# Hra Lodě

## Co je funkce aplikace, ke které vyvíjíte rozhraní?

Jedná se o hru Lodě. Hra je určená pro dva hráče a lze ji hrát po síti. Každý hráč si vybere přezdívku, dále bude mít možnost buď vyhledat hru s náhodným hráčem, nebo vytvořit privátní místnost a zahrát si s kamarádem. Poté již bude následovat samotná hra – nejprve každý hráč umístí po hrací ploše svoje lodě a poté se může začít hrát dle standardních pravidel hry.

## Co si od výsledného rozhraní slibujete?

Výsledkem by mělo být moderní a intuitivní rozhraní hry – a to především část, kdy hráč umisťuje svoje lodě na hrací plochu. Základem rozhraní bude hlavní menu, které nabídne možnost nastavení, zapnutí nové hry a ukončení hry.

## Jaká je cílová skupina uživatelů?

Hra bude určena pro všechny věkové kategorie – díky její jednoduchosti ji můžou hrát jak malé děti, tak i senioři. Proto musí být výsledné rozhraní dostatečně jednoduché a intuitivní.

## Jaká bude cílová platforma/zařízení?

Hra je určena pro stolní počítače.

Platformy:

* Windows 7+
* Ubuntu 16.04
* OpenSUSE 42.1
* MacOS 10.10+