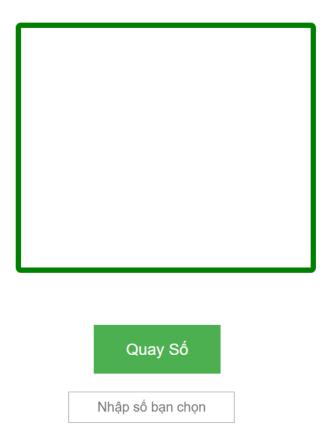
ĐỀ BÀI

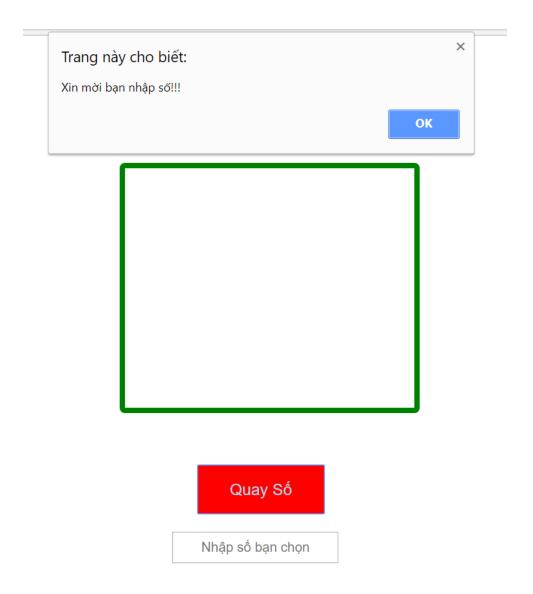
Viết chương trình xổ số bằng Javascript :

1. Giao diện chương trình như sau:

Xổ số trúng thưởng

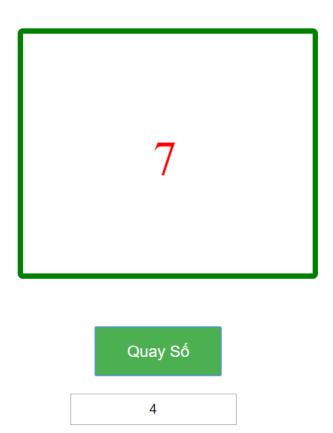


2. Người dùng phải nhập 1 số vào ô input. Nếu không nhập mà ấn quay số sẽ báo lỗi :



3. Sau khi nhập số, ấn quay số, ô màu xanh sẽ ra 1 con số random từ 0 – 10 (dùng hàm random). Nếu số bạn nhập không trùng với số hiện ra, ở cuối sẽ báo : Try again!!

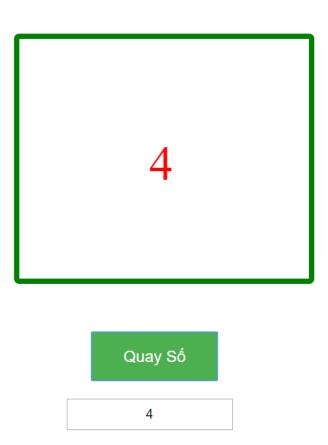
Xổ số trúng thưởng



Try Again!

4. Nếu số bạn nhập trùng với số quay trúng, chương trình sẽ hiển thị thông báo chúc mừng :

Xổ số trúng thưởng



Congratulation! You have a price!!!!