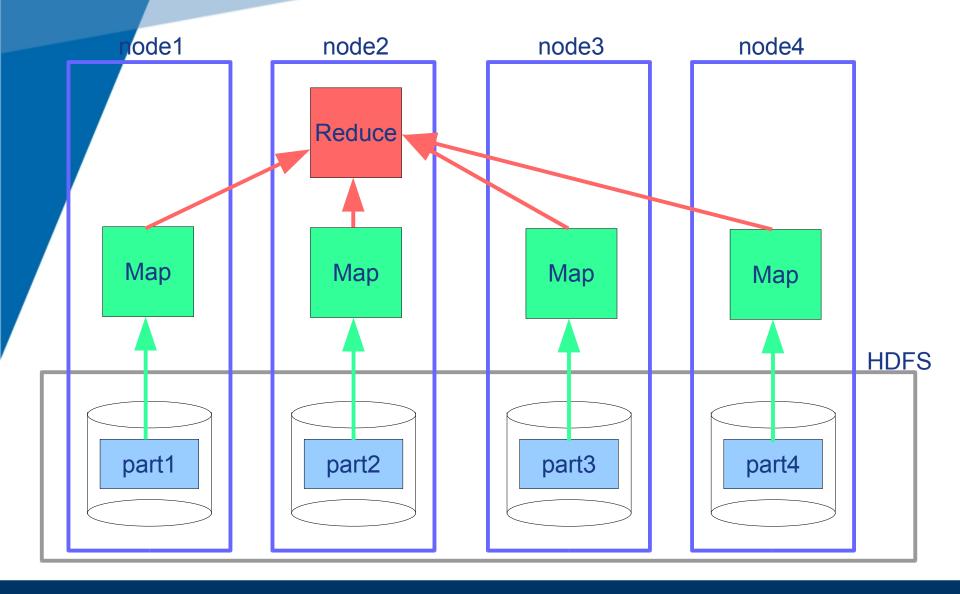
Projet Hidoop Implantation d'une infrastructure de calcul map-reduce

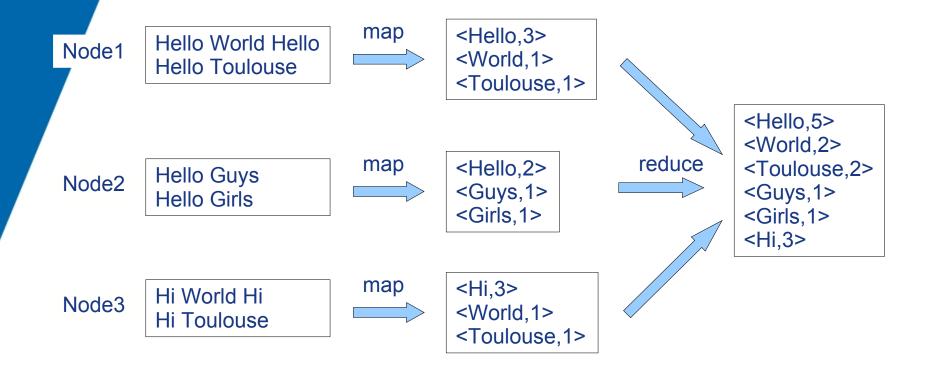
Description Hidoop v0

Principe du map-reduce



• En itératif

```
HashMap<String,Integer> hm = new HashMap<String,Integer>();
// ouvrir fichier à lire : Inr
while (true) {
          String I = Inr.readLine();
          if (I == null) break;
          String tokens[] = I.split(" ");
          for (String tok: tokens) {
                     if (hm.containsKey(tok))
                                hm.put(tok, hm.get(tok).intValue()+1);
                     else
                                hm.put(tok, 1);
// recopier la hashmap dans le fichier résultat
```



Read de KV (<xxx,ligne> pour wordcount)

• En map-reduce

Write de KV (<w,n> pour wordcount)

```
public void map(FormatReader reader, FormatWriter writer) {
          HashMap<String,Integer> hm = new HashMap<String,Integer>();
          KV kv:
          while ((kv = reader.read()) != null) {
                    String tokens[] = kv.v.split(" ");
                    for (String tok : tokens) {
                               if (hm.containsKey(tok))
                                         hm.put(tok, hm.get(tok).intValue()+1);
                               else
                                         hm.put(tok, 1);
          for (String k : hm.keySet())
                    writer.write(new KV(k,hm.get(k).toString()));
```

Read de KV (<w,n> wordcount)

• En map-reduce

Write de KV (<w,n> pour wordcount)

Lecture/écriture des données

- Dans un fichier du système de fichiers local
- Dans un fragment dans HDFS
- Il faut faire des lectures/écritures cohérentes, car on suppose qu'on ne fait pas d'accès distants
- On gère des formats de données
 - On lit des données dans un format et on retourne un KV
 - On donne un KV et on écrit dans un format

Lecture/écriture des données

- Un format de fichier implante l'interface Format
- On gère deux formats (qui implantent Format):
 - TxtFormat : une classe pour les fichiers texte
 - KVFormat : une classe pour des fichiers KV

```
public interface Format extends FormatReader, FormatWriter, Serializable {
    public static final int FMT_TXT = 0;
    public static final int FMT_KV = 1;
    public void open(String mode);
    public void close();
    public long getIndex();
    public String getFname();
    public void setFname(String fname);
}
```

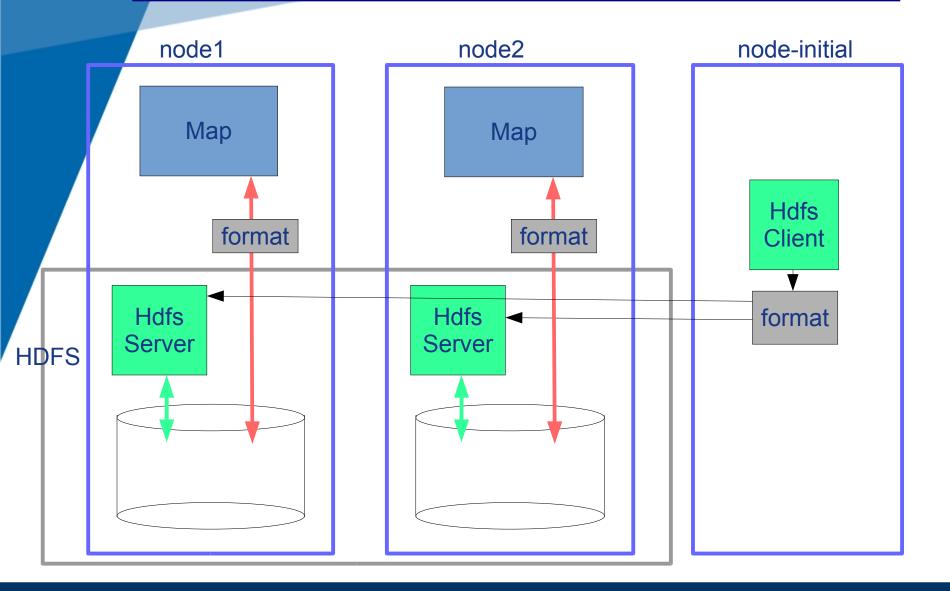
Des key-values

```
public class KV {
          public static final String SEPARATOR = "<->";
          public String k;
          public String v;
          public KV() {}
          public KV(String k, String v) {
                     super();
                     this.k = k;
                     this.v = v;
          public String toString() {
                     return "KV [k=" + k + ", v=" + v + "]";
```

HDFS

- Permet de gérer des fichiers fragmentés sur les nœuds
 - Quand on copie un fichier du FS local dans le FS HDFS, le fichier est coupé en fragments qui sont copiés sur les nœuds.
 - Quand on copie un fichier du FS HDFS dans le FS local, les fragments sont rassemblés pour obtenir le fichier complet sur le FS local.
- Les fragments sont copiés sur le FS local du nœud avec un nom particulier
- Les fragments sont de taille variable et non répliqués

Architecture HDFS



HDFS

• Utilisation externe (depuis un shell)

- Utilisation interne
 - À distance depuis HdfsClient
 - Utilisation d'un daemon appelé HdfsServer
 - Localement depuis les map
 - Lecture/écriture directe sur le FS local
 - Stockage des meta-données dans un fichier sur le node-initial

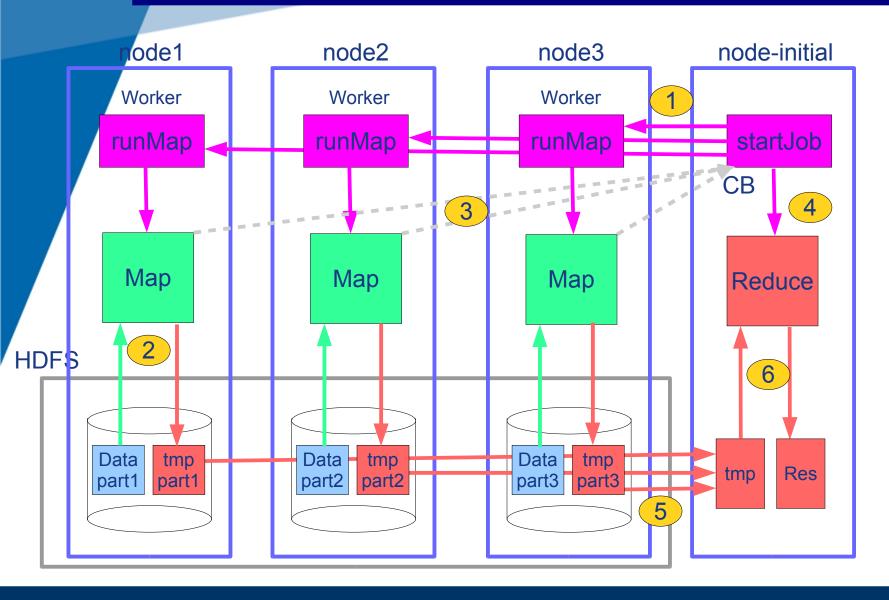
Hidoop

• Lancement d'un Job

```
public class JobLauncher {
     public static void startJob (MapReduce mr, int format, String fname) {
          ...
     }
}
```

• Interface d'un démon appelé Worker

Hidoop



- startJob lance les Map en appelant runMap sur les Worker (en leur donnant un reader, writer, callback)
- Les Map calculent en lisant localement un fragment et génèrent un fragment de résultat (fragment de tmp)
- Les Map appellent le CallBack pour dire qu'ils ont fini
- startJob lance le Reduce
- Le Reduce copie dans son FS local le fichier tmp résultat des Map (composé de fragments), grâce à HdfsClient qui contacte les HdfsServer
- 6 Le Reduce calcule en lisant localement dans tmp et génère le fichier résultat final

Modèle de programmation

• Les lectures/écritures se font toujours sur des fichiers ou fragments locaux