

Vysoké učení technické v Brně
Fakulta informačních technologií

IDS - Databázové systémy

2016/2017

Projekt 1. část

Datový model (ERD), model případů užití a obhajoba modelů

Zadání č. 46 – Lovci Mamutov

Rudolf Kučera (xkucer91)

Richard Činčura (xcincu00)

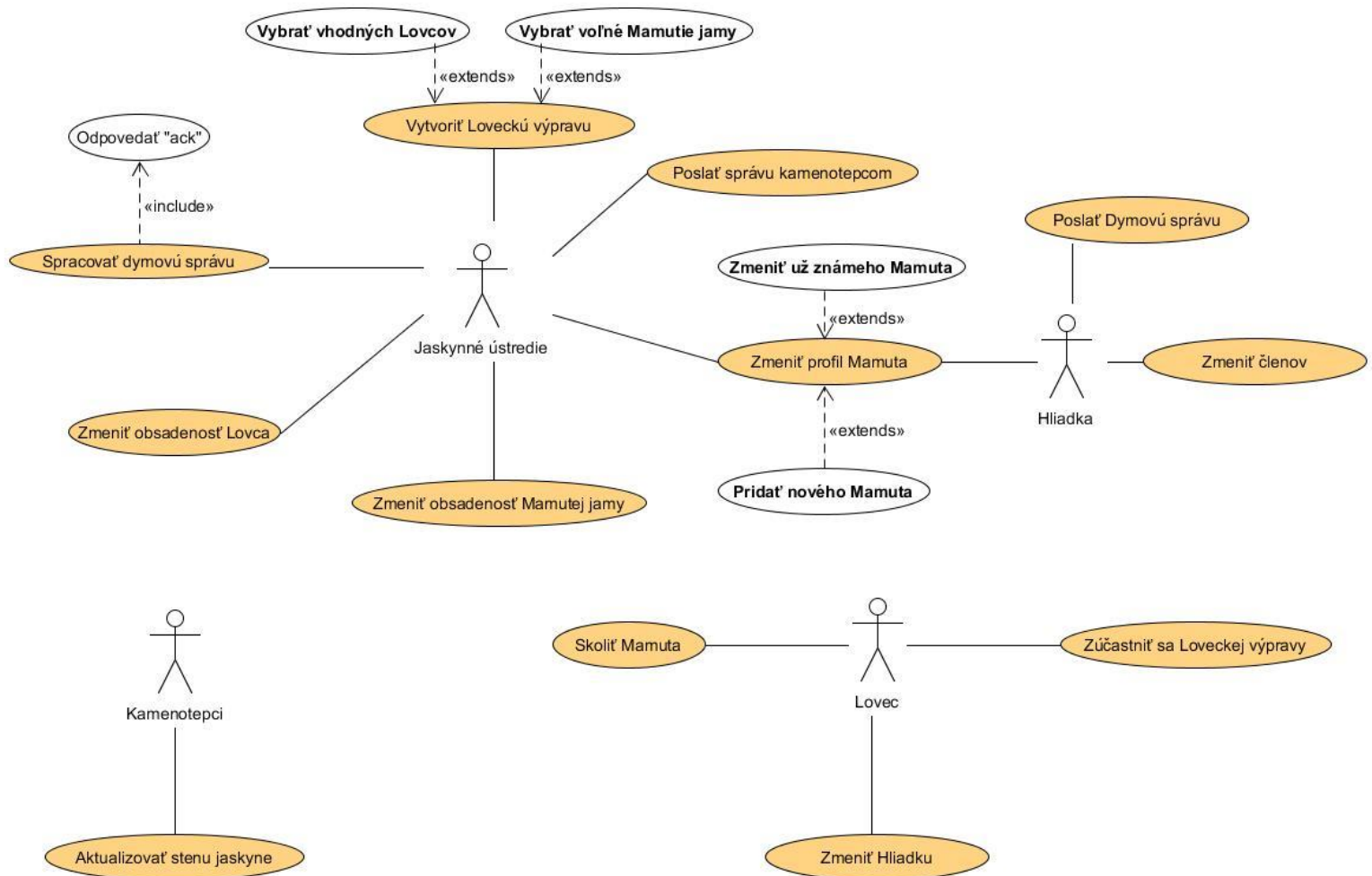
Brno, 5.3.2017

Zadání

46. Lovci mamutů

Navrhněte informační systém pro kmen lovců mamutů. Lovci žijí v jeskyni a udržují vzdálená stanoviště, na kterých hlídky monitorují výskyt mamutů. Po krajině jsou rozmístěny mamutí jámy. Pokud hlídka vystopuje mamuta, pošle kouřovou zprávu. Zpráva obsahuje informace jako počet spatřených mamutů a výčet již známých dříve spatřených mamutů. Jeskynní ústředí zprávy eviduje a postupně zpracovává. Rozhoduje, zda na základě zprávy vyšle loveckou výpravu, které volné mamutí jámy výpravě přidělí (nemělo by se stát, že by se dvě výpravy snažily nalákat své mamuty do stejné jámy), které neandrtálce do výpravy zapojí. Na zpracovanou zprávu odpovídá kouřovou zprávou "ack". Rozhodnutí se provádí na základě informací ve zprávě, informací o neandrtálcích (zdraví, dovednosti, a pod.), informací o známých mamutech (zvláštní znaky, zvyky, charakterové vlastnosti) informacích o historii lovů (který neandrtálec kdy a za jakých okolností skolil které mamuty, v jaké jámě, který mamut kdy a za jakých rozšlapal které domorodce, a pod.) informací o probíhajících lovech (které zprávy jsou právě řešeny vyslanou skupinou, které jámy jsou právě přiděleny ke kterému lovu, kteří neandrtálci jsou volní, a pod.). (Systém pracuje podobně jako počítač. Operátor ovládá systém zvukovými příkazy, informace jsou vyhledávány a zobrazovány na stěny jeskyně či zapisovány na břidlicové destičky týmem malovačů, vyhledávačů, nosičů, a kamenotepců.)

Model případů užití



Datový model (ERD)

