

ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΧΡΗΣΗΣ : Δημιουργία και επεξεργασία δωματίου

Ο χρήστης δημιουργεί μία ψηφιακή αναπαράσταση ενός χώρου. Ο χώρος αποτελεί είτε δωμάτιο είτε ολοκληρωμένο σπίτι. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να τροποποιήσει τις αρχικές διαστάσεις του δωματίου. Στόχος είναι η απεικόνιση του χώρου με σκοπό τη προσθήκη ηχητικού και ηχοαπορροφητικού εξοπλισμού σε αυτόν.

ΒΑΣΙΚΗ ΡΟΗ :

1. Το σύστημα εμφανίζει στην οθόνη παράθυρο ζητώντας το μήκος και πλάτος του δωματίου.
2. Ο χρήστης εισάγει τις διαστάσεις.
3. Το σύστημα ελέγχει ότι οι καταχωρημένες τιμές είναι θετικές και μεγαλύτερες του 0.
4. Το σύστημα από το σημείο με συντεταγμένες [0,0] επιμηκύνει το πλάτος(width) και το μήκος(length) κατά όσα κουτάκια δοθούν ως διαστάσεις από τον χρήστη. Κάθε κουτάκι αποτελεί μία μονάδα μέτρησης του χώρου(πχ 1 κουτάκι=1 τετραγωνικό μέτρο). Στη συνέχεια εμφανίζει τη κάτοψη του δωματίου.
5. Ο χρήστης επιλέγει τα σημεία που επιθυμεί να δεσμεύσει ως τοποθεσίες υπαρχόντων αντικειμένων.
6. Το σύστημα χρωματίζει αυτά τα σημεία με μπλε χρώμα. Τα σημεία αυτά αποτελούν περιοχές του δωματίου με δεσμευμένο χώρο.
7. Το σύστημα εμφανίζει το χώρο του δωματίου στην αρχική οθόνη.

ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ : ΑΡΝΗΤΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΔΙΑΣΤΑΣΕΩΝ

- 2.1. Το σύστημα ελέγχει ότι κάποια ή όλες οι τιμές των διαστάσεων είναι αρνητική.
- 2.2. Εμφανίζεται σχετικό μήνυμα λάθους.
- 2.3. Επιστρέφουμε στο βήμα 2 της βασικής ροής.

ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΗ ΡΟΗ : ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΗ ΔΙΑΣΤΑΣΕΩΝ

- 4.1. Ο χρήστης επιλέγει τη τροποποίηση διαστάσεων του χώρου.
- 4.2. Το σύστημα εμφανίζει το χώρο στην αρχική οθόνη.