

Nguyễn Thành Trung

Lập trình viên

Tôi muốn tận dụng kĩ năng, kiến thức của mình để góp một phần vào sự phát triển của quý công ty. Về ngắn hạn, tôi tập trung vào việc nắm vững quy trình làm việc, học hỏi kinh nghiệm thực tế và hoàn thành công việc. Về trung hạn, tôi mong muốn được đảm nhận các chức vụ cao hơn, các dự án lớn hơn trong công ty, nâng cao hiệu quả và giá trị của công ty. Về dài hạn, tôi hướng đến mục tiêu là một chuyên viên, kĩ sư có kinh nghiệm cao, góp phần định hướng, xây dựng chiến lược và mang lại giá trị lâu dài cho công ty và công đồng.

THÔNG TIN LIÊN HỆ

trungtnksz@gmail.com



0869395576



Huyền Kì - Phú Lãm - Hà Đông - Hà Nội

HỌC VẤN

ĐẠI HỌC ĐẠI NAM

CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2023 - 2027

Chuyên ngành Phát triển phần mềm

GPA: 8,33

KĨ NĂNG CHUYÊN NGÀNH

Ngôn ngữ lập trình

- Sử dụng tốt các ngôn ngữ lập trình: Java, Python, C/C++/C#.
- Có kĩ năng thao tác và thực hiện lập trình Front - End, Back - End.

Cơ sở dữ liêu

- Sử dụng tốt công cụ chuyên ngành: SQL Sever Manamegent Studio 20
- Có kĩ năng xây dựng, quản lí, sử dụng và thao tác tốt cơ sở dữ liệu trong Database.

Kiến thức ở mức độ cao về phần cứng máy tính.

Tin học văn phòng

 Kĩ năng sủ dụng các ứng dụng tin học văn phòng; Work, Excel.
PowerPoint.

Kĩ năng thiết kế - phân tích- tối ưu hóa

- Phân tích yêu cầu và viết tài liệu kỹ thuật.
- Tối ưu hóa mã nguồn và hiệu suất hệ thống.

KỸ NĂNG MỀM

KỸ NĂNG GIAO TIẾP

- Kỹ năng thuyết trình trước đám đông
- Kỹ năng lắng nghe và phản hồi tích cực
- Khả năng diễn đạt ý tưởng rõ ràng và thuyết phục
- Kỹ năng xây dựng và duy trì mạng lưới quan hệ

KỸ NĂNG LÀM VIỆC NHÓM

- Khả năng phối hợp hiệu quả với các thành viên trong nhóm
- Kỹ năng phân chia công việc và quản lý nhân sự
- Khả năng ra quyết định chiến lược
- Linh hoạt trong các môi trường làm việc khác nhau

KỸ NĂNG QUẢN LÍ THỜI GIAN

- Lên kế hoạch và tổ chức công việc khoa học
- Khả năng làm việc hiệu quả dưới áp lực

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC



2022 - 2023

CO SỞ 1 RACA GAMING

NHÂN VIÊN KĨ THUẬT VÀ LẮP ĐẶT

- Tiến hành lắp đặt, sửa chữa các thiết bị và linh kiện máy tính
- Thực hiện thao tác, sử dụng các tác vụ trong công việc
- Xử lí các lỗi cơ bản như là lỗi phần mềm, kết nối mạng, lỗi thiết bị

2024 - 2025

Xây dựng Console app quản lí thư viện

Thành viên tham gia: 3

2024 - 2025

Xây dựng cơ sở dữ liệu Quản lí đặt báo

Thành viên tham gia 3

LÂP TRÌNH VIÊN NHÓM TRƯỞNG

Xây dựng một Console App quản lí thư viện đáp ứng được các nhu cầu bao gồm:

- Các nhu cầu cơ bản như: Thêm, sửa, xóa đối tượng cần truy cập
- 2. Truy xoát, kiểm tra và tìm kiếm đối tương
- 3. Quản lí thông tin người đọc, sách.
- 4. Quản lí người sử dụng, phân quyền quản trị viên Vai trò và nhiệm vụ:
 - Xây dựng mô hình một cách khoa học cho ứng dụng nhằm tránh phát sinh ra các lỗi, các xung đột.
 - Tiến hành phân chia công việc, thực hiện vai trò đã phân công theo nguyện vọng và kĩ năng từng thành viên.
 - Tiến hành kiểm tra, đôn đốc, theo dõi tiến đô của dư án
 - Kiểm tra, rà soát các vấn đề có thể xảy ra trong quá trình làm việc.
 - Là người đại diện, đứng lên trình bày và trực tiếp tham gia vào quá trình viết code và sửa chữa.
 - Đưa ra các quyết định nhằm thay đổi, sửa chữa để phù hợp với mục tiêu và nhu cầu người dùng.

Giới thiệu dự án: Xây dựng và phát triển một ứng dụng Console App nhằm giải quyết các vấn đề phát sinh trong quá trình quản lí thư viện.

Công nghệ sử dụng: Java.

Sản phẩm:

https://github.com/Trung1822/FIT4007_JAVA_Project1

NHÓM TRƯỞNG

Thiết kế một CSDL Quản lí đặt báo nhằm đáp ứng nhu cầu cần thiết, CSDL đáp ứng các chức năng:

- 1. Quản lý thông tin báo chí: Lưu trữ và chỉnh sửa thông tin về các loại báo/tạp chí.
- 2. Quản lý thông tin khách hàng: Thêm, sửa, xóa và xem thông tin khách hàng.
- 3. Xử lý đặt báo: Ghi nhận yêu cầu đặt báo (loại báo, số lượng, thời gian đặt), kiểm tra tình trạng tồn kho.
- 4. Tìm kiếm: Tìm kiếm báo hoặc khách hàng dựa trên từ khóa.
- 5. Quản lý tài khoản: Phân quyền (quản trị viên, nhân viên, khách hàng) để bảo mật và kiểm soát truy cập.

Vai trò và nhiệm vụ

- Thiết kế, tiến hành xây dựng mô hình cơ cở dữ liệu
- Đại diện trình bày sản phẩm, vấn đáp.
- Tham gia trực tiếp vào quá trình xây dựng sản phẩm
- Theo quá trình thực hiện dự án và đảm bảo chất lượng sản phẩm.

Giới thiệu dự án: Xây dựng và phát triển một Cơ sở dữ liệu nhằm giải quyết các vấn đề phát sinh trong quá trình quản lí đặt báo.

Công nghệ sử dụng: SQL Sever Manamegent Studio 20 Sản phẩm: https://github.com/Trung1822/BTL-CSDL- 2024 - 2025

Thiết kế Website Coffee

Thành viên tham gia 1

2024 - 2025

Xây dựng hệ thống Mario Al

Thành viên tham gia 3

LẬP TRÌNH VIÊN

Thiết kế 1 Website Coffee cho cá nhân nhằm cung cấp thông tin, bán hàng và nhận diện thương hiệu:

- Quản lý sản phẩm: Thêm, sửa, xóa và hiển thị thông tin cà phê (tên, giá, mô tả, hình ảnh, số lượng tồn kho)
- Quản lý danh mục: Phân loại sản phẩm (cà phê hạt, cà phê bột, cà phê pha sẵn, phụ kiện). Giổ hàng: Cho phép khách hàng thêm, xóa và xem sản phẩm trong giổ hàng trước khi thanh toán.
- Đặt hàng: Xử lý đơn hàng (chọn sản phẩm, số lượng, địa chỉ giao hàng, phương thức thanh toán).
- Quản lý khách hàng: Lưu trữ và chỉnh sửa thông tin khách hàng (tên, email, số điện thoại, lịch sử mua hàng).
- Tìm kiếm: Tìm kiếm sản phẩm dựa trên từ khóa (tên, loại cà phê).
- Quản lý tài khoản: Phân quyền (quản trị viên, khách hàng) và cho phép đăng nhập/đăng ký tài khoản

Dự án nhằm xây dựng một website bán cà phê trực tuyến, mang đến trải nghiệm mua sắm tiện lợi và chuyên nghiệp cho khách hàng yêu thích cà phê

Công nghệ sử dụng: HTML, Css, JavaScript, VS Studio Code Sản phẩm: https://github.com/Tengu146/SV_TRUNG

LÂP TRÌNH VIÊN NHÓM TRƯỞNG

Xây dựng hệ thống Mario AI nhằm phát triển một hệ thống trí tuệ nhân tạo (AI) để chơi hoặc tạo ra các cấp độ trò chơi Super Mario một cách tự động:

- Học cách chơi tự động: Al phân tích các hành động trong game (nhảy, di chuyển, tránh chướng ngại vật) dựa trên dữ liệu từ video hoặc mã nguồn, sau đó học để điều khiển nhân vật Mario.
- Tạo cấp độ tự động: AI xây dựng các màn chơi mới (với nền tảng, kẻ thù, vật phẩm) dựa trên quy tắc của Super Mario, sao chước phong cách 2D hoặc 2.5D.
- Tối ưu hóa chiến lược: AI phát triển chiến lược chơi tối ưu bằng thuật toán học tăng cường
- Kiểm tra và đánh giá: Hệ thống tự kiểm tra hiệu quả của cấp độ hoặc chiến lược, điều chỉnh để phù hợp với người chơi hoặc độ khó mong muốn.
- Hiển thị kết quả: Cung cấp giao diện để người dùng theo dõi quá trình học hoặc chơi của AI.

Công nghệ sử dụng: Python, VS Studio Code Sản phẩm: https://github.com/Trung1822/BTL-TTNT-

CHỨNG CHỈ

2026

Chứng chỉ Tiếng Trung HSK 4

HOẠT ĐỘNG

2022 - 2023

Giải đấu Liên mình huyền thoại RacaGaming Khu vực hậu cần và kĩ thuật

- Tiến hành kiểm tra thiết bị, set up khu vực thi đấu
- Sửa chữa vấn đề kĩ thuật trong quá trình tổ chức và hoặt động của sự kiện

DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

SỞ THÍCH

Chơi game, nghe nhạc, nấu ăn

NGƯỜI GIỚI THIỆU

Ông Nguyễn Ngọc Ân Giảng viên khoa Công nghệ thông tin - ĐH Đại Nam

Bà Lê Thị Thùy Trang Giảng viên khoa Công nghệ thông tin - ĐH Đại Nam

© topcv.vn