CURSO LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: Rogério Aguiar Teixeira, MsC



Lista de Exercício com comandos de fatiamento

- 1. Elabore um programa que receba 5 frases e no final exiba o total de letras "A" existentes em todas as frases digitadas.
- 2. Elabore um programa que receba 5 placas de automóvel no formato "LLLNLNN" onde: "L" são letras e "N" são números, calcule e exiba para cada uma das placas recebidas a soma dos valores que estão nas posições "N".
- 3. Elabore um programa que receba o nome de um aluno e verificar se ele existe o sobrenome "SILVA".
- 4. A Cidade de São Paulo precisará acrescentar um algarismo 9 na frente de cada um dos 3 números de celulares informados via teclado no formato 011NNNN-NNNN. Elabore um programa que receba os números originais e para cada um escreva o número com a modificação sugerida, ou seja, 0119NNNN-NNNN.
- 5. Faça um programa que lê uma string e imprima "É um Palíndromo" caso a string seja um palíndromo e "Não é palíndromo" caso não seja. A entrada não tem acentos e que todas as letras são minúsculas. Exemplos de palíndromo: "ovo", "reviver", "mega bobagem", "anotaram a data da maratona"
- 6. Faça um programa que permita ao usuário digitar o seu nome e em seguida mostre o nome do usuário de trás para frente utilizando somente letras maiúsculas. Dica: lembre—se que ao informar o nome o usuário pode digitar letras maiúsculas ou minúsculas.
- 7. Nome na vertical. Faça um programa que solicite o nome do usuário e imprima-o na vertical.
 - FU
 - o L
 - o **A**
 - \circ N
 - 。 O
- 8. Nome na vertical em escada. Modifique o programa anterior de forma a mostrar o nome em formato de escada.
 - 。 **F**
 - 。 FU
 - o FUL
 - o FULA
 - FULAN
 - FULANO