2. Analizirati kako podijeliti posao na dvije arhitekture (računalni splet i stolno računalo s višejezgrenim procesorom) koristeći

a. MPI  
b. OpenMP   
c. MLP (MPI + OpenMP).

1. Računalni splet

Kod ove arhitekture najbolje je koristiti MPI jer je to višeprocesorski sustav s raspodijeljenom memorijom. Bilo bi u redu koristiti i kombinaciju – MLP. Svaki procesor može zasebno podržavati paralelni rad niti (jer su manja jedinica od procesa) i takva podjela bi odgovarala spletu.  
Primjerice ako imamo splet od 100 računala i isti zadatak kao prvi. Nulto računalo bi po defaultu bilo glavno. Računala bi imala podijeljen posao, a glavno bi skupljalo podatke i prikazalo rezultat. TO glavno računalo bi moglo biti podijeljeno u 3 threada. Jedan radi operacijski dio, a druga dva ispisuju/spremaju rezultat.

2. Stolno računalo s višejezgrenim procesorom

Ovdje je najbolje koristiti OpenMP jer ovakva arhitektura višeprocesorski sustav sa zajedničkom memorijom. Posao bi se podijelio na niti, a rezultat bi se spremao i/ili prikazivao pomoću glavne niti (default nulta). Ovdje je isto moguće koristiti MPI jer bi sudjelovanje više jezgri u radu trebalo učiniti cijeli proces efikasnijim.