

Projet long de Technologies Objet

3ème rapport individuel tsadurni



Ce que j'ai fait : Pour cette troisième et dernière itération, j'ai été très actif. Je me suis principalement occupé de l'interface du jeu. Le fait de rendre les options possibles à l'utilisateur à chaque actions, donc mon travail s'est principalement tourné vers le fichier PlateauSwing.java en m'occupant des boutons JButton de l'interface(lancerDe, acheterCase, finTour...). Mais j'ai aussi beaucoup travaillé sur les méthodes qui réalisent ces actions comme par exemple piocherCarte qui se situent dans UtilsTour.java. De plus je me suis occupé des infos du joueur avec l'actualisation des propriétés dans la partie droite de l'interface du jeu. Cela m'a cependant pris beaucoup de temps à comprendre son fonctionnement. Enfin j'ai pris la décision de travailler sur les annonces que l'utilisateur peut obtenir après avoir fait une action. Je fais aussi parti des rédacteurs du rapport et du manuel utilisateur.

Ainsi j'ai travaillé sur l'aspect visuel pour l'utilisateur avec principalement les classes Swing en essayant de l'optimiser et « éviter » qu'il lève des exceptions.

Ce qu'il me reste à faire : Il faudrait améliorer les messages dans les annonces. En effet, ils n'apparaissent pas entièrement mais je n'ai pas eu le temps de gérer ceci. Il faudrait aussi s'occuper du problème des accents et l'UTF8.