

backlog - состоящий из масштабных задач (эпиков) список на практическом языке клиента.

backlog состоящий из эпиков и сторис является ПРИОРИТИЗИРОВАННЫМ списком т.е. какие-то эпики (если их несколько) и сторис имеют необходимость быть выполненными раньше, а какие-то позже.

Сторис - клиенториентировно описанный функционал эпика представляющий из себя реализуемую в нём возможность.

Из википедии

История пользователя (User Story)

Требуемую бизнес-функциональность, которую добавляют в бэклог, часто называют историей. Зачастую история имеет следующую структуру: «Будучи пользователем <тип пользователя> я хочу сделать <действие>, чтобы получить <результат>». Такая структура удобна тем, что понятна как разработчикам, так и заказчикам.

Слишком большой, чтобы являться задачей, подразделяется на них.

Сложность **Сторис** оцениваются в независимых эквивалентных единицах (как правило эквивалент и его оценочная метрика определяются на общем собрании, но т.к. мы кодируем разные структуры, то и оценку формируем независимо друг от друга, но исходя из одной величины средней сложности) - Story Points. Задачи оцениваются временными рамками.

Спринт - безапелляционно спланированный в заданных временных рамках набор сторис, спринт заканчивается **ревью**.

Ревью - обзор проделанной работы. Целью **спринта** является качественное **ревью**. В **ревью** попадают только выполненные **Сторис**.

Ретроспектива - собрание по оценке качества работы, позитивных и негативных моментов после **Спринта**. Так же проводится оценка эффективности спринта путём сложения **Story Points** выполненных **Story** и от этого планируется следующий спринт.