**backlog**- состоящий из масштабных задач (эпиков) список на практическом языке клиента.  
**backlog** состоящий из эпиков и сторис является ПРИОРИТИЗИРОВАННЫМ списком т.е. какие-то эпики (если их несколько) и сторис имеют необходимость быть выполненными раньше, а какие-то позже.  
**Сторис** - клиенториентировно описанный функционал эпика представляющий из себя реализуемую в нём возможность.

*Из википедии*

*История пользователя (User Story)*

*Требуемую бизнес-функциональность, которую добавляют в бэклог, часто называют историей. Зачастую история имеет следующую структуру: «Будучи пользователем <тип пользователя> я хочу сделать <действие>, чтобы получить <результат>». Такая структура удобна тем, что понятна как разработчикам, так и заказчикам.*

Слишком большой, чтобы являться задачей, подразделяется на них.  
Cложность **Сторис** оцениваются в независимых эквивалентных единицах (как правило эквивалент и его оценочная метрика определяются на общем собрании, но т.к. мы кодим разные сруктуры, то и оценку формируем независимо друг от друг, но исходя из одной величины средней сложности ) - Story Points. Задачи оцениваются временными рамками.  
**Спринт -**безапелляционно спланированный в заданных временных рамках набор сторис, спринт заканчивается **ревью.**  
**Ревью -**обзор проделанной работы. Целью **спринта**является качесвенное **ревью**. В **ревью**попадают только выполненные **Сторис.**  
**Ретроспектива -** собрание по оценки качества работы, позитивных и негативных моментов после **Спринта.**  
Так же проводится оценка эффективности спринта путём сложения Story Points выполненных Story и от этого планируется следующий спринт.