

Kommunikationsserver

Fakultät für Informatik, Kommunikation und Medien

Barbara Traxler

www.fh-hagenberg.at

Problemstellung

Integration von Informationssystemen

- ► Wie wird integrierte Versorgung im Gesundheitsweisen technisch umgesetzt?
 - ► Einsatz etablierter Standards (HL7, DICOM, CDA, etc.)
 - ► Codierungssysteme und Codetabellen um die Interoperabilität zwischen Systemen zu ermöglichen
 - → Syntaktische Interoperabilität vs. Semantische Interoperabilität
- ▶ Wie ist mit "Legacy Systemen" umzugehen?
 - = (Ur-) alt-Systeme, die immer noch im Einsatz sind



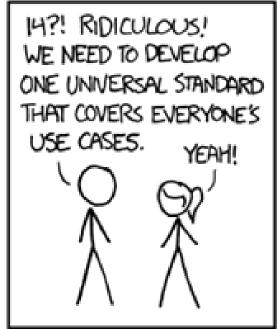
Problemstellung

Integration von Informationssystemen

Problem von Standards:



SITUATION: THERE ARE 14 COMPETING STANDARDS.



SCON: SITUATION: THERE ARE 15 COMPETING STANDARDS.

[Quelle: xkcd.com]

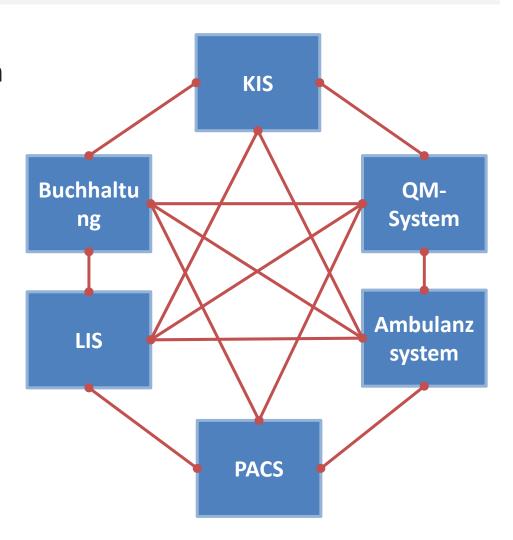
Problemstellung

Integration von n Systemen

- ► Integration auf Basis unterschiedlicher Topologien bzw. Architekturansätze
 - ► Punkt-zu-Punkt-Topologie
 - ▶ Bus-Topologie
 - ► Hub-and-Spoke-Topologie (Nabe und Speiche)

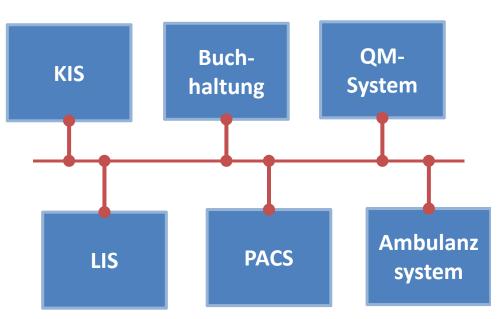
Punkt-zu-Punkt-Topologie

- Jedes System wird mit jedem anderen System verbunden
- Hohe Anzahl von Schnittstellen
 - Hoher Pflege und Implementierungsaufwand
- Was ist wenn ein neues System hinzu kommt
 - → Problem der kombinatorische Explosion



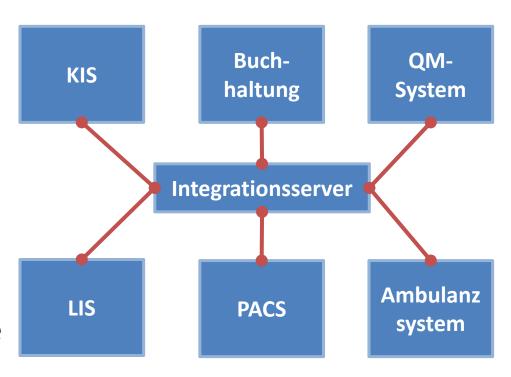
Bus-Topologie

- ► Alle Systeme verwenden eine einheitliche Schnittstelle
 - Verbindung über gemeinsames Bussystem
- Besonders geeignet für Nachrichtenversand 1:N
 - ► Bsp: Ein System benachrichtigt die anderen über den Status eines Patienten

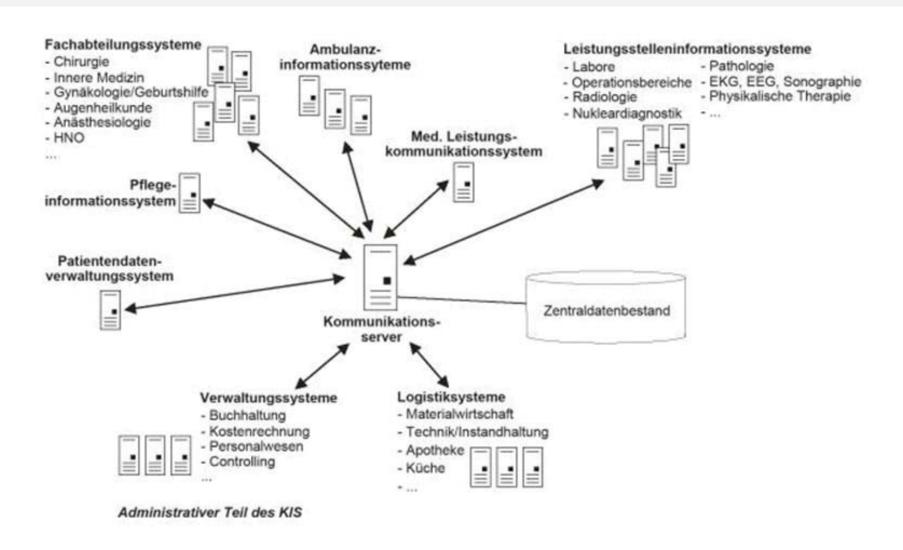


Hub-and-Spoke Topologie (Nabe und Speiche)

- Auch als Integrationstopologie bezeichnet (heterogene Architektur)
- Schnittstellen werden von einer zentrale Komponente verwaltet
 - Integrationsserver (Kommunikationsserver)
- Integration ist nicht Aufgabe der Anwendung

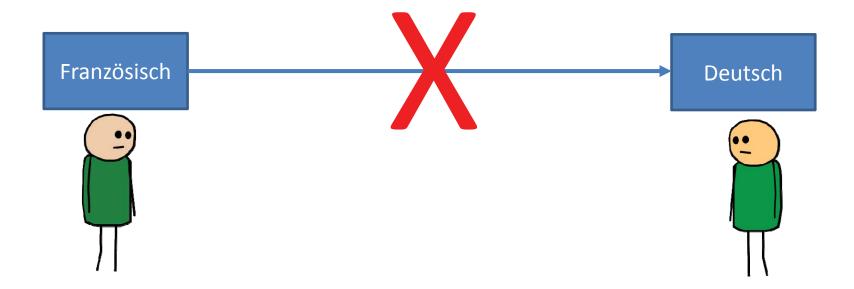


Hub-and-Spoke Topologie (Nabe und Speiche)



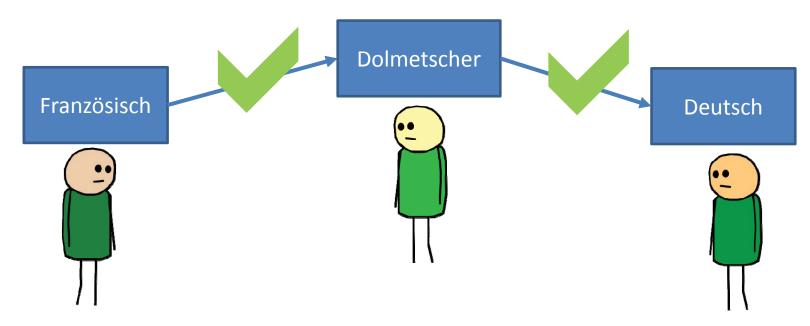
Definition

- Verwendung von Integrations-/ Kommunikationsserver
 - ► Agiert als "Vermittler" zwischen 2 oder mehreren Systemen
 - ► Regelt den Datenaustausch zwischen Systemen
 - ► Informationen können über Systemgrenzen hinweg ausgetauscht werden



Definition

- Verwendung von Integrations-/ Kommunikationsserver
 - ► Agiert als "Vermittler" zwischen 2 oder mehreren Systemen
 - ► Regelt den Datenaustausch zwischen Systemen
 - ► Informationen können über Systemgrenzen hinweg ausgetauscht werden



Leistungsumfang I

- Unterstützung versch. Transportprotokolle zur techn. Kopplung von Systemen und relevanter Kommunikationsstandards (z.B. HL7)
- Unterstützung von asynchronem und synchronem Datenaustausch
- Umcodierung von Inhalten auf Basis von Übersetzungsdefinitionen
- ► Versorgung mehrerer Empfänger mit Daten aus einer Quelle
- Versorgung einer Anwendung mit Daten aus mehreren Quellen
- Zwischenspeicherung von kommunizierten Daten (z.B: für Datenschutz, Kommunikationsprotokollierung, oder wenn ein Empfänger ausgefallen ist)

Leistungsumfang II

- Verfügbarkeit eines Data Repository (enthält alle Nachrichtentypen und Kommunikationsbeziehungen)
- Automatisches Weiterleiten, Bereitstellung von Kommunikationsdatensätzen
- ▶ Durchführung von Integritätskontrollen von Übermittlungen
- Fehlerbehandlung
- Verschlüsselung von zu übertragenden Nachrichten
- Graphischer Netzmonitor zur Überwachung der Kommunikationsverbindungen

Beispiel

Open Source Integrationsserver Mirth



- Open Source frei verfügbar unter www.mirthcorp.com/products/mirth-connect
- ► Integrations-Engine
- ► Komfortable Konfiguration über ein Webinterface
- Verbindet unterschiedliche Systeme über verschiedenste Protokolle
 - ► HTTP, MLLP, (S)FTP, JMS, SOAP, Datenbanken, Email, Dateisystem,...
- Direkte Unterstützung für die Formate
 - ► HL7v2, HL7v3, CDA, XML, DICOM, CCR, CCD, ASCII- und Binärformate

Kanäle (Channels)



- Grundkonzept von MirthConnect sind Kanäle (Channels)
 - ► Mirth unterstützt beliebige Anzahl unterschiedlicher Channels
 - ▶ Jeder Channel verfügt über eine Quelle und 1...n Ziel(e) (Source, Destination)
 - Grundlegende Konfigurationsparameter festlegbar, bspw.:
 - ► Format der Daten (HL7, CDA, etc.)
 - ► Transportprotokoll (LLP, SOAP, etc.)

Kanäle (Channels)

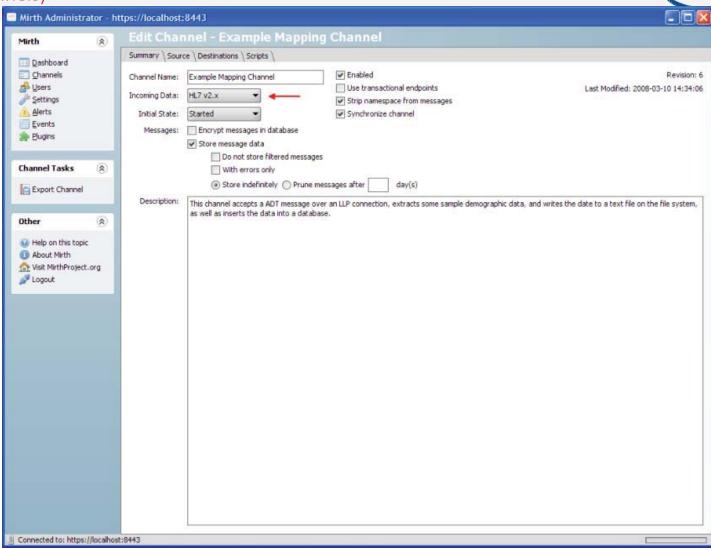


Abbildung: Übersicht Channel-Einstellungen

Transformer



- ► Transformer dienen der Umwandlung von Daten
 - ► Einkommende Daten (Quelle) werden transformiert und an das Ziel weitergegeben
 - ► Transformer unterstützten verschiedene Datenrepräsentationen
 - ▶ Bspw. HL7, CDA, etc.
 - ► Einfache Konfiguration durch Angabe von Templates
 - Zusätzliche Möglichkeit Variablen zu definieren

Transformer

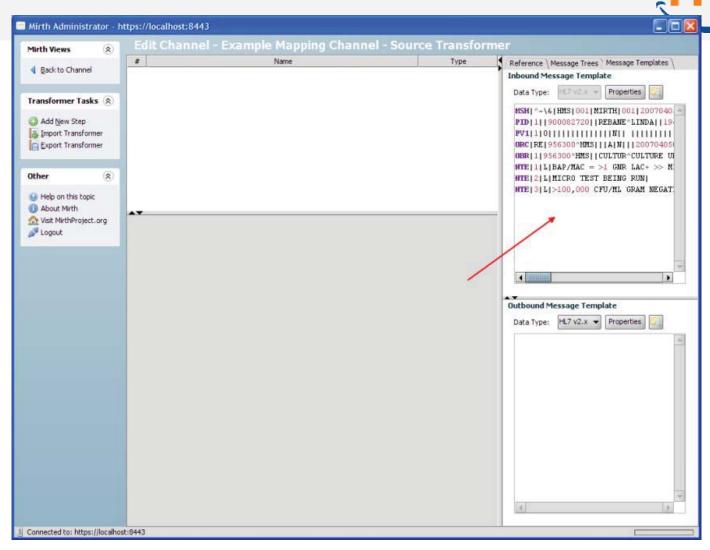


Abbildung: Einfügen der Template-HL7-Nachricht

Transformer

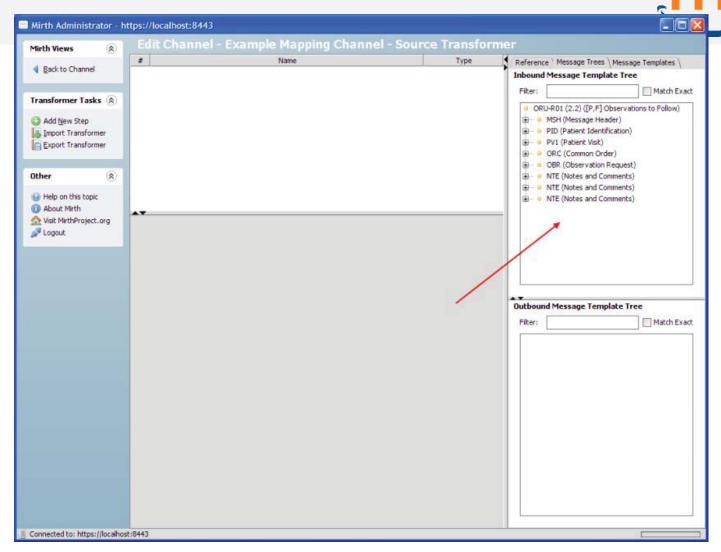


Abbildung: Erstellung eines Transformers auf Basis einer Template-HL7-Nachricht

Transformer

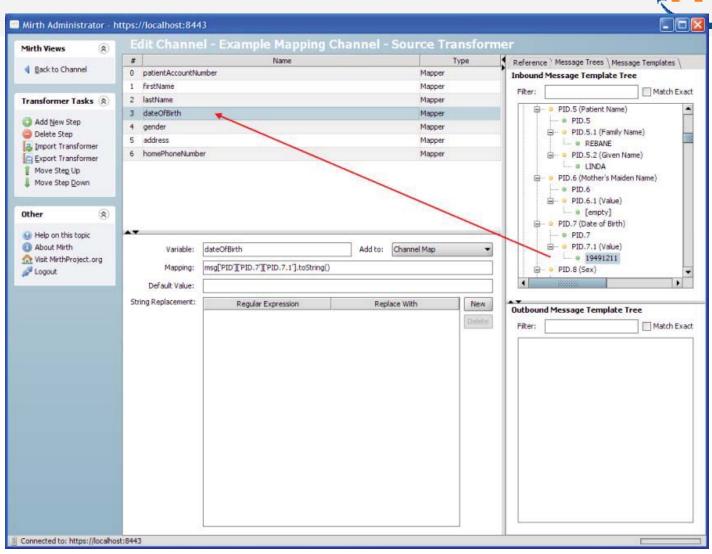


Abbildung: Zuordnung von Variablen aus Template-Nachricht

Filter



- ► Erlauben nur bestimmte Arten von Nachrichten an der Quelle
 - Bspw. nur HL7 Nachrichten eines bestimmten Typs (ADT_A01)
- ► Filter werden über Regeln festgelegt
- ▶ Jeder Channel kann mehrere Filter enthalten
- ► Mehrere Regeln werden standardmäßig über den UND-Operator verknüpft (zusätzliche Auswahl ODER)
- ► Eingehende Daten werden nur an das Ziel weitergeleitet, wenn sie den Filterkriterien entsprechen

Filter

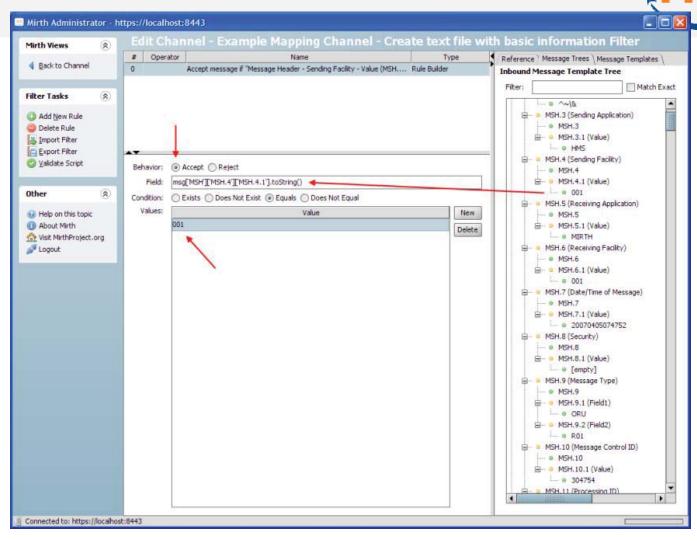


Abbildung: Der dargestellte Filter lässt nur eingehende Nachrichten vom System mit der Identifikation 001 zu

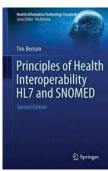
Literatur



Christian Johner und Peter Haas: Praxishandbuch IT im Gesundheitswesen: Erfolgreich einführen, entwickeln, anwenden und betreiben; 2009



► Herwig Mayr und Joseph Altmann: e-Health Die IT-Basis für eine Integrierte Versorgung; 2011



► Tim Benson: Principles of Interoperability HL7 and SNOMED; 2013