

# Java: Value vs Reference

```
}  
int i = 0;
```

`new int[5]`  
Die Ballonschnur hängt am Objekt. Sonst würde dieser Schnur ein Ballon (Objekt) zugeordnet.

```
int[] myArray;
```

Die Referenz ist weg. Somit ist myArray nun null.

```
int[] myArray;
```

```
public static void foo(int[] array) {  
    array[0] = 5;  
    array[1] = 2;  
}
```

Der Ballon wird angemalt

```
}  
public static void main(String[] args) {  
    int[] myArray = new int[5];  
    foo(myArray);  
}
```

Der Ballon wird mit Helium gefüllt

`new int[5] {  
 0, 0, 0, 0, 0  
};`

`int[] myArray`

`int[] array`