

ERICA FERNÁNDEZ

# PROYECTO FINAL ANDROID

# GACHADEX

¡Hazte con... uno cada hora!

Openbank 



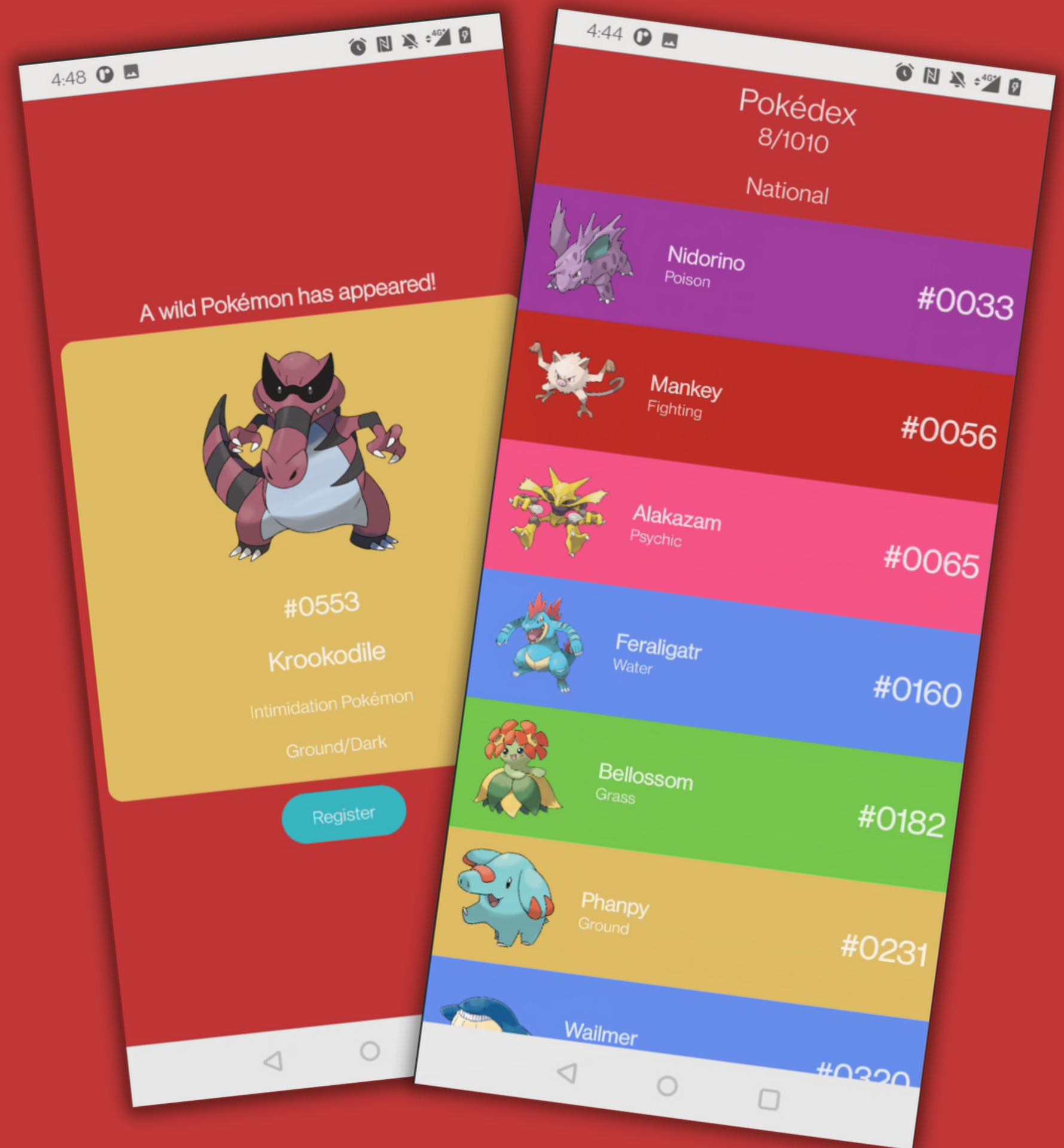
# Índice

- Concepto
- Demostración
- Retos encontrados
- Evolución de la app
- Mejoras futuras



# Concepto

- **Juego tipo "Gachapon" en el que el jugador puede encontrar un Pokémon cada hora y registrarlo en la Pokédex**
- **Una vez registrado, se puede consultar el listado de Pokémon registrados y sus detalles.**
- **Se comienza con la Pokédex y Pokémon de la región de Kanto, desbloqueando la siguiente región cuando se completa la anterior.**



Una demo antes  
que nada :)



Openbank<sup>CS</sup>

# Retos encontrados

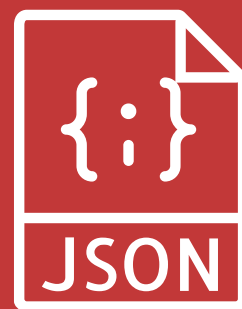
- Procesamiento de datos de la API
- Implementación del sistema de enfriamiento
- Testing de clases más complejas



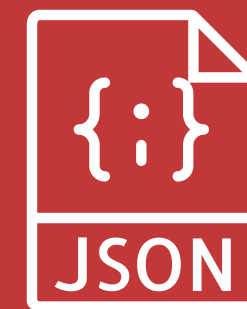
# Procesamiento de datos

/api/pokemon/{id}

/api/pokemon-species/{id}



PokemonDTO



PokemonSpeciesDTO

Openbank 

PokemonModel  
PokedexEntryModel



# Sistema de enfriamiento

- Persistencia al cerrar la app
- Gestión del estado de `CountDownTimer` para evitar instanciar varios a la vez

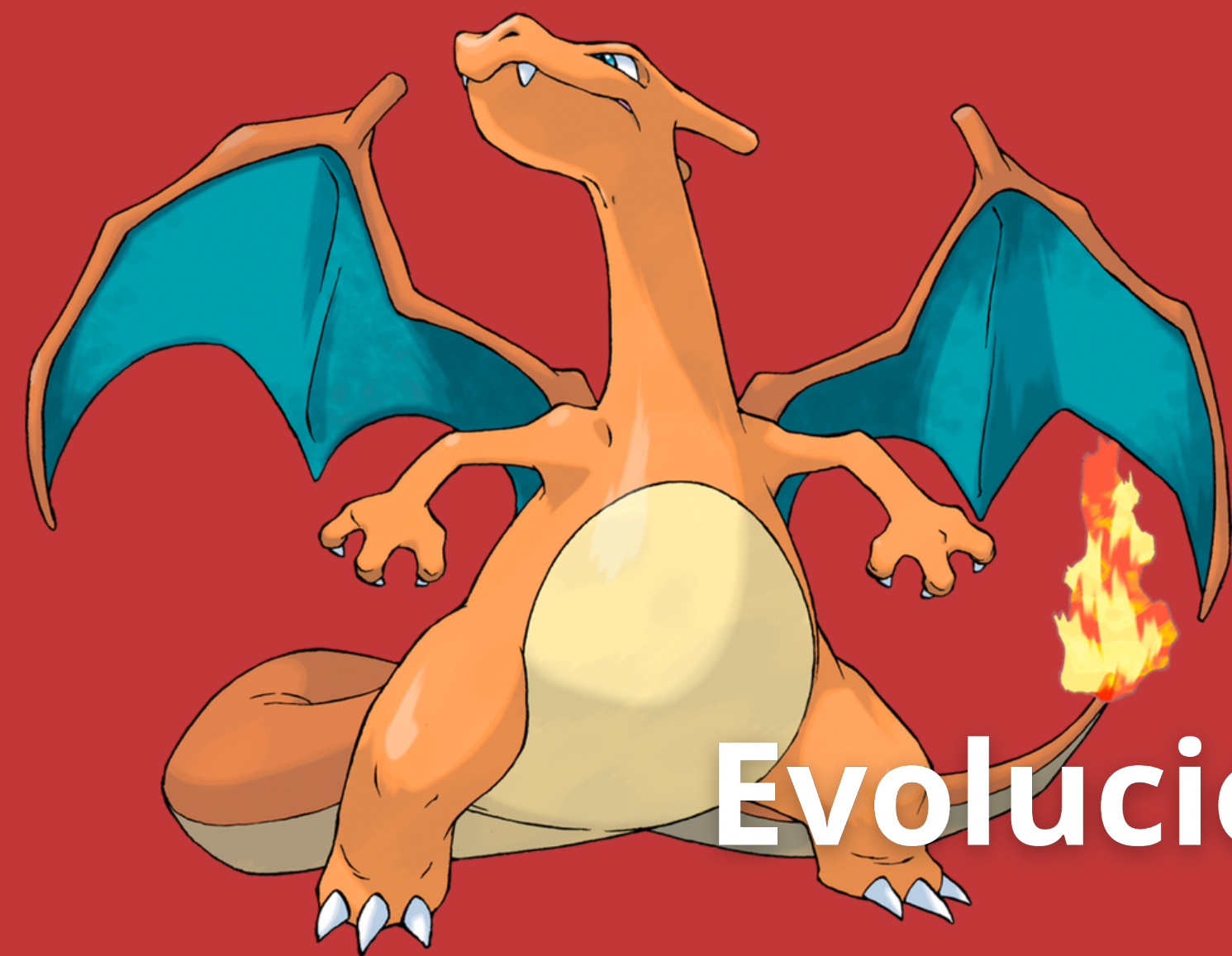


Pokédex

00:12

Reset Pokédex





# Evolución del Proyecto





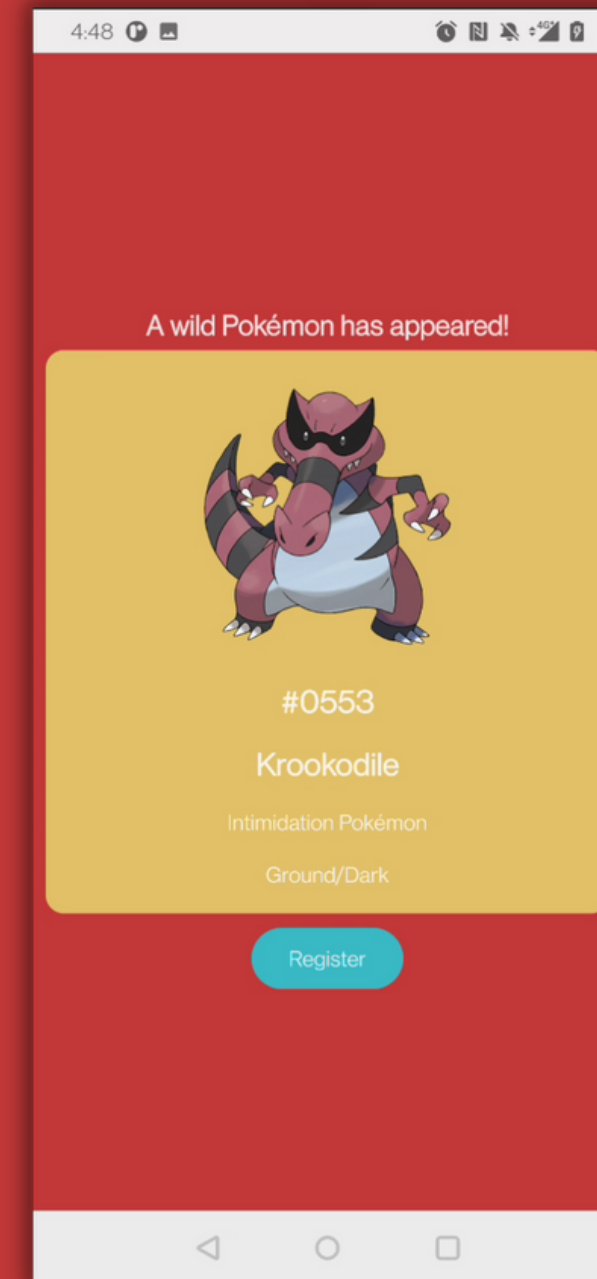
# Activities + AVS



Gachadex is  
evolving!



# Compose



# Mezclando Compose y AVS

```
if(state.value.isLoaded && !state.value.isError) {  
    state.value.pokemon?.let{pokemon ->  
        LaunchedEffect(Unit){...}  
        val hiddenAbilityStr = pokemon.hiddenAbility?.let {...}  
        AndroidViewBinding(PokemonDetailsBinding::inflate) { this: PokemonDetailsBinding  
            var bgColor = root.context.resources.getIdentifier(pokemon.primaryType, defType: "color",  
            root.setBackgroundColor(ContextCompat.getColor(root.context, bgColor))  
            Glide.with(this.root).load(pokemon.picture).placeholder(R.drawable.pokeball).error(R.dra  
            ivPokemon.setOnClickListener { it: View!
```

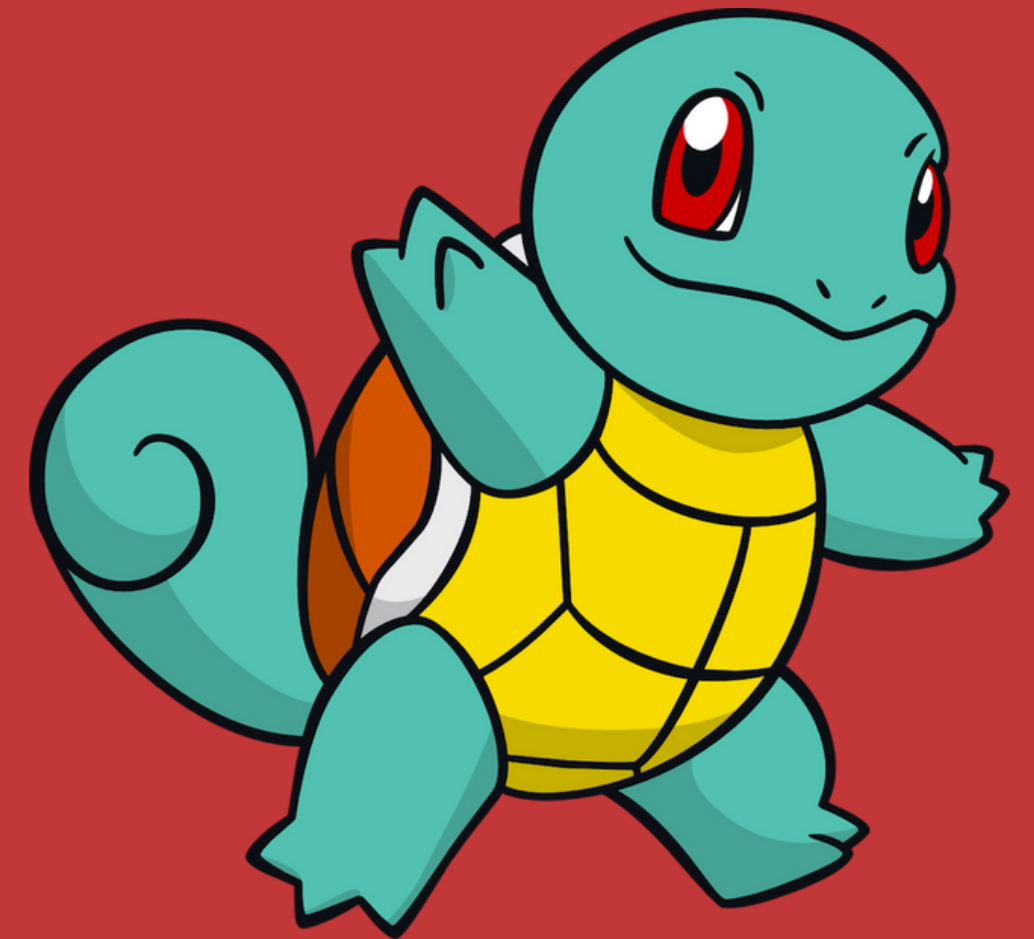
AVS dentro de  
Composable

```
else  
    llAbilities.findViewById<TextView>(R.id.AbilitiesH).visibility = View.GONE  
    cwMoveList.apply { this: ComposeView  
        setViewCompositionStrategy(ViewCompositionStrategy.DisposeOnViewTreeLifecycleDestroyed)  
        setContent {  
            MovesList(list = pokemon.moves)  
        }  
    }
```

Composable dentro  
de AVS

# Mejoras futuras

- Ampliar pantalla de detalles (especialmente moveset)
- Traducción a otros idiomas
- Filtrado por nombre, tipo, nombre...





Openbank 