

Мицкевич Алексей

Junior/Intern developer

Москва, Россия

(+7) (926) 300-00-47

aleks.mitskevich@gmail.com

github.com/TrueBadur

О СЕБЕ

Пока что не имею опыта коммерческого программирования, но надеюсь исправить данное недоразумение в вашей компании.

У меня есть несколько учебных проектов, которые могут показать мой уровень и заинтересованность в области программирования. Помимо нижеуказанных проектов я являюсь счастливым обладателем базовых знаний в Unix администрировании, web-разработке и многих других областях :)

ПРОЕКТЫ

Libft – [Github:libft](#)

Переписанная самостоятельно стандартная библиотека си. Библиотека впоследствии была расширена реализацией AVL дерева, динамического массива; функциями `get_next_line` и `printf`, а также блоком функций для работы с OpenCL.

FDF – [Github:fdf](#)

Приложение для отображения высотных карт в 3D. Реализовано на основе матричных преобразований точек исходного объекта (карты), а также алгоритма Брезенхема. Работа велась в команде из 2 человек.

Fract_ol – [Github:fract_tol](#)

Приложение для визуализации фрактала Манделброта и Джулии а также их производных. Реализован на Си с использованием OpenCL. Реализован простенький UI с для переключения между фракталами и сохранением интересных позиций.

ОПЫТ РАБОТЫ

ГАУ НИиПИ Градплан Москвы, – 3D визуализатор

НОЯБРЬ 2017 – АВГУСТ 2018

Моделирование и визуализация экстерьерных решений. Ведение проектов. Изучение новых технологий в области 3D и обучение им сотрудников. Написание скриптов для оптимизации рабочего процесса.

ОБРАЗОВАНИЕ

School21, Москва

ОКТАБРЬ 2018 – ТЕКУЩЕЕ ВРЕМЯ

Как одержимый программирую по 60 часов в неделю.

МГУТИК, Москва – специалист

2007 – 2013

Специалист в области архитектуры гражданских и промышленных зданий и сооружений.

НАВЫКИ

C	★★★★☆
Unix	★★☆☆☆
OpenCL	★★☆☆☆
Python	★★☆☆☆
Shell	★★☆☆☆
JavaScript	★★☆☆☆
HTML, CSS	★★☆☆☆
PHP	★★☆☆☆
Photoshop	★★★★☆
3DSMax	★★★★☆

ЯЗЫКИ

Английский
Русский