

TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI PHÂN HIỆU TẠI TP HỒ CHÍ MINH

Đề thi môn: Tin học đại cương

Mã đề: 3

Câu 1: 1KB bằng

A: 1000 bit

B: 1024 bit

C: 1000 byte

D: 1024 byte

Câu 2: Hệ thống bộ nhớ máy tính bao gồm:

A: Bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài

B: Cache, Bộ nhớ ngoài

C: Bộ nhớ ngoài, ROM

D: Đĩa quang, Bộ nhớ trong

Câu 3: Dấu câu nào dùng để báo hiệu sự bắt đầu và kết thúc của các khối mã?

A: {}

B: → và ←

C: BEGIN và END

D: ()

Câu 4: Giả sử a, b là hai số thực. Biểu thức nào dưới đây viết không đúng theo cú pháp của ngôn ngữ lập trình C:

A: (a+=b).

B: (a*=b).

C: (a=b).

D: a&=b).

Câu 5: Một biến được gọi là biến toàn cục nếu:

A: Nó được khai báo tất cả các hàm, ngoại trừ hàm main ().

B: Nó được khai báo ngoài tất cả các hàm, kể cả hàm main ().

C: Nó được khai báo bên ngoài hàm main ().

D: Nó được khai báo bên trong hàm main ().

Câu 6: Có các khai báo sau: `Int x=15; int *p;` Muốn p là con trỏ trỏ tới x phải thực hiện lệnh nào:

A: `p=x;`

B: `p=&x;`

C: `p=*x;`

D: Tất cả các lệnh đều đúng.

Câu 7: Kết quả của chương trình sau là gì:

A: 1 2 3 4

B: 4

C: 3

D: Kết quả khác

Câu 8: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau

A: 5

B: 6

C: 1

D: 0

Câu 9: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau

A: 24000

B: 12000

C: Đoạn mã bị lỗi

D: Kết quả khác

Câu 10: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

A: A

B: a

C: 65

D: Kết quả khác

Câu 11: Trong các hàm sau, hàm nào là hàm không định dạng để in một chuỗi kí tự ra màn hình:

A: puts().

B: printf().

C: scanf().

D: gets().

Câu 12: Giả sử a và b là hai số thực. Biểu thức nào dưới đây là không được phép theo cú pháp của ngôn ngữ lập trình C:

A: (ab).

B: (a==b).

C: (a>=>b).

D: (a*=b).

Câu 13: Kí hiệu nào là con trỏ của phần tử thứ 3 của mảng a có 4 kí tự:

A: *(a+3);

B: *(a+2);

C: *a+3;

D: *(a+4);

Câu 14: Trong ngôn ngữ C, khai báo "int array[3] [5]" có nghĩa là:

A: Các phần tử của mảng là các số nguyên. B: Là một mảng hai chiều tối đa là 15 phần tử và mỗi phần tử là một số nguyên.

C: array[3] [5] là một phần tử của mảng. D: Tất cả đều sai.

Câu 15: Nghiên cứu đoạn code sau. Hãy chọn câu đúng:

A: Đoạn code gây lỗi

B: Đoạn code không lỗi

C: Đoạn code này sẽ ghi trị 7 lên file "FL.txt" D: Đoạn code này sẽ đọc một trị từ file "FL.txt" vào biến n

Câu 16: Kết quả của chương trình sau

A: ABCDE

B: ABC

C: ACEG

D: Không câu nào đúng

Câu 17: Khai báo hàm tìm giá trị lớn nhất trong một mảng các số long dưới đây, khai báo nào đúng:

A: void Max(long * a);

B: long Max(long * a[]);

C: void Max(long a[], int n);

D: long Max(long * a, int n);

Câu 18: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau

A: 5

B: 6

C: 1

D: 0

Câu 19: Trong các khởi tạo giá trị cho các cấu trúc sau, hãy chọn câu đúng:
struct S1{ int ngay, thang, nam;}; S1=(2, 1, 3); struct S2{ char hoten
[10]; struct S1 ngaysinh;}; S2={"Ly Ly", {4, 5, 6}};

A: S1 đúng.

B: S2 đúng.

C: Cả S1, S2 đều đúng.

D: Cả S1, S2 đều sai.

Câu 20: Cho một danh sách móc nối với các phần tử trong danh sách có kiểu S1 được định nghĩa như sau. Biết con trỏ "*head" lưu địa chỉ của phần tử đầu tiên trong danh sách. Nhóm câu lệnh nào sau đây thêm một phần tử vào đầu danh sách:

A: p->next=head; head=p;

B: p->next=head; head->p; head=p->

C: head->next=p; p=head;

D: Không có câu nào đúng

Câu 21: Kết quả của chương trình sau

A: 20

B: 18

C: 32

D: 24

Câu 22: Kết quả của chương trình sau

A: hello_World

B: ello_World

C: llo_World

D: lo_World

Câu 23: Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang vòng lặp tiếp theo mà không cần phải thực hiện phần còn lại của vòng lặp:

A: break.

B: goto.

C: continue.

D: return.

Câu 24: Phát biểu nào sau đây không phải là lợi ích của việc dùng hàm:

A: Tránh dư thừa, lặp lại nhiều lần một đoạn lệnh

B: Dễ bảo trì.

C: Khả năng sử dụng lại đoạn lệnh.

D: Tất cả đều sai.

Câu 25: Cho a=3, b=2 và c là 3 biến nguyên. Biểu thức nào sau viết sai cú pháp trong ngôn ngữ lập trình C:

A: (c=a & b).

B: (c=a && b).

C: (c= a/b).

D: (c= a<<b).

Câu 26: Giả sử a và b là hai số thực. Biểu thức nào dưới đây là không được phép theo cú pháp của ngôn ngữ lập trình C:

A: (ab).

B: (a-=b).

C: (a>>=b).

D: (a*=b).

Câu 27: Kết quả của chương trình sau là gì:

A: 1 2 3 4

B: 4

C: 3

D: Kết quả khác

Câu 28: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau

A: Vòng lặp vô hạn

B: 2

C: 1 2

D: Kết quả khác

Câu 29: Nghiên cứu đoạn code sau. Hãy chọn câu đúng:

A: Đoạn code gây lỗi

B: Đoạn code không lỗi

C: Đoạn code này sẽ ghi trị 7 lên file "FL.txt" D: Đoạn code này sẽ đọc một trị từ file "FL.txt" vào biến n

Câu 30: Kết quả của chương trình sau

A: ABCDE

B: ABC

C: ACEG

D: Không câu nào đúng

Câu 31: Kết quả của chương trình sau

A: 1 2 3 4 5 6 7 8 9

B: 3 4 5 6 7 8 9

C: 4 5 6 7 8 9

D: 4 5 6 7 8 9 10

Câu 32: Kết quả chương trình sau

A: 16

B: 22

C: 32

D: 18

Câu 33: Trong các khởi tạo giá trị cho các cấu trúc sau, hãy chọn câu đúng:

struct S1{ int ngay, thang, nam;}; S1=(2, 1, 3); struct S2{ char hoten
[10]; struct S1 ngaysinh;}; S2={"Ly Ly", {4, 5, 6}};

A: S1 đúng.

B: S2 đúng.

C: Cả S1, S2 đều đúng.

D: Cả S1, S2 đều sai.

Câu 34: Cho một danh sách móc nối với các phần tử trong danh sách có kiểu S1 được định nghĩa như sau. Biết con trỏ “*head” lưu địa chỉ của phần tử đầu tiên trong danh sách. Nhóm câu lệnh nào sau đây thêm một phần tử vào đầu danh sách:

A: `p->next=head; head=p;`

B: `p->next=head; head->p; head=p->`

C: `head->next=p; p=head;`

D: Không có câu nào đúng

Câu 35: Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang vòng lặp tiếp theo mà không cần phải thực hiện phần còn lại của vòng lặp:

A: `break.`

B: `goto.`

C: `continue.`

D: `return.`

Câu 36: Phát biểu nào sau đây không phải là lợi ích của việc dùng hàm:

A: Tránh dư thừa, lặp lại nhiều lần một đoạn lệnh

B: Dễ bảo trì.

C: Khả năng sử dụng lại đoạn lệnh.

D: Tất cả đều sai.

Câu 37: Cho $a=3$, $b=2$ và c là 3 biến nguyên. Biểu thức nào sau viết sai cú pháp trong ngôn ngữ lập trình C:

A: `(c=a & b).`

B: `(c=a && b).`

C: `(c= a/b).`

D: `(c= a<<b).`

Câu 38: Giả sử a và b là hai số thực. Biểu thức nào dưới đây là không được phép theo cú pháp của ngôn ngữ lập trình C:

A: (ab).

B: (a==b).

C: (a>=b).

D: (a*=b).

Câu 39: Kết quả của chương trình sau là gì:

A: 1 2 3 4

B: 4

C: 3

D: Kết quả khác

Câu 40: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau

A: Vòng lặp vô hạn

B: 2

C: 1 2

D: Kết quả khác

Câu 41: Nghiên cứu đoạn code sau. Hãy chọn câu đúng:

A: Đoạn code gây lỗi

B: Đoạn code không lỗi

C: Đoạn code này sẽ ghi trị 7 lên file "FL.txt" D: Đoạn code này sẽ đọc một trị từ file "FL.txt" vào biến n

Câu 42: Kết quả của chương trình sau

A: ABCDE

B: ABC

C: ACEG

D: Không câu nào đúng

Câu 43: Kết quả của chương trình sau

A: 1 2 3 4 5 6 7 8 9

B: 3 4 5 6 7 8 9

C: 4 5 6 7 8 9

D: 4 5 6 7 8 9 10

Câu 44: Kết quả chương trình sau

A: 16

B: 22

C: 32

D: 18

Câu 45: Trong các khởi tạo giá trị cho các cấu trúc sau, hãy chọn câu đúng:

struct S1{ int ngay, thang, nam;}; S1=(2, 1, 3); struct S2{ char hoten
[10]; struct S1 ngaysinh;}; S2={"Ly Ly", {4, 5, 6}};

A: S1 đúng.

B: S2 đúng.

C: Cả S1, S2 đều đúng.

D: Cả S1, S2 đều sai.

Câu 46: Cho một danh sách móc nối với các phần tử trong danh sách có kiểu S1 được định nghĩa như sau. Biết con trỏ “*head” lưu địa chỉ của phần tử đầu tiên trong danh sách. Nhóm câu lệnh nào sau đây thêm một phần tử vào đầu danh sách:

A: `p->next=head; head=p;`

B: `p->next=head; head->p; head=p->`

C: `head->next=p; p=head;`

D: Không có câu nào đúng

Câu 47: Khai báo hàm đọc một text file vào một mảng các số nguyên, hãy chọn khai báo đúng

A: `void Read(char* fName, int a[]);`

B: `void Read(char* fName, int a);`

C: `void Read(char* fName, int *a);`

D: `void Read(char* fName, int *&a, int`

Câu 48: Kết quả của đoạn code sau

A: 6 chuỗi “Hello”

B: 12 chuỗi “Hello”

C: Không có kết quả nào xuất ra màn hình

D: 23 chuỗi “Hello”

Câu 49: Kết quả chương trình sau là gì:

A: “21 15”

B: “15 21”

C: Báo lỗi khi thực hiện chương trình

D: Kết quả khác

Câu 50: Nghiên cứu đoạn code sau. Hãy chọn câu đúng:

A: Đoạn code gây lỗi

B: Đoạn code không lỗi

C: Đoạn code này sẽ ghi trị 7 lên file "FL.txt" D: Đoạn code này sẽ đọc một trị từ file "FL.txt" vào biến n

Câu 51: Giá trị nào được trả về bởi hàm func ()?

A: 5

B: 0

C: Ngoại lệ

D: Khác

Câu 52: Trong các khởi tạo giá trị cho các cấu trúc sau, hãy chọn câu đúng:
struct S1{ int ngày, thang, nam;}; S1=(2, 1, 3); struct S2{ char hoten
[10]; struct S1 ngaysinh;}; S2={"Ly Ly", {4, 5, 6}};

A: S1 đúng.

B: S2 đúng.

C: Cả S1, S2 đều đúng.

D: Cả S1, S2 đều sai.

Câu 53: Kết quả của chương trình sau

A: in i và j từ 0 đến 4

B: in i và j từ 0 đến 5

C: in i từ 0 đến 4, in j từ 0 đến 5

D: Lỗi

Câu 54: Output của code dưới đây là gì?

A: TRUE 1

B: TRUE 2

C: TRUE 1 TRUE 2

D: Không có output