

Planificación

Tarea	Cantidad de horas previstas	Fechas para realizar	Fecha en la que se entrego
Creación del mundo	1	24 de junio	24 de junio
Movimientos del personaje	3	25 de junio	26 de junio
Primer vehículo	2	26 de junio	26 de junio
Disparos del personaje	3	27 de junio	26 de junio
Prototipo acabado del juego	5	29 de junio	30 de junio