

# TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI PHÂN HIỆU TẠI TP HỒ CHÍ MINH

Đề thi môn: Công nghệ Java

Mã đề: 17

**Câu 1:** 1. Để kiểm tra một ArrayList của các đối tượng Student có chứa 1 đối tượng Student nhận vào hay không, thì cần phải hiện thực phương thức nào sau đây?

**A:** A) equals(...)

**B:** B) compareTo(...)

**C:** C) compare(...)

**D:** D) hashCode()

**Câu 2:** 2. Kết quả thực thi của đoạn code dưới đây là gì?

```
HashMap<Integer, String> hash = new HashMap<>();  
hash.put(2, "Hai");  
hash.put(3, "Ba");  
hash.put(1, "Mot");  
hash.put(1, "One");  
System.out.println(hash);
```

**A:** A) Lỗi ngoại lệ

**B:** B) {1=Mot, 2=Hai, 3=Ba}

```
HashMap<Integer, String> hash = new HashMap<>();  
hash.put(2, "Hai");  
hash.put(3, "Ba");  
hash.put(1, "Mot");  
hash.put(1, "One");  
System.out.println(hash);
```

```
HashMap<Integer, String> hash = new HashMap<>();  
hash.put(2, "Hai");  
hash.put(3, "Ba");  
hash.put(1, "Mot");  
hash.put(1, "One");  
System.out.println(hash);
```

**C:** C) {1=One, 2=Hai, 3=Ba}

**D:** D) Thử tự ngẫu nhiên của {1=Mot, 2=3=Ba}

```
HashMap<Integer, String> hash = new HashMap<>();
hash.put(2, "Hai");
hash.put(3, "Ba");
hash.put(1, "Mot");
hash.put(1, "One");
System.out.println(hash);
```

```
HashMap<Integer, String> hash = new HashMap<>();
hash.put(2, "Hai");
hash.put(3, "Ba");
hash.put(1, "Mot");
hash.put(1, "One");
System.out.println(hash);
```

**Câu 3:** 3. Kết quả thực thi đoạn code dưới đây là gì?

```
public class A {
    public void test() {
        String s[] = new String[5];
        System.out.print("s[0]=" + s[0].toUpperCase());
    }

    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.test();
    }
}
```

**A:** A) Chương trình chạy tốt, kết quả là 's[0]='

**B:** B) Chương trình dịch tốt, chạy thông lỗi NullPointerException

```
public class A {
    public void test() {
        String s[] = new String[5];
        System.out.print("s[0]=" + s[0].toUpperCase());
    }

    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.test();
    }
}
```

```
public class A {
    public void test() {
        String s[] = new String[5];
        System.out.print("s[0]=" + s[0].toUpperCase());
    }

    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.test();
    }
}
```

**C:** C) Chương trình chạy tốt, kết quả là 's[0] =null'      **D:** D) Chương trình thông báo lỗi dịch t  
dòng lệnh String s[] = new String[5]

```
public class A {  
    public void test() {  
        String s[] = new String[5];  
        System.out.print("s[0]=" + s[0].toUpperCase());  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        A a = new A();  
        a.test();  
    }  
}
```

```
public class A {  
    public void test() {  
        String s[] = new String[5];  
        System.out.print("s[0]=" + s[0].toUpperCase());  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        A a = new A();  
        a.test();  
    }  
}
```

**Câu 4:** 5. Nếu như chúng ta cần thống kê tên môn học và số lượng sinh viên đăng ký môn học và sắp xếp theo thứ tự alphabet của tên môn học, cấu trúc nào phù hợp với yêu cầu trên?

**A:** A) HashSet

**B:** B) HashMap

**C:** C) TreeMap

**D:** D) TreeSet