

МИЦКЕВИЧ АЛЕКСЕЙ

DEVELOPER

+7 926 300-00-47

30.09.1989

<https://github.com/TrueBadur>

aleks.mitskevich@gmail.com

E-VERSION



КОМПЕТЕНЦИИ

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

C++ C Python JS PHP SQL

ТЕХНОЛОГИИ

Git UNIX OpenCL HTML CSS Docker
Pandas Sklearn Photoshop 3dsMax OpenCV

ЗНАНИЯ

Алгоритмы Структуры данных Машинное обучение
Линейная алгебра Компьютерная графика WEB
Системное администрирование

ОПЫТ РАБОТЫ

СБЕРБАНК. БЛОК ТЕХНОЛОГИИ. SBERDEVICES

РАЗРАБОТЧИК

2020 - Т.В. Москва

- Разработка на C++ и Python.
- Разработка с использованием OpenCV
- Микросервисная архитектура
- Интеграционное и юнит тестирование

YANDEX.TAXI ТЕХНОЛОГИИ. ОТДЕЛ НОВЫХ БИЗНЕСОВ

СТАЖЕР-РАЗРАБОТЧИК

2020 - 2020 Москва

- Разработка и доработка серверной части приложения Яндекс.Такси на C++ и Python.
- Работа с PostgreSQL.
- Микросервисная архитектура
- Интеграционное и юнит тестирование

ГАУ НИИПИ ГРАДПЛАН МОСКВЫ

ВЕДУЩИЙ АРХИТЕКТОР 3D ВИЗУАЛИЗАТОР

2017 - 2018 Москва

- Моделирование и визуализация экстерьерных решений.
- Ведение проектов.
- Изучение новых технологий в области 3D и обучение им сотрудников.
- Написание скриптов для оптимизации рабочего процесса.

ОБРАЗОВАНИЕ

СТУДЕНТ

Школа программирования 21 (Ecole42)

2019 - ... Москва

СПЕЦИАЛИСТ

МГУГиК (МИГАиК)

2007 - 2013 Москва

Специалист в области архитектуры гражданских и промышленных зданий и сооружений.

ДОСТИЖЕНИЯ

GAMESJAM: GAMM 2014 Москва

35 место из 103 финалистов

GAMES JAM 2014 Москва

7 место из 57 проектов

SET-MIPT HACK 2019 Москва

участник

КУРСЫ

АЛГОРИТМЫ: ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА. МЕТОДЫ

[Stepik](#)

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА C++: БЕЛЫЙ ПОЯС

[Coursera](#)

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА C++: ЖЕЛТЫЙ ПОЯС

[Coursera](#)

PYTHON: ОСНОВЫ И ПРИМЕНЕНИЕ

[Stepik](#)

OPEN MACHINE LEARNING COURSE

[mlcourse.ai](#)

ПРОЕКТЫ НА C

LIB

Самостоятельно переписанная и расширенная stdlib

FRACT_OL

Визуализация фракталов с использованием GPU-многопоточности

LEMIN

Поиск оптимальных путей на графе

COREWAR

Виртуальная машина и компилятор для ассемблер-подобного кода

ИНТЕРЕСЫ

ПОМИМО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- Сноуборд и горные лыжи
- Экстремальные виды спорта
- Настольные и компьютерные игры
- Архитектура