

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

ĐỀ TÀI:

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:

SINH VIÊN THỰC HIỆN:

LỚP:



1. LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

2. CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG

3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

4. DEMO

5. KẾT LUẬN & HƯỚNG PHÁT TRIỂN



1. LÝ DO CHỌN ĐỀ TÀI

DỰA VÀO NHU CẦU THỰC TẾ

- NHU CẦU 1
- NHU CẦU 2

=> SỰ CẦN THIẾT CỦA ĐỀ TÀI

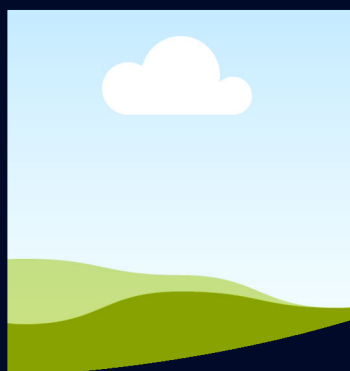
DỰA VÀO BỐI CẢNH CÔNG NGHỆ

- XÃ HỘI ...
- CÔNG NGHỆ PHÁT TRIỂN ...

=> PHÙ HỢP ĐỂ XÂY DỰNG ĐỀ TÀI



2. CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG



HÌNH ẢNH CÔNG NGHỆ 1

TÊN CÔNG NGHỆ 1

- LỢI ÍCH 1
- LỢI ÍCH 2



HÌNH ẢNH CÔNG NGHỆ 2

TÊN CÔNG NGHỆ 2

- LỢI ÍCH 1
- LỢI ÍCH 2



3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

TÁC NHÂN HỆ THỐNG

- TÁC NHÂN 1
- TÁC NHÂN 2



HÌNH ẢNH BIỂU ĐỒ USECASE TỔNG QUÁT



3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ



HÌNH ẢNH BIỂU ĐỒ TUẦN TỰ CHỨC NĂNG A



HÌNH ẢNH BIỂU ĐỒ HOẠT ĐỘNG CHỨC NĂNG A



3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

CÁC LỚP CỦA BIỂU ĐỒ

- TÊN LỚP 1
- TÊN LỚP 2
- ...



HÌNH ẢNH BIỂU ĐỒ LỚP



3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

BIỂU ĐỒ ER

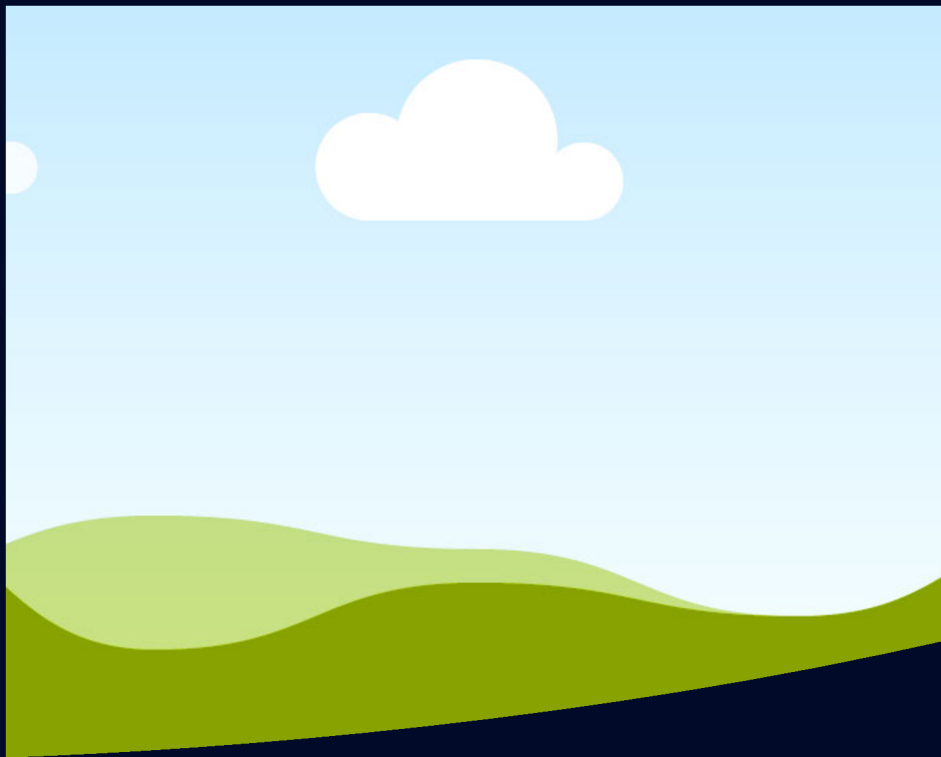


HÌNH ẢNH BIỂU ĐỒ ER

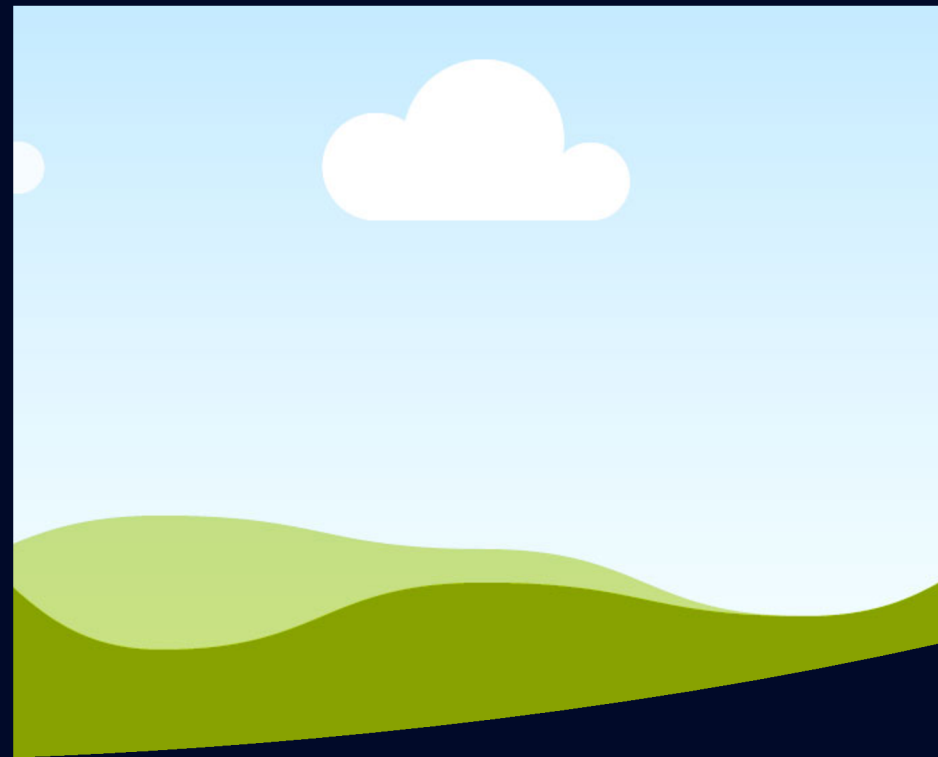


3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

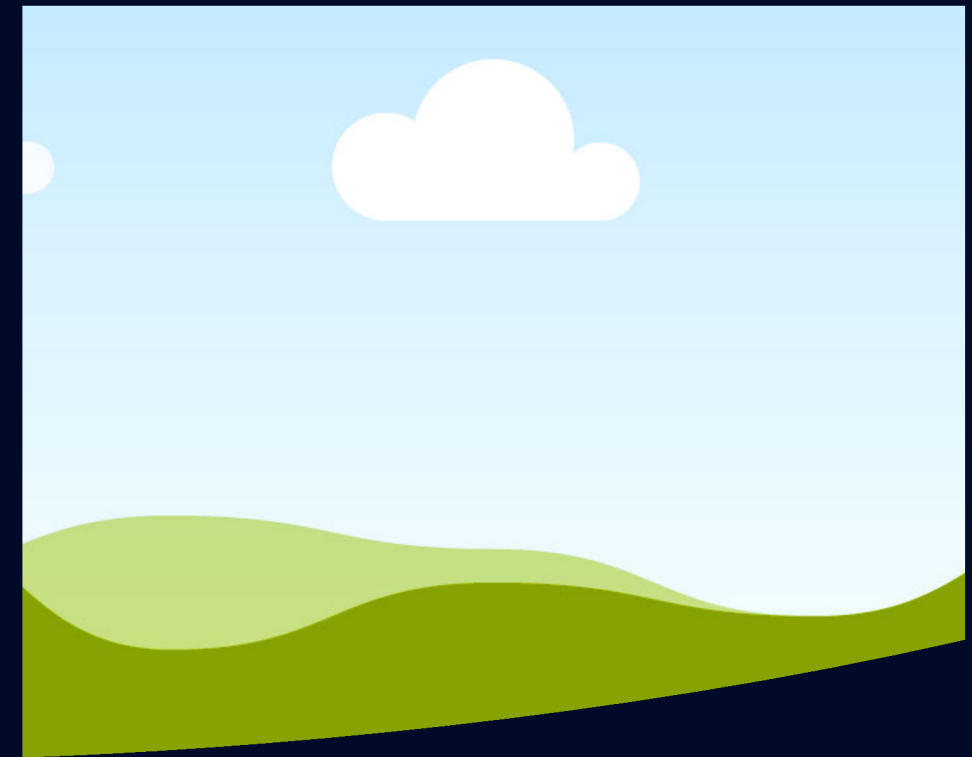
MỘT SỐ BẢNG DỮ LIỆU



HÌNH ẢNH BẢNG DỮ LIỆU A



HÌNH ẢNH BẢNG DỮ LIỆU B

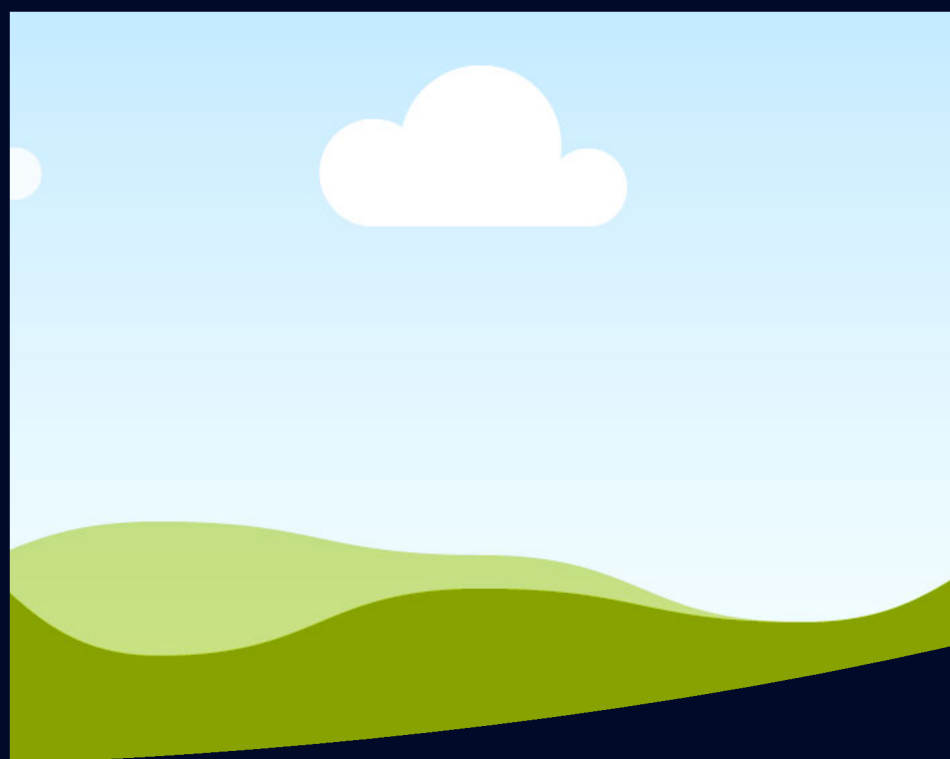


HÌNH ẢNH BẢNG DỮ LIỆU C

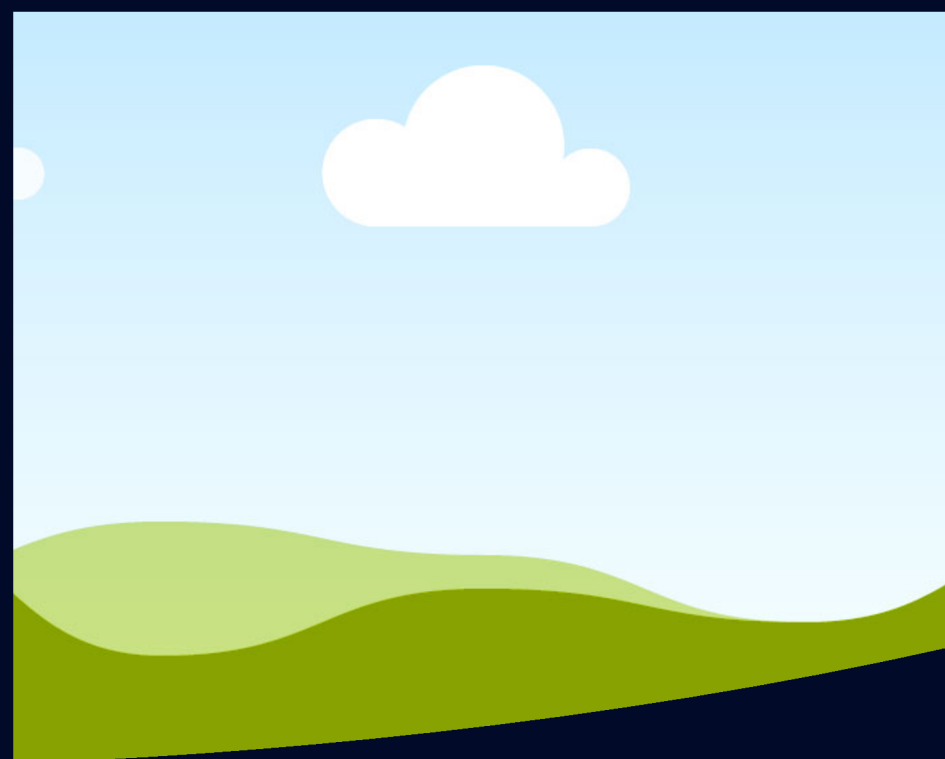


3. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ

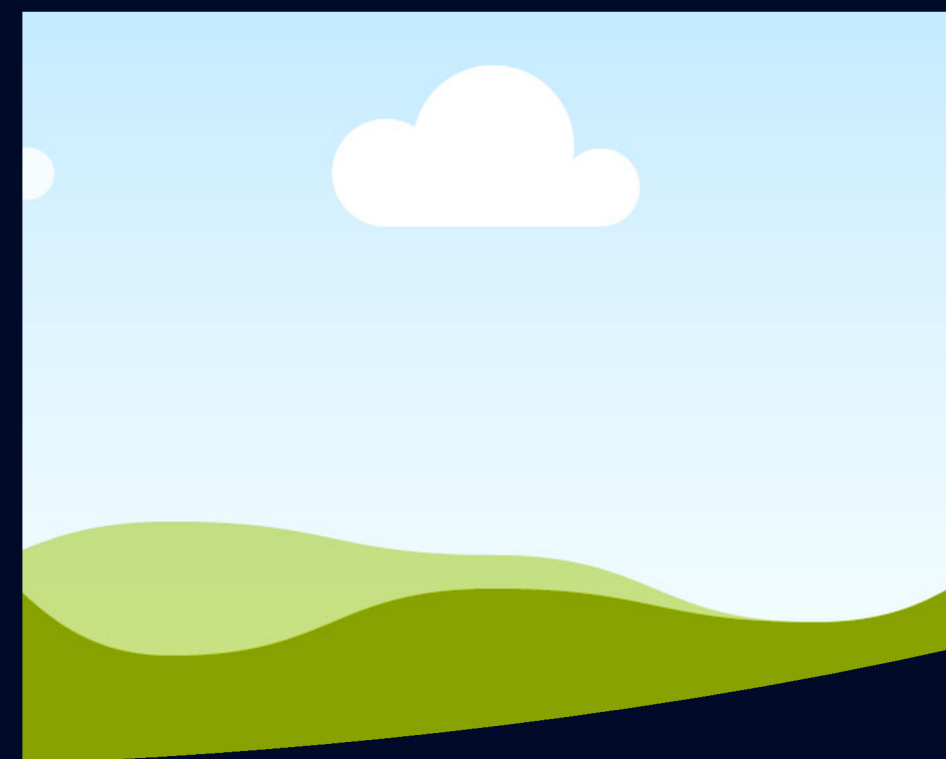
MỘT SỐ HÌNH ẢNH GIAO DIỆN HỆ THỐNG



HÌNH ẢNH GIAO DIỆN AA



HÌNH ẢNH GIAO DIỆN B



HÌNH ẢNH GIAO DIỆN C

4. DEMO



5. KẾT LUẬN & HƯỚNG PHÁT TRIỂN

KẾT LUẬN

- KẾT LUẬN 1
- KẾT LUẬN 2

HƯỚNG PHÁT TRIỂN

- HƯỚNG PT 1 ...
- HƯỚNG PT 2



CẢM ƠN THẦY CÔ VÀ CÁC BẠN ĐÃ LẮNG NGHE !