ORG\_TEST2

1)

Alasvetovalikko, jossa toiminnot seuraaville:

* Perustoiminto
  + Pallot liikkuvat kosketuseleiden mukaan
* Varjot
  + Pallot liikkuvat, kuten edellä, mutta jättävät varjon liikkeellelähtöpaikalle
  + Kun liike lopetetaan varjo häviää, myös entiteettinä
* Viivat
  + Kuten edellä, mutta liikuttaessa palloa, varjon ja liikutettavan pallon välille piirretään viiva
  + Viiva häviää, kun liike lopetetaan. Kts. Varjot.
  + Toteutettu transform:rotate, ei ”piirtämällä” viivaa

2)

Jaetaan näyttöalue x \* y ruudukkoon

* Ruutugrafiikka
* Alasvetovalikkoon rivi ruutulogiikalle
  + Ruutulogiikka lukitsee siirrettävän pallon lähimpään ruutuun.
  + Kun liike lopetetaan, pallo siirtyy lähimpään ruutuun
  + Lähimmässä ruudussa näytetään toinen varjo (eri väri?), mihin pallo on menossa, kun liike lopetetaan
    - lukituskoordinaatit taulukossa?
    - onmove-toiminnossa tarkistetaan mikä koordinaatti lähimpänä -> varjo siihen -> kun liike loppuu, siirretään pallo lähimpään koordinaattiin
    - lukituskoordinaatit taulukossa?
    - onmove-toiminnossa tarkistetaan koko ajan mikä koordinaatti lähimpänä -> varjo siihen -> kun liike loppuu, siirretään pallo lähimpään ”aktiiviseen” koordinaattiin
* Ruutugrafiikalle checkbox

3)

Viivan toteuttaminen ReactArt-kokonaisuuden avulla

* Mahdollista?

4)

Pallojen korvaaminen bittikartoilla ja taustan lisäys

5)

Bittikarttojen animointi

* Gif
* FrametoFrame –animointi eri kuvilla

6) ”ylisuuren” taustan vierittäminen