Название проекта: Псевдо-3d на pygame.

Авторы проекта: Голованов Дмитрий Игоревич.

Описание идеи: Создать небольшую игру используя pygame, с помощью рейкаста добившись 2.5d

Технологии:

1. Pygame - основа
2. Numba – для увеличения фпс
3. Ray-cast – для масштабирования стен

Возможности:

* Стрельба
* Получение урона от врагов, враги ‘слышат’ вас
* Несколько уровней
* Статистика