# 1.Mybatis简介

# 1.1原始jdbc操作(查询数据)

```
//注册驱动
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
Connection connection = DriverManager.getConnection( url: "jdbc:mysql:///test", user: "root", password: "root");
PreparedStatement statement = connection.prepareStatement( sql: "select id,username,password from user");
ResultSet resultSet = statement.executeQuery();
//遍历结果集
while(resultSet.next()){
    //封装实体
    User user = new User();
    user.setId(resultSet.getInt( columnLabel: "id"));
    user.setUsername(resultSet.getString(columnLabel: "username"));
    user.setPassword(resultSet.getString(columnLabel: "password"));
    //user实体封装完
    System.out.println(user);
//释放资源
resultSet.close();
statement.close();
connection.close();
```

#### 1.2原始jdbc操作(插入数据)

```
//模拟实体对象
User user = new User();
user.setId(2);
user.setUsername("tom");
user.setPassword("lucy");
//注册驱动
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
Connection connection = DriverManager.getConnection( url: "jdbc:mysql:///test", user: "root", password: "root");
//获得statement
PreparedStatement statement = connection.prepareStatement(sql: "insert into user(id,username,password) values(?,?,?)");
  /设置占位符参数
statement.setInt( parameterIndex: 1,user.getId());
statement.setString( parameterIndex: 2,user.getUsername());
statement.setString( parameterIndex: 3, user.getPassword());
//执行更新操作
statement.executeUpdate();
//释放资源
statement.close();
connection.close();
```

### 1.3 原始jdbc操作的分析

原始jdbc开发存在的问题如下:

- ①数据库连接创建、释放频繁造成系统资源浪费从而影响系统性能
- ②sql 语句在代码中硬编码,造成代码不易维护,实际应用 sql 变化的可能较大,sql 变动需要改变java代码。
- ③查询操作时,需要手动将结果集中的数据手动封装到实体中。插入操作时,需要手动将实体的数据设置到sql 语句的占位符位置
- 应对上述问题给出的解决方案:
- ①使用数据库连接池初始化连接资源

- ②将sql语句抽取到xml配置文件中
- ③使用反射、内省等底层技术,自动将实体与表进行属性与字段的自动映射

# 1.4 什么是Mybatis

mybatis 是一个优秀的基于java的持久层框架,它内部封装了jdbc,使开发者只需要关注sql语句本身,而不需要花费精力去处理加载驱动、创建连接、创建statement等繁杂的过程。

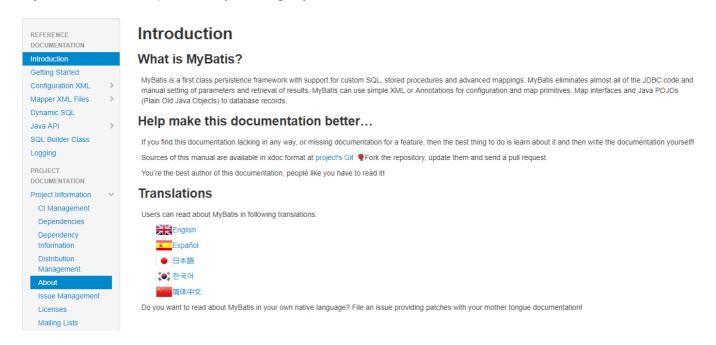
mybatis通过xml或注解的方式将要执行的各种 statement配置起来,并通过java对象和statement中sql的动态参数进行映射生成最终执行的sql语句。

最后mybatis框架执行sql并将结果映射为java对象并返回。采用ORM思想解决了实体和数据库映射的问题,对jdbc 进行了封装,屏蔽了jdbc api 底层访问细节,使我们不用与jdbc api 打交道,就可以完成对数据库的持久化操作。

# 2.Mybatis的快速入门

# 2.1 MyBatis开发步骤

MyBatis官网地址: http://www.mybatis.org/mybatis-3/



# MyBatis开发步骤:

- ①添加MyBatis的坐标
- ②创建user数据表
- ③编写User实体类
- ④编写映射文件UserMapper.xml
- ⑤编写核心文件SqlMapConfig.xml
- ⑥编写测试类

# 2.2 环境搭建

# 1)导入MyBatis的坐标和其他相关坐标

```
<!--mybatis坐标-->
<dependency>
   <groupId>org.mybatis
   <artifactId>mybatis</artifactId>
   <version>3.4.5
</dependency>
<!--mysq1驱动坐标-->
<dependency>
   <groupId>mysql
   <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
   <version>5.1.6
   <scope>runtime</scope>
</dependency>
<!--单元测试坐标-->
<dependency>
   <groupId>junit
   <artifactId>junit</artifactId>
   <version>4.12
   <scope>test</scope>
</dependency>
<!-- 日志坐标-->
<dependency>
   <groupId>log4j
   <artifactId>log4j</artifactId>
   <version>1.2.12
</dependency>
```

#### 2. 创建user数据表

名	类型	长度	小数点	允许空值(	
id	int	11	0		<i>≫</i> 1
username	varchar	50	0	•	
password	varchar	50	0	~	

#### 3. 编写User实体

```
public class User {
    private int id;
    private String username;
    private String password;
    //省略get个set方法
}
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mapper
   PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
   "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<mapper namespace="userMapper">
   <select id="findAll" resultType="com.itheima.domain.User">
        select * from User
   </select>
</mapper>
```

### 5. 编写MyBatis核心文件

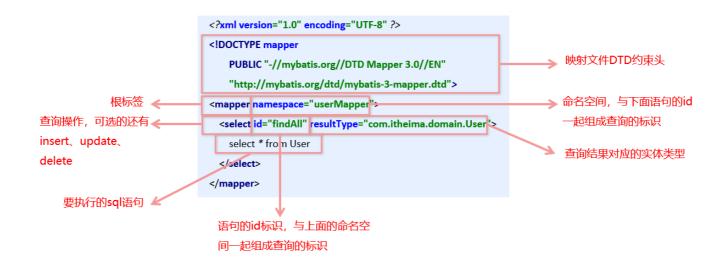
```
<!DOCTYPE configuration PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Config 3.0//EN"</pre>
"http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-config.dtd">
<configuration>
    <environments default="development">
        <environment id="development">
            <transactionManager type="JDBC"/>
            <dataSource type="POOLED">
                cproperty name="driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
                cproperty name="url" value="jdbc:mysql:///test"/>
                cproperty name="username" value="root"/>
                cproperty name="password" value="root"/>
            </dataSource>
        </environment>
    </environments>
    <mappers>
        <mapper resource="com/itheima/mapper/UserMapper.xml"/>
    </mappers>
</configuration>
```

#### 2.3 编写测试代码

# 2.4 知识小结

# MyBatis开发步骤:

- ①添加MyBatis的坐标
- ②创建user数据表
- ③编写User实体类
- ④编写映射文件UserMapper.xml
- ⑤编写核心文件SqlMapConfig.xml
- ⑥编写测试类
- 3. MyBatis的映射文件概述



# 4. MyBatis的增删改查操作

# 4.1 MyBatis的插入数据操作

# 1)编写UserMapper映射文件

# 2)编写插入实体User的代码

### 3)插入操作注意问题

- 插入语句使用insert标签
- 在映射文件中使用parameterType属性指定要插入的数据类型
- •Sql语句中使用#{实体属性名}方式引用实体中的属性值
- •插入操作使用的API是sqlSession.insert("命名空间.id",实体对象);
- •插入操作涉及数据库数据变化,所以要使用sqlSession对象显示的提交事务,即sqlSession.commit()

# 4.2 MyBatis的修改数据操作

# 1)编写UserMapper映射文件

# 2)编写修改实体User的代码

```
InputStream resourceAsStream = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new
SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
int update = sqlSession.update("userMapper.update", user);
System.out.println(update);
sqlSession.commit();
sqlSession.close();
```

#### 3)修改操作注意问题

• 修改语句使用update标签

• 修改操作使用的API是sqlSession.update("命名空间.id",实体对象);

# 4.3 MyBatis的删除数据操作

# 1)编写UserMapper映射文件

### 2)编写删除数据的代码

```
InputStream resourceAsStream = Resources.getResourceAsStream("SqlMapConfig.xml");
SqlSessionFactory sqlSessionFactory = new
SqlSessionFactoryBuilder().build(resourceAsStream);
SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
int delete = sqlSession.delete("userMapper.delete",3);
System.out.println(delete);
sqlSession.commit();
sqlSession.close();
```

#### 3)删除操作注意问题

- 删除语句使用delete标签
- •Sql语句中使用#{任意字符串}方式引用传递的单个参数
- •删除操作使用的API是sqlSession.delete("命名空间.id",Object);

#### 4.4 知识小结

```
<delete id="delete" parameterType="java.lang.Integer">
    delete from user where id=#{id}
</delete>
```

# 5. MyBatis核心配置文件概述

#### 5.1 MyBatis核心配置文件层级关系

- configuration 配置
  - properties 属性
  - settings 设置
  - typeAliases 类型别名
  - typeHandlers 类型处理器
  - objectFactory 对象工厂
  - plugins 插件
  - environments 环境
    - environment 环境变量
      - transactionManager 事务管理器
      - dataSource 数据源
  - databaseldProvider 数据库厂商标识
  - mappers 映射器

# 5.2 MyBatis常用配置解析

#### 1)environments标签

数据库环境的配置,支持多环境配置

```
指定默认的环境名称
<environments default="development"</pre>
   <environment id="development">
                                                           指定当前环境的名称
       <transactionManager type="JDBC"</pre>
                                                          ▶ 指定事务管理类型是JDBC
       <dataSource type="POOLED">
                                                        指定当前数据源类型是连接池
           cproperty name="driver" value="${jdbc.driver}"/>
           cproperty name="url" value="${jdbc.url}"/>
                                                               数据源配置的基本参数
           cproperty name="username" value="${jdbc.username}"/>
           cproperty name="password" value="${jdbc.password}"/>
       </dataSource>
   </environment>
</environments>
```

其中,事务管理器(transactionManager)类型有两种:

- •JDBC:这个配置就是直接使用了JDBC的提交和回滚设置,它依赖于从数据源得到的连接来管理事务作用域。
- •MANAGED:这个配置几乎没做什么。它从来不提交或回滚一个连接,而是让容器来管理事务的整个生命周期 (比如 JEE 应用服务器的上下文)。默认情况下它会关闭连接,然而一些容器并不希望这样,因此需要将

closeConnection 属性设置为 false 来阻止它默认的关闭行为。

其中,数据源(dataSource)类型有三种:

- •UNPOOLED:这个数据源的实现只是每次被请求时打开和关闭连接。
- •POOLED:这种数据源的实现利用"池"的概念将 JDBC 连接对象组织起来。
- •JNDI: 这个数据源的实现是为了能在如 EJB 或应用服务器这类容器中使用,容器可以集中或在外部配置数据源,然后放置一个 JNDI 上下文的引用。

# 2)mapper标签

该标签的作用是加载映射的,加载方式有如下几种:

- •使用相对于类路径的资源引用,例如:
- •使用完全限定资源定位符(URL),例如:
- •使用映射器接口实现类的完全限定类名,例如:
- •将包内的映射器接口实现全部注册为映射器,例如:

#### 3)Properties标签

实际开发中,习惯将数据源的配置信息单独抽取成一个properties文件,该标签可以加载额外配置的properties文件

```
cproperties resource="jdbc.properties"></properties>
src
                            environments default="development"
 main
                               <environment id="development">
   > java
                                   <transactionManager type="JDBC"/>
   resources
                                   <dataSource type="POOLED">
          com.itbeima.mapper
                                       property name="driver" value="${jdbc.driver}
        🚮 jdbc.properties
                                       property name="url" value="${jdbc.url}"/>
         SqlMapConfig.xml
                                       cproperty name="username" value="${jdbc.username}"/>
                                       cproperty name="password" value="${jdbc.password}"/>
                                   </dataSource>
                               </environment>
                           </environments>
```

# 4)typeAliases标签

类型别名是为Java 类型设置一个短的名字。原来的类型名称配置如下

```
<select id="findAll" resultType="com.itheima.domain.User">
select * from User
</select>

User全限定名称
```

配置typeAliases,为com.itheima.domain.User定义别名为user

```
<typeAliases>
<typeAlias type="com.itheima.domain.User" alias="user"></typeAlias>
</typeAliases>
```

```
<select id="findAll" resultType="user">
select * from User
user为别名
</select>
```

上面我们是自定义的别名, mybatis框架已经为我们设置好的一些常用的类型的别名

别名	数据类型
string	String
long	Long
int	Integer
double	Double
boolean	Boolean

# 5.3 知识小结

# 核心配置文件常用配置:

properties标签:该标签可以加载外部的properties文件

```
cproperties resource="jdbc.properties"></properties>
```

typeAliases标签:设置类型别名

```
<typeAlias type="com.itheima.domain.User" alias="user"></typeAlias>
```

mappers标签:加载映射配置

```
<mapper resource="com/itheima/mapper/UserMapping.xml"></mapper>
```

environments标签:数据源环境配置标签

# 6.MyBatis相应API

# 6.1 SqlSession工厂构建器SqlSessionFactoryBuilder

常用API: SqlSessionFactory build(InputStream inputStream)

通过加载mybatis的核心文件的输入流的形式构建一个SqlSessionFactory对象

```
String resource = "org/mybatis/builder/mybatis-config.xml";
InputStream inputStream = Resources.getResourceAsStream(resource);
SqlSessionFactoryBuilder builder = new SqlSessionFactoryBuilder();
SqlSessionFactory factory = builder.build(inputStream);
```

其中, Resources 工具类,这个类在 org.apache.ibatis.io 包中。Resources 类帮助你从类路径下、文件系统或一个 web URL 中加载资源文件。

# 6.2 SqlSession工厂对象SqlSessionFactory

SqlSessionFactory 有多个个方法创建SqlSession 实例。常用的有如下两个:

方法	解释
openSession()	会默认开启一个事务,但事务不会自动提交,也就意味着需要手动提 交该事务,更新操作数据才会持久化到数据库中
openSession(boolean autoCommit)	参数为是否自动提交,如果设置为true,那么不需要手动提交事务

# 6.3 SqlSession会话对象

SqlSession 实例在 MyBatis 中是非常强大的一个类。在这里你会看到所有执行语句、提交或回滚事务和获取映射器实例的方法。

执行语句的方法主要有:

```
<T> T selectOne(String statement, Object parameter)
<E> List<E> selectList(String statement, Object parameter)
int insert(String statement, Object parameter)
int update(String statement, Object parameter)
int delete(String statement, Object parameter)
```

# 操作事务的方法主要有:

```
void commit()
void rollback()
```