

```
interface I1 {
    public void method1();
}

interface I2 {
    public void method1();
}

class Alpha implements I1 {
    String x = "Alpha";
    public void method1() {
        System.out.println("Alpha m1 x = " + x);
    }
}

class Beta extends Alpha implements I2 {
    String x = "Beta";
    public void method1() {
        System.out.println("Beta m1 x = " + x);
    }
}

class Phi implements I1 {
    String x = "Phi";
    public void method1() {
        super.method1();
        System.out.println("Phi m1 x = " + x);
    }
}

class Gamma extends Alpha {
    String x = "Gamma";
    void method0() {
        System.out.println("Gamma m0 x = " + x);
    }
    public void method1() {
        System.out.println("Gamma m1 x = " + x);
        method0();
    }
}

class Iota extends Gamma {
    public void method0() {
        System.out.println("Iota m0 x = " + x);
    }
}

class Eta extends Gamma {
    void method0(String s) {
        System.out.println("Eta m0 s =" + s);
    }
}
```

In einer Klasse Explore im selben Package befindet sich die Methode main.

```
public static void main (String[] args) {  
    /* Body */  
}
```

Die folgenden Anweisungen sollen als "Body" (Rumpf) anstelle des Kommentars /* body */ eingefügt werden. Geben Sie für jede Anweisungsfolge an, was für eine Ausgabe erzeugt wird – entweder was gedruckt wird, oder ob ein Laufzeitfehler auftritt (schreiben Sie "Exception"), oder ob der Compiler einen Fehler feststellt (schreiben Sie "Compile-Fehler"). Falls ein gedruckter String Leerzeichen/Umbrüche enthält, dann ist die genaue Anzahl/Weite unwichtig.

1. I1 a = new Alpha();
a.method1();
2. Beta b = new Beta();
b.method1();
3. I1 ba = new Beta();
ba.method1();
4. I2 ab = new Beta();
((I1) ab).method1();
5. Alpha a = new Beta();
a.method1();
6. Alpha a = new Gamma();
a.method1();
7. Phi p = new Phi();
p.method1();
8. Alpha a = new Iota();
((Gamma)a).method0();
9. Iota a = new Iota();
a.method1();
10. Eta a = new Eta();
a.method1();