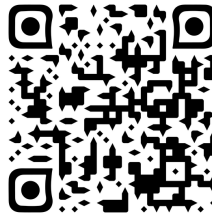


МИЦКЕВИЧ АЛЕКСЕЙ

JUNIOR DEVELOPER

+7 926 300-00-47 <https://github.com/TrueBadur>
30.09.1989 aleks.mitskevich@gmail.com

E-VERSION



КОМПЕТЕНЦИИ

ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

C++ C Python JS PHP SQL

ТЕХНОЛОГИИ

Git UNIX OpenCL HTML CSS Docker
Pandas Sklearn Photoshop 3dsMax

ЗНАНИЯ

Алгоритмы Структуры данных Машинное обучение
Линейная алгебра Компьютерная графика WEB
Системное администрирование

ОПЫТ РАБОТЫ

YANDEX.TAXI ТЕХНОЛОГИИ. ОТДЕЛ НОВЫХ БИЗНЕСОВ

СТАЖЕР-РАЗРАБОТЧИК

2020 - 2020 Москва

- Разработка и доработка серверной части приложения Яндекс.Такси на C++ и Python.
- Работа с PostgreSQL.
- Микросервисная архитектура
- Интеграционное и юнит тестирование

ГАУ НИИПИ ГРАДПЛАН МОСКВЫ

ВЕДУЩИЙ АРХИТЕКТОР 3D ВИЗУАЛИЗАТОР

2017 - 2018 Москва

- Моделирование и визуализация экстерьерных решений.
- Ведение проектов.
- Изучение новых технологий в области 3D и обучение им сотрудников.
- Написание скриптов для оптимизации рабочего процесса.

ПРОЕКТЫ НА C

LIB

Самостоятельно переписанная и расширенная stdlib

FRACT_OL

Визуализация фракталов с использованием GPU-многопоточности

LEMIN

Поиск оптимальных путей на графе

COREWAR

Виртуальная машина и компилятор для ассемблер-подобного кода

ОБРАЗОВАНИЕ

СТУДЕНТ

Школа программирования 21 (Ecole42)

2019 - ... Москва

СПЕЦИАЛИСТ

МГУГиК (МИГАиК)

2007 - 2013 Москва

Специалист в области архитектуры гражданских и промышленных зданий и сооружений.

ДОСТИЖЕНИЯ

GAMESJAM: GAMM 2014 Москва
35 место из 103 финалистов

GAMES JAM 2014 Москва
7 место из 57 проектов

SET-MIPT HACK 2019 Москва
участник

КУРСЫ

АЛГОРИТМЫ: ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА. МЕТОДЫ
[Stepik](#)

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА C++: БЕЛЫЙ ПОЯС
[Coursera](#)

ОСНОВЫ РАЗРАБОТКИ НА C++: ЖЕЛТЫЙ ПОЯС
[Coursera](#)

PYTHON: ОСНОВЫ И ПРИМЕНЕНИЕ
[Stepik](#)

CALCULUS ONE
[Coursera](#)

OPEN MACHINE LEARNING COURSE
[mlcourse.ai](#)

ИНТЕРЕСЫ

ПОМИМО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

- Сноуборд и горные лыжи
- Экстремальные виды спорта
- Настольные и компьютерные игры
- Архитектура