# ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ : Δημιουργία και επεξεργασία δωματίου

Κατά την είσοδό του στην εφαρμογή ο χρήστης αρχικοποιεί ένα βασικό προσχέδιο στο χώρο. Αυτός ο χώρος αποτελεί είτε δωμάτιο είτε ολοκληρωμένο σπίτι. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να επεξεργαστεί το δωμάτιο που αρχικοποίησε, προσθέτοντας ή αφαιρώντας χώρο σε αυτό. Στόχος είναι η απεικόνιση του χώρου με σκοπό τη προσθήκη ηχητικού και ηχοαπορροφητικού εξοπλισμού σε αυτόν.

## BAΣIKH POH:

- 1. Το σύστημα εμφανίζει στην οθόνη παράθυρο ζητώντας το μήκος και πλάτος του δωματίου.
- 2. Ο χρήστης εισάγει τις διαστάσεις.
- 3. Το σύστημα ελέγχει οτι οι καταχωρημένες τιμές είναι θετικές και μεγαλύτερες του 0.
- 4. Το σύστημα από το σημείο με συντεταγμένες [0,0] επιμηκύνει το πλάτος(width) και το μήκος(length) κατά όσα κουτάκια δοθούν ως διαστάσεις από τον χρήστη. Κάθε κουτάκι αποτελεί μία μονάδα μέτρησης του χώρου(πχ 1 κουτάκι=1 τετραγωνικό μέτρο). Στη συνέχεια εμφανίζει το δημιουργημένο δωμάτιο στην οθόνη σχεδίασης της εφαρμογής.
- 5. Το σύστημα εμφανίζει το χώρο του δωματίου στην οθόνη επιδεικνύοντας τις πιθανές τοποθεσίες ηχητικού εξοπλισμού και επίπλων με λευκό χρώμα.
- 6. Ο χρήστης επιλέγει τα σημεία που επιθυμεί να αφαιρέσει από το χώρο ως πιθανές τοποθεσίες αντικειμένων.
- 7. Το σύστημα χρωματίζει αυτά τα σημεία με μπλε χρώμα. Τα σημεία αυτά αποτελούν περιοχές του δωματίου με δεσμευμένο χώρο. Το σύστημα εμφανίζει το χώρο του δωματίου στην αρχική οθόνη.

#### ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ : ΑΡΝΗΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΔΙΑΣΤΑΣΕΩΝ

- 2.1. Το σύστημα ελέγχει οτι κάποια ή όλες οι τιμές των διαστάσεων είναι αρνητική.
- 2.2. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα λάθους.
- 2.3. Επιστρέφουμε στο βήμα 2 της βασικής ροής.

## ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ : ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΗ ΔΙΑΣΤΑΣΕΩΝ

- 4.1. Ο χρήστης επιλέγει τη τροποποίηση διαστάσεων του χώρου.
- 4.2. Το σύστημα εμφανίζει το χώρο στην αρχική οθόνη.

## ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ : ΔΕΣΜΕΥΜΕΝΗ ΠΕΡΙΟΧΗ

- 6.1. Ο χρήστης επιλέγει κάποιο σημείο του χώρου ως πιθανή τοποθεσία αντικειμένου.
- 6.2. Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη πως το σημείο που επέλεξε αποτελεί δεσμευμένη περιοχή του δωματίου.
- 6.3. Επιστρέφουμε στο βήμα 6 της βασικής ροής.