

Dans ce projet, j'ai pour l'instant travailler sur la classe *Carte* dans laquelle j'ai commencé à coder la fonction *getEffet*.

J'ai aussi participer à l'avancement de la classe *JoueurMonopoly*, qui a ensuite été remaniée mais l'essentiel a été conservé, notamment au travers des méthodes servant à gérer son solde, j'ai donc aussi créer l'exception *ImpayableException* qui se présentait comme nécessaire dans cet objectif.

Enfin, j'ai travaillé à réaliser le diagramme UML de l'état actuel de notre produit.

Je regrette pour l'instant de ne pas assez m'être impliqué dans ce projet et de ne pas avoir fait assez de choses à cause des différents autres projets à rendre et d'autres projets personnels.

Je compte rectifier ceci au plus vite et rattraper le retard que j'ai accumulé en prenant en charge une part du projet bien plus importante.