**USE CASE DESCRIPTION**



**Diagram 01 – Quản lý khách sạn**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Login | **Code** | UC01 |
| **Description** | Cho phép actor đăng nhập hệ thống | | |
| **Actor** | Giám đốc KS | **Trigger** | Actor nhấn nút **[loggin]** |
| **Pre-condition** | ID & password hợp lệ | | |
| **Post condition** | Đăng nhập thành công | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Đăng nhập** | | |  |
| 1 | Từ màn hình điền thông tin đăng nhập |  |  |
|  |  | 2 | Kiểm tra thông tin nhập vào có hợp lệ hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng không muốn Đăng nhập, bấm [**Cancel**], chuyển qua **Alternative Flow 1** |  |  |
|  |  | 4 | 1. Nếu hợp lệ & đầy đủ ,thông báo **[truy cập thành công]** sẽ hiện lên 2. Nếu không sẽ hiện thông báo **[thông tin không hợp lệ]** chuyển qua   **Alternative Flow 1** |
| **Alternative Flow 1: Nhập lại thông tin không hợp lệ & Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay lại màn hình đăng nhập |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Thay đổi quy định | **Code** | UC01 |
| **Description** | Cho phép actor thay đổi quy định | | |
| **Actor** | Giám đốc KS | **Trigger** | Actor nhấn nút **[Change]** |
| **Pre-condition** | Đăng nhập thành công | | |
| **Post condition** | Cập nhật quy định thành công | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Cập nhật quy định** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin quy định |  |  |
|  |  | 2 | Hiện thông báo người dùng có muốn sửa hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng xác nhận muốn sửa, nhấn nút **[Change]** 2. Nếu người dùng không muốn sửa, bấm [**Cancel**], chuyển qua **Alternative Flow 1** |  |  |
|  |  | 4 | Lưu quy định vào CSDL, và thông báo thay đổi thành công và quay lại màn hình chính |
| **Alternative Flow 1: Cập nhật quy định & Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay lại màn hình chính |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Lập báo cáo tháng | **Code** | UC01 |
| **Description** | Cho phép actor xem báo cáo tháng | | |
| **Actor** | Giám đốc KS | **Trigger** | Actor nhấn nút **[Report]** |
| **Pre-condition** | Đăng nhập thành công | | |
| **Post condition** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Đăng nhập** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view báo cáo |  |  |
|  |  | 2 | Hiện thông tin báo cáo |
| 3 | Nếu người dùng không muốn xem, bấm nút **[ESCAPE]** |  |  |
|  |  |  | Quay lại màn hình chính |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Tra cứu phòng | **Code** | UC01 |
| **Description** | Cho phép actor tra cứu thông tin phòng | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[Tìm]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Đăng nhập** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin phòng |  |  |
|  |  | 2 | Hiện thông tin phòng |
| 3 | Nếu người dùng không muốn xem, bấm nút **[exist]** |  |  |
|  |  | 4 | Quay lại màn hình chính |

****

**Diagram 02 – Lập danh mục phòng**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Thêm phòng | **Code** | UC02 |
| **Description** | Cho phép actor thêm phòng | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[Thêm]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** | Tạo thành công | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Create a list of rooms and Confirm** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin phòng nhấn nút **[Thêm]** |  |  |
|  |  | 2 | Hiển thị thông báo người dùng có muốn tạo hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng xác nhận tạo, bấm **[OK]** 2. Nếu người dùng không muốn tạo, bấm [**Cancel**], chuyển qua   **Alternative Flow 1** |  |  |
|  |  | 4 | Lưu thông tin phòng vào CSDL, thông báo thành công và chuyển về trang Lập danh mục phòng |
| **Alternative Flow 1: Create Room and Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay trở lại màn hình Lập danh mục phòng |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Xóa phòng | **Code** | UC02 |
| **Description** | Cho phép actor xóa phòng | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[Xóa]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** | Xóa thành công | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Delete a list of rooms and Confirm** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin phòng nhấn nút **[Xóa]** |  |  |
|  |  | 2 | Hiển thị thông báo người dùng có muốn xóa hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng xác nhận xóa, bấm **[OK]** 2. Nếu người dùng không muốn xóa, bấm [**Cancel**], chuyển qua   **Alternative Flow 1** |  |  |
|  |  | 4 | Xóa thông tin phòng khỏi CSDL, thông báo thành công và chuyển về trang Lập danh mục phòng |
| **Alternative Flow 1: Delete Room and Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay trở lại màn hình Lập danh mục phòng |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Cập nhật thông tin phòng | **Code** | UC02 |
| **Description** | Cho phép actor Cập nhật thông tin phòng | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[Sửa]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** | Cập nhật thành công | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Update room and Confirm** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin phòng nhấn nút **[Sửa]** |  |  |
|  |  | 2 | Hiển thị thông báo người dùng có muốn sửa hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng xác nhận sửa, bấm **[OK]** 2. Nếu người dùng không muốn sửa, bấm [**Cancel**], chuyển qua **Alternative Flow 1** |  |  |
|  |  | 4 | Cập nhật thông tin phòng trong CSDL, thông báo thành công và chuyển về trang Lập danh mục phòng |
| **Alternative Flow 1: Update and Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay trở lại màn hình Lập danh mục phòng |



**Diagram 03 – Lập phiếu thuê phòng**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Kiểm tra quy định | **Code** | UC03 |
| **Description** | Cho phép actor View quy định | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[?]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Xem quy định** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin quy định nhấn nút **[?]** |  |  |
|  |  | 2 | Hiển thị thông tin quy định |
| 3 | Người dùng bấm **[OK]** để thoát |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Nhập thông tin khách hàng | **Code** | UC03 |
| **Description** | Cho phép actor Nhập thông tin khách hàng | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor điền thông tin KH đã cung cấp |
| **Pre-condition** | Thông tin có hợp lệ hay không | | |
| **Post condition** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Lập phiếu thuê phòng** | | |  |
| 1 | Từ màn hình điền thông tin khách hàng |  |  |
|  |  | 2 | Kiểm tra thông tin nhập vào có hợp lệ hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng không muốn lập, bấm [**Cancel**], chuyển qua **Alternative Flow 1** |  | 1. Nếu hợp lệ & đầy đủ nút **[In phiếu]** sẽ hiện lên 2. Nếu không sẽ hiện thông báo **[thông tin không hợp lệ]**   **Alternative Flow 1** |
|  |  | 4 | Cập nhật thông tin thuê phòng vào CSDL, thông báo thành công và chuyển về trang Lập phiếu thuê phòng |
| **Alternative Flow 1: Nhập lại thông tin không hợp lệ & Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay lại màn hình lập phiếu thuê phòng |



**Diagram 04 – Lập hóa đơn thanh toán**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Kiểm tra quy định | **Code** | UC04 |
| **Description** | Cho phép actor View quy định | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[?]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: Xem quy định** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin quy định nhấn nút **[?]** |  |  |
|  |  | 2 | Hiển thị thông tin quy định |
| 3 | Người dùng bấm **[OK]** để thoát |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | Xuất hóa đơn | **Code** | UC04 |
| **Description** | Cho phép actor Xuất hóa đơn thanh toán phòng cho KH | | |
| **Actor** | Lễ tân | **Trigger** | Actor nhấn nút **[In hóa đơn]** |
| **Pre-condition** |  | | |
| **Post condition** | In hóa đơn thành công | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | |  | **System** |
| **Main Flow: In hóa đơn và xác nhận** | | |  |
| 1 | Từ màn hình view thông tin thanh toán nhấn nút **[In hóa đơn]** |  |  |
|  |  | 2 | Hiển thị thông báo người dùng có muốn In hóa đơn hay không |
| 3 | 1. Nếu người dùng xác nhận In, bấm **[OK]** 2. Nếu người dùng không muốn In, bấm [**Cancel**], chuyển qua   **Alternative Flow 1** |  |  |
|  |  | 4 | Lưu thông tin phòng vào CSDL, thông báo thành công và chuyển về trang Lập hóa đơn thanh toán |
| **Alternative Flow 1: In hóa đơn and Cancel** | | |  |
|  |  | 4 | Quay trở lại màn hình Lập hóa đơn thanh toán |