

Computer Graphics

Homework#01建構OpenGL圖學環境

主 題：建構OpenGL圖學發展環境，並完成squire.c原始碼編譯。

報告內容：繳交報告內容至少需包含下列項目

1. 電腦軟體系統簡介(含作業系統名稱與版本、編譯器/直譯器之名稱與版本)
2. GLUT函式庫名稱與版本 (如不是使用glut，請說明所使用的Window Widget(s) 名稱與版本)
3. 編譯squire.c後的執行成果(畫面截圖，視窗標題為學號與姓名)