

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

## Dokumentace k projektu Export DNS informací pomocí protokolu Syslog

# Obsah

1	Historie programování	2
2	Programování dnes	2

## 1 Historie programování

Nejstarším známým kalkulátorem je mechanismus z Antikythéry pocházející ze starověkého Řecka. Vyroben byl přibližně v roce 150-100 př. n. l. a uměl předpovídat zatmění Měsíce a Slunce [7]. Al-Džazárí v roce 1206 sepsal knihu *Kniha znalostí důmyslných mechanických zařízení*, ve které popsal programovatelný automat bubeníka [5]. Nových rozměrů začalo programování nabývat v roce 1801, kdy Joseph Marie Jacquard dokázal řídit svůj tkalcovský stav za pomoci děrných štítků [3]. Kolem roku 1830 poté využil děrné štítky i Charles Babbage pro svůj analytický stroj [8]. První známou ženou zabývající se programováním byla Ada Lovelace [2].

Prvním vysokoúrovňovým programovacím jazykem byl Plankalkül, který vytvořil německý inženýr Konrad Zuse v průběhu 2. světové války v letech 1942 až 1945 [1]. Tento jazyk byl určený pro potřeby nacistického Německa. Prvním komerčně dostupným programovacím jazykem byl jazyk FORTRAN, vytvořen v roce 1956 zaměstnancem IBM Johnem Backusem [10].

## 2 Programování dnes

Porovnání dnešních moderních programovacích jazyků a těch starších popsal ve své bakalářské práci z roku 2010 Vavruška Pavel [9]. Vzhledem k rychlému vývoji hardware je v současné době kladen i velký důraz na paralelní programování [6]. Programování se rozšiřuje stále mezi více lidí a alespoň základy se vyučují na většině středních škol. Například programování malých robotů za pomoci robotických stavebnic nabízí i některé základní školy [4].

## Reference

- [1] BAUER, F. L. a WOESSNER, H. The Plankalkül of Konrad Zuse: A Forerunner of Today's Programming Languages. *Commun. ACM*. 1972, č. 7. S. 678–685. ISSN 0001-0782.
- [2] BIO. *Ada Lovelace Biography* [online]. Zveřejněno 16. Dubna 2018 [cit. 2018-04-14]. Dostupné na: <<https://www.biography.com/people/ada-lovelace-20825323>>.
- [3] ESSINGER, J. *Jacquard's Web: How a Hand-Loom Led to the Birth of the Information Age*. [b.m.]: Oxford University Press, 2004. ISBN 9780192805775.
- [4] FIŠER, J. *Projektová výuka programování malých robotů na základní škole*. Zlín: Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně, Fakulta aplikované informatiky, 2017. Bakalářská práce.
- [5] JAZARI, I. al-Razzaz al. *The Book of Knowledge of Ingenious Mechanical Devices*. [b.m.]: Springer, 1973. ISBN 9789027703293.
- [6] PIERRO, M. D. a SKINNER, D. Concurrency in Modern Programming Languages. *Computing in Science Engineering*. 2012, č. 6. S. 8–10. ISSN 1521-9615.
- [7] SOLLA, P. D. J. de. An Ancient Greek Computer. *Scientific American*. 1959, č. 6. S. 60–67. ISSN 0036-8733.
- [8] THOUGHTCO. *The First Computer* [online]. Poslední změna 18. Prosince 2017 [cit. 2018-04-14]. Dostupné na: <<https://www.thoughtco.com/first-computer-charles-babbages-1221836>>.
- [9] VAVRUŠKA, P. *Programovací jazyky: Historie, vývoj a jejich výkon*. Hradec Králové: Univerzita Hradec Králové, UHK, Fakulta informatiky a managementu, 2010. Bakalářská práce.
- [10] WIKIPEDIE. *Fortran* [online]. Poslední úprava 31. Března 2018 [cit. 2018-04-14]. Dostupné na: <<https://en.wikipedia.org/wiki/Fortran>>.