МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем» Тема: ИССЛЕДОВАНИЕ ВНУТРЕННЕГО ПРЕДСТАВЛЕНИЯ РАЗЛИЧНЫХ ФОРМАТОВ ДАННЫХ

| Студент гр. 3312 | Барченков П.А. |
|------------------|----------------|
| Студент гр. 3312 | Лебедев И.А. |
| Студент гр. 3312 | Шарапов И.Д. |
| Преподаватель | Ильин С.Е. |

Содержание

| Описание задания | 3 |
|---------------------------|------|
| Схема алгоритма | 4 |
| Текст программы | |
| • • | |
| Примеры запуска программы | |
| Приложение | . 12 |

Описание задания

Вариант 9.

- 1. Разработать алгоритм ввода с клавиатуры типов данных (*short int* и *float*) и показать на экране их внутреннее представление в двоичной системе счисления.
- 2. Написать и отладить программу на языке C++, реализующую разработанный алгоритм. Программа должна:
 - иметь дружественный интерфейс
- выводить на экран информативное сообщение при вводе некорректных данных
- предложить повторный ввод пока не будут введены корректные данные.
- 3. Дополнить разработанный ранее алгоритм возможностью инвертировать значения всех бит кроме тех, количество и номера которых задаются с клавиатуры и последующего вывода преобразованного кода в двоичной системе счисления и в формате исходного данного.

Схема алгоритма

Блок кода, представленный на рисунке 1, демонстрирует работу функции main, в которой мы считываем, обрабатываем и выводим числа. Сначала проводим полную обработку ShortInt, затем Float.

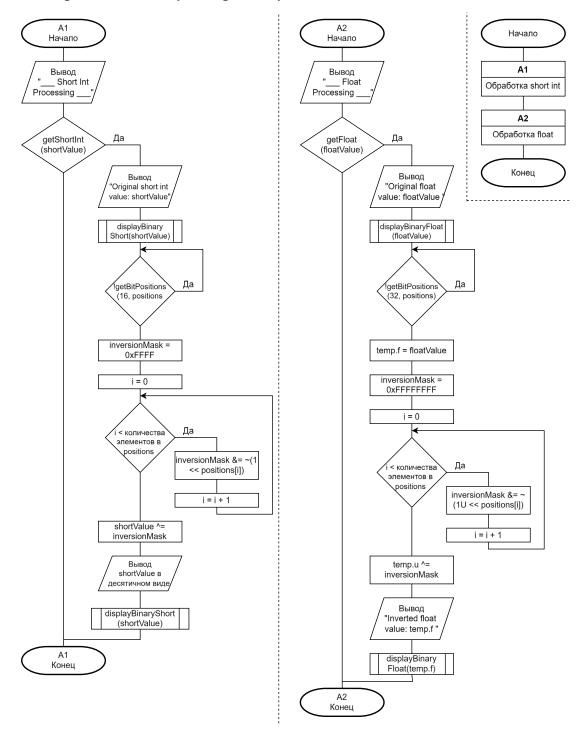


Рисунок 1 – Схема функции таіп

Блок кода, представленный на рисунке 2, демонстрирует работу функции getBitPosition, в которой происходит обработка некорректного ввода

пользователем и считывание индексов тех битов, которые не нужно инвертировать.

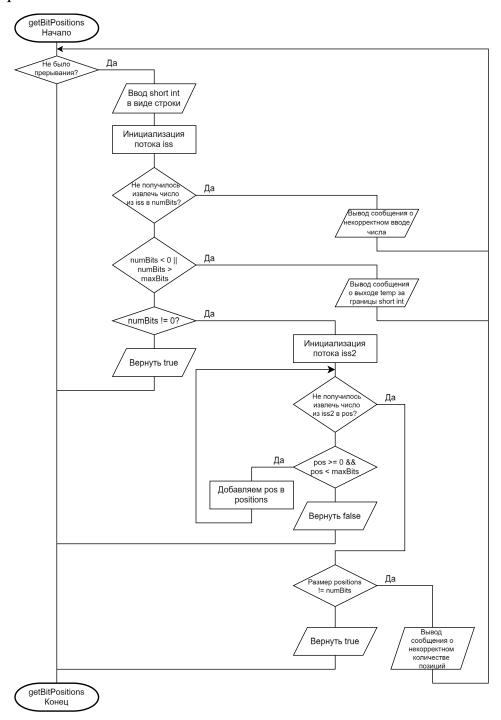


Рисунок 2 – Схема функции getBitPosition

Блок кода, представленный на рисунке 3, демонстрирует работу двух функций для обработки ShortInt. getShortInt используется для обработки некорректного ввода пользователем и считыванием самого числа. displayBinaryShort для вывода на экран двоичного представления полученного числа.

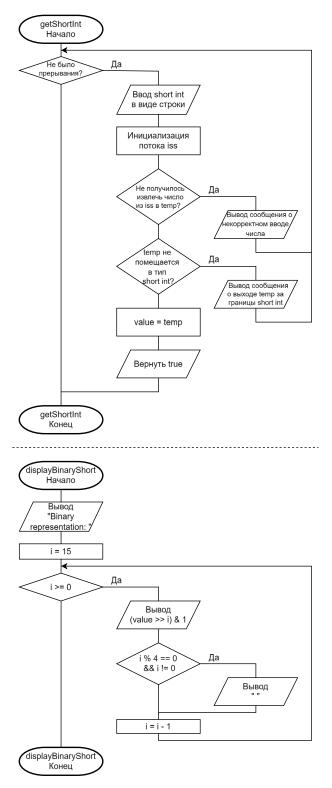


Рисунок 3 – Схема функций для работы с ShortInt

Блок кода, представленный на рисунке 4, демонстрирует работу двух функций для обработки Float. getFloat используется для обработки некорректного ввода пользователем и считыванием самого числа. displayBinaryFloat для вывода на экран двоичного представления полученного числа.

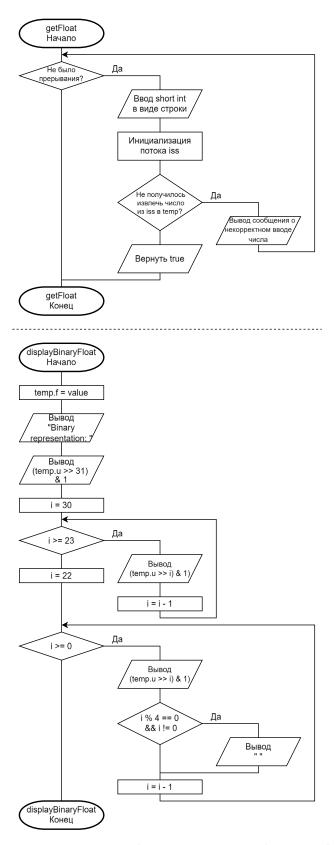


Рисунок 4 - Схема функций для работы с Float

Текст программы

```
#include <iostream>
#include <limits>
#include <string>
#include <sstream>
#include <vector>
void displayBinaryShort(short int value) {
     std::cout << "Binary representation: ";
     for (int i = 15; i >= 0; --i) {
    std::cout << ((value >> i) & 1);
    if (i % 4 == 0 && i != 0) std::cout << " ";
     std::cout << std::endl;
}
void displayBinaryFloat(float value) {
     union {
          float f;
          unsigned int u;
     } temp;
     temp.f = value;
     std::cout << "Binary representation: ";</pre>
     // Print the sign bit (1 bit)
     std::cout << ((temp.u >> 31) & 1) << " ";
     // Print the exponent bits (8 bits) std::cout << "("; for (int i = 30; i >= 23; --i) {
          std::cout << ((temp.u >> i) & 1);
     std::cout << ") ";
     // Print the mantissa bits (23 bits)
    frint the mantissa bits (25 bits)
std::cout << "(";
for (int i = 22; i >= 0; --i) {
    std::cout << ((temp.u >> i) & 1);
    if (i % 4 == 0 && i != 0) {
        std::cout << " ";
}</pre>
     std::cout << ")" << std::endl;
}
bool getShortInt(short int & value) {
     while (true) {
          std::cout << "Please enter a short int value (from -32768 to 32767):";
          std::string input;
          std::getline(std::cin, input);
          std::istringstream iss(input);
          int temp;
if (iss >> temp) {
               if (temp >= std::numeric limits<short int>::min() &&
    temp <= std::numeric limits<short int>::max()) {
                    value = static cast<short int>(temp);
                    return true;
               } else {
                    std::cout << "Value out of range for short int. Please try again (from -32768 to
32767) ." << std::endl;
          } else {
               std::cout << "Invalid input. Please enter a valid short int number." << std::endl;</pre>
     }
}
bool getFloat (float & value) {
     while (true) {
          std::cout << "Please enter a float value:";</pre>
          std::string input;
          std::getline(std::cin, input);
          std::istringstream iss(input);
          if (iss >> value) {
```

```
return true;
                  } else {
                         std::cout << "Invalid input. Please enter a valid float number." << std::endl;
         }
}
bool getBitPositions(int maxBits, std::vector<int>& positions) {
         while (true) {
                 positions.clear();
                  std::cout << "Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to " <math><< maxBits << maxBits >< ma
"):";
                  std::string input;
                  std::getline(std::cin, input);
                  std::istringstream iss(input);
                  int numBits;
                  if (iss >> numBits) {
                          if (numBits >= 0 && numBits <= maxBits) {
                                   if (numBits = 0) return true;
std::cout << "Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and "
<< (maxBits - 1) << "):";
    std::getline(std::cin, input);</pre>
                                   std::istringstream iss2(input);
                                   int pos;
                                   while (iss2 >> pos) {
if (pos < 0 || pos >= maxBits) {
            std::cout << "Bit position " << pos << " is out of range. Please enter
positions between 0 and " << (maxBits - 1) << "." << std::endl;
                                                    return false;
                                           positions.push back(pos);
                                   if (positions.size() != static cast<size t>(numBits)) {
                                           std::cout << "Number of positions entered does not match the number specified.
Please try again." << std::endl;
                                          continue;
                                   }
                                   return true;
                          } else {
                                   std::cout << "Invalid number of bits to exclude. Please enter a number between 0 and "
<< maxBits << "." << std::endl;</pre>
                  } else {
                          std::cout << "Invalid input. Please enter a valid number." << std::endl;</pre>
}
int main() {
         std::cout << "
                                            Short Int Processing " << std::endl;
         short int shortValue;
         if (getShortInt(shortValue)) {
                  std::cout << "Original short int value: " << shortValue << std::endl;
                 displayBinaryShort(shortValue);
                  std::vector<int> positions;
                  while (!getBitPositions(16, positions)) {
                  unsigned short inversionMask = 0xFFFF;
                 for (size t i = 0; i < positions.size(); ++i) {
   inversionMask &= ~(1 << positions[i]);
                  shortValue ^= inversionMask;
                  std::cout << "Inverted short int value: " << shortValue << std::endl;
                  displayBinaryShort(shortValue);
         std::cout << "\n
                                                 Float Processing
                                                                                               " << std::endl;
         float floatValue;
         if (getFloat(floatValue)) {
   std::cout << "Original float value: " << floatValue << std::endl;
   displayBinaryFloat(floatValue);</pre>
                  std::vector<int> positions;
                  while (!getBitPositions(32, positions)) {
```

```
union {
    float f;
    unsigned int u;
} temp;
temp.f = floatValue;

unsigned int inversionMask = 0xFFFFFFFF;
for (size t i = 0; i < positions.size(); ++i) {
    inversionMask &= ~(1U << positions[i]);
}

temp.u ^= inversionMask;
std::cout << "Inverted float value: " << temp.f << std::endl;
displayBinaryFloat(temp.f);
}

return 0;
}</pre>
```

Примеры запуска программы

В первом примере (Рис. 5) демонстрируется обработка ошибочного ввода исходого числа пользователем.

```
___ Short Int Processing ___
Please enter a short int value (from -32768 to 32767):80000
Value out of range for short int. Please try again (from -32768 to 32767).
Please enter a short int value (from -32768 to 32767):239
Original short int value: 239
Binary representation: 0000 0000 1110 1111
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 16):3
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 15):11\ 0\ 7
Inverted short int value: -2159
Binary representation: 1111 0111 1001 0001
___ Float Processing ___
Please enter a float value:93.2
Original float value: 93.2
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):50
Invalid number of bits to exclude. Please enter a number between 0 and 32.
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):\theta
Inverted float value: -0.0482422
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 – Пример с ошибочным вводом в первом поле

Во втором примере (Рис. 6) демонстрируется обработка большого числа, неправильного ввода индексов пользователем и вводом букв там, где требуется число.

```
___ Short Int Processing ___
Please enter a short int value (from -32768 to 32767):17
Original short int value: 17
Binary representation: 0000 0000 0001 0001
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 16):5
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 15):2 3 9 13 15
Inverted short int value: 24034
Binary representation: 0101 1101 1110 0010
___ Float Processing ___
Original float value: 1e+27
Binary representation: 0 (11011000) (100 1110 1100 1011 1000 1111)
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):1
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 31):32
Bit position 32 is out of range. Please enter positions between 0 and 31.
Number of positions entered does not match the number specified. Please try again.
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):fsd
Invalid input. Please enter a valid number.
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):311
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 31):3
Number of positions entered does not match the number specified. Please try again.
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):1
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 31):31
Inverted float value: 4.47328e-27
Binary representation: 0 (00100111) (011 0001 0011 0100 0111 0000)
```

Рисунок 6 – Пример с ошибным вводом во втором и третьем поле

В третьем примере (Рис. 7) демонстрируется работа программы с полностью корректными данными, введёнными пользователем.

```
___ Short Int Processing ___
Please enter a short int value (from -32768 to 32767):2129
Original short int value: 2129
Binary representation: 0000 1000 0101 0001
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 16):3
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 15):15 4 7
Inverted short int value: 30526
Binary representation: 0111 0111 0011 1110
___ Float Processing ___
Please enter a float value:21.29
Original float value: 21.29
Binary representation: 0 (10000011) (010 1010 0101 0001 1110 1100)
Please enter the number of bits to exclude from inversion (0 to 32):3
Enter the bit positions to exclude (separated by spaces, between 0 and 31):15 4 7
Inverted float value: -0.208185
Binary representation: 1 (01111100) (101 0101 0010 1110 1000 0011)
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – Пример без ошибок

Приложение

В примерах программа выполнялась в среде разработки JetBrains CLion 2024.2.1., стандартом языка C++ 98 и под управлением ОС Linux Mint 22.