# 目录

概述	
第一章TPC-USB++实验系统介绍	4
概述	4
第二章 TPC-USB实验系统硬件环境	5
2.1 USB模块介绍	5
2.1.1 USB模块结构	5
2.1.2 USB模块功能	5
2.1.3 USB模块的对外接口	5
2.1.4 USB模块跳线说明	5
2.1.5 USB模块的安装	6
2.2 TPC-USB++实验系统结构及主要电路	11
2.2.3 用户扩展实验区	16
2.2.4 实验台跳线开关	16
2.2.5 20芯双排插座、26芯双排插座	16
2.2.5 直流稳压电源	16
2.2.6 TPC-USB++实验系统开关及跳线说明	17
第三章 环境安装及使用说明	18
3.1 HQFC集成开发环境安装	
3.2 HQFC集成开发环境的使用说明	20
3.2 HQFC集成开发环境下VC程序的使用说明	
第四章 基本实验	36
实验一 I/O地址译码	36
实验二 简单并行接口	38
实验三 可编程并行接口8255	41
实验四 七段数码管	43
实验五 键盘显示控制实验	
实验六 竞赛抢答器	
实验七 交通灯控制实验	
实验八 可编程定时器 / 计数器(8253)	
实验九 继电器控制	
实验十 存储器读写实验	
实验十一 DMA传送	
实验十二 扩展DMA控制器8237	
实验十三 中断	
实验十四 扩展中断控制器8259	
实验十五 可编程并行接口8255方式 1	
实验十六 串行通讯8251	92

实验十七	数/模转换器	96
实验十八	模/数转换器0809	99
实验十九	步进电机控制实验	104
实验二十	直流电机转速控制实验	108
实验二十一	双色点阵发光二极管显示实验	112
实验二十二	128X64字符图形液晶显示实验	122
实验二十三	集成电路测试	126
实验二十四	电子琴	129
	- · ·	

# 概述

# 一、TPC-USB++教学实验系统主要特点:

- ★ 根据学校不同的需求,可以配接PCI卡、USB接口、各类单片机等核心板。构成不同的接口实验系统。TPC-USB++实验系统可以同时配接微机接口(PCI微机接口或USB 微机接口)和其它类型的接口核心板(51单片机、AVR单片机、386微机接口C8051单片机、ARM系统、PSOC现场可编程实验系统等)二种核心板。二种核心板可以通过开关SW2选择手动选择。也可以自动优先级选择,即插上实验系统板上的核心时就自动断开实验系统板下的核心板。方便老师习惯选择核心板。
- ★ 实验台结构采用了综合实验和扩展实验模块相结合的方式,既保证基本实验结构紧 凑,实验方便又有扩展实验灵活的特点。
- ★ 实验接线采用8芯排线和单根自锁紧导线相结合的方式,插线方便灵活。
- ★ 接口实验增加了实用性、趣味性的项目,使用汇编语言和C语言编写实验的程序。
- ★ 实验系统基本实验包括: 8255并行接口实验模块; 8253可编程定时器/计数器实验模块; 8251串行异步通信实验模块; 8259中断控制器实验模块; AD0809模数转换实验模块; DA0832数模转换实验模块; RAM6116存储器实验模块; 8237DAM控制器实验模块等。
- ★ 扩展实验模块包括:8279键盘显示控制器实验模块;LCD字符图形液晶显示模块;红外收发实验模块;无线收发实验模块;16X16LED点阵显示模块;红外、压力、温度、湿度传感器实验模块;16650串行异步通信、简单I/0扩展实验模块;FPGA实验模块等。(陆续增加中)
- ★ 核心控制板包括: 51系列单片机模块; PCI微机接口模块; USB微机接口模块; 80386 微机接口模块; C8051单片机; PS0C现场可编程系统等。(陆续增加中)
- ★ 微机接口集成开发环境,支持WIN98、WIN2000、WINXP等操作系统。可以方便的对程序进行编辑、编译、链接和调试,可以查看实验原理图,实验接线,实验程序进实验演示。可以增加和删除自定义实验项目。
- ★ 实验程序可以使用宏汇编和C语言,集成实验开发软件可以自动识别汇编语言还是C 语言源程序,可以对汇编程序和C语言程序进行调试。
- ★ 实验系统PCI微机接口备有32位数据可扩展模块(可选),可以完成32位数据实验。
- ★ 实验台有二个扩展接口,非常方便用户进行扩展块实验和扩展实验开发与设计。扩展接口采用20芯和26芯排线连接,接插非常方便。

# 第一章TPC-USB++实验系统介绍概述

在各种计算机外围接口不断推陈出新的今天,USB接口已经成为个人计算机最重要的接口方式之一,USB接口设备的应用也以惊人的速度发展,几乎新型的PC都100%支持USB技术。了解和掌握USB的应用及开发是计算机类、电子类、物理类本科生、大专生的新课题。

TPC-USB++-USB微机接口实验系统正是在这种背景下推出的。该设备在TPC-USB++实验系统上配置了USB接口模块,直接与主机(PC)的USB接口连接,形成了一套完整的USB接口的微机接口实验系统。该系统适应当前高等院校所开设的《微机原理及其应用》和《微机接口技术》这两门课的实验,同时也提供了最新接口USB的实验,使学生在校学习期间不仅有机会接触常规接口,同时有机会接触新型的接口,为学生们今后从事微机开发应用打下基础。

1.2 TPC-USB++-USB实验系统构成及特点

该系统由一块USB总线接口模块、TPC-USB++验系统及集成开发环境软件组成。USB总线接口模块通过USB总线电缆与PC机相连,模块直接插在TPC-USB++实验系统上。其主要特点如下:

- 1. USB总线接口使用ISP1581 USB2. 0高速接口芯片,完全符合USB2. 0规范。提供了高速USB下的通信能力,即插即用。
- 2. 满足《微机原理与接口技术》课程教学实验要求。实验台接口集成电路包括:可编程定时器/计数器(8253)、可编程并行接口(8255)、数/模转换器(DAC0832)、模/数转换器(ADC0809)等。外围电路包括:逻辑电平开关、LED显示、七段数码管显示、8X8双色发光二极管点阵及驱动电路、直流电机步进电机及驱动电路、电机测速用光藕电路、继电器及驱动电路、喇叭及驱动电路、键盘显示控制电路等。
- 3. 在USB接口模块上扩展有DMA控制器8237,可以完成微机DMA传送以及USB的DMA传送等实验。
- 4. 开放式结构,模块化设计支持开放实验。实验台上除固定电路外还设有用户扩展实验 区。插座引脚都有对应的"自锁紧"插孔,利用这些插孔可以搭试更多的自己设计的实验, 方便的进行课程设计。
- 5. 功能强大的软件集成开发环境,支持Win2000;WinXP 等操作系统(不支持WIN98系统)。可以方便的对程序进行编辑、编译、链接和调试,可以查看实验原理图,实验接线,实验程序并进行实验演示。可以增加和删除实验项目。
- 6. 实验程序可以使8086汇编和C语言编程实验。可以对汇编程序和C语言程序进行调试(C语言调试系统需安装了VC软件, 因版权不提供该软件).
- 7. 系统还提供:字符、图形液晶显示实验模块;红外收发实验模块;无线通信实验模块; 8279键盘显示实验模块等多种扩展实验模块。
  - 8. 实验台自备电源, 具有电源短路保护确保系统安全。
  - 9. 使用USB接口与PC机相连,省却了打开主机箱安装接口卡的麻烦。

# 第二章 TPC-USB实验系统硬件环境 2.1 USB模块介绍

#### 2.1.1 USB模块结构

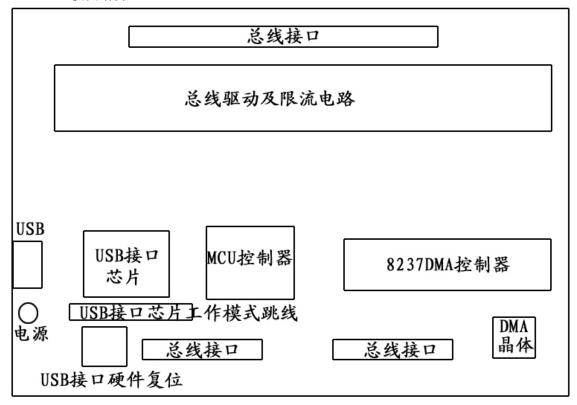


图2-1 USB模块结构图

#### 2.1.2 USB模块功能

- 1. 实验系统中的USB模块使用PHILIHPS的ISP1581 USB2. 0高速接口芯片,符合USB2. 0接口规范,提供了高速USB下的通信能力。
  - 2. 模块内扩展有DMA控制器8237,可以完成微机DMA传送和USB的DMA传送实验。
  - 4. 该模块产生的仿ISA总线信号连到TPC-USB++实验系统上。

#### 2.1.3 USB模块的对外接口

- 1. 在该模块的右侧提供四个对外接口:
- ①USB接口,连接到主机,实验时用于信息和数据的通信。
- ②清零按钮(RESET),用于对USB接口模块内部电路的初始化。
- 2. 在模块的上下两侧提供三个对外接口:
- ①50芯接口,为实验台提供仿ISA总线信号。信号安排与TPC-USB++实验系统上50芯信号插座信号——对应。
  - ②两个20芯接口,连接到TPC-USB++实验系统上所需电源与信号。

#### 2.1.4 USB模块跳线说明

在USB模块内,用一部分跳线选择ISP1581和其它芯片的工作模式,跳线的连接说明如下:

跳线管脚: 1 2 3 (电路板正向面向自己)

- JP1: MODE1 ISP1581 ALE/AO 功能选择。
  - 2-3短接 低电平 选择ALE功能(地址锁存使能)
  - 1-2短接 高电平 选择A0功能(地址数据指示)

(USB模块出厂时选择2-3短接)

- JP2: MO/DA1 选择ISP1581在通用处理器模式下的读写功能。
  - 2-3短接 低电平 选择Motorola 类型的微处理器
  - 1-2短接 高电平 选择8051 类型的微处理器

(USB模块出厂时选择1-2短接)

- JP3: BUS/DAO 选择ISP1581 总线模式
  - 2-3短接 低电平 选择断开总线模式, AD[7:0]多路复用
  - 1-2短接 高电平 选择通用处理器模式, AD[7:0]8位地址线 (USB模块出厂时选择2-3短接)
- IP4: ISP1581 片选信号选择
  - 1-2短接 ISP1581 片选信号由MCU 产生
  - 2-3短接 ISP1581 片选信号由地址译码产生

(USB模块出厂时选择2-3短接)

- JP7: DMA控制器时钟选择
  - 2-3短接 选择振荡器产生时钟(4MHZ时钟)
  - 1-2短接 选择由MCU 产生时钟

(USB模块出厂时选择2-3短接)

#### 2.1.5 USB模块的安装

安装步骤如下:

- 1. 关上实验台电源。
- 2. 将USB模块插入TPC-USB++实验系统核心区接口上。(注意方向)。
- 3. USB电缆的一端接模块的USB口,另一端接主机USB口。
- 4. 打开实验台电源。
- 5. 系统将自行检测到模块的接入,选择用户光盘上的USB驱动程序完成驱动的安装。安装驱动过程如下:

USB电缆接入主机,连接USB模块并加载电源后,系统将自行检测到模块的接入,第一次安装时,会提示用户发现新硬件并要求安装设备驱动:



图2-2 系统发现新硬件



图2-3 提示找到新硬件

找到新硬件, 需为此硬件指定设备驱动程序:

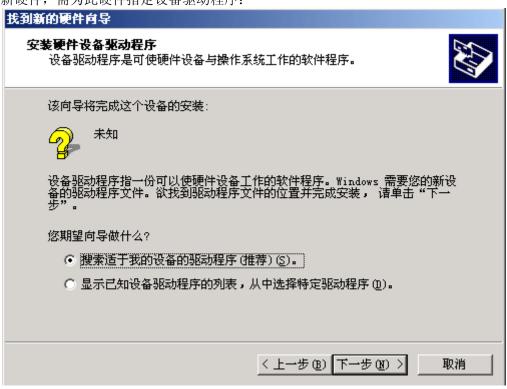
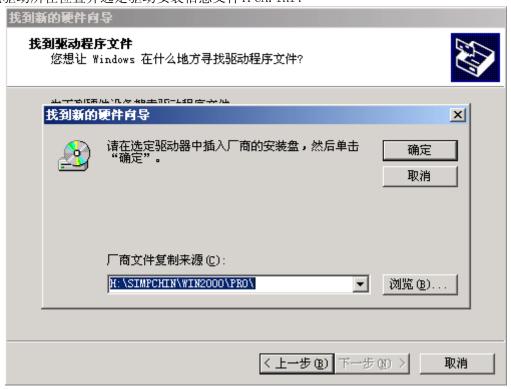


图2-4 提示按装驱动



图2-5 指定驱动所在位置

浏览驱动所在位置并选定驱动安装信息文件TPCA. inf:



选定TPCA. inf安装信息文件,并打开:



图2-7 找到驱动并选定

点击下一步,系统将自动为TPC设备安装其驱动:



图2-8 安装驱动

#### 驱动安装完毕:



图2-9 完成安装

#### 设备安装检测:

右键单键"我的电脑",选择"属性",选择硬件选项中的"设备管理器",即可在通用串行总线控制器中找到已安装的TPC Adapter设备。**至此安装完毕。** 



图2-10 查看安装

# 2.2 TPC-USB++实验系统结构及主要电路

#### 2.2.1 TPC-USB++实验系统结构图

如图2-14

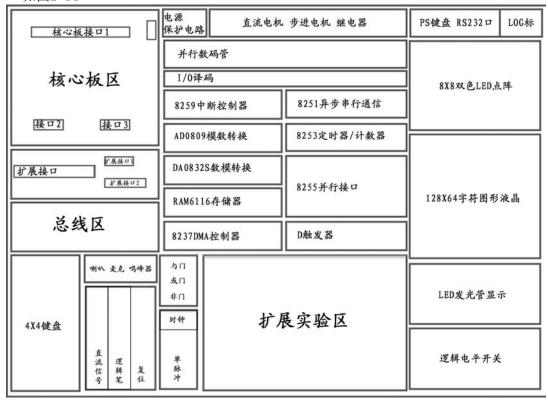


图2-14

## 2.2.2 实验台上包括的主要电路:

## 1、50芯总线信号插座及总线信号插孔

1	+5V	11	E245	21	A7	31	A1	41	ALE
2	D7	12	IOR	22	A6	32	GND	42	T/C
3	D6	13	IOW	23	A5	33	A0	43	A16
4	D5	14	AEN	24	+12V	34	GND	44	A17
5	D4	15	DACK	25	A4	35	MEMW	45	A15
6	D3	16	DRQ1	26	GND	36	MEMR	46	A14
7	D2	17	IRQ	27	A3	37	CLK	47	A13
8	D1	18	+5V	28	-12V	38	RST	48	A12
9	D0	19	A9	29	A2	39	A19	49	A10
10	+5V	20	A8	30	GND	40	A18	50	A11

50芯总线信号插座在实验台左上方,总线插座信号安排如上表。各总线信号采用"自锁

紧"插孔和8芯针方式在标有"总线"的区域引出,有数据线DO-D7、地址线A19-A0、I/O读写信号IOR IOW、存储器读写信号 MEMR MEMW、中断请求 IRQ、DMA申请DRQ、DMA回答DACK、AEN等。

#### 2、微机接口I/0地址译码电路

实验台上I/0地址选用280H-2BFH 64个,分8组输出: Y0-Y7,其地址分别为 280H-287H; 288H-28FH; 290H-297H; 298H-29FH; 2A0H-2A7H; 2A8H-2AFH; 2B0H-2BFH, 8 根输出线在实验台"I/0地址"处分别由自锁紧插孔引出。见图2-15

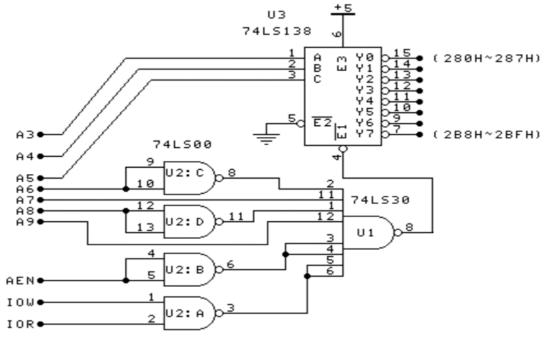


图2-15 I/0地址译码电路

# 3、时钟电路

如图2-16所示,输出1MHZ、2MHZ两种信号,供定时器/计数器、A/D转换器、串行接口实验使用。

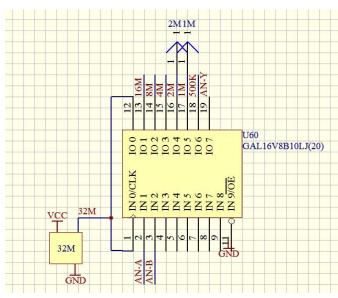


图2-16 时钟电路

## 4、逻辑电平开关电路

如图2-17所示,实验台右方有8个开关K0-K7,开关拨到"1"位置时开关断开,输出高电平。拨到"0"位置时开关接通输出低电平。电路中串接了保护电阻,接口电路不直接同+5V、GND相连,有效的防止因误操作损坏集成电路现象。

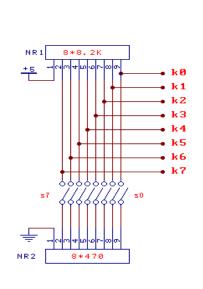


图2-17 逻辑电平开关电路

图2-18 发光二极管及驱动电路

#### 5、LED显示电路

如图2-18所示,实验台上设有8个发光二极管及相关驱动电路(输入端L7~L0),当输入信号为"1"时发光,为"0"时灭。

#### 6、七段数码管显示电路

实验台设有4个共阴极数码管及驱动电路,电路图如图2-19(图中省去了S2、S3二位

数码管)。段码输入端: a、b、c、d、e、f、g、dp,位码输入端: S0、S1、S2、S3。

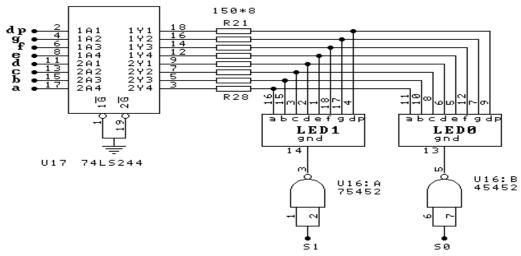


图2-19 数码管显示电路

#### 7、单脉冲电路

如图2-20所示,采用RS触发器产生,实验者每按一次开关即可以从两个插座上分别输出一个正脉冲及负脉冲,供"中断"、"DMA"、"定时器/计数器"等实验使用。

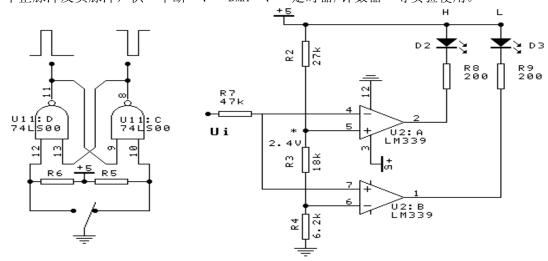


图2-20 单脉冲电路图

图2-21 逻辑笔电路

#### 8、逻辑笔

如图2-21所示,当输入端Ui接高电平时红灯(H)亮,接低电平时绿灯(L)亮。有一脉冲时,黄灯亮一次,计数指示灯加1。可以测试TTL电平和CMOS电平。

#### 9、继电器及驱动电路

图2-22为直流继电器及相应驱动电路,当其开关量输入端"Ik"输入数字量"1"时,继电器动作,常开触点闭合红色发光二极管点亮。输入"0"时继电器常开触点断开发光二极灭。

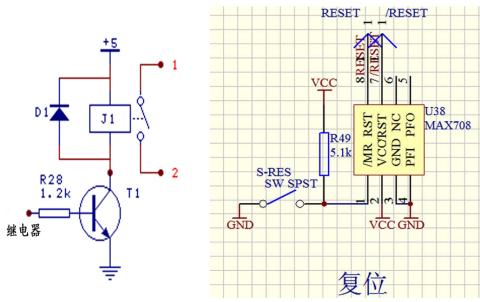


图2-22 继电器及驱动电路图

图2-23 复位电路

#### 10、复位电路

图2-23为复位电路,实验台上有一复位电路,能在上电时,或按下复位开关RESET后,产生一个高电平和低电平两路信号供实验使用。

#### 11、步进电机驱动电路

图2-24为步进电机的驱动电路,实验台上使用的步进电机驱动方式为二相励磁方式,BA、BB、BC、BD分别为四个线圈的驱动输入端,输入高电平时,相应线圈通电。

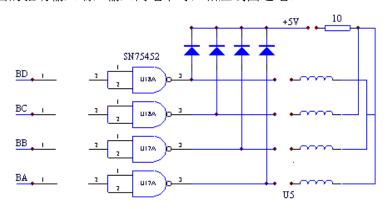


图2-24 步进电机驱动电路

#### 12、接口集成电路

实验台上有微机原理及接口实验最常用接口电路芯片,包括:可编程定时器/计数器 (8253)、可编程并行接口(8255)、数/模转换器(DAC0832)、 模/数转换器(ADC0809)

串行异步通信(8251)、RAM存储器(6116)、中断控制器(8259)等,模块芯片与CPU相连的引线除去片选(CS)信号和每个实验模块特有信号外都已连好,与外围电路连接的关键引脚在芯片周围用"自锁紧"插座和8芯排线插针引出,供实验使用。

#### 13、逻辑门电路

实验台上设有几个逻辑门电路。包括"与门"、"或门"、"非门"、"触发器"供实验时选择使用。

#### 2.2.3 用户扩展实验区

实验台上设有通用数字集成电路插座, 40芯活动插座以方便插拔器件。插座的每个引脚都用自锁紧插孔引出。实验指导书中所列出的部分实验(简单并行接口、集成电路测试等。这些电路也可选购为扩展实验模块)电路就是利用活动插座搭试的。扩展接口包括一个20芯的双排插座和一个26芯的双排插座,大板上基本信号都由该两个扩展接口插座引出,利用扩展接口可以进行其它的扩展模块实验。利用扩展插座及扩展接口可以进行数字电路实验,也可以设计开发新的接口实验或让学生做课程设计、毕业设计等项目。两个扩展接口信号安排见2.2.5介绍。

#### 2.2.4 实验台跳线开关

为了方便实验,实验台上设有跳线开关,分以下几种:

3. +5V或+12V电源插针: 为减轻+5 V电源负载和各主要芯片的安全,及学生在学习中设置故障。在各主要实验电路附近都有相应的电源连接插针,当实验需要该部分电路时,用短路子短接插针即可接通电源.对用不到的电路可将短路片拔掉确保芯片安全。

#### 2.2.5 20芯双排插座、26芯双排插座

实验台上有一个20芯双排插座JX1,用于外接附加的键盘显示实验板和其它用户开发的实验板。JX1各引脚信号安排如下:

2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
GND	GND	1MHz	A1	A0	IOW	IOR	+5V	+5V	RESET
1	3	5	7	9	11	13	15	17	19
CS=2B0H	IRQ	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	DO DO

#### 26芯双排插座各引脚如下

2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26
-12V	GND	MEMW	DACK1	A3	A5	A7	A9	A11	8M	1M	CS=2B8H	+12V
1	3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	25
+12V	+5V	MEMR	DRQ1	A2	A4	A6	A8	A10	32M	2M	/RESET	-12V

#### 2.2.5 直流稳压电源

实验箱自备电源,安装在实验大板的下面,交流电源插座固定在实验箱的后测板上,交流电源开关在实验箱的右侧,交流电源开关自带指示灯,当开关打开时指示灯亮。在实验板右上角有一个直流电源开关,交流电源打开后再把直流开关拨到"开"的位置,直流+5V+12V-12V就加到实验电路上。

主要技术指标: 输入电压 AC 175—265V

输出电压/电流+5V/2.5A +12V/0.5A -12V/0.5A

#### 输出功率 25W

#### 2.2.6 TPC-USB++实验系统开关及跳线说明

JCS1、JCS2:同时连接12时,选择其核心板方式为手动选择,即拔动核心控制板开关SW2选择是TPC-USB++实验系统大板上面的核心控制板还是大板下面的核心控制板(实验箱内)。同时连接23时,选择其核心板方式为自动优先极判断,即只要TPC-USB++实验系统大板上面核心区插入了核心控制板,就选择该核心板,自动断开大板下面(实验箱内)的核心板。

JCS3: 选择逻辑笔测试输入信号是CMOS电平还是TTL电平。

JCS4: 8X8LED点阵工作模式:

12短接时,工作于"非总线"模式。行信号、红色列信号、绿色列信号经过排线分别独立连接到LED点阵的行、红色列、绿色列上。

23短接时,工作于"总线"模式。行信号、红色列信号、绿色列信号经过LED总线D7<sup>D0</sup>D0和选择信号分别写入行寄存器、红色列寄存器、绿色列寄存器上。

SW1: TPC-USB++实验系统直流电源开关,向上打开开关,向下关闭实验系统电源。

SW2: 大板上核心板工作方式为手动选择时,选择是实验系统大板上面的核心板,还是大板下面(实验箱内)的核心板。

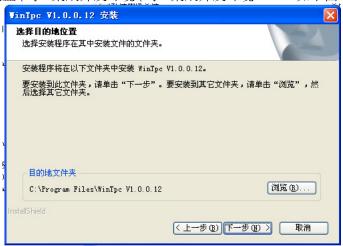
SW3: 128X64字符图形液晶工作模式是并行模式还串行模式。详细见128\*64字符图形液晶资料说明。

# 第三章 环境安装及使用说明

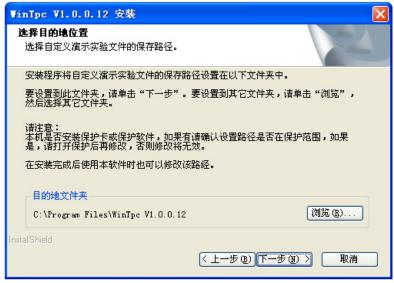
(HQFC集成开发环境适用于TPC系列教学实验系统)

# 3.1 HQFC集成开发环境安装

1)、点击光盘\HQFC集成开发环境\HQFC集成开发环境. EXE。如下图

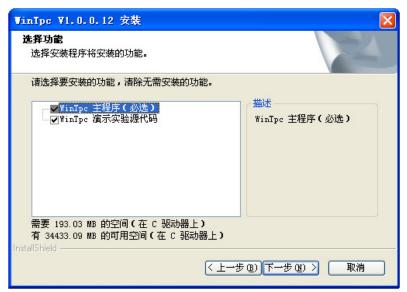


2)、选择软件安装路径后,点击"下一步"。如下图

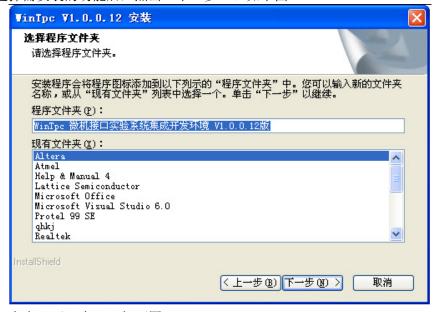


3)、选择自定实验放置路径,如果自定义实验项目,需要修改或调整,请确认PC机操作系统是否安装保护功能,如果安装请将自定义实验路径设置在未保护区,如果需要保护,在每次修改或添加自定义实验项目时,请打开操作系统的保护后再操作。

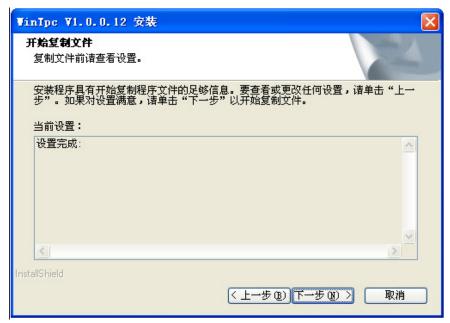
点击"下一步"。如下图



4)、选择需安装的功能后,点击"下一步"。如下图



5)、点击"下一步"。如下图



6)、点击"下一步"。如下图



- 7)、点击"安装",便可安装该软件程序。如下图
- 8)、点击"完成",该软件全部安装完。安装完后会在程序组中生成"HQFC集成开发环境"。
- 3.2 HQFC集成开发环境的使用说明
  - 1、运行程序/"HQFC集成开发环境. EXE",如下图

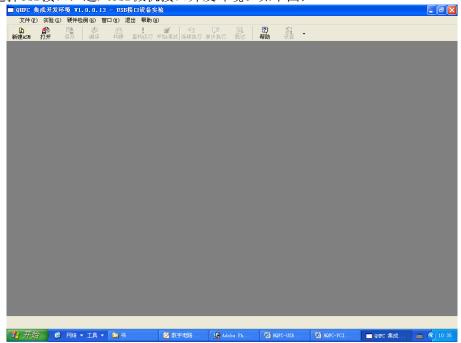


# 2、自动检测接口

软件自动检测所安装有的接口(包括PCI微机接口、USB微机接口、EX386嵌入微机接口),如果检测到硬件显示为绿色,否则为红色。

#### 3、选择接口类型

选择USB接口,进入USB微机接口开发环境。如下图:



#### 4、硬件检测

#### 查找并选择接口设备

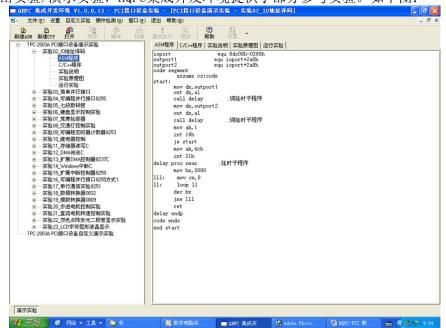
查找并可改变接口类型。如下图:



### 5、实验

1)、HQFC演示实验

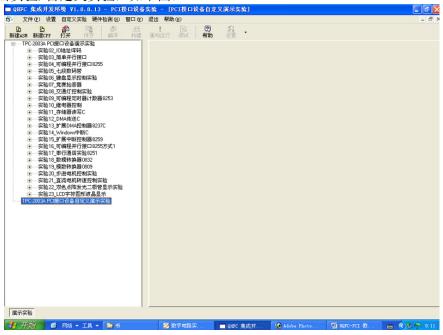
点击实验/演示实验,HQFC集成开发环境提供了部分参考实验。如下图:



演示实验包括实验的说明、原理图、部分源程序、部分运行程序等。点击窗口左边实验项目的子项,窗口右边显示相应内容,非常方便用户进行演示实验。

#### 2) 、自定义实验

点击实验/自定义实验,如下图:



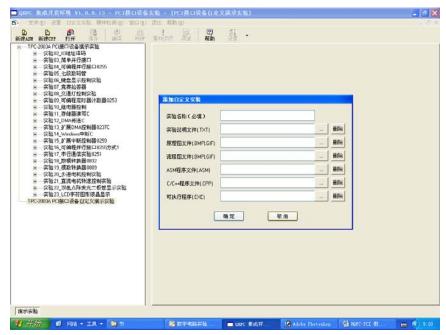
#### a、设置

为了方便用管理和使用用户自定义实验项目,可以设备自定义实验项目保存的路径。如果用户PC机安装了保护系统,为了时时修改和调整,可以该保存路径设在保护系统未保护的区域。为了不让其它用户修改和调整用户的自定义的实验项目,可以将保存路径设在保护系统的保护区域。

说明: 自定义实验路径为HQFC集成开发环境下所有接口类型的共用路径,修改过该路径后,软件将不能显示以前所设有自定义实验项目。

b、添加自定义实验项目

点击"自定义实验"下的"添加自定义实验",弹出添加窗口。如下图:

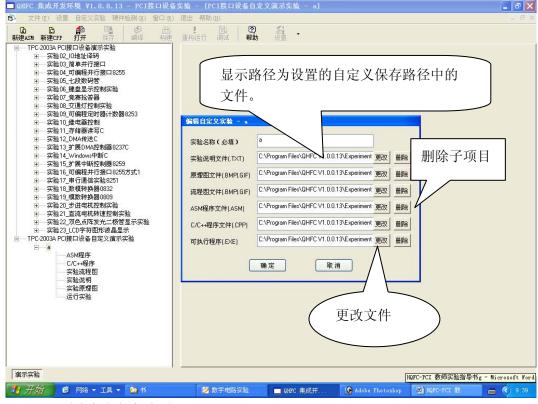


点击右侧的浏览选择编辑好的相应的文件,点击"确定"添加自定义实验项目,添加完成,在左侧HQFC演示实验下方将会出添加好的自定义项目。方便用户教学使用。

#### c、编辑自定义实验项目

在窗口左边选中需要编辑的自定义实验项目,点击菜单中的自定义\编辑自定义实验或者单击鼠标右键选择弹出的菜单中的编辑自定义实验项目。修改和调整实验项目中的文件。

提示:直接修改自定义实验保存路径中的自定义项目中的文件内容时,请不要改变文件名,软件对文件名有一定的规则,否则软件将不能显示自定义项目中的子项目。



#### d、删除自定义实验项目

在窗口左边选中需要删除的自定义实验项目,点击菜单中的自定义\删除自定义实验或者单击鼠标右键选择弹出的菜单中的删除自定义实验项目。弹出提示是否删除窗口,如果需删除,选择是。

#### 6、用户程序的编辑和编译

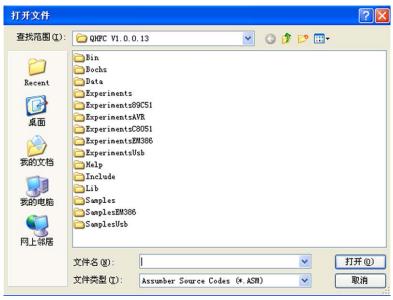
HQFC集成开发环境软件支持汇编程序(.asm文件)类型的程序开发。除了一般的编辑功能外,还有语法错误提示等功能。用户编辑好程序并保存后,即可方便地进行编译。

#### 1. 新建一个源程序

在当前运行环境下,选择菜单栏中的"文件"菜单、菜单下拉后选择"新建",或是在工具栏中单击"新建"快捷按钮、会出现源程序编辑窗口、建议用"另存为"为文件取名保存后、就新建一个".asm"文件。

#### 2. 打开一个源程序

当前运行环境下,选择菜单栏中的"文件"菜单、菜单下拉后选择"打开",或是在工具栏中单击"打开",会弹出"打开"文件选择窗口、"打开"窗口如图所示:



打开一个源程序

在窗口中"文件类型"下拉菜单中选择"ASM文档(\*.asm)一项,程序即显示当前目录下所有的asm文档,单击要选择的文件,选中的文件名会显示在"文件名"中,单击"打开"则打开当前选中的文档显示在文档显示区域。点击"取消"则取消新建源文件操作。

#### 3. 编辑源程序

本软件提供了基本的编辑功能,并实现了实时的语法高亮,各项操作说明如下:

#### 撤消

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单、菜单下拉后选择"撤消",或是在工具栏中单击"撤消",即可撤消上一步剪切或粘贴操作。

#### 剪切

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单,菜单下拉后选择"剪切",或是在工具栏中单击"剪切",即可将文档显示区域中选中的内容剪切到剪贴板。

#### 复制

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单,菜单下拉后选择"复制",或是在工具栏中单击"复制",即可将文档显示区域中选中的内容复制到剪贴板。

#### 粘贴

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单,菜单下拉后选择"粘贴",或是在工具栏中单击"粘贴",即可将剪贴板中当前内容粘贴到文档显示区域光标所在处。

#### 全选

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单、菜单下拉后选择"全选",即可将文档区域中所有内容选中。

#### 查找

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单、菜单下拉后选择"查找",弹出查找对话框如图所示:



杳找

在查找内容一栏中输入需要查找的内容,可选择"区分大小写"的查找方式,单击"查找下一个"程序则在文档显示区域中搜索与查找内容匹配的字符串,找到第一个后则高亮显示,用户点击查找下一个则继续搜索下一个匹配字符串,点击"取消"退出查找操作。

#### 替换

当前运行环境下,选择菜单栏中的"编辑"菜单、菜单下拉后选择"替换",弹出替换对话框如图所示:

ij	がけた。 がまたたせ.▽ <b>査找</b>			
	查找内容(图):	l		查找下一个(E)
	替换为(P):			取消
ŀ	□ 大小写匹配(C)	方向 ● 向上(U)	○向下(0)	遊 <mark>返回</mark> 香 换(B)

在查找内容一栏中输入需要查找的内容,可选择"全字匹配"与"区分大小写"的查找方式,在替换为一栏中输入需要替换的内容,单击"查找下一个"程序则在文档显示区域中搜索与查找内容匹配的字符串,找到第一个后则高亮显示,用户可单击"替换"将匹配的字符串替换,也可单击"全部替换"将当前文档显示区域中所有与查找内容匹配的字符串全部替换。单击"查找下一个"则继续搜索下一个匹配字符串。也可单击"取消"退出查找操作。

#### 4. 保存源程序

当前运行环境下,选择菜单栏中的"文件"菜单,菜单下拉后选择"保存",如果是无标题文档,用户需在提示下输入文档的名称及选择保存的路径,单击确定后保存;否则程序自动保存当前文档显示区域中显示的文档。或者选择菜单栏中的"文件"菜单,菜单下拉后选择"另存为",并在提示下输入文档的名称及选择保存的路径,单击确定后保存。

#### 7、编译源程序

#### 编译 (编译)

在当前运行环境下,选择菜单栏中的"ASM文件编译"菜单,选择编译选项则程序对当前 ASM源文件进行编译,编译调试窗口中输出汇编的结果,若程序汇编有错,则详细报告错误信 息。双击输出错误,集成开发环境会自动将错误所在行代码显示。

#### 构建(汇编+链接)

在当前运行环境下,选择菜单栏中的"ASM文件编译"菜单,选择汇编+链接选项则程序 对当前ASM源文件进行汇编与链接,编译调试窗口中输出汇编与链接的结果,若程序汇编或链 接有错,则详细报告错误信息。双击输出错误,集成开发环境会自动将错误所在行代码显示。

## 重构运行(汇编+链接+执行)

在当前运行环境下,选择菜单栏中的"ASM文件编译"菜单,选择**汇编+链接+执行**选项则程序对当前ASM源文件执行,程序自动运行。

#### 8、用户程序的调试和运行

1).ASM程序的调试

#### 寄存器窗口

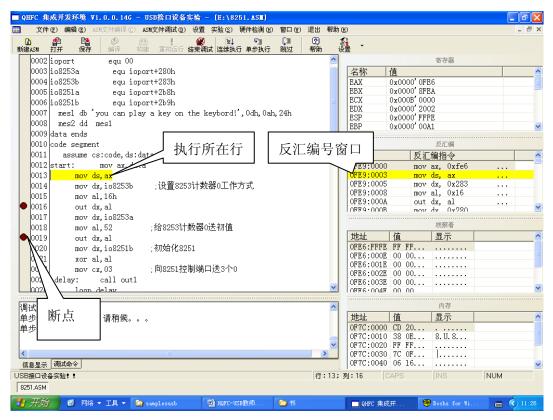
在当前运行环境下,寄存器窗口中显示主要的寄存器名称及其在当前程序中的对应值, 若值为红色,即表示当前寄存器的值。调试时,单步执行,寄存器会随每次单步运行改变其 输出值,同样以红色显示。

#### 开始调试

编译和链接成功之后,在"ASM文件调试"菜单中,选择"开始调试",然也可以在工具栏中选择"开始调试"。即可开始进行程序的调试。

#### 设置/清除断点

在ASM的调试状态下,对程序代码所在某一行前最左边的灰色列条单击鼠标,即对此行前设置了断点,如果清除断点,只需再在此行前的灰色列条上的断点单击鼠标,此断点标记将被清除。箭头所指的行为当前单步执行到的所在行。设置/清除断点如图所示:



#### 连续运行

在ASM的调试状态下,选择"ASM文件调试"菜单栏中的"连续运行"菜单或F5,则程序连续运行,直至碰到断点或程序运行结束。

#### 单步

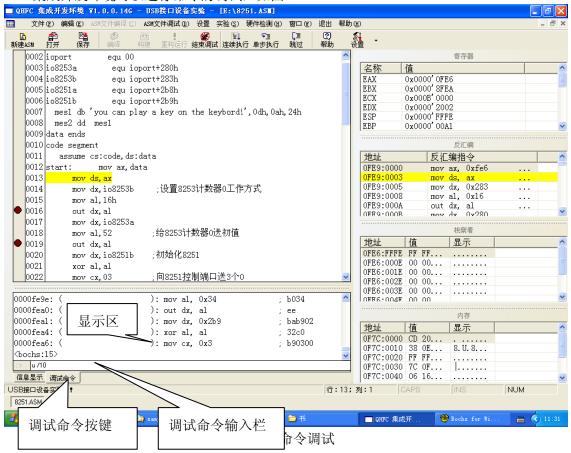
在ASM的调试状态下,选择"ASM文件调试"菜单栏中的"单步执行"菜单或F11,则程序往后运行一条语句。

#### 退出调试

在ASM的调试状态下,选择"ASM文件调试"菜单栏中的"结束调试"菜单或F8,程序则退出ASM的调试状态。

#### 命令调试

集成开发环境可以进行命令的调试,如图:



# 3.2.4 常用调试命令

调试指令与debug稍有区别,具体调试命令如下:

bochs提供了强大的命令行调试功能,本集成开发环境在其之上包装了一个简便易用的图形界面。如果这个界面不能满足您的要求,还可以使用命令栏直接输入调试命令与bochs交互。所有调试命令bochs都提供了简要的用法说明,输入"help"(不带引号)可查看可用的命令,help 'cmd'(带引号)可查看命令cmd相关的帮助。

下面是一些常用的命令说明及示例:

#### 1. 反汇编(u)

用法: u [/count] start end

反汇编给定的线性地址,可选参数'count'是反汇编指令的条数

例: u 反汇编当前 cs:ip 所指向的指令

- u/10 从当前 cs:ip 所指向的指令起,反汇编10条指令
- u /12 0xfeff 反汇编线性地址 0xfeff 处开始的12条指令
- 2. 查看内存(x)

用法: x /nuf addr

查看线性地址'addr'处的内存内容

nuf 由需要显示的值个数和格式标识[xduot cbhw m]组成,未指明用何种格式的情况下将使用上一次的格式。

x: 十六进制

c: 字符

d: 十进制

b: 字节

u: 无符号

h: 半字

o: 八进制

w: 字 (四字节)

t: 二进制

m: 使用memory dump模式

例: x /10wx 0x234 以十六进制输出位于线性地址 0x234 处的 10 个双字

x /10bc 0x234 以字符形式输出位于线性地址 0x234 处的 10 个字节

x /h 0x234 以十六进制输出线性地址 0x234 处的 1 个字

3. 查看寄存器 (info reg)

用法: info reg

查看CPU整数寄存器的内容

4. 修改寄存器 (r)

用法: r reg = expression

reg 为通用寄存器

expression 为算术表达式

例: r eax = 0x12345678 对 eax 赋值 0x12345678

r ax = 0x1234 对 ax 赋值 0x1234

r al = 0x12 + 1 对 al 赋值 0x13

5. 下断点 (1b)

用法: 1b addr

下线性地址断点

例: 1b Oxfeff 在 Oxfeff 下线性地址断点, OfOO:eff 所处线性地址就是 Oxfeff

6. 查看断点情况 (info b)

用法: info b

7. 删断点 (del n)

用法: del n

删除第 n 号断点

例: del 2 删除 2 号断点,断点编号可通过前一个命令查看

#### 8. 连续运行(c)

用法: c

在未遇到断点或是 watchpoint 时将连续运行

9. 单步 (n 和 s)

用法: n

执行当前指令,并停在紧接着的下一条指令。如果当前指令是 call、ret,则相当于 Step Over。

s [count]

执行 count 条指令

10. 退出 (q)

用法: q

2. C语言程序的调试

大多数实验所用的程序需要用到配套的Visual Studio生成的静态链接库(.1ib)或动态链接库(.dll)文件,因此本软件采用了Visual C++的调试系统。由于版权问题,本软件没有提供Visual C++的编译和调试器,需要用户自己安装。

# 3.2 HQFC集成开发环境下VC程序的使用说明

一、介绍

使用本套VC实验程序时,请用户注意以下几点实验要求,以便顺利完成实验: ApiEx.dll、dll.dll、ApiExusb.h、ApiExusb.lib均为本套VC程序用到的资源。

- 1.在HQFC集成开环境中VC程序不需要指定所用函数的路径,直接申明后使用.
- 2.如果在HQFC集成开环境中VC程序申明函数时,指定了路径,请将所使用的文件放在 指定路径的目录中,才能编译成功。

如: #include "ApiExusb.h"

把二个文件放在同VC程序同一个目录中.

新增加了三个函数:

APIEXDLL\_API bool PortWriteEx(WORD address, BYTE data, BYTE nBytesToWrite, BYTE Delay); APIEXDLL\_API bool PortReadEx(WORD address, BYTE buffer, BYTE nBytesToRead,BYTEnDelay); APIEXDLL\_API bool Read0809(WORD address, BYTE buffer, BYTE nBytesToRead, BYTE nDelay); 其中,

address: 是读写的地址

data: 是将要写入的字节数组 buffer: 是保存读取到的数据缓冲

nBytesToWrite: 是要写的字节数 nBytesToRead: 是要读的字节数

nDelay: 是通过软件延时的因子

二、函数简介

# 1、基本输入输出-基本输入输出函数简介

1) Startup():

语法: BOOL Startup()

功能描述: 查询PC机的微机接口实验装置是否可用, 如果可用则打开。

参数:无

```
返回值:如果设备存在并且可用,则返回True,否则返回False
备注: 应用程序在对板卡做任何操作之前必须调用该函数,应用程序结束时必须使用
Cleanup函数关闭该设备。
2) , void Cleanup();
语法: void Cleanup()
功能描述:关闭设备。
参数:无
返回值:无
备注:应用程序结束时必须使用Cleanup函数关闭该设备。它和Startup成对使用。
3) , PortReadByte;
语法: BOOL PortReadByte(DWORD address, BYTE *pdata);
功能描述:读该板卡某个的I0端口值。
参数:
address: 指明要读的IO端口地址
pdata: 该函数执行完后,address所指明的端口值被填入该地址
返回值:如果读成功,则返回True,否则返回False
备注:应用程序使用该函数前必须先调用Startup函数。
例子:
BYTE data:
DWORD address = 0x283;
if (!Startup())
{
//ERROR··· .. 出错处理
if(!PortReadByte(address, &data))
{
//ERROR ... 出错处理
//SUCCESS···.成功,此时data里存放地址为address的I0端口的值
4) \ PortWriteByte:
语法: BOOL PortWriteByte(DWORD address, BYTE data);
功能描述:将给定值写入该板卡所指明的I0端口。
参数:
address: 指明要写的硬件IO端口地址
data: 该函数执行完后, data将被写入address所指明的IO端口
返回值:如果读成功,则返回True,否则返回False
备注:应用程序使用该函数前必须先调用Startup。
例子:
BYTE data:
```

```
DWORD address = 0x283:
if (!Startup())
//ERROR··· .. 出错处理
if (!PortReadByte (address, &data))
{
//ERROR··· .. 出错处理
```

//SUCCESS··· .. 此时已经将值data写入address所指明的IO端口

#### 2、中断-中断函数简介

1) 、EnableIntr:

语法: BOOL EnableIntr():

功能描述:将微机实验装置的中断输入设为有效,执行此函数后,将接受微机 实验装置上的中断请求,然后根据该请求申请一个PCI中断。

参数: 无

返回值:如果成功,则返回True,否则返回False

备注:应用程序在调用该函数之前,必须先调用Startup函数。

2) , DisableIntr;

语法: BOOL DisableIntr();

功能描述:将微机实验装置的中断输入设为无效,执行此函数后,将不响应微 机实验装置上的中断请求

参数:无

返回值:如果成功,则返回True,否则返回False

备注:应用程序在调用该函数之前,必须先调用Startup函数。

3) RegisterLocalISR:

语法: BOOL RegisterLocalISR (ISR ROUTINE pfuncISR);

功能描述:注册中断服务程序,当微机实验箱上的中断输入有效时,且实验箱上的中断 输入使能,程序将会执行该中断服务程序。

参数: pfuncISR: 该参数即为中断服务函数名

返回值:如果成功,则返回True,否则返回False

备注:应用程序在调用该函数之前,必须先调用Startup函数。

#### 3、DMA函数简介

1), Write8237

语法: bool Write8237(WORD address, BYTE data);

功能描述:写USB核心板上8237的某个端口。

参数: address: 指明要写的8237的端口地址

该函数执行完后,data将被写入address所指明的8237端口。 Data:

返回值: 如果写成功,返回True,否则返回False。

备注: 使用该函数前必须先调用 Startup函数。

2) Read8237

语法: bool Read8237(WORD address, BYTE\* pdata):

功能描述:读USB核心板上8237的某个端口。

参数: address: 指明要读的8237的端口地址

pdata: 该函数执行完后,address所指明的8237端口值被填入该地址。

返回值: 如果写成功,返回True,否则返回False。

备注: 使用该函数前必须先调用 Startup函数。

# 4、存储器读写-设备存储器读写函数简介

1) \ MemReadByte;

语法: BOOL MemReadByte(DWORD address, BYTE \*pdata);

功能描述: 读该板卡某个映射的存储器地址的值。

参数:

address: 指明要读的存储器地址

pdata: 该函数执行完后,address所指明的存储器地址的值被填入该地址

返回值:如果读成功,则返回True,否则返回False

备注:应用程序使用该函数前必须先调用Startup函数。

例子:

BYTE data:

```
DWORD address = 0x283;
```

if (!Startup())

{ //ERROR···..出错处理

}

if(!MemReadByte(address, &data))

{ //ERROR···.. 出错处理

// EMMON .. 田田文廷

//SUCCESS··· .. 成功,此时data里存放地址为address的存储器地址的值

2) , MemWriteByte:

语法: BOOL MemWriteByte(DWORD address, BYTE data);

功能描述:将给定值写入该板卡所指明的存储器地址的值。

参数:

address: 指明要写的硬件存储器地址

data: 该函数执行完后, data将被写入address所指明的存储器地址

返回值:如果读成功,则返回True,否则返回False

备注:应用程序使用该函数前必须先调用Startup。

例子:

BYTE data;

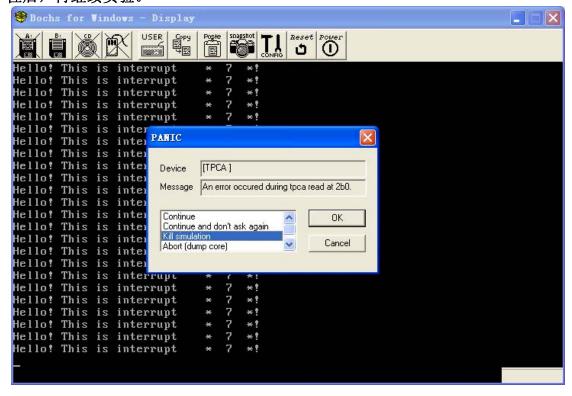
```
DWORD address = 0x283;
if (!Startup())
{
//ERROR···...出错处理
}
if(!MemReadByte(address, &data))
{
//ERROR···...出错处理
}//SUCCESS···..此时已经将值data写入address所指明的存储器地址
```

#### C语言程序的调试

大多数实验所用的程序需要用到配套的VisualStudio生成的静态链接库(.lib)或动态链接库(.dll)文件,因此本软件采用了Visual C++的系统。由于版权问题,本软件没有提供Visual C++的调试器,需要用户自己安装。

#### 常见问题提示:

该实验台为USB接口,在实验中需要频烦接触实验台。因为人体带电和其它原因,容易造成通信干扰,使其设备通信中断。出现如下现象。出现该现象时请按*USB* 接口核心小板上的复位按键或关闭大板电源再重新打开。使硬件通信复位后,再继续实验。



# 第四章 基本实验

#### 一、几点约定:

1、实验电路介绍中凡不加"利用通用插座"说明的均为实验台上已固定电路。

# 实验一 I/0地址译码

#### 一、实验目的

掌握I/0地址译码电路的工作原理。

#### 二、实验原理和内容

1、实验电路如图1-1所示,其中74LS74为D触发器,可直接使用实验台上数字电路实验区的D触发器,74LS138为地址译码器。译码输出端Y0~Y7在实验台上"I/O地址"输出端引出,每个输出端包含8个地址,Y0:280H~287H,Y1:288H~28FH,…… 当CPU执行I/O指令且地址在280H~2BFH范围内,译码器选中,必有一根译码线输出负脉冲。

例如: 执行下面两条指令

MOV DX, 2AOH

OUT DX, AL (或IN AL, DX)

Y4输出一个负脉冲, 执行下面两条指令

MOV DX, 2A8H

OUT DX, AL (或IN AL, DX)

Y5输出一个负脉冲。

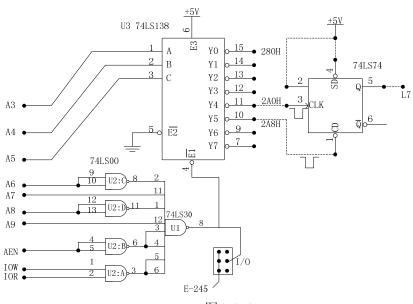


图4-1-1

利用这个负脉冲控制L7闪烁发光(亮、灭、亮、灭、……),时间间隔通过软件延时实现。

2、接线: Y4/I0地址 接 CLK/D触发器

Y5/I0地址 接 CD/D触发器

D/D触发器 接 SD/D角发器 接 +5V

Q/D触发器 接 逻辑笔

## 三、编程提示

1、实验电路中D触发器CLK端输入脉冲时,上升沿使Q端输出高电平L7发光,CD端加低电平L7灭。

```
2、参考程序: YMQ. ASM
```

outport1 equ 2a0h outport2 equ 2a8h

code segment

assume cs:code

start:

mov dx, outport1

out dx, al

call delay ;调延时子程序

mov dx, outport2

out dx, al

call delay ;调延时子程序

mov ah, 1

int 16h

je start

mov ah, 4ch

int 21h

delay proc near ;延时子程序

mov bx, 200

111: mov cx, 0

11: loop 11

dec bx

jne 111

ret

delay endp

code ends

end start

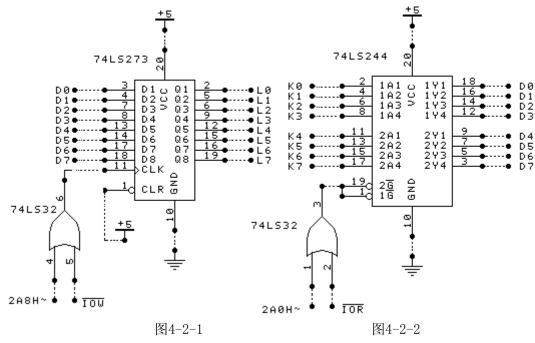
# 实验二 简单并行接口

#### 一、实验目的

掌握简单并行接口的工作原理及使用方法。

## 二、实验原理和内容

- 1、按下面图4-2-1简单并行输出接口电路图连接线路(74LS273插通用插座,74LS32用实验台上的"或门")。74LS273为八D触发器,8个D输入端分别接数据总线D0~D7,8个Q输出端接LED显示电路L0~L7。
- 2、编程从键盘输入一个字符或数字,将其ASCⅡ码通过这个输出接口输出,根据8个发光 二极管发光情况验证正确性。
- 3、按下面图4-2-2简单并行输入接口电路图连接电路(74LS244插通用插座,74LS32用实验台上的"或门")。74LS244为八缓冲器,8个数据输入端分别接逻辑电平开关输出K0~K7,8个数据输出端分别接数据总线D0~D7。
- 4、用逻辑电平开关预置某个字母的ASCⅡ码,编程输入这个ASCⅡ码,并将其对应字母在屏幕上显示出来。



5、接线: 1) 输出

按图3-3-1接线(图中虚线为实验所需接线,74LS32为实验台逻辑或门) 2)输入

按图3-3-2接线(图中虚线为实验所需接线,74LS32为实验台逻辑或门)

#### 三、编程提示

1、上述并行输出接口的地址为2A8H,并行输入接口的地址为2A0H,通过上述并行接口电路输出数据需要3条指令:

MOV AL,数据

MOV DX, 2A8H

OUT DX, AL

通过上述并行接口输入数据需要2条指令:

MOV DX, 2ADH

AL, DX ΙN

#### 2、参考流程图

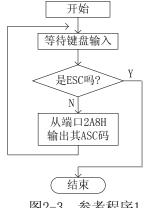


图2-3 参考程序1

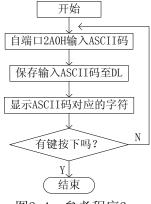


图2-4 参考程序2

## 3、参考程序1:

OUT. ASM

1s273egu 2a8h

code segment

assume cs:code

start: mov ah, 2 ;回车符

mov dl, 0dh

int 21h

mov ah, 1 ;等待键盘输入

int 21h

;判断是否为ESC键 cmp a1, 27

je exit ;若是则退出

;若不是,从2A8H输出其ASCII码 mov dx, 1s273

out dx, al

;转start jmp start

mov ah, 4ch ;返回 exit:

int 21h

code ends

end start

#### 4、参考程序2:

IN. ASM

1s244 equ 2a0h

code segment

assume cs:code

start:

mov dx, 1s244

;从2A0输入一数据

in al, dx

mov dl, al

;将所读数据保存在DL中

mov ah, 02

int 21h

mov dl, Odh

;显示回车符

int 21h

mov dl, Oah

;显示换行符

int 21h

mov ah, 06

;是否有键按下

mov dl, Offh

int 21h

jnz exit je start

;若无,则转start

;返回

exit: mov ah, 4ch

. . .

int 21h

code ends end start

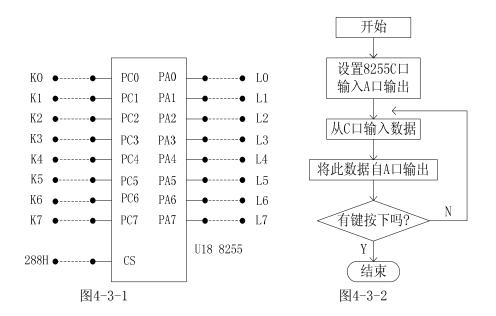
# 实验三 可编程并行接口8255

#### 一、实验目的

1、通过实验,掌握8255工作于方式0以及设置A口为输出口,C口为输入口的方法。

## 二、实验原理和内容

- 1、实验电路如图4-3-1,8255C口接逻辑电平开关K0~K7,A口接LED显示电路L0~L7。
- 2、编程从8255C口输入数据,再从A口输出。



3、接线: PC7~PC0/8255 接 K7~K0/逻辑电平开关

PA7~PA0/8255 接 L7~L0/LED显示

CS/8255 接 Y1/I0地址

#### 三、编程提示

- 1、8255控制寄存器端口地址--28BH, A口的地址--288H, C口的地址--28AH
- 2、参考流程图(图4-3-2)

3、参考程序1: E8255-IO. ASM

io8255a equ 288h io8255b equ 28bh

io8255c equ 28ah

code segment
assume cs:code

start: mov dx, io8255b ; 设8255为C口输入, A口输出

mov al,8bh

out dx, al

inout: mov dx, io8255c ;从C口输入一数据

in al, dx

mov dx, io8255a ;从A口输出刚才自C口

out dx, al ;所输入的数据 mov dl, 0ffh ;判断是否有按键

mov ah, 06h

int 21h

jz inout ;若无,则继续自C口输入,A口输出

mov ah, 4ch ;否则返回

int 21h

code ends end start

# 实验四 七段数码管

#### 一、实验目的

掌握数码管显示数字的原理

## 二、实验原理和内容

1、静态显示: 按4-4-1连接好电路,将8255的A口PA0~PA7分别与七段数码管的段码驱动输入端a~dp相连,位码驱动输入端S0、S1接PC0、PC1; S2、S3接地。编程在数码管上循环显示"00-99"。

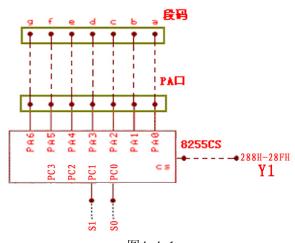


图4-4-1

2、接线: PA7~PA0/8255 接 dp~a /LED数码管

PC1~PC0/8255 接 S1~S0 /LED数码管

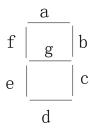
GND 接 S3~S2 /LED数码管

CS/8255 接 Y1 /I0地址

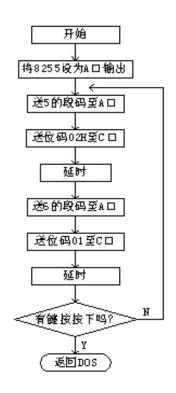
# 三、编程提示

1、实验台上的七段数码管为共阴型,段码采用同相驱动,输入端加高电平,选中的数码管亮,位码加反相驱动器,位码输入端高电平选中。七段数码管的字型代码表如下表:

显示字形	g	е	f	d	С	b	a	段码
0	0	1	1	1	1	1	1	3fh
1	0	0	0	0	1	1	0	06h
2	1	0	1	1	0	1	1	5bh
3	1	0	0	1	1	1	1	4fh
4	1	1	0	0	1	1	0	66h
5	1	1	0	1	1	0	1	6dh
6	1	1	1	1	1	0	1	7dh
7	0	0	0	0	1	1	1	07h
8	1	1	1	1	1	1	1	7fh
9	1	1	0	1	1	1	1	6fh



## 2、参考流程图



#### 3、参考程序1: LED. ASM

data segment

io8255a equ 28ah io8255b equ 28bh io8255c equ 288h

led db 3fh, 06h, 5bh, 4fh, 66h, 6dh, 7dh, 07h, 7fh, 6fh;段码

buffer1 db 0,0 ;存放要显示的十位和个位

bz dw ? ;位码

data ends code segment

assume cs:code, ds:data

start:

mov ax, data mov ds, ax

mov dx, io8255b ;将8255设为A口输出

mov al,80h out dx,al

mov di, offset buffer1 ;设di为显示缓冲区

1oop1: mov cx, 030h ;循环次数

```
loop2: mov bh, 02
111:
       mov byte ptr bz, bh
        push di
        dec di
        add di, bz
                                ;b1为要显示的数
       mov bl, [di]
        pop di
        mov bh, 0
       mov si, offset led
                                ;置led数码表偏移地址为SI
                                ;求出对应的1ed数码
        add si, bx
       mov al, byte ptr [si]
       mov dx, io8255c
                                ;自8255A的口输出
        out dx, al
                                ;使相应的数码管亮
       mov al, byte ptr bz
        mov dx, io8255a
        out dx, al
        push cx
       mov cx, 100
delay: loop delay
                                ;延时
       pop cx
       mov al, 00h
        out dx, al
        mov bh, byte ptr bz
        shr bh, 1
        jnz 111
        loop loop2
                                ;循环延时
        mov ax, word ptr [di]
        cmp ah, 09
        jnz set
        cmp a1,09
        jnz set
        mov ax, 0000
       mov [di], al
       mov [di+1], ah
        jmp loop1
       mov ah, 01
set:
        int 16h
                                ;有键按下则转exit
        jne exit
```

mov ax, word ptr [di]

inc al

aaa

mov [di], al ;al为十位 mov [di+1], ah ;ah中为个位

jmp loop1

exit: mov dx, io8255a

mov al, 0 ;关掉数码管显示

out dx, al

mov ah, 4ch ;返回

int 21h

code ends
end start

# 实验五 键盘显示控制实验

#### 一、实验目的

- 1、掌握8255控制键盘及显示电路的基本功能及编程方法。
- 2、掌握一般键盘和显示电路的工作原理。

## 二、实验内容

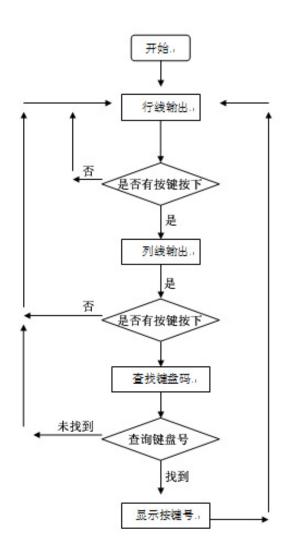
1、编程:使得在小键盘上每按一个健,4位数码管上显示出相应字符,它们的对应关系如下:

	小键盘		显示	小键盘		显示
	0	—	0	C	_	C
	1	—	1	D	_	d
	2	—	2	Е	_	Е
	3	—	3	F	_	F
	4	—	4			
	5	—	5			
	6	—	6			
	7	—	7			
	8	_	8			
	9	—	9			
	A	—	Я			
	В	_	b			
2、接线:	PC7~PC0 /	8255	接	行3 <sup>~</sup> 列0 /43	4键盘	
	PA7~PA0 /	8255	接	dp~a /LED¾	数码管	
	CS/8255		接	Y1 /I0地址		
	+5V		接	SO /LED数码	管	
	GND		接	S3~S1 /LED3	数码管	
(3) 4H IH						

## 三、编程提示

设置8255C口键盘输入、A口为数码管段码输出。

## 四、参考流程图



## 五、参考程序

;386以上微机适用

;tasm4.1或以上编译

; \*\*\*\*\*\*\*\*;

;\* 键盘显示 8255LED \*;

: \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

; \*\*\*\*\*\*\*\*\*

;\* 8255薄膜按键实验 \*;

; \*\*\*\*\*\*\*;

a8255 equ 288H ;8255 A口 c8255 equ 28aH ;8255 C口 k8255 equ 28bH ;8255控制口

data segment

table1 dw 0770h, 0B70h, 0D70h, 0E70h, 07B0h, 0BB0h, 0DB0h, 0EB0h

```
dw 07D0h, 0BD0h, 0DD0h, 0ED0h, 07E0h, 0BE0h, 0DE0h, 0EE0h ;键盘
扫描码表
LED
           DB 3FH, 06H, 5BH, 4FH, 66H, 6DH, 7DH, 07H, 7FH, 6FH, 77H, 7CH
           DB 39h, 5EH, 79h, 71h, 0ffh ; LED段码表,
0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, a, b, c, d, e, f
 char db '0123456789ABCDEF'
                                                 ;字符表
      db Oah, Odh, 'PLAY ANY KEY IN THE SMALL KEYBOARD!', Oah, Odh
mes
       db 'IT WILL BE ON THE SCREEN! END WITH E ', Oah, Odh, '$'
key_in db 0h
data ends
stacks segment stack : 堆栈空间
     db 100 dup (?)
stacks ends
code segment
        assume cs:code, ds:data, ss:stacks, es:data
start:
        cli
        mov ax, data
        mov ds, ax
        mov es, ax
    mov ax, stacks
        mov ss, ax
                          :显示提示信息
        mov dx, offset mes
        mov ah, 09
        int 21h
        MOV DX, k8255
                                 :初始化8255控制字
        mov al, 81h
        out dx, al
main key:
                                get a char in (key in) and display it
        call key
                                    :调显示子程序,显示得到的字符
        call disply
        cmp byte ptr key in, 'E'
        inz main key
                                ;if (d1)='E' return to EXIT!
        mov ax, 4c00h
        int 21h
                                 :退出
key proc near
key loop:
        mov ah, 1
        int 16h
```

;pc键盘有键按下则退出 inz exit mov dx, c8255 mov al, 0fh out dx, al ;读行扫描值 in al, dx and al, 0fh cmp al, 0fh ;未发现有键按下则转 jz key\_loop call delay ; delay for amoment mov ah, al MOV DX, k8255 mov a1,88h out dx, al mov dx, c8255 mov al, ah or al, 0f0h out dx, al ;读列扫描值 in al, dx and al, 0f0h cmp al, 0f0h jz key\_loop ;未发现有键按下则转 mov si, offset table1 ;键盘扫描码表首址 ;字符表首址 mov di, offset char :待查表的表大小 mov cx, 16 key\_tonext: cmp ax, [si] ; cmp (col, row) with every word jz key findkey :in the table dec cx :未找到对应扫描码 jz key loop add si, 2 inc di jmp key\_tonext key\_findkey: mov dl, [di] mov ah, 02 ;显示查找到的键盘码 int 21h mov byte ptr key\_in, dl

```
key_waitup:
        MOV DX, k8255
        mov al, 81h
        out dx, al
        mov dx, c8255
        mov al, 0fh
        out dx, al
                            ;读行扫描值
        in al, dx
        and al, 0fh
        cmp al, 0fh
                            ;按键未抬起转
        jnz key waitup
                            ; delay for amoment
        call delay
        ret
exit:
             mov byte ptr key_in, 'E'
        ret
key endp
delay proc near
                            ;delay 50ms--100ms
        push ax
        mov ah, 0
        int lah
        mov bx, dx
delay1:
        mov ah, 0
        int lah
        cmp bx, dx
        jz delay1
        mov bx, dx
delay2:
        mov ah, 0
        int 1ah
        cmp bx, dx
        jz delay2
        pop ax
       ret
delay endp
DISPLY
          PROC NEAR
       PUSH ax
       MOV BX, OFFSET LED
       MOV AL, byte ptr key_in
```

SUB a1,30h CMP a1,09h JNG DIS2 SUB a1,07h DIS2: XLAT

MOV DX, a8255

OUT DX, AL

POP AX RET

DISPLY ENDP

code ends
end start

;输出显示数据,段码

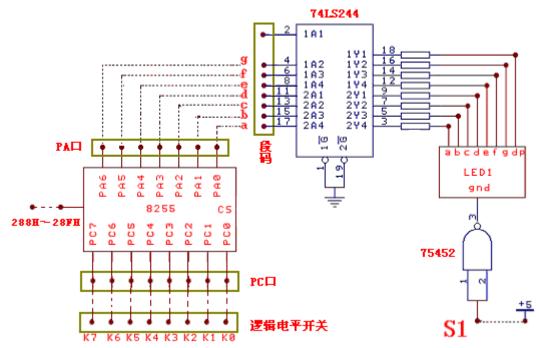
# 实验六 竞赛抢答器

#### 一、实验目的

- 1、了解微机化竞赛抢答器的基本原理。
- 2、进一步学习使用并行接口。

### 二、实验原理和内容

1、图4-6-1为竞赛抢答器(模拟)的原理图,逻辑开关K0~K7代表竞赛抢答按钮0~7 号, 当某个逻辑电平开关置"1"时, 相当某组抢答按钮按下。在七段数码管上将其组号(0~ 7)显示出来。

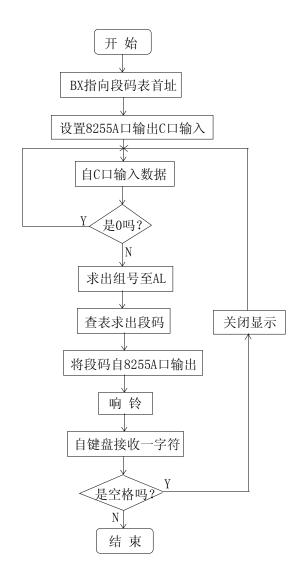


#### 图 4-6-1

2、接线:	PC7~PC0 /8255	接	K7~K0 /逻辑电平开关
	PA7~PA0 /8255	接	dp~a /LED数码管
	CS /8255	接	Y1 /I0地址
	GND	接	S3、S2、S0 /LED数码管
	+5V	接	S1 /LED数码管

## 三、编程提示

设置8255为C口输入、A口输出,读取C口数据,若为0表示无人抢答,若不为0则有人 抢答。根据读取数据可判断其组号。从键盘上按空格键开始下一轮抢答,按其它键程序退出。 四、参考流程图



## 五、参考程序

1、参考程序: QDQ. ASM

data segment

1ed db 3fh, 06h, 5bh, 4fh, 66h, 6dh, 7dh, 07h;数码表

data ends

code segment

assume cs:code, ds:data

start:mov ax, data

mov ds, ax

mov dx, io8255b ; 设8255为A口输出,C口输入

mov ax, 89h out dx, al

mov bx, offset led ;使BX指向段码管首址

sss: mov dx, io8255a

in al, dx ;从8255的C口输入数据

or al, al ;比较是否为0

je sss ;若为0,则表明无键按下,转sss

mov cl, Offh ; cl作计数器, 初值为-1

rr: shr al,1

inc cl

jnc rr

mov al, cl

xlat

mov dx, io8255c

out dx, al

mov dl, 7 ; 响铃 ASCII码为07

mov ah, 2

int 21h

wai: mov ah, 1

int 21h

 cmp a1, 20h
 ;是否为空格

 jne eee
 ;不是,转eee

 mov a1, 0
 ;是,关灭灯

mov dx, io8255c

out dx, al

jmp sss

eee: mov ah, 4ch ;返回

int 21h

code ends

end start

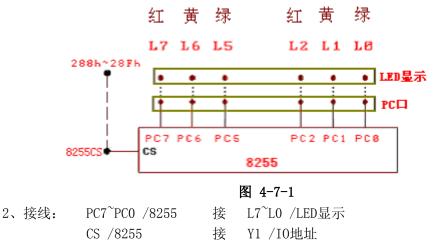
# 实验七 交通灯控制实验

#### 一. 实验目的

通过并行接口8255实现十字路口交通灯的模拟控制,进一步掌握对并行口的使用。

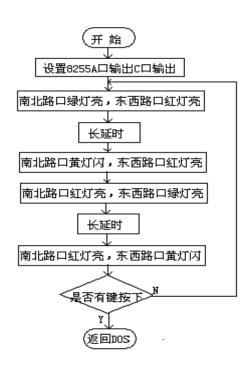
#### 二. 实验原理和内容

1、如图4-7-1,L7、L6、L5作为南北路口的交通灯与PC7、PC6、PC5相连,L2、L1、L0作为东西路口的交通灯与PC2、PC1、PC0相连。编程使六个灯按交通灯变化规律亮灭。



- 三. 编程提示: 十字路口交通灯的变化规律要求:
  - (1) 南北路口的绿灯、东西路口的红灯同时亮30秒左右。
  - (2) 南北路口的黄灯闪烁若干次,同时东西路口的红灯继续亮。
  - (3) 南北路口的红灯、东西路口的绿灯同时亮30秒左右。
  - (4) 南北路口的红灯继续亮、同时东西路口的黄灯亮闪烁若干次。
- (5) 转(1) 重复。

#### 四、参考流程图



## 五、参考程序

1、参考程序: JTD. ASM

;\* 十字路口红绿灯模拟演示程序 \*;

;\*端口各灯的设置: \*;

;\* 1红 1黄 1绿 0 0 2红 2黄 2绿 \*;

:\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

data segment

ioport equ 0e800h-0280h io8255a equ ioport+28ah

io8255b equ ioport+28bh

portc1 db 24h, 44h, 04h, 44h, 04h, 44h, 04h ; 六个灯可能

db 81h, 82h, 80h, 82h, 80h, 82h, 80h ;的状态数据

db Offh ;结束标志

data ends

code segment

assume cs:code, ds:data

start:

mov ax, data

mov ds, ax

mov dx, io8255b

mov al, 90h

out dx, al ;设置8255为C口输出

```
dx, io8255a
   mov
re_on: mov bx, 0
on: mov
         al, portc1[bx]
         al, Offh
   cmp
   jz
         re_on
                        ;点亮相应的灯
         dx, al
   out
   inc
         bx
                        ;参数赋初值
         cx, 20
   mov
   test al, 21h
                        ;是否有绿灯亮
                        ;没有,短延时
         de1
   jz
                        ;有,长延时
         cx, 5000
   mov
del:
       mov
             di,9000
                            ;di赋初值5000
de0:
       dec
             di
                            ;减1计数
   jnz
         de0
                        ;di不为0
   loop del
   push dx
   mov ah, 06h
   mov dl, Offh
   int 21h
   pop dx
                        ;没有,转到on
   jz on
                            ;返回
exit:
             ah, 4ch
       mov
   int
         21h
code ends
```

end start

# 实验八 可编程定时器 / 计数器 (8253)

#### 一、实验目的

掌握8253的基本工作原理和编程方法,用示波器观察不同方式下的波形。

#### 二、实验原理和内容

1、按图4-8-1虚线连接电路,将计数器0设置为方式0,计数器初值为N(N≤0FH),用手动逐个输入单脉冲,编程使计数值在屏幕上显示,并同时用逻辑笔观察0UT0电平变化(当输入N+1个脉冲后0UT0变高电平)。

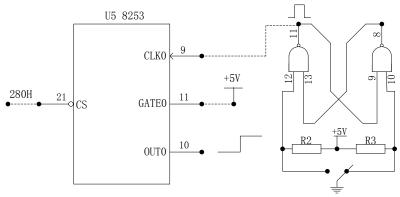


图4-8-1

2、按图3-2连接电路,将计数器0、计数器1分别设置为方式3,计数初值设为1000,用逻辑笔观察0UT1输出电平的变化(频率1HZ)。

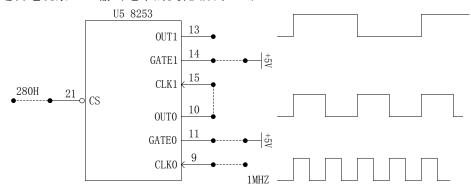
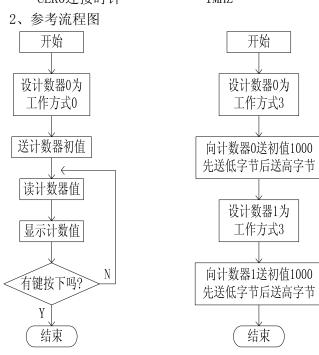


图4-8-2

3、接线: 1) 、 CS /8253 Y0 /I0 地址 接 GATEO /8253 接 +5VCLKO /8253 接 单脉冲 YO /IO 地址 2) CS /8253 接 GATEO /8253 +5V 接 CLKO /8253 接 1M时钟 OUTO /8253 接 CLK1 /8253 GATE1 /8253 接 +5V

## 三、编程提示

1、8253控制寄存器地址283H计数器0地址280H计数器1地址281HCLK0连接时钟1MHZ



## 四、参考程序 1、参考程序1: JSQ.ASM

io8253a equ 283h io8253b equ 280h

code segment

assume cs:code

start:

mov al, 14h ;设置8253通道0为工作方式2,二进制计数

mov dx, io8253a

out dx, al

mov dx, io8253b ;送计数初值为0FH

 $\quad \text{mov al,} \, 0 \text{fh}$ 

out dx, al

111: in al, dx ;读计数初值

call disp ;调显示子程序

push dx

mov ah,06h mov d1,0ffh int 21h pop dx jz 111

mov ah, 4ch ;退出

int 21h

disp proc near ;显示子程序

push dx

and al, 0fh ;首先取低四位

mov dl, al

cmp d1,9 ;判断是否<=9

jle num ;若是则为'0'-'9', ASCII码加30H add dl, 7 ;否则为'A'-'F', ASCII码加37H

num: add d1,30h

mov ah, 02h ;显示

int 21h

mov dl, 0dh ;加回车符

int 21h

mov dl, 0ah ;加换行符

int 21h

pop dx

ret ;子程序返回

disp endp code ends end start

#### 2、参考程序2: DSQ. ASM

io8253a equ 280h io8253b equ 281h io8253c equ 283h

code segment
assume cs:code

start:

mov dx, io8253c ; 向8253写控制字

mov a1,36h ; 使0通道为工作方式3

out dx, al

mov ax, 1000 ;写入循环计数初值1000

mov dx, io8253a

out dx, al ;先写入低字节

mov al, ah

out dx, al ;后写入高字节

mov dx, io8253c

mov a1,76h ;设8253通道1工作方式2

out dx, al

mov ax, 1000 ;写入循环计数初值1000

mov dx, io8253b

out dx, al ;先写低字节

mov al, ah

out dx, al ;后写高字节 mov ah, 4ch ;程序退出

int 21h

code ends
end start

# 实验九 继电器控制

#### 一、实验目的

- 1、了解微机控制直流继电器的一般方法。
- 2、进一步熟悉使用8255、8253。

#### 二、实验原理和内容

1、实验电路如图4-9-1,按虚线连接电路: CLK0接1MHZ,GATE0,GATE1,接+5V,0UT0接CLK1,0UT1接PA0,PC0接继电器驱动电路的开关输入端Ik。继电器常开触点串联一个发光二极管,编程使用8253定时,让继电器周而复始的闭合5秒钟(指示灯灯亮),断开5秒钟(指示灯灯灭)。

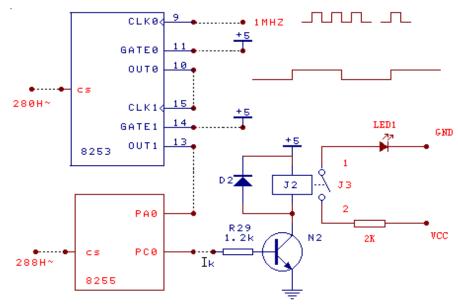


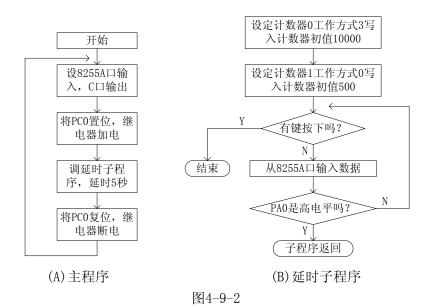
图4-9-1

2、接线:	CS /8253	接	YO /IO 地址
	GATEO /8253	接	+5V
	CLKO /8253	接	1M时钟
	OUTO /8253	接	CLK1 /8253
	GATE1 /8253	接	+5V
	OUT1 /8253	接	PC7 /8255
	PCO /8255	接	继电器
	CS /8255	接	Y1 /I0地址

#### 三、编程提示

1、将8253计数器0设置为方式3、计数器1设置为方式0并联使用,CLK0接1MHZ时钟,设置两个计数器的初值(乘积为5000000)启动计数器工作后,经过5秒钟0UT1输出高电平。通过8255A口查询0UT1的输出电平,用C口PC0输出开关量控制继电器动作。

- 2、继电器开关量输入端输入"1"时,继电器常开触点闭合,发光二极管接通,指示灯亮,输入"0"时断开,指示灯灭。
  - 2、参考流程图(见图4-9-2):



3、参考程序: JDQ. ASM

 io8255a
 equ 280h

 io8255b
 equ 281h

 io8255c
 equ 283h

 io8255d
 equ 288h

 io8255e
 equ 28bh

code segment
assume cs:code

start:

mov dx, io8255e ; 设8255为A口输入, C口输出

mov al, 90h

111: out dx, al

mov al, 01 ;将PCO置位

out dx, al

call delay ;延时5s mov al, 0 ;将PC0复位

out dx, al

call delay ;延时5s jmp 111 ;转111

delay proc near ;延时子程序

push dx

mov dx, io8255c

;设8253计数器为方式3

;写入计数器初值10000

mov al, 36h

out dx, al

mov dx, io8255a

mov ax, 10000

out dx, al mov al, ah

out dx, al

mov dx, io8255c

;设计数器1为工作方式0 mov al, 70h

out dx, al

mov dx, io8255b

mov ax, 500 ;写入计数器初值500

out dx, al mov al, ah out dx, al

112: mov ah, 06 ;是否有键按下

mov dl, Offh

int 21h

;若有则转exit jne exit

mov dx, io8255d

in al, dx ;查询8255的PA0是否为高电平

and a1,01

;若不是则继续 iz 112

pop dx

;定时时间到,子程序返回 ret

exit: mov ah, 4ch

int 21h

delay endp code ends end start

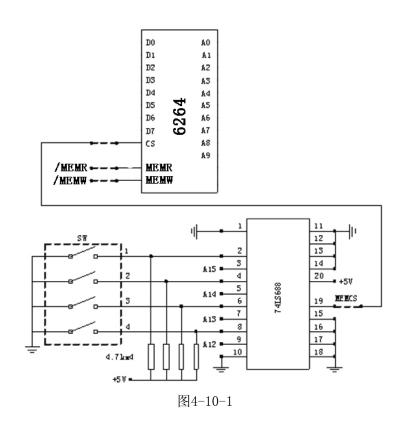
# 实验十 存储器读写实验

#### 一、实验目的

- 1、熟悉6264静态RAM的使用方法,掌握PC机外存扩充的手段。
- 2、通过对硬件电路的分析,学习了解总线的工作时序。

#### 二、实验内容

1、硬件电路如下(仅供参考,图中RAM为2K的6264):



- 2、编制程序,将字符A-Z循环写入扩展的RAM中,然后再将扩展的RAM内容读出来显示在主机屏幕上。
  - 3、接线:
     /MEMW / 总线区 接 MEMW / RAM存储器 / MEMR / 总线区 接 MEMR / RAM存储器 / MEMCS/10译码 接 CS / RAM存储器 存储器选择跳线跳至6264方向.

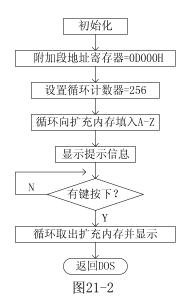
## 三、编程提示

- 1、USB接口模块外扩储器的地址范围为0D4000H-0D7fffH。
- 2、通过片选信号的产生方式,确定扩展的RAM在PC机系统中的地址范围。因为段地址已指定,所以其地址为CS=A15 and A14 and A13 and A12,实验台上设有地址选择微动开关,拨动开关,可以选择4000-7fff的地址范围。编制程序,从0d6000H开始循环写入100h个A-Z。

开关状态如下:

1	2	3	4	地址
0FF	ON	OFF	OFF	d4000h
0FF	ON	ON	0FF	d6000h

## 四、程序框图



## 五、参考程序

#### 1、MEMRW. ASM

> mov ax, 0d000h mov es, ax mov bx, 06000h

mov cx, 100h mov dx, 40h

repl: inc dl

mov es:[bx], d1

inc bx cmp d1,5ah jnz ss1 mov d1,40h

ss1: loop rep1

mov dx, offset message

mov ah, 09

int 21h

mov ah, 01h

int 21h

mov ax, 0d000h

mov es, ax

mov bx, 06000h

mov cx, 0100h

rep2: mov dl, es:[bx]

mov ah, 02h

int 21h

inc bx

loop rep2

mov ax, 4c00h

int 21h

code ends

end start

# 实验十一 DMA传送

#### 一、实验目的

- 1、掌握PC机工作环境下进行DMA方式数据传送(Block MODE和Demand Mode)(块传送、外部请求传送)方法。
- 2、掌握DMA的编程方法。

## 二、实验原理和内容

1、按照图4-11-1将实验箱通用插座D区6264连接好。编程将实验箱的6266缓冲区D4000H, 偏移量为0的一块数据循环写入字符A~Z, 用Block MODE DMA方式传送到实验箱的6264的缓冲区D4A00H上,并察看送出的数据是否正确。

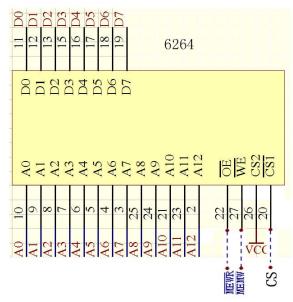
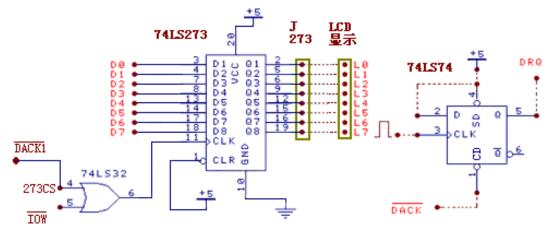


图4-11-1

2、用通用插座按图4-11-2连接好电路(74LS74利用实验台上的D触发器)。编程将主机内存缓冲区D4000H,偏移量为0的10个数据,使用Demand Mode DMA方式从内存向外设传送。



#### 图4-11-2

3、用通用插座按图4-11-3连接好电路(74LS74利用实验台上的D触发器)。编程在主机内存缓冲区D4000H,偏移量为0的位置开辟数据缓冲区,使用Demand Mode DMA方式从外设向内存传送8个数据并存入数据缓冲区,编程不断显示缓冲区的数据。

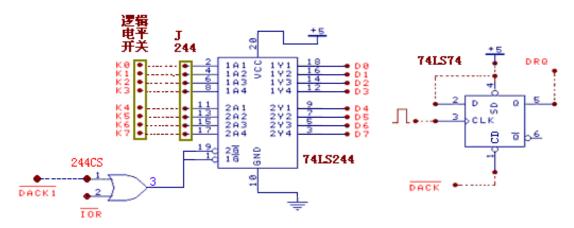
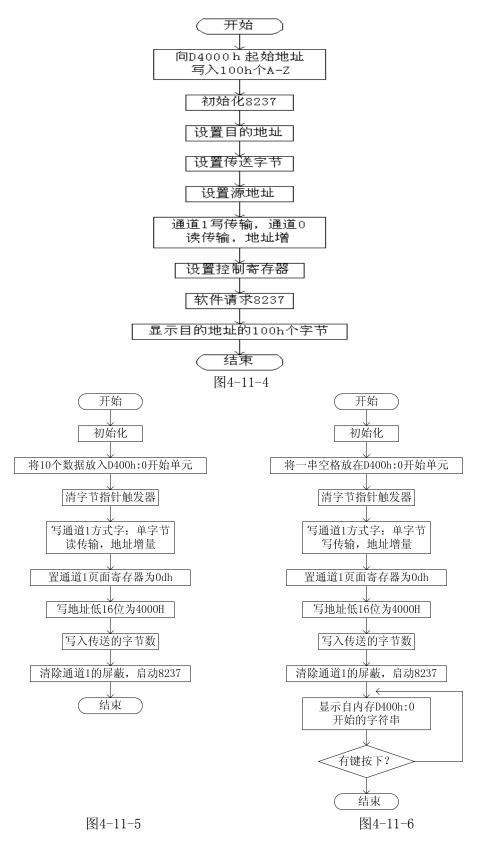


图4-11-3

## 三、实验提示

- 1、D M A 请求是由单脉冲输入到 D 触发器,由触发器的 Q 端向DRQ1发出的。CPU响应后发出DACK 1,将触发器Q置成低电平以撤消请求。
- 2、汇编程序中,为避免与系统8237有冲突,TPC-USB模块上的8237端口范围为10H-1F,即按通常模式进行DMA编程时,对8237所有端口均加10H。
- **四、参考流程图**(见图4-11-4、图4-11-5、图4-11-6)



# 五、参考程序1

1, DMA.asm

code segment

assume cs:code

start:

mov ax, OD000h

mov es, ax

mov bx, 4000h

mov cx, 0ffh; 100h

mov dl, 40h

rep1: inc d1

mov es:[bx], d1

inc bx

cmp d1,5ah

jnz ss1

mov d1,40h

ss1: loop rep1

mov dx, 18h ;关闭8237

mov al, 04h

out dx, al

mov dx, 1dh ;复位

mov al, 00h

out dx, al

mov dx, 12h ;写目的地址低位

mov a1,00h

out dx, al

mov dx, 12h ;写目的地址高位

mov al, 60h;

out dx, al

mov dx, 13h ;传送字节数低位

mov al, Offh;

out dx, al

mov dx, 13h ;传送字节数高位

mov al, 0; 1h

out dx, al

mov dx, 10h ;源地址低位

mov al, 00h

out dx, al

```
;源地址高位
            mov dx, 10h
            mov al, 40h
            out dx, al
                                 ;通道1写传输,地址增
            mov dx, 1bh
            mov al,85h
            out dx, al
                                 ;通道0读传输,地址增
            mov dx, 1bh
            mov a1,88h
            out dx, al
            mov dx, 18h
                                 ; DREQ低电平有效, 存储器到存储器, 开启8237
            mov al, 41h
            out dx, al
            mov dx, 19h
                                 ;通道1请求
            mov al, 04h
            out dx, al
            mov cx, 0F000h
            delay: loop delay
            mov ax, 0D000h; ---
            mov es, ax
            mov bx, 06000h
            mov cx, Offh;
   rep2:
            mov dl, es:[bx]
            mov ah, 02h
            int 21h
            inc bx
            loop rep2
            mov ax, 4c00h
            int 21h
            code ends
            end start
2、参考程序2
   DMA_OUT.asm
    data segment
    outdata db 01, 02, 04, 08, 10h, 20h, 40h, 80h, 0ffh, 00h
    data ends
    extra segment at 0d400h
    ext db 10 dup(?)
    extra ends
    code segment
```

```
assume cs:code, ds:data, es:extra
```

#### start:

mov ax, data

mov ds, ax

mov ax, extra

mov es, ax

lea si, outdata

lea di, ext

cld

mov cx, 10

rep movsb

out 1ch, al ;清字节指针

mov al, 49h ;写方式字

out 1bh, al

mov al, 0dh ;置地址页面寄存器

out 83h, a1

mov al, 0 ;写入基地址低十六位

out 12h, al

mov al, 40h

out 12h, al

mov al, 0ah ;写入传送的字节数10

out 13h, al ; 先写低字节

mov al, 00h

out 13h, al ;后写高字节

mov al, 01 ;清通道屏蔽, 启动DMA

out 1ah, al

mov ah, 4ch

int 21h

code ends

end start

### 3、参考程序3

DMA\_IN. asm

data segment

indata1 db 8 dup (30h), 0dh, 0ah, 24h

data ends

extra segment at 0d400h

indata2 db 11 dup(?)

extra ends

code segment

### assume cs:code, ds:data, es:extra

#### start:

mov ax, data

mov ds, ax

mov ax, extra

mov es, ax

lea si, indatal

lea di, indata2

cld

mov cx, 11

rep movsb

mov ax, extra

mov ds, ax

mov a1,00

out 1ch, al ;清字节指针

mov al, 45h ;写方式字

out 1bh, al

mov al, 0dh ;置地址页面寄存器

out 83h, al

mov al, 00

out 12h, al ;写入基地址的低十六位

mov al, 40h

out 12h, al

mov ax,7 ;写入传送的8个字节数

out 13h, al ; 先写低字节

mov al, ah

out 13h, al ;后写高字节 mov al, 01 ;清通道屏蔽

out 1ah, al ; 启动DMA

sss: lea dx, indata2

111: mov ah, 09

int 21h

mov ah, 1

int 16h

je sss

exit: mov ah, 4ch

int 21h

code ends

end start

# 实验十二 扩展DMA控制器8237

### 一、实验目的

- 1、掌握PC机工作环境下进行DMA方式数据传送(Block MODE和Demand Mode)块传送方法。
- 2、掌握扩展DMA的编程方法。

### 二、实验原理和内容

1、图4-12-1将线连接好。编程将实验箱的RAM存储器缓冲区D4000H,偏移量为0的一块数据循环写入字符A~Z,用Block MODE DMA方式传送到实验箱的RAM存储器的缓冲区D4A00H上,并察看送出的数据是否正确。

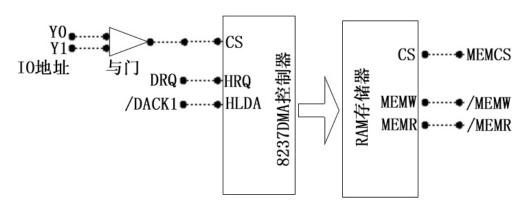


图4-12-1

### 三、实验提示

- 1、 $\underline{DM}$  A 请求是由单脉冲输入到 D 触发器,由触发器的 Q 端向DRQ1发出的。CPU响应后发出DACK 1,将触发器Q置成低电平以撤消请求。
- 2、汇编程序中,为避免与系统8237有冲突,TPC-USB模块上的8237端口范围为10H-1F,即按通常模式进行DMA编程时,对8237所有端口均加10H。
- 3、8237控制字地址为16位,实验台I0地址译每组地址为8位,需要二组连续I0地址译码信号。因此实验8237的片选信号采用Y0和Y1经过与门给出。

#### 四、流程图



### 五、参考程序

mov al, 04h

```
扩展DMA传送实验(块传送)
                           *;
io8237
           egu 280h
                     ;从8237地址从280H~28FH
code segment
    assume cs:code
start:
    mov ax, OD000h
    mov es, ax
    mov bx, 4000h
    mov cx, OffH; 传输个数
    mov d1, 40h; 字符A
       inc dl
rep1:
    mov es:[bx], dl
    inc bx
    cmp dl, 5ah
    jnz ss1
    mov d1, 40h
ss1: loop rep1
                          ;关闭主8237
    mov dx, 18h
```

out dx, al

mov dx, 1dh

;复位主8237 mov al,00h

out dx, al

;开启主8237, DACK信号高有效 mov dx, 18h

mov al, 80h

out dx, al

mov dx, 1bh ; 主8237为级联方式

mov al, 0c0h out dx, al

mov dx, io8237+08h ; 关闭从8237

mov al, 04h

out dx, al

mov dx, io8237+0dh ;复位从8237

mov al, 00h out dx, al

;写目的地址低位 mov dx, io8237+02h

mov al, 00h out dx, al

;写目的地址高位 mov dx, io8237+02h

mov al, 42h out dx, al

mov dx, io8237+03h ;传送字节数低位

mov al, Offh out dx, al

mov dx, io8237+03h ;传送字节数高位

mov al, 00h out dx, al

;源地址低位 mov dx, io8237+00h

mov al, 00h out dx, al

mov dx, io8237+00h

;源地址高位

mov al, 40h

out dx, al

mov dx, io8237+0bh

;通道1写传输,地址增

mov al,85h

out dx, al

mov dx, io8237+0bh

;通道0读传输,地址增

mov al, 88h

out dx, al

mov dx, io8237+08h

;DREQ低电平有效,存储器到存储器,开启从8237

mov al, 41h

out dx, al

mov dx, io8237+09h

;通道1请求

mov al,04h

out dx, al

mov cx, 0F000h

delay: loop delay

mov ax, ODOOOh

mov es, ax

mov bx,04200h;目的地址起始

mov cx, 0ffh;读出字符个数

rep2: mov dl, es:[bx]

mov ah, 02h

int 21h

inc bx

loop rep2

mov ax, 4c00h

int 21h

code ends

end start

# 实验十三 中断

### 一、实验目的

- 1、掌握PC机中断处理系统的基本原理。
- 2、学会编写中断服务程序。

### 二、实验原理和内容

1、实验原理

PC机用户可使用的硬件中断只有可屏蔽中断,由8259中断控制器管理。中断控制器用于接收外部的中断请求信号,经过优先级判别等处理后向CPU发出可屏蔽中断请求。IBMPC、PC/XT机内有一片8259中断控制器对外可以提供8个中断源:

中断源		中断类型号	中断功能
IRQ0	08H	时钟	
IRQ1	09H	键盘	
IRQ2	OAH	保留	
IRQ3	OBH	串行口2	
IRQ4	OCH	串行口1	
IRQ5	ODH	硬盘	
IRQ6	0EH	软盘	
IRQ7	0FH	并行打印机	

8个中断源的中断请求信号线IRQ0~IRQ7在主机的62线ISA总线插座中可以引出,系统已设定中断请求信号为"边沿触发",普通结束方式。对于PC/AT及286以上微机内又扩展了一片8259中断控制,IRQ2用于两片8259之间级连,对外可以提供16个中断源:

中断源	中断类型	号	中断功能
IRQ8	070H	实时时钟	ı
IRQ9	071H	用户中断	ŗ
IRQ10	072H	保留	
IRQ11	073H	保留	
IRQ12	074H	保留	
IRQ13	075H	协处理器	<u>.</u> r
IRQ14	076Н	硬盘	
IRQ15	077H	保留	

TPC-USB++-USB实验系统上,固定的接到了3号中断IRQ3上,即进行中断实验时,所用中断类型号为0BH。

2、接线: 单脉冲 接 IRQ /总线

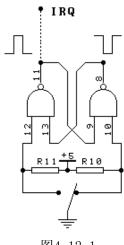
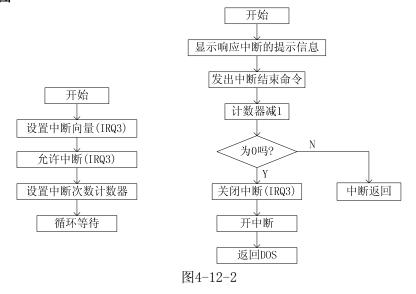


图4-12-1

### 2、实验内容

实验电路如图4-12-1,直接用手动产单脉冲作为中断请求信号(只需连接一根导线)。要 求每按一次开关产生一次中断,在屏幕上显示一次"TPCA Interrupt!",中断10次后程序退 出。

# 三、参考流程图



### 四、参考程序:

### 1、INT.ASM

data segment

mess db 'TPCA interrupt!', Odh, Oah, '\$'

data ends

code segment

assume cs:code, ds:data

start:

mov ax, cs

mov ds, ax

mov dx, offset int3

mov ax, 250bh

 int 21h
 ;设置IRQ3的中断矢量

 in al, 21h
 ;读中断屏蔽寄存器

and al, 0f7h ;开放IRQ3中断

out 21h, al

mov cx, 10 ;记中断循环次数为10次

sti

11: jmp 11

int3: ;中断服务程序

mov ax, data mov ds, ax

mov dx, offset mess

mov ah, 09 ;显示每次中断的提示信息

int 21h mov al, 20h

out 20h, al ;发出E0I结束中断

loop next in al,21h

or al,08h ;关闭IRQ3中断

out 21h, al

sti ;置中断标志位

mov ah, 4ch ;返回DOS

int 21h

next: iret
code ends
end start

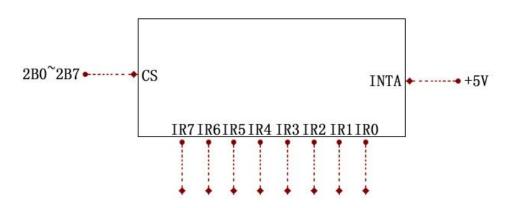
# 实验十四 扩展中断控制器8259

### 一、实验目的

- 1、掌握中断控制器8259管理
- 2、掌握扩展中断

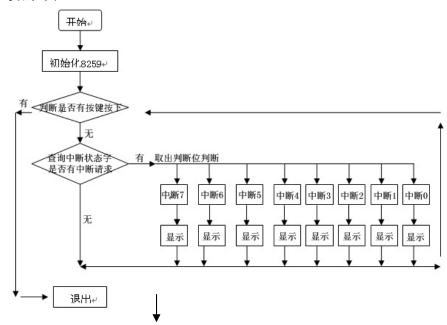
### 二、实验原理和内容

- 1、采用查询方式
- 2、如图4-14-1接线,按单脉冲请求一次中断,屏幕上显示相应的中断请求号



3、接线: Y6 /I0地址 接 CS /8259 +5V 接 INTA /8259 单脉冲 接 IRO/IR1/······IR7 /8259

### 三、参考流程图



```
四、参考程序
:8259-1. asm
8259中断查询方式应用实验
;8259的ICW1端口地址
I8259 1 EQU
             2B0H
I8259 2 EQU
             2B1H
                      ;8259的ICW2端口地址
I8259 3 EQU
                      ;8259的ICW3端口地址
             2B1H
I8259 4 EQU
             2B1H
                      ;8259的ICW4端口地址
08259 1 EQU
             2B1H
                      ;8259的0CW1端口地址
                      ;8259的0CW2端口地址
08259 2 EQU
             2B0H
                      ;8259的0CW3端口地址
08259 3 EQU
             2B0H
data segment
mes1 db 'you can play a key on the keyboard!', 0dh, 0ah, 24h
mes2 dd mes1
mess1 db 'Hello! This is interrupt
                                  * 0 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess2 db 'Hello! This is interrupt
                                 * 1 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess3 db 'Hello! This is interrupt
                                 * 2 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess4 db 'Hello! This is interrupt
                                 * 3 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess5 db 'Hello! This is interrupt
                                * 4 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess6 db 'Hello! This is interrupt
                                 * 5 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess7 db 'Hello! This is interrupt
                                 * 6 *!', 0dh, 0ah, '$'
mess8 db 'Hello! This is interrupt
                                 * 7 *!', 0dh, 0ah, '$'
data ends
stacks segment
db 100 dup(?)
stacks ends
STACK1 SEGMENT STACK
      DW 256 DUP(?)
STACK1 ENDS
CODE SEGMENT
      ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:stacks, ES:DATA
START: mov ax, data
     mov ds, ax
```

mov es, ax

mov ax, stacks

mov ss, ax

MOV DX, I8259 1 ; 初始化8259的ICW1

MOV AL, 13H ; 边沿触发、单片8259、需要ICW4

OUT DX, AL

MOV DX, I8259\_2 ;初始化8259的ICW4 MOV AL, 0B0H ;非自动结束E0I

OUT DX, AL; MOV AL, OOH

;OUT DX, AL

MOV AL, 03H

OUT DX, AL

MOV DX, 08259\_1 ; 初始化8259的0CW1 MOV AL, 00H ; 打开IRO和IR1的屏蔽位

OUT DX, AL

QUERY: MOV AH, 1 ;判断是否有按键按下

INT 16H

JNZ QUIT ;有按键则退出

MOV DX, 08259\_3 ; 向8259的0CW3发送查询命令

MOV AL, OCH

OUT DX, AL

IN AL, DX ;读出查询字

MOV AH, AL

AND AL, 80H

TEST AL, 80H ;判断中断是否已响应 JZ QUERY ;没有响应则继续查询

MOV AL, AH

AND AL, 07H

CMP AL, 00H

JE IROISR ;若为IRO请求,跳到IRO处理程序

CMP AL, 01H

JE IR1ISR ;若为IR1请求,跳到IR1处理程序

CMP AL, 02H

JE IR2ISR

CMP AL, 03H

JE IR3ISR

CMP AL, 04H

JE IR4ISR

CMP AL, 05H

JE IR5ISR

CMP AL, 06H

JE IR6ISR

CMP AL, 07H

JE IR7ISR

,

JMP QUERY

IROISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess1 ;显示提示信息

MOV AH, 09

INT 21H

JMP EOI

IR1ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess2 ;显示提示信息

MOV AH, 09

INT 21H

JMP EOI

IR2ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess3 ;显示提示信息

MOV AH, 09

INT 21H

JMP EOI

IR3ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess4 ;显示提示信息

MOV AH, 09

INT 21H

JMP EOI

IR4ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess5 ;显示提示信息

MOV AH, 09

INT 21H

JMP EOI

IR5ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess6 ;显示提示信息

MOV AH, 09
INT 21H
JMP EOI

IR6ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess7 ;显示提示信息

MOV AH, 09
INT 21H
JMP EOI

IR7ISR: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, offset mess8 ;显示提示信息

MOV AH, 09 INT 21H

EOI:

MOV DX, 08259\_2 ; 向8259发送中断结束命令

MOV AL, 20H
OUT DX, AL
JMP QUERY

QUIT: MOV AX, 4C00H ;结束程序退出

INT 21H

CODE ENDS

END START

# 实验十五 可编程并行接口8255方式1

### 一、实验目的

- 1、掌握8255工作方式1时的使用及编程。
- 2、进一步掌握中断处理程序的编写。

### 二、实验原理和内容

- 1、按图4-15-1,8255方式1的输出电路连好线路。
- 2、编程:每按一次单脉冲按钮产生一个正脉冲使8255产生一次中断请求,让CPU进行一次中断服务:依次输出01H、02H,04H,08H,10H,20H,40H,80H使L0~L7依次发光,中断8次结束。
  - 3、按图4-15-2,8255方式1输入电路,连好线路。

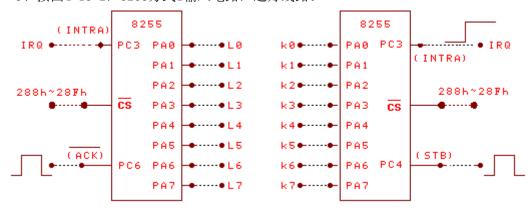


图4-15-1 输出电路

图4-15-2 输入电路

- 4、编程:每按一次单脉冲按钮产生一个正脉冲使8255产生一次中断请求,让CPU进行一次中断服务:读取逻辑电平开关预置的ASCII码,在屏幕上显示其对应的字符,中断8次结束。
  - 5. 接线: 按图(A)或(B)接线,图中虚线为实验所需接线。
- 三、参考流程图: (如图4-15-3、图4-15-4)

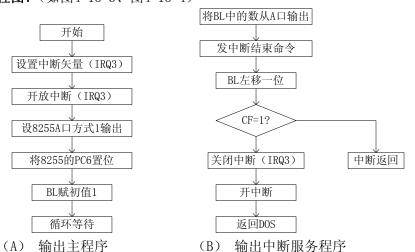
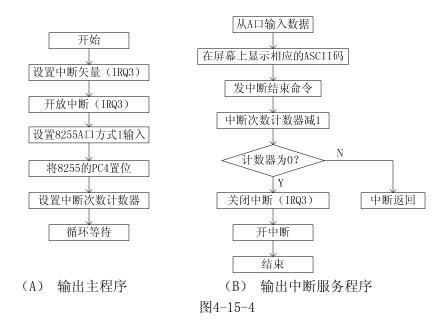


图4-15-3



# 四、参考程序

1 、E8255-10UT. ASM

code segment
assume cs:code

start:

mov ax, cs

mov ds, ax

mov dx, offset int\_proc

mov ax, 250bh

;设外部中断int\_proc类型号为0BH

int 21h

mov dx, 21h

in al, dx

and al, 0f7h ; 开放IRQ3中断

out dx, al

mov dx, 28bh ; 置8255为A口方式1输出

mov al, 0a0h

out dx, al

mov al, 0dh ;将PC6置位

out dx, al

mov b1, 1

11: jmp 11 ;循环等待

int\_proc:

mov al, bl

mov dx, 288h ;将AL从8255的A口输出

out dx, al mov al, 20h out 20h, al shl bl, 1

jnc next ;中断次数小于8,返回主程序

in al, 21h

or al, 08h ;关闭IRQ7中断

out 21h, al

sti ;开中断 mov ah, 4ch ;返回DOS

int 21h

next: iret
code ends
end start

### 2, E8255-1IN. ASM

code segment
assume cs:code

start:

mov ax, cs mov ds, ax

mov dx, offset int\_proc ;设置IRQ3中断矢量

mov ax, 250bh int 21h mov dx, 21h

in al, dx

and al, 0f7h ; 开放IRQ7中断

out dx, al

mov dx, 28bh ; 设8255为A口方式1输入

mov al, 0b8h out dx, al mov al, 09h out dx, al

mov bl,8 ;BL为中断次数计数器

11: jmp 11

int\_proc:

;中断服务程序

mov dx, 288h

;自8255A口输入一数据

in al, dx

mov dl, al

;将所输入的数据保存到DL

mov ah, 02h

;显示ASCII码为DL的字符

int 21h

mov dl, 0dh

;回车

int 21h

mov dl, Oah

;换行

int 21h

mov dx, 20h

;发出E0I结束命令

mov al, 20h

out dx, al

dec bl

;计数器减1

jnz next

;不为0则返回主程序

in al, 21h

or al, 08h

;关IRQ3中断

out 21h, al

;开中断

;返回DOS

mov ah, 4ch

int 21h

sti

next: iret

code ends

end start

# 实验十六 串行通讯8251

### 一、实验目的

- 1、了解串行通讯的基本原理。
- 2、掌握串行接口芯片8251的工作原理和编程方法。

# 二、实验原理和内容

- 1、按图4-16-1连接好电路,(8251插通用插座)其中8253计数器用于产生8251的发送和接收时钟,TXD和RXD连在一起。
- 2、编程: 从键盘输入一个字符,将其ASCII码加 1 后发送出去,再接收回来在屏幕上显示,实现自发自收。

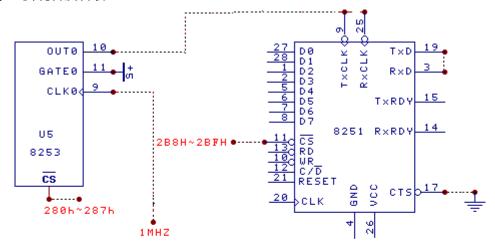


图4-16-1 串行通讯电路

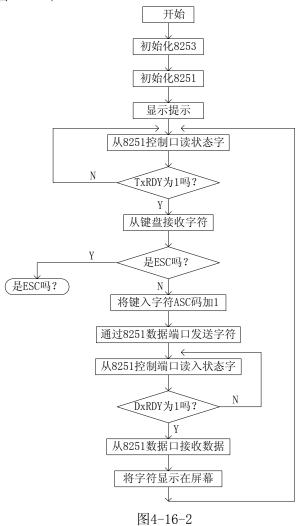
3,	接线:	CLKO /8253	接	1M时钟
		GATEO /8253	接	+5V
		OUTO /8253	接	TX/RXCLK /8251
		CS /8253	接	YO /IO地址
		CS /8251	接	Y7 /IO地址
		RXD /8251	接	TXD /8251

### 三、实验提示

1、图示电路8251的控制口地址为2B9H,数据口地址为2B8H。

- 2、8253计数器的计数初值=时钟频率/(波特率×波特率因子),这里的时钟频率接1MHz,波特率若选1200,波特率因子若选16,则计数器初值为52。
- 3、收发采用查询方式。

# **四、参考流程图** (见图4-16-2)



# 五、参考程序:

1, E8251. ASM

data segment

io8253a equ 280h

io8253b equ 283h

io8251a equ 2b8h

io8251b equ 2b9h

mes1 db 'you can play a key on the keybord!', 0dh, 0ah, 24h

mes2 dd mes1

data ends code segment

assume cs:code, ds:data

start:

mov ax, data mov ds, ax

mov dx, io8253b ;设置8253计数器0工作方式

mov al, 16h out dx, al

mov dx, io8253a

mov a1,52 ;给8253计数器0送初值

out dx, al

mov dx, io8251b ;初始化8251

xor al, al

mov cx, 03 ; 向8251控制端口送3个0

delay: call out1

loop delay

mov al, 40h ; 向8251控制端口送40H, 使其复位

call out1

mov al, 4eh;设置为1个停止位,8个数据位,波特率因子为16

call out1

mov al, 27h ;向8251送控制字允许其发送和接收

call out1

lds dx, mes2 ;显示提示信息

mov ah, 09 int 21h

waiti: mov dx, io8251b

in al, dx

test al, 01 ;发送是否准备好

jz waiti

mov ah, 01 ;是, 从键盘上读一字符

int 21h

cmp a1, 27 ; 若为ESC, 结束

jz exit

mov dx, io8251a

inc al

out dx, al ;发送

mov cx, 40h

s51: loop s51 ;延时

next: mov dx, io8251b

in al, dx

test al,02 ;检查接收是否准备好

jz next ;没有,等待

mov dx, io8251a

in al, dx ;准备好,接收

mov dl, al

mov ah, 02 ;将接收到的字符显示在屏幕上

int 21h jmp waiti

exit: mov ah, 4ch ;退出

int 21h

out1 proc near ;向外发送一字节的子程序

out dx, al push cx mov cx, 40h

gg: loop gg ;延时

pop cx ret

outl endp code ends end start

# 实验十七 数/模转换器

### 一、实验目的

了解数/模转换器的基本原理,掌握DAC0832芯片的使用方法。

### 二、实验原理和内容

- 1、实验电路原理如图4-17-1, DAC0832采用单缓冲方式,具有单双极性输出端(图中的Ua、Ub),利用debug输出命令(Out 290 数据)输出数据给DAC0832,用万用表测量单极性输出端Ua及双极性输出端Ub的电压,验证数字与电压之间的线性关系。
  - 2、编程产生以下波形(从Ub输出,用示波器观察)
  - (1) 锯齿波
  - (2) 正弦波

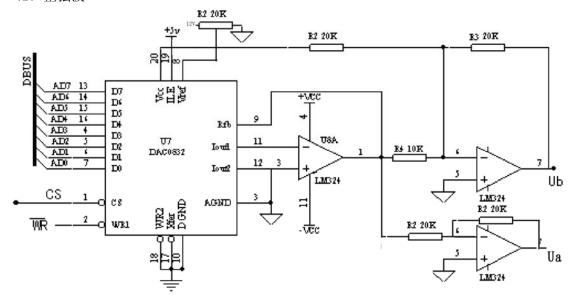


图4-17-1

3、接线:

CS /0832

接

Y2 /I0地址

#### 三、编程提示

1、8位D/A转换器DAC0832的口地址为290H,输入数据与输出电压的关系为:

$$Ua = \frac{U_{REF}}{256} \times N$$
 $Ub = -\frac{2U_{REF}}{256} \times N - 5$ 

(UREF表示参考电压, N表示数据),这里的参考电压为可调电位器调节的电位(为了便于编程出厂为5.12V)。

2、产生锯齿波只须将输出到DAC0832的数据由0循环递增。产生正弦波可根据正弦函数建一个下弦数字量表,取值范围为一个周期,表中数据个数在16个以上。

# 四、参考流程图:

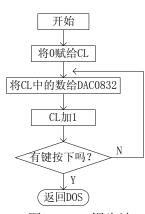


图4-17-2 锯齿波

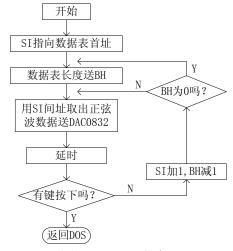


图4-17-3 正弦波

# 五、参考程序

1 、 DA\_1. ASM

io0832a egu 290h

code segment

assume cs:code

start:

mov c1, 0

mov dx, io0832a

111: mov al, cl

out dx, al

inc cl

push dx

mov ah, 06h

mov dl, Offh

int 21h

pop dx

jz 111

;若无则转LLL

;判断是否有键按下

mov ah, 4ch

;返回

;c1加1

int 21h

97

code ends end start

### 2、参考程序2

DA\_2. ASM

data segment

io0832a egu 290h

sin db 80h, 96h, 0aeh, 0c5h, 0d8h, 0e9h, 0f5h, 0fdh

db 0ffh, 0fdh, 0f5h, 0e9h, 0d8h, 0c5h, 0aeh, 96h

db 80h, 66h, 4eh, 38h, 25h, 15h, 09h, 04h

db 00h, 04h, 09h, 15h, 25h, 38h, 4eh, 66h ;正弦波数据

data ends code segment

assume cs:code, ds:data

start:

mov ax, data

mov ds, ax

;置正弦波数据的偏移地址为SI 11: mov si, offset sin

> ;一组输出32个数据 mov bh, 32

;将数据输出到D/A转换器 111: mov al, [si]

mov dx, io0832a

out dx, al mov ah, 06h mov dl, Offh

int 21h jne exit mov cx, 1

delay: loop delay

;延时 ;取下一个数据

inc si dec bh

;若未取完32个数据则转111 jnz 111

jmp 11

exit: mov ah, 4ch ;退出

int 21h

code ends end start

# 实验十八 模/数转换器0809

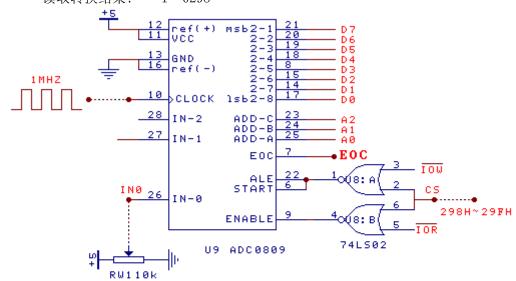
### 一、实验目的

了解模/数转换的基本原理,掌握ADC0809的使用方法。

#### 二、实验原理和内容

1、实验电路原理图如图4-18-1。通过实验台左下角电位器RW1输出 $0\sim5$  V 直流电压送入 ADC0809通道0 (INO),利用debug的输出命令启动 A / D 转换器,输入命令读取转换结果,验证输入电压与转换后数字的关系。

启动IN0开始转换: 0 0298 0 读取转换结果: I 0298



### 图4-18-1 模数转换电路

- 2、编程采集INO输入的电压, 在屏幕上显示出转换后的数据(用16进制数)。
- 3、给IN1输入一个低频变化信号(幅度为0-5V),编程采集这个信号数据并在屏幕上显示波形。

4、接线: CS /0809 接 Y3 /I0地址 IN0 /0809 接 0<sup>5</sup>V /直流信号

### 三、实验提示

- 1、ADC0809的IN0口地址为298H, IN1口地址为299H。
- 2、IN0单极性输入电压与转换后数字的关系为:

$$N = \frac{U_i}{U_{REF}/256}$$

其中Ui为输入电压,UREF为参考电压,这里的参考电压为可可调电位器调节出的电压, 为了便于编程出厂时参考电压为。

3、一次A/D转换的程序可以为

MOV DX, 口地址

OUT

DX, AL ; 启动转换

; 延时

IN

AL, DX ; 读取转换结果放在AL中

### **四、参考流程图**(见图4-18-2、图4-18-3)

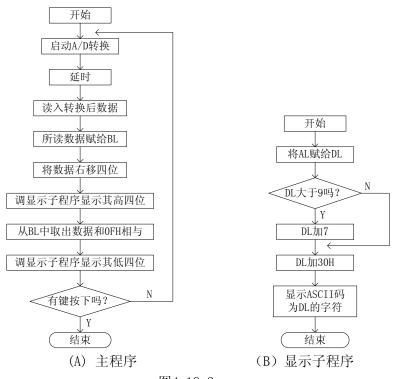
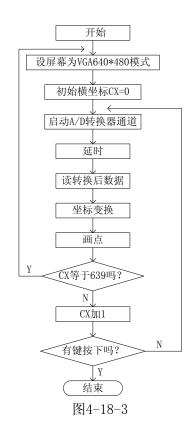


图4-18-2



# 五、参考程序

### 1、参考程序1

AD\_1.ASM

io0809a equ 298h

code segment

assume cs:code

start:

mov dx, io0809a ; 启动A/D转换器

out dx, al

mov cx, 0ffh ;延时

delay: loop delay

in al, dx ;从A/D转换器输入数据

mov bl, al ;将AL保存到BL

mov c1, 4

shr al, cl ;将AL右移四位

call disp ;调显示子程序显示其高四位

mov al, bl

and al, 0fh

call disp ;调显示子程序显示其低四位

mov ah, 02

mov d1, 20h ;加回车符 int 21h mov d1,20h int 21h push dx ;判断是否有键按下 mov ah, 06h mov dl, Offh int 21h pop dx ;若没有转START je start mov ah, 4ch :退出 int 21h disp proc near ;显示子程序 mov dl, al cmp d1,9 ;比较DL是否>9 ;若不大于则为'0'-'9',加30h为其ASCII码 jle ddd ;否则为'A'-'F',再加7 add d1, 7 ddd: add d1, 30h ;显示 mov ah, 02 int 21h ret disp endp code ends end start 2、参考程序2 AD\_2. ASM io0809b equ 299h code segment assume cs:code ;设屏幕显示方式为VGA 640X480模示 start: mov ax, 0012h int 10h start1: mov ax,0600h :清屏 int 10h and cx, 0 ;cx为横坐标 ;启动A/D转换器通道1 mov dx, io0809b draw: out dx, al mov bx, 200 ;延时 delay: dec bx jnz delay

in al, dx

;读入数据

mov ah, 0

mov dx, 368

;dx为纵坐标

sub dx, ax

mov al, Oah

;设置颜色

mov ah, Och

;画点

int 10h

cmp cx, 639

;一行是否满

jz start1 inc cx

;是则转start ;继续画点

push dx

mov ah, 06h

;是否有键按下

mov dl, Offh

int 21h

pop dx

je draw

;无,则继续画点

;返回

;有恢复屏幕为字符方式 mov ax, 0003

int 10h

mov ah, 4ch

int 21h

code ends end start

# 实验十九 步进电机控制实验

### 一、实验目的

- 1、了解步进电机控制的基本原理。
- 2、掌握控制步进电机转动的编程方法。

#### 二、实验原理和内容

- 1、按图4-19-1连接线路,利用8255输出脉冲序列,开关K0~K6控制步进电机转速,K7控制步进电机转向。8255 CS接288H~28FH。PA0~PA3接BA~BD,PC0~PC7接K0~K7。
- 2、编程: 当K0~K6中某一开关为"1"(向上拨)时步进电机启动。K7向上拨电机正转, 向下拨电机反转。

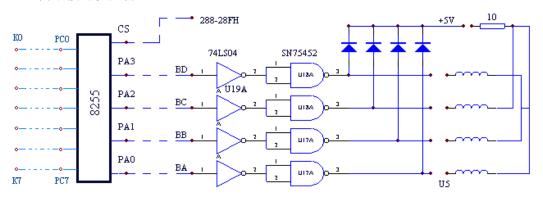


图4-19-1

3、接线: PA7~PA0 /8255

接 K7~K0 /逻辑电平开关

CS /8255

接 Y1 /I0地址

PC3<sup>PC0</sup> /8255

接 BD~BA /步进电机

### 三、实验说明

步进电机驱动原理是通过对每相线圈中的电流的顺序切换来使电机作步进式旋转。驱动电路由脉冲信号来控制,所以调节脉冲信号的频率便可改变步进电机的转速。

如图4-19-2所示:本实验使用的步进电机用直流+5V电压,每相电流为0.16A,电机线圈由四相组成,即: $\phi$ 1(BA); $\phi$ 2(BB); $\phi$ 3(BC); $\phi$ 4(BD)



图4-19-2

驱动方式为二相激磁方式,各线圈通电顺序如下表。

顺序	Ф 1	ф 2	ф 3	ф 4
0	1	1	0	0
1	0	1	1	0



2	0	0	1	1
3	1	0	0	1

表中首先向 $\phi$ 1线圈 $-\phi$ 2线圈输入驱动电流,接着 $\phi$ 2 $-\phi$ 3, $\phi$ 3 $-\phi$ 4, $\phi$ 4 $-\phi$ 1,又返回到 $\phi$ 1 $-\phi$ 2,按这种顺序切换,电机轴按顺时针方向旋转。

实验可通过不同长度延时来得到不同频率的步进电机输入脉冲,从而得到多种步进速度。

### 四、参考流程图

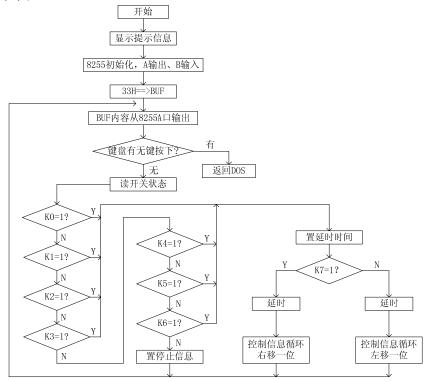


图4-19-3

# 五、参考程序:

#### 1、BJDJ. ASM

data segment

p55a equ 288h ;8255 a port output
p55c equ 28ah ;8255 c port input
p55ctl equ 28bh ;8255 coutrl port

buf db 0

mes db 'k0-k6 are speed contyol', 0ah, 0dh

db 'k6 is the lowest speed', Oah, Odh

db 'k0 is the highest speed', Oah, Odh

db 'k7 is the direction control', Oah, Odh, '\$'

data ends

code segment

assume cs:code, ds:data

```
start:
        mov ax, cs
        mov ds, ax
        mov ax, data
        mov ds, ax
        mov dx, offset mes
        mov ah, 09
        int 21h
        mov dx, p55ct1
        mov al,8bh
        out dx, al
                                       ;8255 c input, a output
        mov buf, 33h
out1:
        mov al, buf
        mov dx, p55a
        out dx, al
        push dx
        mov ah, 06h
        mov dl, Offh
        int 21h
                                       ; any key pressed
        pop dx
        je in1
        mov ah, 4ch
        int 21h
in1:
        mov dx, p55c
                                       ;input switch value
        in al, dx
        test al, 01h
        jnz k0
        test al, 02h
        jnz k1
        test al,04h
        jnz k2
        test al,08h
        jnz k3
        test al, 10h
        jnz k4
        test al, 20h
        jnz k5
        test al, 40h
        jnz k6
```

```
mov dx, p55a
stop:
        mov al, 0ffh
         jmp out1
k0:
        mov bl, 10h
         test al,80h
sam:
         jz zx0
         jmp nx0
k1:
        mov bl, 18h
         jmp sam
k2:
        mov b1, 20h
         jmp sam
k3:
        mov bl, 40h
         jmp sam
k4:
        mov b1,80h
         jmp sam
        mov bl,0c0h
k5:
         jmp sam
k6:
        mov bl, Offh
         jmp sam
zx0:
        call delay
        mov al, buf
        ror al, 1
        mov buf, al
         jmp out1
nx0:
        call delay
        mov al, buf
        rol al, 1
        mov buf, al
         jmp out1
delay proc near
delay1: mov cx, 05a4h
delay2: loop delay2
        dec bl
        jnz delay1
delay endp
code ends
end start
```

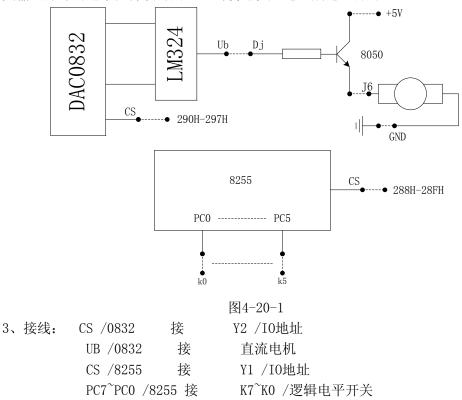
# 实验二十 直流电机转速控制实验

### 一、 实验目的

- 1、进一步了解DAC0832的性能及编程方法。
- 2、了解直流电机控制的基本方法。

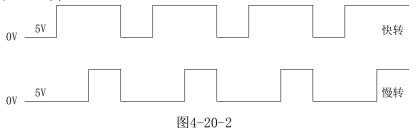
### 二、 实验原理和内容

- 1、按图4-20-1线路接线。DAC0832的CS接290H~297H, Ub接DJ插孔, 8255 CS接288H~28FH。
- 2、编程利用DAC0832输出一串脉冲,经放大后驱动小直流电机,利用开关K0~K5控制改变输出脉冲的电平及持续时间,达到使电机加速,减速之目的。



### 三、实验原理简述

小直流电机的转速是由Ub输出脉冲的占空比来决定的,正向占空比越大转速越快,反之越慢。见下图4-20-2例:



在本实验中,模拟量输出Ub为双极性,当输入数字量小于80H时输出为负,输入等于80H

时为0V,输入大于80H时输出为正。因而本实验中,DAC0832输入数字量只有2个(80H和FFH),通过不同的延迟时间达到改变小电机转速的目的。

### 四、参考程序框图

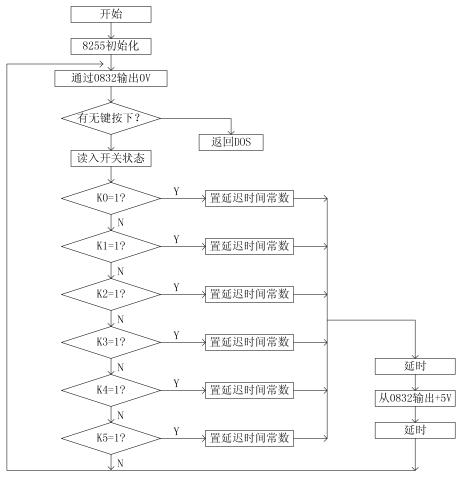


图19-3

## 五、参考程序:

1、 ZLDJ. ASM

data segment

 port1
 equ 290h

 port2
 equ 28bh

 port3
 equ 28ah

 buf1
 dw ?

 buf2
 dw ?

data ends code segment

assume cs:code, ds:data start: mov ax, data mov ds, ax mov dx, port2 mov al,8bh out dx, al ;8255 port c input 111: mov al, 80h mov dx, port1 out dx, al ; d/a output 0v push dx mov ah, 06h mov dl, Offh int 21h pop dx je intk ;not any key jmp intk mov ah, 4ch int 21h :exit to dos intk: mov dx, port3 in al, dx ; read switch test al, 01h jnz k0 test al, 02h jnz k1 test al, 04h jnz k2 test al,08h jnz k3 test al, 10h jnz k4 test al, 20h jnz k5 jmp 111 k0: mov buf1,0400h mov buf2, 0330h delay: mov cx, buf1 delay1: loop delay1 mov al, Offh mov dx, port1

out dx, al

mov cx, buf2

delay2: loop delay2

jmp 111

k1: mov buf1,0400h

mov buf2,0400h

jmp delay

k2: mov buf1,0400h

mov buf2,0500h

jmp delay

k3: mov buf1,0400h

mov buf2,0600h

jmp delay

k4: mov buf1,0400h

mov buf2,0700h

jmp delay

k5: mov buf1,0400h

mov buf2,0800h

jmp delay

code ends

end start

## 实验二十一 双色点阵发光二极管显示实验

### 一、实验目的

- 1、了解双色点阵LED显示器的基本原理。
- 2、掌握PC机控制双色点阵LED显示程序的设计方法。

### 二、实验原理

点阵LED显示器是将许多LED类似矩阵一样排列在一起组成的显示器件,双色点阵LED是在每一个点阵的位置上有红绿或红黄或红白两种不同颜色的发光二极管。当微机输出的控制信号使得点阵中有些LED发光,有些不发光,即可显示出特定的信息,包括汉字、图形等。车站广场由微机控制的点阵LED大屏幕广告宣传牌随处可见。

实验仪上设有一个共阳极8×8点阵的红绿两色LED显示器,其点阵结构如图所示。该点阵对外引出24条线,其中8条行线,8条红色列线,8条绿色列线。若使某一种颜色、某一个LED发光,只要将与其相连的行线加高电平,列线加低电平即可。

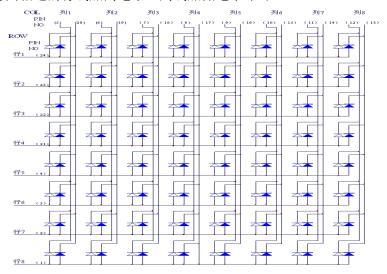


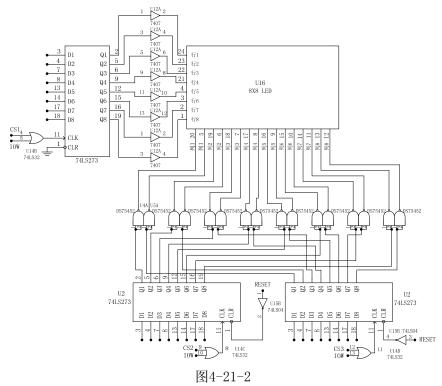
图4-21-1

例如欲显示汉字"年",采用逐列循环发光。首先由"年"的点阵轮廓,确定点阵代码(如图所示)根据"年"的点阵代码,确定逐列循环发光的顺序如下:

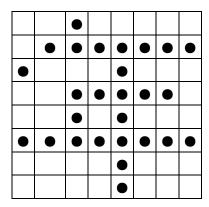
- ① 行代码输出 44H; 红色列代码输 01H; 第一列2个红色LED发光。
- ② 行代码输出 54H; 红色列代码输 02H; 第二列3个红色LED发光。
- ③ 行代码输出 54H: 红色列代码输 04H: 第三列3个红色LED发光。
- ④ 行代码输出 7FH; 红色列代码输 08H; 第四列7个红色LED发光。
- ⑤ 行代码输出 54H; 红色列代码输 10H; 第五列3个红色LED发光。

- ⑥ 行代码输出 DCH: 红色列代码输 20H: 第六列5个红色LED发光。
- ⑦ 行代码输出 44H: 红色列代码输 40H: 第七列2个红色LED发光。
- ⑧ 行代码输出 24H; 红色列代码输 80H; 第八列2个红色LED发光。 在步骤①~⑧之间可插入几ms的延时,重复进行①~⑧即可在LED上稳定的显示出红色 "年"字。若想显示绿色"年",只需把红色列码改为绿色列码即可。

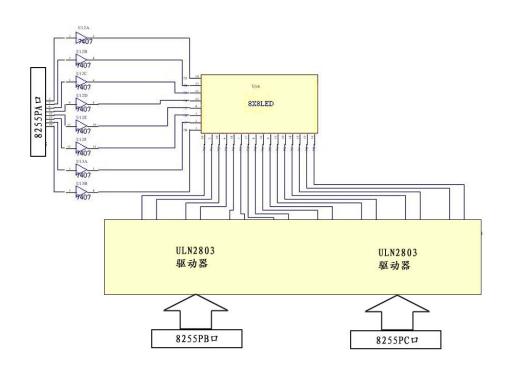
### 三、实验内容:



- 1. 实验仪上的点阵LED及驱动电路如图3-24-2所示,点阵显示模块工作于总线模式时, 行代码、红色列代码、绿色列代码各用一片74LS273锁存。行代码输出的数据通过行
  - 驱动器7407加至点阵的8条行线上,红和绿列代码的输出数据通过驱动器ULN2803反相后分别加至红和黄的列线上。行锁存器片选信号为"行选",红色列锁存器片选信号为"红选",绿色列锁存器片选信号为"绿洗"。
- 2. 接线方法: 行片选信号 "行选" 接 280H; 红列片选信号 "红选"接 288H; 绿列片选信号"绿选"接 290H。 点阵模块数据总线D7~D0接总线区的数据总线D7~D0。
- 3. 编程重复使LED点阵红色逐列点亮,再绿色逐列点亮, 再红色逐行点亮,绿色逐行点亮。
  - 4. 编程在LED上重复显示红色"年"和绿色"年"



5. 点阵显示模块工作于非总线模式,行代码、红代码、绿代码分别通过行驱动器7407和列反相驱动器ULN2803加到行线和列线上。如图4-21-3。



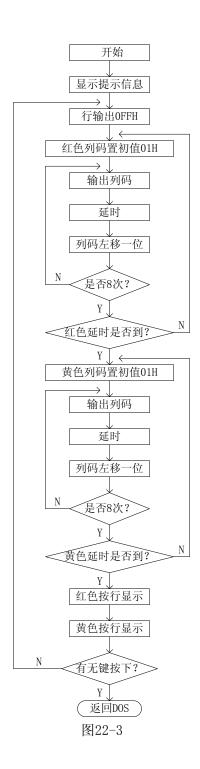
### 图4-21-3

6、	接线:	总线模式	D7~D0 /总线	接	D7~D0 /双色点阵
			YO /IO地址	接	行选 /双色点阵
			Y1 /I0地址	接	红选 /双色点阵
			Y2 /I0地址	接	绿选 /双色点阵
			IOW /总线	接	WR /双色点阵

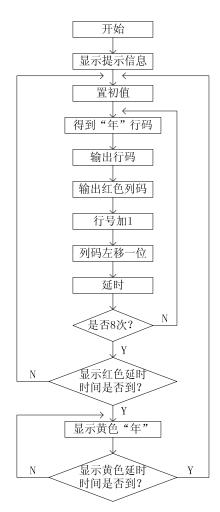
双色点阵工作于"总线"模式(JCS4跳线短接总线边)。

## 四、流程图

## 1、逐行、逐列显示参考流程图1



## 2、显示"年"参考流程2



## 五、参考程序

1、逐行逐列显示参考程序 11588. asm

proth equ 280h protlr equ 288h protly equ 290h

data segment

mess db 'strike any key, return to dos!', Oah, Odh, '\$'

count db 07 count1 dw 0000

buff db 24h, 22h, 3bh, 2ah, 0feh, 2ah, 2ah, 22h

data ends

code segment

assume cs:code, ds:data

start:

mov ax, data

```
mov ds, ax
        mov dx, offset mess
        mov ah, 09
        int 21h
                                       ;显示提示信息
        mov al, Offh
agn:
        mov dx, proth
        out dx, al
        mov ah, 01
        mov cx, 0008h
agn1:
        shl ah, 01
        mov dx, prot1r
        mov al, ah
        out dx, al
                                       ;红行亮
        push cx
        mov cx, 0030h
d5:
        call delay1
        loop d5
        pop cx
        loop agn1
        mov ah, 01
        int 16h
        jnz a2
        mov ah, 01
        mov cx, 0008h
agn2:
        mov dx, protly
        mov al, ah
        out dx, al
        push cx
                                       ;绿行亮
        mov cx, 0030h
d4:
        call delay1
        loop d4
        pop cx
        shl ah, 01
        loop agn2
        mov ah, 01
```

int 16h jnz a2

mov al, Offh
mov dx, protlr

out dx, al ;红列亮 mov ah, 01 mov cx, 0008h mov dx, proth agn3: mov al, ah out dx, al push cx mov cx, 0030h d2: call delay1 loop d2 pop cx shl ah, 01 loop agn3 mov al, 00h mov dx, protlr out dx, al mov ah, 01 int 16h jnz a2 mov al, Offh mov dx, protly ;绿列亮 out dx, al mov ah, 01 mov cx, 0008h mov dx, proth agn4: mov al, ah out dx, al push cx mov cx, 0030h d1: call delay1 loop d1 pop cx shl ah, 01 loop agn4 mov ah, 01 int 16h jnz a2 jmp agn delay1 proc near ;延迟子程序

```
push cx
              mov cx, 4000h
      ccc:
              loop ccc
              pop cx
              ret
      delay1 endp
      a2:
              mov ah, 4ch
                                            ;返回
              int 21h
      code ends
      end start
2、显示"年"参考程序 11588-1. ASM
      proth equ 280h
      protlr equ 288h
      protly equ 290h
      data segment
      mess db 'Strike any key, return to DOS!', OAH, ODH, '$'
      min1 db 00h, 01h, 02h, 03h, 04h, 05h, 06h, 07h
      count\ db\ 0
      buff db 44h, 54h, 54h, 7fh, 54h, 0dch, 44h, 24h
      data ends
      code segment
          assume cs:code, ds:data
      start: mov ax, data
              mov ds, ax
              mov dx, offset mess
              mov ah, 09
              int 21h
                                   ;显示提示信息
      agn:
              mov cx, 80h
       d2:
              mov ah, 01h
              push cx
              mov cx, 0008h
              mov si, offset min1
              mov al, [si]
      next:
              mov bx, offset buff
                                   :得到第一行码
              xlat
```

mov dx, proth
out dx, al
mov al, ah

mov dx, prot1r ;显示第一行红 out dx, al sh1 ah, 01 inc si push cx mov cx, 8fffh delay2: loop delay2 ;延时 pop cx loop next pop cx call delay loop d2 mov a1,00 mov dx, prot1r out dx, al ;有无键按下 mov ah, 01 int 16h jnz a2 agn1: mov cx, 80h ;agn1为显示绿色 d1: mov si, offset min1 mov ah, 01 push cx mov cx, 0008h next1: mov al,[si] mov bx, offset buff xlat mov dx, proth out dx, al mov al, ah mov dx, protly out dx, al sh1 ah, 01 inc si push cx mov cx, 8fffh delay1: loop delay1 pop cx

loop next1 pop cx

call delay

loop d1

mov a1,00

mov dx, protly

out dx, al

mov ah, 01

int 16h

jnz a2

jmp agn

;绿色红色交替显示

delay proc near ;延迟子程序

push cx

mov cx, Offffh

ccc: loop ccc

pop cx

ret

delay endp

a2: mov ah, 4ch

int 21h ;返回

code ends
end start

## 实验二十二 128X64字符图形液晶显示实验

### 一、实验目的

掌握LCD图形显示模块接口方法,掌握LCD显示模块显示汉字与字符的编程方法。

## 二、实验原理和内容

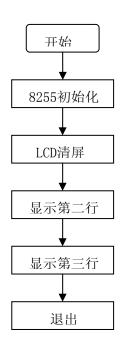
1、使用8255与128X64LCD显示模块连接,编程显示汉字字符串"32位微机教学实验系统正在演示中"。

2,	接线:	PA7~PA0 /8255	接	D7~D0 /LCD
		PCO /8255	接	D/I /LCD
		PC1 /8255	接	RW /LCD
		PC2 /8255	接	E /LCD
		LCD字符图形液晶	工作于	并行模式

## 三、实验提示

实验系统LCD字符图形液晶为ST7920A控制器,LCD字符图形液晶详细资料请查阅附录中的LCD资料。

## 四、流程图



### 五、参考程序 LCD. ASM

: LCD. ASM

 I08255A
 equ
 288h

 I08255C
 equ
 28Ah

 I08255KZ
 equ
 28bh

DATA SEGMENT

HZ TAB DW OA3B3H, OA3B2H, OCEBBH, OCEA2H, OBBFAH, OBDCCH, OD1A7H, OCAB5H

DW OD1E9H, OCFB5H, OCDB3H, OD5FDH, OD4DAH, OD1DDH, OCABEH, OD6DOH

HZ ADR DB ? ;存放显示行起始端口地址

DATA ENDS

code segment

assume cs:code, ds:data
START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX MOV DX, IO8255KZ

MOV AL, 80H

OUT DX, AL ;8255初始化

CALL CLEAR ;LCD 清除

LEA BX, HZ\_TAB

MOV CH, 2 ;显示第2行信息

CALL LCD\_DISP

LEA BX, HZ\_TAB

MOV CH, 3 ; 显示第3行信息

CALL LCD DISP

mov ah, 4ch ;退出

int 21h

CLEAR PROC

MOV AL, OCH

MOV DX, 108255A

OUT DX, AL ;设置CLEAR命令 CALL CMD SETUP ;启动LCD执行命令

RET

CLEAR ENDP

LCD DISP PROC

LEA BX, HZ\_TAB
CMP CH, 2
JZ DISP SEC

MOV BYTE PTR HZ\_ADR, 88H ;第三行起始端口地址 ADD BX, 16 ;指向第二行信息

JMP next

DISP SEC: MOV BYTE PTR HZ ADR, 90H

next: mov cl, 8 continue: push cx

MOV AL, HZ\_ADR MOV DX, IO8255A

OUT DX, AL

CALL CMD\_SETUP ;设定DDRAM地址命令

MOV AX, [BX]
PUSH AX

MOV AL, AH ;先送汉字编码高位

MOV DX, I08255A

OUT DX, AL

CALL DATA SETUP ;输出汉字编码高字节

CALL DELAY ;延迟

POP AX

MOV DX, IO8255A OUT DX, AL

CALL DATA SETUP ;输出汉字编码低字节

CALL DELAY

INC BX

INC BX ;修改显示内码缓冲区指针INC BYTE PTR HZ\_ADR ;修改LCD显示端口地址

POP CX DEC CL

JNZ CONTINUE

RET

LCD DISP ENDP

CMD SETUP PROC

MOV DX, IO8255C ;指向8255端口控制端口

NOP

MOV AL, 00000000B ; PC1置0, pc0置0 (LCD I端=0, W端=0)

OUT DX, AL call delay

NOP

MOV AL, 00000100B ; PC2置1 (LCD E端=1)

OUT DX, AL

NOP

call delay

MOV AL, 00000000B ; PC2置0, (LCD E端置0)

OUT DX, AL call delay

RET

CMD SETUP ENDP

DATA SETUP PROC

MOV DX, I08255C ;指向8255控制端口

MOV AL, 00000001B ; PC1置0, PC0=1 (LCD I端=1)

OUT DX, AL

NOP

call delay

MOV AL, 00000101B ; PC2置1 (LCD E端=1)

OUT DX, AL

NOP

call delay

MOV AL, 00000001B ; PC2置0, (LCD E端=0)

OUT DX, AL

NOP

call delay

RET

DATA\_SETUP ENDP

DELAY PROC

push cx push dx

MOV CX, OFfffh

x1: loop x1

pop dx pop cx RET

DELAY ENDP

code ends

end start

## 实验二十三 集成电路测试

### 一、实验目的

通过对四与非门(74LS00)集成电路芯片的测试,了解测试一般数字集成电路方法,进一步熟悉可编程并行接口8255 的使用。

## 二、实验原理和内容

1、按图4-23-1连接电路,其中74LS00插在通用插座上。

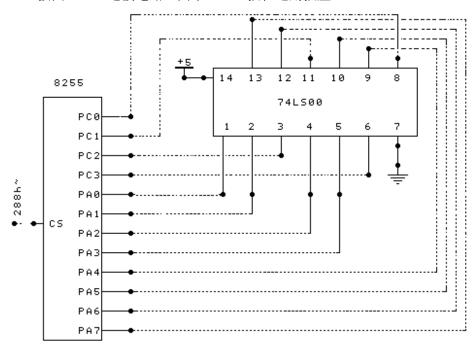


图4-23-1 集成电路测试电路图

### 2、编程提示:

将8255设置在方式0下工作,使A口输出,C口输入,先后通过A口分别给每一个门电路送入四个测试信号(00、01、10、11),相应从C口读出每一个门电路的输出结果,与正常值(1、1、1、0)进行比较,若相等,则此芯片好,否则为坏。

3、接线: 按图4-23-1接线(图中虚线为实验所需接线)

### 三、参考流程图 (见图4-23-2)

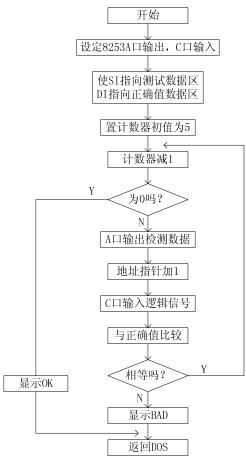


图4-23-2 集成电路测试流程图

## 四、参考程序:

# 1、JC. ASM

data segm	ent	
io8255a	equ	288h
io8255b	equ	28ah
io8255c	equ	28bh
se	db	00000000b ;检测时发送的数据
	db	01010101b
	db	10101010b
	db	11111111b
ac0	db	00001111b ;74LS00正确时检测时接收的数据
	db	00001111b
	db	00001111b
	db	0000000b
outbuf	db	'THE CHIP IS OK', 07h, 0ah, 0dh, '\$'
news	db	'THE CHIP IS BAD', 07h, 0ah, 0dh, '\$'

data ends code segment

assume cs:code, ds:code

start:

mov ax, data mov ds, ax

;对8255进行初始化编程 mov dx, io8255c mov al, 89h ;使A口输出,C口输入

out dx, al

;DI中存放接收数据的缓冲区首址 mov di, offset ac0 :SI中存放发收数据的缓冲区首址 mov si, offset se

mov cx, 05h ;发送四个字节

again: dec cx

;如果四个数值都相等,则显示提示信息 jz exit

mov dx, io8255a mov al, [si] mov bl, [di]

out dx, al ;发送数据

inc si inc di

mov dx, io8255b

:读芯片的逻辑输出 in al, dx

and al, 0fh cmp al, bl

;若正确就继续 ie again

error: mov dx, offset news

;若有错,芯片有问题 ;显示错误的提示信息 mov ah, 09h

int 21h jmp ppp

exit: mov dx, offset outbuf ;显示正确的提示信息

mov ah, 09h int 21h

mov ah, 4ch ppp:

:返回

int 21h

code ends end start

## 实验二十四 电子琴

### 一、实验目的

- 1、通过8253产生不同的频率信号,使PC机成为简易电子琴。
- 2、了解利用8255和8253产生音乐的基本方法。

### 二、实验原理和内容

1、实验电路如图4-24-1,8253的CLK0接1MHZ时钟,GATE0接8255的PA1,0UT0和8255的PA0接到与门的两个输入端,K8跳线连接喇叭,编程使计算机的数字键1、2、3、4、5、6、7作为电子琴按键,按下即发出相应的音阶。

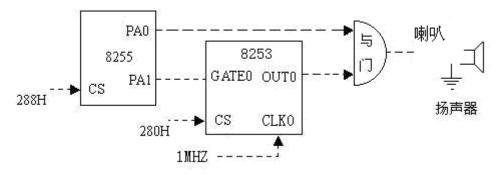


图4-24-1 电子琴电路

2、接线:	Y2 /I0地址	接	CS /0832
	Y1 /I0地址	接	CS /8255
	YO /IO地址	接	CS /8253
	1M时钟	接	CLKO /8253
	+5V	接	GATEO /8253
	PC0 /8255	接	OUTO /8253
	喇叭	接	UA $/0832$

### 三、编程提示:

1、利用8255的PA0口来施加控制信号给与门,用来控制扬声器的开关状态。再利用设置不同的计数值,使8253产生不同频率的波形,使扬声器产生不同频率的音调,达到类似与音阶的高低音变换。对于音乐,每个音阶都有确定的频率。

### 各音阶标称频率值:

1 11/ N°N°/X   E.								
音 阶	1	2	3	4	5	6	7	1
低频率(单位:Hz)	262	294	330	347	392	440	494	524
高频率(单位:Hz)	524	588	660	698	784	880	988	1048

### 四、参考流程图 (见图4-24-2)

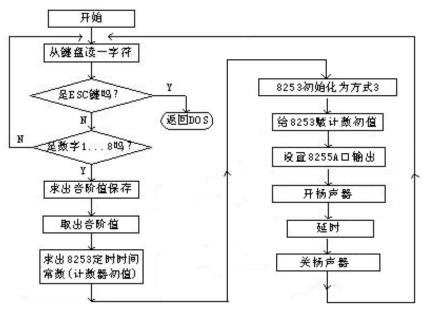


图4-24-2 主程序

## 五、参考程序:

1. DZQ. ASM

data segment

 io8255a
 equ 288h

 io8255b
 equ 28bh

 io8253a
 equ 280h

 io8253b
 equ 283h

table dw 524,588,660,698,784,880,988,1048;高音的;table dw 262,294,330,347,392,440,494,524;低音的msg db 'Press 1,2,3,4,5,6,7,8,ESC:',0dh,0ah,'\$'data ends

```
code segment
assume cs:code, ds:data
start:
    mov ax, data
    mov ds, ax

mov dx, offset msg
    mov ah, 9
    int 21h ;显示提示信息
sing:
    mov ah, 7
```

int 21h ;从键盘接收字符,不回显

cmp al, 1bh

je finish ;若为ESC键,则转finish

cmp al,'1'
jl sing
cmp al,'8'

jg sing ;若不在'1'-'8'之间转sing

sub a1,31h

shl al,1;转为查表偏移量mov bl,al;保存偏移到bx

mov bh, 0

mov ax, 4240H ; 计数初值 = 1000000 / 频率, 保存到AX

mov dx, OFH

div word ptr[table+bx]

mov bx, ax

mov dx, io8253b ;设置8253计时器0方式3, 先读写低字节, 再读写高字节

mov al, 00110110B

out dx, al

mov dx, io8253a

mov ax, bx

out dx, al ;写计数初值低字节

mov al, ah

out dx, al ;写计数初值高字节

mov dx, io8255b ;设置8255 A口输出

mov al, 10000000B

out dx, al

mov dx, io8255a

mov al, 03h

out dx, al ;置PA1PA0 = 11(开扬声器)

call delay ;延时

mov al, 0h

out dx, al ; 置PA1PA0 = 00(美扬声器)

```
jmp sing
finish:
   mov ax, 4c00h
    int 21h
                         ;延时子程序
delay proc near
    push cx
   push ax
   mov ax, 15
x1: mov cx, Offffh
x2: dec cx
    jnz x2
   dec ax
   jnz x1
    pop ax
    pop cx
    ret
delay endp
code ends
    end start
```