

Ο κώδικας που υλοποιήθηκε μέχρι το version 0.2 αποτελείται από 3 κλάσεις. Στόχος μας είναι η εξομίωση ενός δωματίου με προτεραιότητα την προσθήκη ηχητικού και ηχοαπορροφητικού εξοπλισμού. Αυτό επιτυγχάνεται με την εισαγωγή διαστάσεων του χώρου δωματίου μέσω της κλάσης RoomDialog από τον χρήστη, τη δημιουργία αυτού μέσα από την κλάση RoomSpace και τη προσθήκη του ηχητικού εξοπλισμού μέσα από την κλάση SpeakerOverlay.

Στη πρώτη κλάση (RoomDialog) υλοποιήθηκε ένα παράθυρο καταχώρησης τιμών, μέσω του οποίου ο χρήστης δίνει τις διαστάσεις του δωματίου (μήκος και πλάτος).

Στη δεύτερη κλάση απεικονίζονται οι διαστάσεις ως ένα πλέγμα αποτελούμενο από λευκά κουτάκια, όπου κάθε ένα από αυτά, συμβολίζει ένα τετραγωνικό μέτρο. Επιπλέον δίνεται η δυνατότητα στον χρήστη δέσμευσης σημείων, ως πιθανές περιοχές υπαρχόντων αντικειμένων με μπλε χρώμα και ηχητικού εξοπλισμού με κόκκινο χρώμα.

Η τρίτη κλάση διατηρεί τις τοποθεσίες του ηχητικού εξοπλισμού.

Παρακάτω παραθέτω το Git με το σχετικό κώδικα:

https://github.com/TrueThanos/softeng2023/blob/main/5%CE%BF%20%CE%A0%CE%91%CE%A1%CE%91%CE%94%CE%9F%CE%A4%CE%95%CE%9F/project_code_v0.2.py