4- Xây dựng các thao tác sau với stack bằng danh sách liên kết đơn có cấu trúc:

struct sinhvien

{

char HoTen[30];

int Diem;

};

struct NODE

{

sinhvien data;

NODE \*next;

};

struct stack

{

NODE \*top;

};

1. Khởi tạo ngăn xếp
2. Kiểm tra ngăn xếp rỗng
3. Thêm một phần tử vào ngăn xếp.
4. Lấy ra một phần tử từ ngăn xếp .