
Palabra: aaaaakubosan Frec: 1 LogProb: -12.307754
Palabra: aaaand Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aaaas Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aaan Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aaanews Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aaannnddd Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aaanortheast Frec: 1 LogProb: -12.307754
Palabra: aabutan Frec: 1 LogProb: -12.307754
Palabra: aacopd Frec: 1 LogProb: -12.307754
Palabra: aacounty Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aadeshrawal Frec: 0 LogProb: -13.000900
Palabra: aahealth Frec: 1 LogProb: -12.307754
```

1.7.- Clase Classifier.

Por último tenemos nuestro clasificador que será el encargado de decir a qué clase pertenece un tweet dado gracias a las palabras que lo componen. Tiene una función propia en el main que lo llama.

Los Métodos Setters y Getters para los atributos de los ficheros de entrada, las clases, los datos, el resultado del aprendizaje y el resumen de salida y por supuesto, las funciones necesarias para llevar a cabo la clasificación tweet a tweet del fichero de testeo proporcionado y para almacenar los resultados

```
class Classifier {
   private:
     // Atributos.
       std::vector<std::string> inputFiles_; // Vector de fichero de entrada.
      public:
      // Cnstructores y Destrcutor.
       Classifier (void);
      Classifier (char* argv[], int& argc);
      ~Classifier (void);
      // Setters y Getters.
      std::vector<std::string> get_InputFiles (void) const;
       std::vector<Vocabulary> get_Class (void) const;
      std::string get_Data (void) const;
       void set_InputFiles (std::vector<std::string> newInputFiles);
      void set_Class (std::vector<Vocabulary> newClass);
      void set_Data (std::string newData);
       // Funciones.
       void classifyFile (std::string& inputFile, std::string& stopWords);
       void classify (std::vector<std::string> sentence);
       void generateClassProbability (void);
       void preProcess (std::vector<std::string>& stopWords, std::string& sentence);
       // Lectura y Escritura.
       void readInputFiles (char* argv[], int& argc);
       void storeFile (std::string& outputFile, std::string& resumeFile);
1;
```

Para llevar a cabo la clasificación de los tweets usaremos la función "Classify" que recibirá el tweet e irá buscando las probabilidades de cada una de las palabras que lo componen hasta conseguir el total y elegir entre ambas clases la que sea más probable que pertenezca al tweet y lo clasificamos en dicha clase.

```
Clasifica un tweet.
 * @brief
 * @param[in] sentence El tweet que va a ser clasificado.
 */
void Classifier::classify (std::vector<std::string> sentence) {
    std::vector<float> prob;
    prob.resize(inputFiles .size());
    for (unsigned i = 0; i < prob.size(); i++) {
         prob[i] = 0.0;
    std::set<Token>::iterator it;
    for (unsigned i = 0; i < sentence.size(); i++) {
         it = learnedData_.find(sentence[i]);
         for (unsigned j = 0; j < prob.size(); j++) {</pre>
             prob[j] += it -> get_MultiClass(j);
    data += ", ";
    unsigned selection = 0;
    for (unsigned i = 0; i < prob.size(); i++) {
         prob[i] += class [i].get ClassProbability();
         if (prob[selection] < prob[i]) {</pre>
             selection = i;
         data += std::to string(prob[i]);
         data_ += ", ";
    resume_.push_back(class_[selection].get_Type());
    data_ += class_[selection].get_Type();
    data_ += ".\r";
Text-Classifier-master > outputs > III clasificacion_alu0100819786.csv
  nce #restezchezvous #StayAtHome #confinement https://t.co/usmuaLq72n N, -195.95, -207.04, N.
  e to fight against COVID 19?. #govindia #IndiaFightsCorona N, -195.67, -199.04, N.
    erment is guilty of being irosponcible with life on a global scale N, -229.58, -244.21, N.
    left to checkout staff to police the actions of the selfish and profiteer N, -178.52, -190.47, N.
      ted new protocols due to the COVID-19 coronavirus. https://t.co/5CecYtLnYn N, -151.98, -161.49, N.
  l keep you updated on how I®m doing ???? No panic. https://t.co/Lg7HVMZglZ N, -191.38, -194.04, N.
```

Text-Classifier-master > outputs > 🔳 resumen_alu0100819786.csv	
1	codigo:
2	N
3	N
4	N
5	N
6	N
7	N
8	N

1.8.- Calcular El Error.

Por último una vez conseguido nuestro clasificador vamos a calcular el porcentaje de acierto y error a la hora de clasificar nuestros tweets. Vamos a hacer uso del conjunto de entrenamiento proporcionado y compuesto por 33444 tweets. Para ello vamos a utilizar el fichero COV-test.csv donde tenemos cada uno de los tweets pero sin la clase y el fichero resumeExpected.csv que contendrá el resultado esperado.

Una vez tengamos realizado nuestra clasificación, en el main, tendremos una función que llevará a cabo el calculo del error.

```
* @brief
              Calcula el porcentaje de error y acierto comparando
              los resultados generados y los esperados.
* @param
              argc La cantidad de argumentos.
* @param
              argv El array de argumentos.
*/
void calculateError (int& argc, char* argv[]) {
   if (argc != 4) {
       std::cout << std::endl << "Error, the program needs 4 arguments to calculate the success
       exit(1);
   std::string expected = argv[3];
   std::string received = argv[2];
   std::vector<std::string> expect;
   std::vector<std::string> receive;
   std::string tmp = "";
   std::ifstream file(expected, std::ios::in);
    if (file.fail()) {
       std::cout << std::endl << "Error 404," << expected << " file not found." << std::endl;
       exit(1);
    else {
       while (!file.eof()) {
           file >> tmp;
            expect.push_back(tmp);
       file.close();
   std::ifstream file2(received, std::ios::in);
    if (file2.fail()) {
       std::cout << std::endl << "Error 404," << received << " file not found." << std::endl;</pre>
       exit(1);
```

```
else {
   file2 >> tmp;
   while (!file2.eof()) {
       file2 >> tmp;
       receive.push back(tmp);
   file2.close();
int size = 0;
if (expect.size() < receive.size()) {
   size = expect.size();
else {
   size = receive.size();
int correct = 0;
for (int i = 0; i < size; i++) {
   if (expect[i] == receive[i]) {
       correct++;
float percentage = correct;
percentage /= size;
percentage *= 100;
std::cout << std::endl << "Success percentage: " << correct << " / " << size << " = " <
std::cout << std::endl << "Error percentage: " << (size - correct) << " / " << size << '
```

que en nuestro caso tras llevar todo el proceso a cabo, es el siguiente:

```
make runTestPercentage
make[1]: Entering directory '/workspace/Cosas/Text-Classifier-master/build'
../bin/textClassifier --error ../outputs/resumen_alu0100819786.csv ../inputs/resumeExpected.csv

Success percentage: 33258 / 33444 = 99.4438 %.
Error percentage: 186 / 33444 = 0.556152 %.

Program finished correctty.
make[1]: Leaving directory '/workspace/Cosas/Text-Classifier-master/build'
gitpod /workspace/Cosas/Text-Classifier-master/build (main) $ []
```

Hemos conseguido un 99,44% de acierto a la hora de clasificar los tweets con el fichero de entrenamiento.