VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Praktické aspekty vývoje software Kalkulačka - uživatelská příručka

Obsah

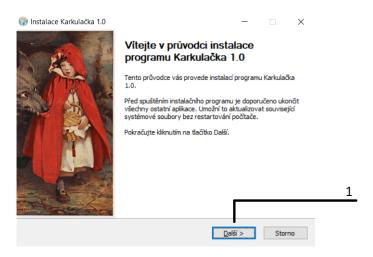
1	Úvo	d	2
2 Instalace		2	
	2.1	Spuštění instalace	2
		Výběr cílové složky	
	2.3	Dokončení instalace	3
	2.4	Spuštění	3
3 Odinstalace		4	
4	Fun	kce	5

1 Úvod

Děkujeme Vám za stažení kalkulátru Karkulačka. Jedná se o jedinečný výpočetní nástroj určen pro výpočty jednoduchých i komplikovanějších matematických operací, obohacený o výpočet faktoriálu a kombinačního čísla. Není určena pro výpočet delších řetězců.

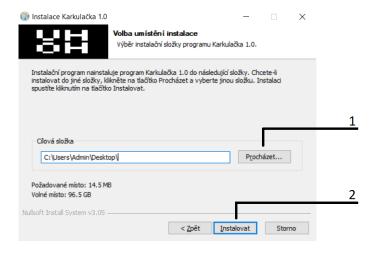
2 Instalace

2.1 Spuštění instalace



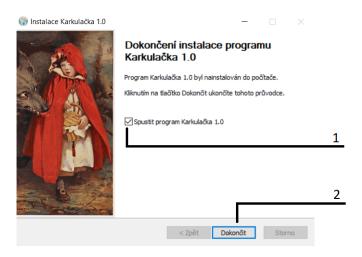
1) Stisknutím tlačítka Další spustíte instalaci.

2.2 Výběr cílové složky



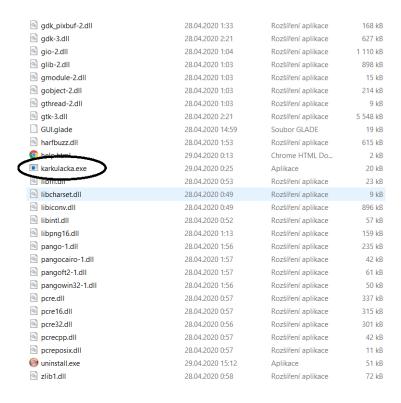
- 1) Pomocí funkce **Procházet** vyberete cílovou složku, do které bude produkt instalován.
- 2) Po výběru cílové složky můžete **Instalovat** program.

2.3 Dokončení instalace



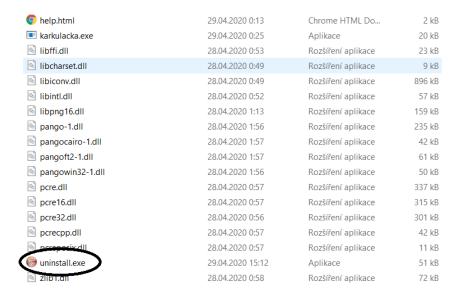
- 1) Vyberete, zda chcete, aby se program po instalaci spustil.
- 2) Tlačítkem **Dokončit** ukončíte instalaci.

2.4 Spuštění

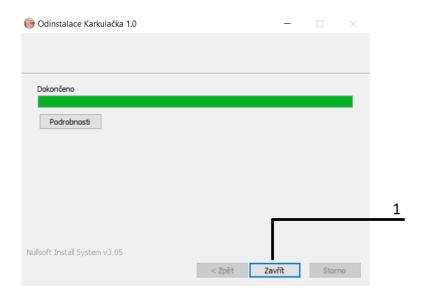


Pokud jste nevybrali spuštění kalkulačky po dokončení instalace, můžete ji spustit pomocí karkulacka.exe.

3 Odinstalace

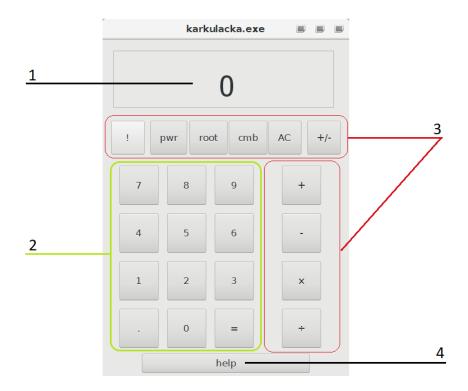


Program je možné odinstalovat pomocí uninstall.exe.



1) Tlačítkem Zavřít ukončíte odinstalaci.

4 Funkce



- 1) **Displej** vypíše se na něj zadaná hodnota a po stisknutí '=' se na něj zobrazí výsledek.
- 2) **Zadání čísel** pomocí čísel **0 9** zaznamená a vypíše číslo na dispej, stisknutím '.' lze zadat desetinná čísla, '=' provede výpočet.
- 3) Operace s čísly provede číselnou operaci podle tlačítka
- + nastaví sčítání dvou čísel
- - nastaví odčítání dvou čísel
- x nastaví násobení dvou čísel
- ÷ nastaví dělení dvou čísel
- ! vypočítá faktoriál daného čísla (pro čísla menší jak 20)
- pwr nastaví mocninu, první číslo je mocněné, druhé je exponent
- root nastaví odmocninu, první číslo je odmocnené, druhé nastaví stupeň odmoniny
- cmb nastaví kombinačí číslo, první číslo nad druhým
- +/- prohodí znaménko čísla
- AC vynulování kalkulačky
- 4) Nápověda zobrazí nápovědu