**ADHOC PROBLEMS 0 - B**

**IF**

**Bài 10 (Choinon1.\*)**

Nhập vào 2 số nguyên a và b, tìm số lớn nhất

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon1.inp** |  |
| 7 8 | So lon nhat = 8 |

**Bài 11 (Choinon2.\*)**

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên a, b. In ra thông báo "a bang b" nếu a = b,

ngược lại in ra thông báo "a khac b".

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon2.inp** |  |
| 7 8 | 7 khac 8 |

**Bài 12 (Choinon3.\*)**

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên a, b. In ra thông báo "a bang b" nếu a = b,

neu a > b in ra thông báo "a lon hon b". Nếu a < b in ra “a nho hon b”

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon3.inp** |  |
| 7 8 | 7 nho hon 8 |

**Bài 13 (Choinon4.\*)**

Viết chương trình nhập vào điểm của một học sinh là một số thực (float). In ra xếp loại học tập của học sinh đó. (Cách xếp loại. Nếu điểm >= 9, “Xuat sac”. Nếu điểm từ 8 đến cận 9, “Gioi”. Nếu điểm từ 7 đến cận 8, “Kha”. Nếu điểm từ 6 đến cận 7, “TBKha”. Nếu điểm từ 5 đến cận 6, “Tbinh” . Còn lại là “Yeu”).

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon4.inp** |  |
| 6.1 | TBKha |

**Bài 14 (Choinon5.\*)**

Viết chương trình nhập vào 3 số nguyên a, b, c. Tìm, in ra số lớn nhất

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon5.inp** |  |
| 7 8 2 | 8 la so lon nhat |

**Bài 15 (Choinon6.\*)**

Viết chương trình nhập từ file vào lần lượt 2 số: số giờ làm và lương giờ (đều là số nguyên) rồi tính số tiền lương tổng cộng. Nếu số giờ làm lớn hơn 40 thì những giờ làm dôi ra được tính gấp 2 lần tiền lương

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon6.inp** |  |
| 10 6 | 60 |

**Bài 16 (Choinon7.\*)**

Viết chương trình nhập vào 3 giá trị nguyên dương a, b, c. Kiểm tra xem a, b, c có phải là 3 cạnh của tam giác không? Nếu là 3 cạnh của tam giác thì tính diện tích của tam giác.

Nếu không phải là tam giác in ra “Khong phai la tam giac”

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon7.inp** |  |
| 3 4 5 | 6.000000 |

**Bài 17 (Choinon8.\*)**

Viết chương trình nhập vào 3 số nguyên rồi in ra màn hình theo thứ tự tăng dần.

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon8.inp** |  |
| 4 5 2 | 2 4 5 |

**Bài 18 (Choinon9.\*)**

Viết chương trình nhập vào từ file 1 số nguyên a, nếu a >=0 xác định chẵn lẻ (coi số 0 cũng là số chẵn), nếu a là số âm viết ra màn hình “a la so am”

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon9.inp** |  |
| 4 | 4 la so chan |

**Bài 19\* (Choinon10.\*)**

Viết chương trình tính tiền điện gồm các khoảng sau:

- Tiền thuê bao điện kế: 1000đ/tháng

- Định mức sử dụng điện cho mỗi hộ là: 50 KW với giá 230đ/KW

- Nếu phần vượt định mức <= 50KW thì tính giá 480đ/KW

- Nếu 50KW < phần vượt định mức < 100KW thì tính giá 700đ/KW

- Nếu phần vượt định mức >= 100KW thì tính giá 900đ/KW

Số điện đã dùng là một số nguyên đọc từ file. Hãy in ra màn hình tổng tiền phải trả

**Bài 20 (Choinon11.\*)**

Viết chương trình giải phương trình bậc 1: ax + b = 0.

Nhập vào từ file “Choinon11.inp” lần lượt 2 số nguyên a, b

Nếu phương trình vô nghiệm ghi “Phuong trinh da cho vo nghiem”

Nếu phương trình vô số nghiệm ghi “Phuong trinh da cho vo so nghiem”

Nếu phương trình có nghiệm ghi “Phuong trinh da cho co 1 nghiem x =…”

|  |  |
| --- | --- |
| **choinon11.inp** |  |
| -2 2 | Phuong trinh da cho co 1 nghiem x = 1.000000 |

**Bài 21 (Choinon12.\*)**

Viết chương trình giải phương trình bậc 2: ax2 + bx + c = 0

Nhập vào từ file “Choinon12.inp” lần lượt 3 số nguyên a, b, c (a <>0)

Nếu phương trình vô nghiệm ghi “Phuong trinh da cho vo nghiem”

Nếu phương trình vô số nghiệm ghi “Phuong trinh da cho vo so nghiem”

Nếu phương trình có nghiệm kép ghi “Phuong trinh da cho co nghiem kep x1=x2 =…”

Nếu phương trình có 2 nghiệm phân biệt ghi “Phuong trinh da cho co 2 phan biet x1= …và x2 =…”

**ADHOC PROBLEMS 0**

**FOR – WHILE**

**Bài (Labiec1.\*)**

Viết chương trình in ra câu "Vi du su dung vong lap for" x lần.

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec1.inp** |  |
| 2 | Vi du su dung vong lap for  Vi du su dung vong lap for |

**Bài (Labiec1a.\*)**

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương a và b (a,b<=100). In ra tất cả các số nguyên trong khoảng từ a đến b, mỗi số trên một dòng

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec1a.inp** |  |
| 5 10 | 5  6  7  8  9  10 |

**Bài (Labiec1b.\*)**

Viết chương trình nhập vào số nguyên n (n<=100). Tính tổng 1 + 2 + … + n

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec1b.inp** |  |
| 5 | 15 |

**Bài (Labiec1c.\*)**

Viết chương trình nhập vào hai số nguyên dương a và b (a,b<=100). In ra tất cả các số chẵn trong khoảng từ a đến b, mỗi số trên một dòng

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec1c.inp** |  |
| 5 10 | 6  8  10 |

**Bài (Labiec2.\*)**

Viết chương trình nhập vào số nguyên n (n<=100). Tính tổng các giá trị lẻ từ 0 đến n.

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec2.inp** |  |
| 5 | 9 |

**Bài (Labiec3.\*)**

Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n (n<=100) và sau đó là n số nguyên. Tính tổng n số nguyên đó

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec3.inp** |  |
| 5  1 2 3 4 5 | 15 |

**Bài (Labiec4.\*)**

Viết chương trình đọc vào một dãy số nguyên và in ra dãy số nguyên đó cho đến khi gặp một số chia hết cho 10 (giả định dãy chắc chắn có một số chia hết cho 10)

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec4.inp** |  |
| 1 2 3 4 5 20 2 4 5 1 | 1 2 3 4 5 |

**Bài\* (Labiec7.\*)**

Viết chương trình vẽ một tam giác cân bằng các dấu ‘\*” với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 1)

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec7.inp** |  |
| 3 | \*  \*\*\*  \*\*\*\*\* |

**Bài (Labiec11.\*)**

Viết chương trình vẽ hình chữ nhật rỗng bằng các dấu \* với kích cỡ chiều ngang a và chiều dọc b nhập từ file (a và b là số nguyên dương lớn hơn 2)

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec11.inp** |  |
| 4 3 | \*\*\*\*  \* \*  \*\*\*\* |

**Bài\* (Labiec12.\*)**

Viết chương trình nhập vào N số (0<N<100) và kiểm tra xem N số đó có phải là số nguyên tố hay không?

Số nguyên tố là số lớn hơn 1 và chỉ chia hết cho 1 và chính nó

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec12.inp** |  |
| 3  13  4  2 | 13 la so nguyen to  4 khong phai la so nguyen to  2 la so nguyen to |

**Bài\* (Labiec15.\*)**

Viết chương trình vẽ một tam giác cân rỗng bằng các dấu ‘\*” với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 2)

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec15.inp** |  |
| 4 | \*  \* \*  \* \*  \*\*\*\*\*\*\* |

**Bài (Labiec21.\*)**

Viết chương trình nhập vào dãy N số nguyên (0<N<100), tìm số bé nhất và in số lần xuất hiện của số đó trong dãy. Bài tập có NTEST. Format của input, ouput như sau:

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec21.inp** |  |
| 2  3  -1 2 3  6  1 3 1 7 3 3 | -1 1  1 2 |

**Bài (Labiec23.\*)**

Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương không lớn hơn 10000, in ra màn hình

tổng các chữ số của nó (ví dụ nhập n= 1356 in ra 15). Bài tập có NTEST

|  |  |
| --- | --- |
| **labiec23.inp** |  |
| 2  2356  31 | 16  4 |

**Bài (Labiec27.\*)**

Viết chương trình vẽ một chữ bất kỳ ( dĩ nhiên đừng thử viết chữ khó quá hoặc dễ quá =)) ), ở đây ví dụ chữ T bằng các dấu ‘\*” với chiều cao và rộng nhập từ file (chiều rộng là một số lẻ)

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiec27.inp** |  |
| 4 5 | \*\*\*\*\*  \*  \*  \* |

**Bài (Labiec41.\*)**

Viết chương trình vẽ một con cá vàng có dạng sau với chiều cao nhập từ file (chiều cao lớn hơn 1 và là số lẻ).

|  |  |
| --- | --- |
| **Labiec41.inp** | **Labiec41.out** |
| 7 | \* \*  \*\* \*\*\*  \*\*\* \*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\* \*\*\*\*\*  \*\* \*\*\*  \* \* |