

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ
“ЛЭТИ” ИМ.В.И.УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)»
КАФЕДРА МОЭВМ**

**ОТЧЕТ
по лабораторно-практической работе № 9
«Модульное тестирование приложения»
по дисциплине «Объектно - ориентированное программирование на
языке Java»**

Выполнил: Лебедев И.А.

Факультет: КТИ

Группа: №3312

Подпись преподавателя: _____

Санкт-Петербург

2024

Содержание

Цель работы	3
Перечень методов, тестируемых в приложении	3
Тексты классов тестов	3
Скриншоты выполнения тестов.....	4
Приложение	4

Цель работы

Знакомство с технологией модульного тестирования Java-приложений с использованием системы JUnit.

Перечень методов, тестируемых в приложении

В приложении протестированы следующие методы:

1. *addDog*: Добавление новой строки в таблицу данных.
2. *editDog*: Редактирование выбранной строки в таблице.
3. *deleteDog*: Удаление выбранной строки из таблицы.
4. *saveDataToFile*: Сохранение данных в файл и сброс флага несохранённых изменений.

Тексты классов тестов

```
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;

import static org.junit.Assert.*;

/**
 * Класс для тестирования методов класса {@link Main}.
 */
public class MainTest {
    private Main main;

    /**
     * Инициализация тестовой среды.
     */
    @Before
    public void setUp() {
        main = new Main();
        main.show();
        main.getTableModel().setRowCount(0); // Очистка таблицы перед каждым тестом
    }

    /**
     * Тестирует метод {@link Main#addDog(Object[])}.
     */
    @Test
    public void testAddDog() {
        main.addDog(new Object[]{"Рекс", "Немецкая овчарка", "Иванов", "Петров",
"Чемпион"});
        assertEquals(1, main.getTableModel().getRowCount());
    }

    /**
     * Тестирует метод {@link Main#editDog(int, Object[])}.
     */
    @Test
```

