KIỂM TRA CUỐI KỲ

Môn: Cấu trúc dữ liệu nâng cao và thuật toán

Dự án: 2

Chú ý:

o KHÔNG sao chép bài của nhau

Nộp các file mã nguồn .cpp

Nôp báo cáo file word, pdf

Bài 1. (40%) Mê cung

Một mê cung được biểu diễn dưới dạng một ma trận với (x,y) là vị trí/ô chứa phần tử nằm trên hàng x cột y $(x, y \ge 0)$. Vị trí (x,y) được có giá trị là ký tự 'X' hoặc 'O' tương ứng là ô không thể hoặc có thể đi vào. Viết chương trình tìm đường đi cho robot như sau:

- a) Nhập vào ma trận A (MxN) từ file văn bản có tên **inpMC.txt** với cấu trúc như sau:
 - Dòng đầu $2 \text{ số M}, N (M, N \leq 100).$
 - M dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm N ký tự 'O' hoặc 'X'.
 - Dòng tiếp theo gồm 1 số K.
 - K dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 4 số nguyên không âm a, b, c và d.
- b) Xác định có hay không đường đi cho robot bắt đầu từ ô (a,b) đi đến ô (c,d), biết robot chỉ có thể đi qua các ô kề cạnh (vị trí ô tiếp theo di chuyển đến phải cùng chỉ số hàng hoặc cột với ô đang đứng) chứa ký tự 'O'.
- c) Xuất ra file văn bản có tên **outMC.txt** gồm K dòng, mỗi dòng chứa từ 'YES'/'NO' tương ứng K trường hợp robot có thể/không thể di chuyển từ ô (a,b) đến ô (c,d). Nếu ô (a,b) hoặc (c,d) chứa ký tự X, đầu ra mặc định là 'NO'.

Ví du:

vi dụ.		
inpMC.txt	outMC.txt	
5 5	YES	
OOOOX	NO	
X X X O X	NO	
XXOOX	NO	
X O X O X		
X X X O X		
4		
0 0 4 3		
0 4 1 3		
0 2 1 1		
0 0 3 1		

Bài 2. (60%) Thêm bớt phần tử

Viết chương trình dùng cây Heap để thực hiện:

- a) Nhập vào từ file văn bản có tên **inpTB.txt** với cấu trúc như sau:
 - Dòng đầu gồm một số N ($N \le 10^5$)
 - Dòng tiếp theo là một mảng A gồm N phần tử, mỗi phần tử là một số nguyên không âm không vượt quá 109.
 - Dòng thứ ba gồm một số M ($M \le 10^4$).
 - M dòng tiếp theo mỗi dòng chứa 1 số Q thực hiện một trong hai nhiêm vu sau:
 - Q = -1: xuất phần tử nhỏ nhất của mảng A và loại bỏ phần tử đó khỏi mảng A.
 - ightharpoonup Q là một số nguyên không âm ($Q \le 10^9$): thêm Q vào mảng A.
- b) Xuất ra file đầu ra có tên **outTB.txt** một số dòng (≤ M) tương ứng với các dòng chứa Q=-1, mỗi dòng là giá trị <mark>lớn nhất</mark> của mảng A hiện tại.

Ví du:

inpTB.txt	outTB.txt
10	1
1 20 4 7 10 30 15 45 80 60	2
6	4
-1	5
2	
5	
-1	
-1	
-1	