

Práctica 2: Programando en Java

1. Escribe un programa que toma como dato de entrada un número que corresponde a la longitud de un radio y nos escribe la longitud de la circunferencia, el área del círculo y el volumen de la esfera que corresponden con dicho radio.
2. Escribe un programa que dado el precio de un artículo y el precio de venta real nos muestre el porcentaje de descuento realizado.
3. Escribe un programa que lea un valor correspondiente a una distancia en millas marinas y escriba la distancia en metros. Sabiendo que una milla marina equivale a 1.852 metros.
4. Diseña un programa Java que cree un tipo enumerado para los meses del año. El programa debe realizar las siguientes operaciones:
 - Crear una variable m del tipo enumerado y asignarle el mes de marzo. Mostrar por pantalla su valor.
5. Diseña un programa Java para resolver una ecuación de primer grado con una incógnita (x), suponiendo que los coeficientes de la ecuación (C1 y C2) se introducen desde teclado.
 - $C1x + C2 = 0$
6. Diseña un programa Java que calcule la suma, resta, multiplicación y división de dos números introducidos por teclado. Incorpora también las funciones que permitan realizar la potencia de un número y la raíz cuadrada del otro. Ejemplo de salida del programa para x=9, y=3:

```
Introducir primer número: 9
Introducir segundo número: 3
x = 9.0 y = 3.0
x + y = 12.0
x - y = 6.0
x * y = 27.0
x / y = 3.0
x ^ 2 = 81.0
√ x = 3.0
```

7. Diseña un programa Java para leer las longitudes de los lados de un triángulo (L1, L2, L3) y calcular el área del mismo de acuerdo con la siguiente fórmula:

$$area = \sqrt{SP(SP - L1)(SP - L2)(SP - L3)}$$

$$SP = \frac{L1 + L2 + L3}{2}$$

8. Realiza un programa que pida un número entre 0 y 9999 y lo muestre con las cifras al revés.