

МИЦКЕВИЧ АЛЕКСЕЙ

JUNIOR DEVELOPER

+7 926 300-00-47

30.09.1989

<https://github.com/TrueBadur>

aleks.mitskevich@gmail.com



КОМПЕТЕНЦИИ

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

C	<div><div></div></div>	C++	<div><div></div></div>
Python	<div><div></div></div>	Bash	<div><div></div></div>
JS	<div><div></div></div>	PHP	<div><div></div></div>

ТЕХНОЛОГИИ

Git UNIX OpenCL HTML CSS Docker
Pandas Sklearn

ЗНАНИЯ

Алгоритмы Структуры данных Maschine learning
Линейная алгебра Компьютерная графика WEB
Системное администрирование

ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

LIBFT

Переписанная самостоятельно стандартная библиотека Си. Библиотека впоследствии была расширена реализацией AVL дерева, динамического массива, хэш таблицы; функциями `get_next_line` и `printf`, а также блоком функций для работы с OpenCL.

FDF

Приложение для отображения высотных карт в 3D. Реализовано на основе матричных преобразований точек исходного объекта (карты), а также алгоритма Брезенхема. Работа велась в команде из 2 человек.

FRACT_OL

Приложение для визуализации фрактала Манделброта и Джулии и их производных. Проект написан на Си с использованием OpenCL для параллельных вычислений. Реализован UI позволяющий переключаться между фракталами, а так же сохранять и загружать интересные позиции.

LEMIN

Приложение которое ищет оптимальный node disjoint способ перевести N объектов из одной точки невзвешенного, ненаправленного графа в другую. Для поиска пути был использован алгоритм Дейкстры с потенциалами и разделение нод по Суурбалле.

COREWAR

Командный проект, основанный на *одноименной игре*, состоящий из двух частей:
asm - компилятор ассемблер-подобного кода "чемпионов" в исполняемый на виртуальной машине байт-код.
corewar - виртуальная машина исполняющая байт-код "чемпионов" и следящая за ходом игры.

ОБРАЗОВАНИЕ

СТУДЕНТ

Школа программирования 21 (Ecole42)

2018 - ... Москва

СПЕЦИАЛИСТ

МГУГиК (МИГАиК)

2007 - 2013 Москва

Специалист в области архитектуры гражданских и промышленных зданий и сооружений.

ДОСТИЖЕНИЯ

GAMESJAM: GAMM

35 место из 103 финалистов

2014 Москва

GAMES JAM 2014

7 место из 57 проектов

2014 Москва

СЕТ-МИРТ НАСК

участник

2019 Москва

САМООБУЧЕНИЕ

АЛГОРИТМЫ: ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА. МЕТОДЫ

[Stepik](#)

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА C++: БЕЛЫЙ ПОЯС

[Coursera](#)

PYTHON: ОСНОВЫ И ПРИМЕНЕНИЕ

[Stepik](#)

CALCULUS ONE

[Coursera](#)

OPEN MACHINE LEARNING COURSE

[mlcourse.ai](#)

ИНТЕРЕСЫ

ПОМИМО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- Сноуборд и горные лыжи
- Экстремальные виды спорта
- Настольные и компьютерные игры
- Научная фантастика
- Походы
- Архитектура