## ĐỀ THI GIỮA KÌ 21CTT5

Thời gian làm bài: 60 phút

Dữ liệu sử dụng trong đề bài là dữ liệu tên trẻ sơ sinh được thống kê trong năm 1880 và 1881 có nội dung như sau:

```
1 Name Year Gender Count
 2 Mary 1880 F 7065
 3 Anna 1880 F 2604
 4 Emma 1880 F 2003
 5 Elizabeth 1880 F 1939
 6 Minnie 1880 F 1746
 7 Margaret 1880 F 1578
 8 Ida 1880 F 1472
9 Alice 1880 F 1414
10 Bertha 1880 F 1320
11 Sarah 1880 F 1288
12 Annie 1880 F 1258
13 Clara 1880 F 1226
14 Ella 1880 F 1156
15 Florence 1880 F 1063
16 Cora 1880 F 1045
17 Martha 1880 F 1040
18 Laura 1880 F 1012
```

Cho các định nghĩa struct sau:

```
struct BabyName
{
    string name;
    string gender;
    int year;
    int count;
};

struct Node
{
    BabyName data;
    Node* pnext;
};

struct LinkedList
{
    Node* pHead;
    Node* pTail;
};
```

Thực hiện các yêu cầu sau:

## Câu 1 (4 điểm)

- 1. (2 điểm) Đọc dữ liệu tên trẻ em lưu vào danh sách liên kết
  - LinkedList\* readBabyNames(string filename);
  - ullet Input: filename tệp tin dữ liệu "data.txt"
  - Output: Danh sách liên kết LinkedList
- 2. (1 điểm) Từ DSLK trên tạo 2 d<br/>slk mới. DSLK thứ 1 chỉ chứa tên các trẻ em được sinh ra trong năm 1880 .<br/>DSLK thứ 2 chúa tên các trẻ em được sinh ra trong năm 1881.

- LinkedList\* splitBabyNames(LinkedList \*list, int year)
- Output: Danh sách tên trẻ em trong năm year
- 3. (1 điểm) Gộp 2 DSLK phía trên bằng cách: những tên trẻ em đều có trong cả 2 năm (và chung giới tính) thì gộp lại làm 1, lúc này count sẽ bằng tổng count của cả 2 năm.
  - LinkedList\* mergeLinkedList(LinkedList\* list1, LinkedList\* list2)

## Câu 2 (3 điểm)

Chương trình sau thực hiện tìm tất cả các hướng đi trong một ma trận 2 chiều MxN bắt đầu tại vị trí (i,j) cho trước và kết thúc tại vị trí cuối cùng của ma trận (M-1, N-1). Biết rằng đường đi chỉ có thể đi xuống, đi qua phải hoặc đi theo đường chéo (hướng xuống).

```
void printPaths(int** matrix, vector<int> &route, int len_route, int i, int j, int M, int N)
   // MxN matrix
   if(M == 0 || N == 0)
       return;
   }
   // if the last cell is reached
   if(i == M-1 \&\& j == N-1)
       // print the route
       for (int k = 0; k < len_route; k++)</pre>
       {
           cout << route[k] << " ";</pre>
       }
       cout << matrix[i][j] << endl;</pre>
       return;
   // add the current cell to route
   route.push_back(matrix[i][j]);
   len_route += 1;
   // move down
   if (i + 1 < M)
       printPaths(matrix, route, len_route, i+1, j, M, N);
   }
   // move right
   if (j + 1 < N)
   {
       printPaths(matrix, route, len_route, i, j+1, M, N);
   }
   // move diagonally
   if (i + 1 < M && j + 1 < N)</pre>
   {
       printPaths(matrix, route, len_route, i+1, j+1, M, N);
   }
   // backtrack
```

```
route.pop_back();
}
void Bai02()
{
    int M = 3, N=3;
    int** matrix = new int*[M];
    for(int i =0; i < M; i++)</pre>
    {
       matrix[i] = new int[N];
   }
   for (int i = 0; i < M*N; i++)</pre>
       matrix[i/N][i%N] = i;
    vector<int> route;
    int len_route = 0;
   int i = 0, j = 0;
   // Goi ham printPaths
   printPaths(matrix, route, len_route, i, j, M, N); // Ban co the thay doi dong nay neu co thay doi tham so
        cua ham
    // In ra so phep gan v so phep so sanh
    // CODE HERE
}
```

Sinh viên điều chỉnh mã nguồn của hàm PrintPaths để đếm số phép gán và số phép so sánh của hàm PrintPaths. Sau đó in ra số phép gán và số phép so sánh trong Bai02()

Lưu ý: Bỏ qua chi phí của các phương thức pop\_back() và push\_back()

## Câu 3 (3 điểm)

(2 điểm) Cho trước một mảng số nguyên arr và một số k, trả vệ số lượng **cặp** số nguyên trong mảng (không trùng lặp, không hoán vị). Biệt rằng các cặp số nguyên này phải thỏa mãn điều kiện: trị tuyệt đối khoảng cách giữa 2 số phải bằng k (nghĩa là: (abs(arr[i] - arr[j]) == k)

- Ví du: arr = [3,1,4,1,5], k = 2
- **Output**: 2
- Giải thích: Có 2 cặp đó là (1,3) và (3,5). Mặc dù có 2 số 1 do đó có thể tạo ra 2 cặp (1,3) tuy nhiên chúng trùng nhau nên ta không tính. Ngoài ra (1,3) và (3,1) được xem như 1 cặp vì ta không tính hoán vị của chúng.

```
int countPairs(int* arr, int n, int k);
```

(1 điểm) Hãy đảm bảo chi phí thuật toán của bạn về mặt thời gian có độ phức tạp nhỏ hơn  $O(n^2)$