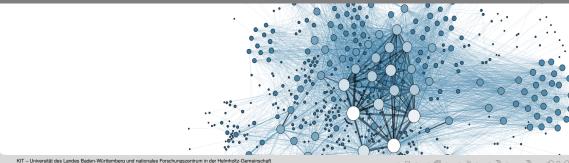




## Grundbegriffe der Informatik **Tutorium 33**

Maximilian Staab, maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de Lukas Bach, lukas.bach@student.kit.edu | 22.12.2016



# Grundbegriffe Algori der Informatik

# Algorithmen



Maximilian Staab, maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach, lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

# Algorithmen



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Es existiert eine endliche Beschreibung

Pseudocode

# **Algorithmen**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

- Es existiert eine **endliche** Beschreibung
- Es wird zu einer beliebig großen, aber endlichen Eingabe eine endliche Ausgabe berechnet

# **Algorithmen**



Maximilian Staab,
maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,
Lukas Bach,
lukas bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

- Es existiert eine endliche Beschreibung
- Es wird zu einer beliebig großen, aber endlichen Eingabe eine endliche Ausgabe berechnet
- Es finden endlich viele Schritte statt (der Algorithmus terminiert)

# **Algorithmen**



Maximilian Staab,
maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,
Lukas Bach,
lukas bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

- Es existiert eine **endliche** Beschreibung
- Es wird zu einer beliebig großen, aber endlichen Eingabe eine endliche Ausgabe berechnet
- Es finden endlich viele Schritte statt (der Algorithmus terminiert)
- Deterministisch (bei mehrmaliger Ausführung kommt immer das selbe raus)

## Hier verwendeter Pseudocode



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

## Hier verwendeter Pseudocode



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

 $\blacksquare \ \, {\sf Zuwe} {\sf isungssymbol} \leftarrow$ 

## Hier verwendeter Pseudocode



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

- $\blacksquare \ \, {\sf Zuwe} {\sf isungssymbol} \leftarrow$
- Das Hoare-Kalkül
- Schlüsselwörter für Verzweigungen if, then, else, fi

### Hier verwendeter Pseudocode



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

 $\blacksquare \ \, \mathsf{Zuwe} \mathsf{isungssymbol} \leftarrow$ 

- Schlüsselwörter für Verzweigungen if, then, else, fi
- Schlüsselwörter für Schleifen while, do, od, for, to

## Hier verwendeter Pseudocode



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

- Zuweisungssymbol ←
- Schlüsselwörter für Verzweigungen if, then, else, fi
- Schlüsselwörter für Schleifen while, do, od, for, to
- Symbole für Konstanten, Funktionen und Relationen

```
Grundbegriffe der Informatik Eine if-Verzweigung
```

```
Grundbegriffe
der Informatik
```

#### Eine if-Verzweigung

#### Pseudocode

Das Hoare-Kalkül Eine while-Schleife

1 while x > 0 do 2  $x \leftarrow x \operatorname{div} 2$ 3  $s \leftarrow s + x$ 

4 od

#### Eine if-Verzweigung

waxiiilian.staab@fsmi.uni $\mathbf{1}$  if x < y then Lukas Bach, Lukas Bach, 2 lukas.bach@student.kit.ed

$$x < y$$
 then  $x < y \in X$ 

3 else

Algorithmen

#### Pseudocode

#### Das Hoare-Kalkül

#### Eine while-Schleife

1 while x > 0 do

 $x \leftarrow x \operatorname{div} 2$ 

 $s \leftarrow s + x$ 

4 od

#### Eine for-Schleife

1 for  $i \leftarrow 1$  to n do

$$s \leftarrow s + i$$

3 **od** 

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

 Komplexe Algorithmen mit Pseudocode definieren zu Sortierung, Graphen, Datenstrukturen

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

 Komplexe Algorithmen mit Pseudocode definieren zu Sortierung, Graphen, Datenstrukturen, im Modul Algorithmen I

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

- Komplexe Algorithmen mit Pseudocode definieren zu Sortierung, Graphen, Datenstrukturen, im Modul Algorithmen I
- Laufzeitanalyse von Algorithmen

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

- Komplexe Algorithmen mit Pseudocode definieren zu Sortierung, Graphen, Datenstrukturen, im Modul Algorithmen I
- Laufzeitanalyse von Algorithmen, später.

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

- Komplexe Algorithmen mit Pseudocode definieren zu Sortierung, Graphen, Datenstrukturen, im Modul Algorithmen I
- Laufzeitanalyse von Algorithmen, später.
- Korrektheitsbeweise

# Was kann man mit Algorithmen machen?



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

- Komplexe Algorithmen mit Pseudocode definieren zu Sortierung, Graphen, Datenstrukturen, im Modul Algorithmen I
- Laufzeitanalyse von Algorithmen, später.
- Korrektheitsbeweise, jetzt.

### Korrektheitsbeweise



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

## Korrektheitsbeweise



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Wie findet man heraus, ob ein Algorithmus korrekt funktioniert?

Pseudocode

### Korrektheitsbeweise



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Wie findet man heraus, ob ein Algorithmus korrekt funktioniert?

#### Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

 Durch den Beweis von Zusicherungen, die an bestimmten Stellen des Algorithmus gelten.

### Korrektheitsbeweise



Maximilian Staab, maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Wie findet man heraus, ob ein Algorithmus korrekt funktioniert?

#### Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

Durch den Beweis von Zusicherungen, die an bestimmten Stellen des Algorithmus gelten.

Was sind Zusicherungen?

### Korrektheitsbeweise



Maximilian Staab,
maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,
Lukas Bach,
lukas bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

Wie findet man heraus, ob ein Algorithmus korrekt funktioniert?

Durch den Beweis von Zusicherungen, die an bestimmten Stellen des Algorithmus gelten.

Was sind Zusicherungen?

 prädikatenlogische Formeln, die Aussagen über (Zusammenhänge zwischen) Variablen machen

## Das Hoare-Tripel



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel.

Pseudocode

## Das Hoare-Tripel



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

S ist ein Programmstück im Pseudocode

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

S ist ein Programmstück im Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

P und Q sind Zusicherungen

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

S ist ein Programmstück im Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

P und Q sind Zusicherungen

P nennt man Vorbedingung, Q Nachbedingung

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

S ist ein Programmstück im Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

P und Q sind Zusicherungen

- P nennt man Vorbedingung, Q Nachbedingung
- Prädikatenlogische Formeln

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

S ist ein Programmstück im Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

P und Q sind Zusicherungen

- P nennt man Vorbedingung, Q Nachbedingung
- Prädikatenlogische Formeln
- Beispiel (Vorausblick):  $\{x = 1\}x \leftarrow x + 1\{x = 2\}$

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.

#### Definition

#### Algorithmen

 $\{P\}S\{Q\}$  heißt Hoare-Tripel. Dabei gilt:

Pseudocode

S ist ein Programmstück im Pseudocode

- P und Q sind Zusicherungen
- P nennt man Vorbedingung, Q Nachbedingung
- Prädikatenlogische Formeln
- Beispiel (Vorausblick):  $\{x = 1\}x \leftarrow x + 1\{x = 2\}$
- Meistens in jeder Zeile nur eine Zeile Code oder ein Zusicherungsblock

## **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas bach@student kit edu

Algorithmen

### Gültigkeit von Hoare-Tripeln

Pseudocode

 $\{P\}S\{Q\}$  ist gültig, wenn für jede gültige Interpretation (D, I) und Variablenbelegung  $\beta$  gilt:

### **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

### Gültigkeit von Hoare-Tripeln

Pseudocode

 $\{P\}S\{Q\}$  ist gültig, wenn für jede gültige Interpretation (D, I) und Variablenbelegung  $\beta$  gilt:

Das Hoare-Kalkül

Aus

### **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

### Gültigkeit von Hoare-Tripeln

Pseudocode

 $\{P\}S\{Q\}$  ist gültig, wenn für jede gültige Interpretation (D,I) und Variablenbelegung  $\beta$  gilt:

• 
$$val_{D,I,\beta}(P) = w$$

### Das Hoare-Tripel



Maximilian Staab.

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de. Lukas Bach.

lukas bach@student kit edu

#### Algorithmen

### Gültigkeit von Hoare-Tripeln

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

 $\{P\}S\{Q\}$  ist gültig, wenn für jede gültige Interpretation (D, I) und Variablenbelegung β gilt:

Aus

- $val_{D,I,\beta}(P) = w$
- β' ist Variablenbelegung nach Ausführung von S

### **Das Hoare-Tripel**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

### Gültigkeit von Hoare-Tripeln

Pseudocode

 $\{P\}S\{Q\}$  ist gültig, wenn für jede gültige Interpretation (D,I) und Variablenbelegung  $\beta$  gilt:

Das Hoare-Kalkül

Aus

•  $val_{D,I,\beta}(P) = w$ 

β' ist Variablenbelegung nach Ausführung von S

folgt 
$$val_{D,I,\beta'}(Q) = w$$

## Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Axiom HT-A

Algorithmen

Pseudocode

### Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Axiom HT-A

Algorithmen

Sei  $x \leftarrow E$  eine Zuweisung

Pseudocode

### Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Λ

#### Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

#### **Axiom HT-A**

- Sei x ← E eine Zuweisung
- Q eine Nachbedingung von  $x \leftarrow E$  und

### Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Axiom HT-A

Algorithmen

Pseudocode

- Sei  $x \leftarrow E$  eine Zuweisung
- Q eine Nachbedingung von  $x \leftarrow E$  und
- lacktriangledown  $\sigma_{\{x/E\}}$  kollisionsfrei für Q

### Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,

Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Axiom HT-A

Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

• Sei  $x \leftarrow E$  eine Zuweisung

■ Q eine Nachbedingung von  $x \leftarrow E$  und

•  $\sigma_{\{x/E\}}$  kollisionsfrei für Q

Dann ist  $\sigma_{\{x/E\}}(Q)x \leftarrow E\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel

### Zuweisung



Maximilian Staab.

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas bach@student kit edu

#### Axiom HT-A

#### Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

- Sei x ← E eine Zuweisung
- Q eine Nachbedingung von  $x \leftarrow E$  und
- $\sigma_{\{x/E\}}$  kollisionsfrei für Q

Dann ist  $\sigma_{\{x/E\}}(Q)x \leftarrow E\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel

#### **Bemerkung**

### Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Axiom HT-A

#### Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

- Sei  $x \leftarrow E$  eine Zuweisung
- Q eine Nachbedingung von  $x \leftarrow E$  und
- $\sigma_{\{x/E\}}$  kollisionsfrei für Q

Dann ist  $\sigma_{\{x/E\}}(Q)x \leftarrow E\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel

#### **Bemerkung**

•  $\sigma_{\{x/E\}}$  ist die Substitution von x mit E

### Zuweisung



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Axiom

#### Algorithmen

Pseudocode

#### Das Hoare-Kalkül

#### Axiom HT-A

- Sei  $x \leftarrow E$  eine Zuweisung
- Q eine Nachbedingung von  $x \leftarrow E$  und
- $\sigma_{\{x/E\}}$  kollisionsfrei für Q

Dann ist  $\sigma_{\{x/E\}}(Q)x \leftarrow E\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel

#### **Bemerkung**

- $\sigma_{\{x/E\}}$  ist die Substitution von x mit E
- Bei Anwendung der Regel rückwärts vorgehen

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

**Beispiel** 

Algorithmen Betrachte die Zuweisung

Pseudocode  $x \leftarrow x + 1$ 

und die Nachbedingung

Das Hoare-Kalkül  $\{x \doteq 1\}$ 

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,

Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

**Beispiel** 

Algorithmen Betrachte die Zuweisung

Pseudocode  $x \leftarrow x + 1$ 

und die Nachbedingung

Das Hoare-Kalkül  $\{x = 1\}$ 

Nach HT-A gilt

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

\_

**Beispiel** 

Algorithmen Betrachte die Zuweisung

Pseudocode  $x \leftarrow x + 1$ 

und die Nachbedingung

Das Hoare-Kalkül  $\{x \doteq 1\}$ 

Maab L

Nach HT-A gilt

 $\{x+1 \stackrel{.}{=} 1\} \ x \leftarrow x+1 \ \{x \stackrel{.}{=} 1\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

### Ableitungsregeln: HT-E



Maximilian Staab.

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas bach@student kit edu

Algorithmen

- Verstärkung der Vorbedingung
- Abschwächung der Nachbedingung

Pseudocode

### Ableitungsregeln: HT-E



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Verstärkung der Vorbedingung

Pseudocode

Abschwächung der Nachbedingung

Das Hoare-Kalkül

#### HT-E

Wenn  $\{P\}S\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel ist und  $P' \vdash P$  und  $Q \vdash Q'$  gelten, dann folgt:

### Ableitungsregeln: HT-E



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Verstärkung der Vorbedingung

Pseudocode

Abschwächung der Nachbedingung

Das Hoare-Kalkül

#### HT-E

Wenn  $\{P\}S\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel ist und  $P' \vdash P$  und  $Q \vdash Q'$  gelten, dann folgt:

 $\{P'\}S\{Q'\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

### Ableitungsregeln: HT-E



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

Verstärkung der Vorbedingung

Abschwächung der Nachbedingung

#### Das Hoare-Kalkül

#### HT-E

Wenn  $\{P\}S\{Q\}$  ein gültiges Hoare-Tripel ist und  $P' \vdash P$  und  $Q \vdash Q'$  gelten, dann folgt:

 $\{P'\}S\{Q'\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

#### **Bemerkung**

 $B \vdash A : \Leftrightarrow$  Aussage A ist syntaktisch aus Aussage B ableitbar

Maximilian Staab.

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,

Beispiel Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Ängenommen es sei  $\{y > 3\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 1\}$  ein gültiges Hoare-Tripel.

Es gilt  $\{(y > 4)\} \vdash \{(y > 3)\}$  und  $\{(x > 1)\} \vdash \{(x > 0)\}$ . Algorithmen

Also folgt nach HT-E: Pseudocode

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de,

Lukas Bach, Beispiel

lukas.bach@student.kit.edu

Ängenommen es sei  $\{y > 3\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 1\}$  ein gültiges Hoare-Tripel.

Algorithmen Es gilt  $\{(y > 4)\} \vdash \{(y > 3)\} \text{ und } \{(x > 1)\} \vdash \{(x > 0)\}.$ 

Also folgt nach HT-E:

 $\{y > 4\} \ x \leftarrow y - 1 \ \{x > 0\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

Maximilian Staab

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

Beispiel

lukas.bach@student.kit.edu

Angenommen es sei  $\{y > 3\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 1\}$  ein gültiges Hoare-Tripel.

Algorithmen

Es gilt  $\{(y > 4)\} \vdash \{(y > 3)\}$  und  $\{(x > 1)\} \vdash \{(x > 0)\}$ . Also folgt nach HT-E:

Pseudocode

 $\{y > 4\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 0\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

Das Hoare-Kalkül

Bemerkung

Es müssen sich nicht unbedingt beide Bedingungen ändern!

Aus  $\{(y > 3)\} \vdash \{(y > 3)\} \text{ und } \{(x > 1)\} \vdash \{(x > 0)\}$ 

folgt nach HT-E auch

 $\{y > 3\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 0\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

### Ableitungsregeln: HT-S



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

### Ableitungsregeln: HT-S



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas bach@student kit edu

Algorithmen

Hintereinanderausführung von durch Hoare-Triple bewiesene Code Segmente sind selbst gültig.

Pseudocode

### Ableitungsregeln: HT-S



Maximilian Staab.

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de. Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Hintereinanderausführung von durch Hoare-Triple bewiesene Code Segmente sind selbst gültig.

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

HT-S

Wenn  $\{P\}S_1\{Q\}$  und  $\{Q\}S_2\{R\}$  gültige Hoare-Tripel sind

### Ableitungsregeln: HT-S



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Hintereinanderausführung von durch Hoare-Triple bewiesene Code Segmente sind selbst gültig.

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

HT-S

Wenn  $\{P\}S_1\{Q\}$  und  $\{Q\}S_2\{R\}$  gültige Hoare-Tripel sind, dann folgt:

### Ableitungsregeln: HT-S



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Hintereinanderausführung von durch Hoare-Triple bewiesene Code Segmente sind selbst gültig.

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül HT-S

Wenn  $\{P\}S_1\{Q\}$  und  $\{Q\}S_2\{R\}$  gültige Hoare-Tripel sind, dann folgt: $\{P\}S_1$ ;  $S_2\{R\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

### Ableitungsregeln: HT-S



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Hintereinanderausführung von durch Hoare-Triple bewiesene Code Segmente sind selbst gültig.

Pseudocode

#### Das Hoare-Kalkül

#### HT-S

Wenn  $\{P\}S_1\{Q\}$  und  $\{Q\}S_2\{R\}$  gültige Hoare-Tripel sind, dann folgt: $\{P\}S_1$ ;  $S_2\{R\}$  ist ein gültiges Hoare-Tripel.

#### **Bemerkung**

";" trennt hier zwei Programmstücke

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

#### **Beispiel**

Pseudocode

Angenommen es seien  $\{y > 3\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 1\}$  und

 $\{x > 1\}$   $z \leftarrow x - 1$   $\{z > -1\}$  gültige Hoare-Tripel.

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen	Beispiel
Pseudocode	Angenommen es seien $\{y > 3\}$ $x \leftarrow y - 1$ $\{x > 1\}$ und
Das Hoare-Kalkül	$\{x > 1\}$ $z \leftarrow x - 1$ $\{z > -1\}$ gültige Hoare-Tripel.
	Dann folgt nach HT-S:

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas bach@student kit edu

Algorithmen Beispiel

Pseudocode Angenommen es seien  $\{y > 3\}$   $x \leftarrow y - 1$   $\{x > 1\}$  und

 $\{x > 1\}$   $z \leftarrow x - 1$   $\{z > -1\}$  gültige Hoare-Tripel.

Dann folgt nach HT-S:

 $\{y>3\}$   $x\leftarrow y-1; z\leftarrow x-1$   $\{z>-1\}$  ein gültiges Hoare-Tripel.

### **Bedingte Anweisungen**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

### **Bedingte Anweisungen**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

HT-I

Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

Wenn  $\{P \land B\}S_1\{Q\}$  und  $\{P \land \neg B\}S_2\{Q\}$  gültige Hoare-Tripel sind

### **Bedingte Anweisungen**



```
Maximilian Staab,
```

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

#### Pseudocode

#### Das Hoare-Kalkül

#### HT-I

Wenn  $\{P \land B\}S_1\{Q\}$  und  $\{P \land \neg B\}S_2\{Q\}$  gültige Hoare-Tripel sind, dann folgt:

```
\{P\}
if B then S_1
else S_2
fi
\{Q\}
```

ist ein gültiges Hoare-Tripel.

## Beispiel



```
Maximilian Staab,
```

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.ed

$$\{ x = a \wedge y = b \}$$

Algorithmen

if x > y then

Pseudocode

 $\{\dots\}$ 

Das Hoare-Kalkül

{...}

else

{...}

 $z \leftarrow y$ 

{...}

fi

 $\{z = \min(a,b)\}$ 

## Beispiel



Maximilian Staab, maximilian.staab@fsmi.uni Lukas Bach, lukas.bach@student.kit.ed

Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

```
\{ x = a \land y = b \}
if x > y
then
```

$$\{ x = a \land y = b \land \neg(x > y) \}$$

$$\{ x = \min(a, b) \}$$

$$z \leftarrow x$$

$$\{ z = \min(a, b) \}$$

else

$$\{ x = a \land y = b \land x > y \}$$

$$\{ y = \min(a, b) \}$$

$$z \leftarrow y$$

$$\{ z = \min(a, b) \}$$

fi

$$\{z = \min(a,b)\}$$

# Grundbegriffe Schleifen der Informatik



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

#### HT-W

Pseudocode

Wenn  $\{I \land B\}S\{I\}$  ein gültiges Hoare-Tripel ist

## Grundbegriffe Schleifen der Informatik



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

#### HT-W

Pseudocode

Wenn  $\{I \land B\}S\{I\}$  ein gültiges Hoare-Tripel ist, dann folgt:

### **Schleifen**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

### HT-W

Pseudocode

Wenn  $\{I \land B\}S\{I\}$  ein gültiges Hoare-Tripel ist, dann folgt:

Das Hoare-Kalkül

{*I*}

while  $B \operatorname{do} S$ 

od

 $\{I \land \neg B\}$ 

ist ein gültiges Hoare-Tripel.

### Schleifeninvariante



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode

### Schleifeninvariante



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

Algorithmen

Pseudocode Eine spezielle Zusicherung

### **Schleifeninvariante**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

Das Hoare-Kalkül

Eine spezielle Zusicherung

 Schleifeninvarianten müssen vor, während und nach jedem Schleifendurchlauf gelten

### **Schleifeninvariante**



Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni-karlsruhe.de, Lukas Bach.

lukas.bach@student.kit.edu

#### Algorithmen

Pseudocode

#### Das Hoare-Kalkül

Eine spezielle Zusicherung

- Schleifeninvarianten müssen vor, während und nach jedem Schleifendurchlauf gelten
- Garantiert, dass die Schleife nicht w\u00e4hrend einem beliebigen Durchlauf "kaputt" geht.

#### **Beispiel**

Maximilian Staab, maximilian.staab@fsmi.uni Lukas Bach, lukas.bach@student.kit.ed

#### Algorithmen

Pseudocode

```
\{x = a \land y = b\}
{...}
while y \neq 0
do
     y \leftarrow y - 1
     x \leftarrow x + 1
      {...}
od
 \{x=a+b\}
```

### **Beispiel**

Maximilian Staab, maximilian.staab@fsmi.uni Lukas Bach, lukas.bach@student.kit.ed

#### Algorithmen

Pseudocode

```
\{ x = a \wedge y = b \}
 \{x+y=a+b\}
while y \neq 0
do
     \{x+y=a+b \land y \neq 0\}
     \{x+1+y-1=a+b\}
     y \leftarrow y - 1
     \{x+1+y=a+b\}
     x \leftarrow x + 1
     \{x+y=a+b\}
od
\{x+y=a+b \land \neg(y \neq 0)\}
 \{x=a+b\}
```

Maximilian Staab,

maximilian.staab@fsmi.uni Lukas Bach,

lukas.bach@student.kit.ed

Algorithmen

Pseudocode

