

UBERPONG: Pinball Court

UBERPONG: Pinball Court on klassinen Pong-peli uudelleentulkittuna. Se yhdistää Pongin puhtaan geometrian, air hockeyn rytmin ja pinball-tyylisen riskipelaamisen. Pelin ydin pysyy yksinkertaisena: kaksi mailaa, yksi kiekko ja fysiikka. Syvyys syntyy temposta, komboista ja vapaaehtoisista riskialueista – ei tarinasta tai satunnaisuudesta.

Suunnitteluperiaatteet

Peli säilyttää Pongin tunnistettavuuden. Kaikki lisäominaisuudet tukevat pelaajan taitoa. Järjestelmät ovat ennustettavia ja hallittavia. Peli on toteutettavissa täysin staattisena verkkosovelluksena ilman palvelinlogiikkaa.

Pelin ydinkierto

Ottelu alkaa syötöllä. Jokainen onnistunut mailakosketus kasvattaa kombolaskuria. Rallin pidentyessä pelin tempo kasvaa, mikä lisää kiekon nopeutta ja kimmoisuutta. Riskialueet tarjoavat lisäpalkintoja taitaville lyönneille. Maali päättää rallin ja nollaa kombon.

Tempo

Tempo kasvaa välillä 0–100 rallin aikana. Se lisää kiekon nopeutta, seinien kimmoisuutta ja visuaalista intensiteettiä. Pitkät rallit ovat palkitsevia mutta vaikeita hallita.

Kombot

Kombo mittaa pelaajan johdonmukaisuutta. Jokainen onnistunut torjunta kasvattaa komboa. Korkea kombo tuo lisäpisteitä tai toimii endurance-tilan mittarina.

Riskialueet

Riskialueet ovat staattisia kohteita kentällä. Niihin osuminen antaa välittömiä bonuksia, mutta vaatii tarkkaa kulmanhallintaa.

Erikoiskyky: Slap Shot

Slap Shot antaa seuraavalle lyönnille lisäämpulssin ja jyrkemmän kulman. Kyvyn käyttö nostaa tempoa ja sillä on jäädytysaika.

Pelimuodot

Casual-tila on rauhallisempi. Arena-tila on kilpailullisempi. Endurance-tila mittaa selviytymisaikaa ilman pisteitä.

Tekninen toteutus

Peli on toteutettu HTML5 canvas -teknologialla. Kaikki kentät ja säännöt määritellään JSON-muodossa. Tulokset tallennetaan selaimen localStorageiin.

Tavoite

UBERPONG: Pinball Court tarjoaa modernin, taitopohjaisen ja pitkäikäisen tulkinnan Pongista.