BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI PHÂN HIỆU TẠI THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH



BÁO CÁO TIỀU LUẬN ĐỀ TÀI: QUẢN LÍ NHÀ THUỐC

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Phạm Thi Miên

Sinh viên thực hiện:

- Trần Viết Học	- 6051071048	- Lớp: CQ.CNTT.K60
- Phạm Thành Hậu	- 5951071024	- Lớp: CQ.CNTT.K59
- Phạm Trọng Trường	- 5951071113	- Lớp: CQ.CNTT.K59
- Trần Quang Trường	- 5951071114	- Lớp: CQ.CNTT.K59
- Hoàng Huy Tuấn	- 5951071116	- Lớp: CQ.CNTT.K59

Tp. Hồ Chí Minh, năm 2022

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI PHÂN HIỆU TẠI THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH



BÁO CÁO TIỀU LUẬN ĐỀ TÀI: QUẢN LÍ NHÀ THUỐC

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Phạm Thi Miên

Sinh viên thực hiện:

- Trần Viết Học	- 6051071048	- Lớp: CQ.CNTT.K60
- Phạm Thành Hậu	- 5951071024	- Lớp: CQ.CNTT.K59
- Phạm Trọng Trường	- 5951071113	- Lớp: CQ.CNTT.K59
- Trần Quang Trường	- 5951071114	- Lớp: CQ.CNTT.K59
- Hoàng Huy Tuấn	- 5951071116	- Lớp: CQ.CNTT.K59

Tp. Hồ Chí Minh, năm 2022

LÒI CẨM ƠN

Để hoàn thành đề tài này trước hết em xin gửi đến quý thầy, cô **Bộ môn Công nghệ thông tin – Phân hiệu Trường Đại học Giao thông Vận tải tại Thành phố Hồ Chí Minh** lời cảm ơn chân thành vì đã truyền đạt cho em những kiến thức không chỉ từ sách vở, mà còn những kinh nghiệm quý giá từ cuộc sống trong khoảng thời gian học tập tại trường. Đặc biệt em xin gửi đến cô Phạm Thị Miên lời cảm ơn sâu sắc nhất vì cô đã tận tình hướng dẫn, chỉ bảo em trong suốt quá trình thực hiện đề tài. Tuy đề tài không được lớn nhưng nếu không được sự hướng dẫn chỉ bảo tận tình của cô thì đề tài bài tập lớn này khó có thể hoàn thành được.

Vì thời gian làm đề tài bài tập lớn có hạn cũng như hiểu biết của nhóm còn hạn chế, chúng em cũng đã nỗ lực hết sức để hoàn thành bài báo cáo bài tập lớn một cách tốt nhất, nhưng chắc chắn vẫn sẽ có những thiếu sót không thể tránh khỏi. Chúng em kính mong nhận được sự thông cảm và những ý kiến đóng góp chân thành từ quý thầy cô.

Sau cùng, em xin kính chúc Quý Thầy Cô trong **Bộ môn Công nghệ thông tin** luôn mạnh khoẻ, hạnh phúc và thành công hơn nữa trong công việc cũng như trong cuộc sống.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm 2022

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

Giảng viên hướng dẫn	
Tp. Hồ Chí Minh, ngày tháng năm	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	•••••
	· · · · · · · · ·
	•••••
	•••••

MỤC LỤC

LÒI CẨM ƠN	i
NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN	ii
MỤC LỤC	iii
DANH MỤC HÌNH ẢNH	V
CHƯƠNG 1: MÔ TẢ NGHIỆP VỤ VÀ PHÁT BIỂU BÀI TOÁN	1
1.1. Lý do chọn đề tài	
1.2. Phát biểu bài toán	
1.3. Mô tả hoạt động nghiệp vụ	
1.3.1. Đối với quản lí (Sau khi đăng nhập thành công)	
1.3.2. Đối với được sĩ (Sau khi đăng nhập thành công)	
1.3.3. Đối với bộ phận giao hàng (Sau khi đăng nhập thành công)	
1.3.4. Khách hàng (Sau khi đăng nhập thành công)	
1.4. Mục tiêu đề tài	
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT	3
2.1. Công cụ Visual Studio 2019	3
2.2. Công cụ StarULM	3
CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG	4
3.1. Sơ đồ UC (Use case)	4
3.2. Sơ đồ lớp	6
3.3. Sơ đồ hoạt động	7
3.4. Sơ đồ trạng thái	8
3.4.1.Sơ đồ trạng thái Thêm giỏ hàng	8
3.4.2.Sơ đồ trạng thái tạo mới sản phẩm	8
3.4.3.Sơ đồ trạng thái đặt đơn hàng	9
3.4.4.Sơ đồ trạng thái đăng nhập	9
3.4.5.So đồ trạng thái tìm kiếm	9
3.5. Biểu đồ cộng tác	10
3.5.1.Đăng kí tài khoản	
3.5.2.Đăng nhập	10
3.5.3.Tìm kiếm sản phẩm	10
3.5.4.Thêm vào giỏ hàng	11
3.5.5.Đặt hàng	11

	3.5.6. Thanh toán	.11
	3.5.7.Theo dõi đơn hàng	. 12
	3.5.8.Hủy đơn hàng	.12
	3.5.9.Tư vấn khách hàng	. 12
	3.5.10.Nhập hàng	.12
	3.5.11.Quản lí tài khoản	. 13
	3.5.12.Quản lí sản phẩm	. 13
	3.5.13.Kiểm tra số lượng	. 13
	3.5.14.Thống kê	.13
	3.5.15.Nhận đơn	. 14
	3.5.16.Giao hàng và thanh toán	. 14
3.6	. Sơ đồ tuần tự	.15
	3.6.1.Quy trình đăng nhập	. 15
	3.6.2.Quy trình đăng kí	. 15
	3.6.3.Quy trình nhập kho hàng	. 16
	3.6.4.Quy trình mua hàng	. 17
	3.6.5 Quy trình bán hàng	. 18
	3.6.6.Quy trình giao hàng	. 19
	3.6.7.Quy trình tìm kiếm	. 19
	3.6.8.Quy trình thanh toán online	. 20
	3.6.9.Quy trình tư vấn khách hàng	. 20
	3.6.10.Quy trình thống kê	. 21
	3.6.11.Quy trình thêm sản phẩm	.21
	3.6.12.Quy trình sửa sản phẩm	. 22
	3.6.13.Quy trình xóa sản phẩm	. 22
	3.6.14.Quy trình thêm tài khoản	. 23
	3.6.15.Quy trình sửa tài khoản	
СН	UONG 4: XÂY DỤNG CHƯƠNG TRÌNH	.24
4.1	. Giao diện đăng nhập của quản lý	.24
4.2	. Giao diện danh sách thương hiệu	.24
	. Giao diện danh sách hóa đơn	
	. Giao diện thông tin chi tiết sản phẩm	
	I LIỆU THAM KHẢO	
DLI	ÂN CÔNG CÔNG VIỆC	27

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1. Sơ đồ Use Case	4
Hình 2. Sơ đồ phân rã actor khách hàng	4
Hình 3. Sơ đồ phân rã actor quản lí	5
Hình 4. Sơ đồ phân rã actor được sĩ	
Hình 5. Sơ đồ phân rã actor bộ phận giao hàng	5
Hình 6. Sơ đồ lớp	6
Hình 7. Sơ đồ hoạt động	7
Hình 8. Sơ đồ trạng thái Thêm giỏ hàng	8
Hình 9. Sơ đồ trạng thái tạo mới sản phẩm	8
Hình 10. Sơ đồ trạng thái đặt đơn hàng	
Hình 11. Sơ đồ trạng thái đăng nhập	9
Hình 12. Sơ đồ trạng thái tìm kiếm	9
Hình 13. Biểu đồ cộng tác đăng kí tài khoản	.10
Hình 14. Biểu đồ cộng tác đăng nhập	.10
Hình 15. Biểu đồ cộng tác tìm kiếm sản phẩm	
Hình 16. Biểu đồ cộng tác thêm giỏ hàng	
Hình 17. Biểu đồ cộng tác đặt hàng	.11
Hình 18. Biểu đồ cộng tác thanh toán	.11
Hình 19. Biểu đồ cộng tác theo dõi đơn hàng	.12
Hình 20. Biểu đồ cộng tác hủy đơn hàng	
Hình 21. Biểu đồ cộng tác tư vấn khách hàng	.12
Hình 22. Biểu đồ cộng tác nhập hàng.	.12
Hình 23. Biểu đồ cộng tác quản lí tài khoản	.13
Hình 24. Biểu đồ cộng tác quản lí sản phẩm	.13
Hình 25. Biểu đồ cộng tác kiểm tra số lượng	.13
Hình 26. Biểu đồ cộng tác thống kê	
Hình 27. Biểu đồ cộng tác nhập đơn	.14
Hình 28. Biểu đồ cộng tác giao hàng và thanh toán	.14
Hình 29. Sơ đồ tuần tự quy trình đăng nhập	.15
Hình 30. Sơ đồ tuần tự quy trình đăng ký	.15
Hình 31. Sơ đồ tuần tự quy trình nhập kho hàng	.16
Hình 32. Sơ đồ tuần tự quy trình mua hàng	.17
Hình 33. Sơ đồ tuần tự quy trình bán hàng	.18
Hình 34. Sơ đồ tuần tự quy trình giao hàng	.19
Hình 35. Sơ đồ tuần tự quy trình tim kiếm	
Hình 36. Sơ đồ tuần tự quy trình thanh toán online	.20
Hình 37. Sơ đồ tuần tự quy trình tư vấn khách hàng	.20
Hình 38. Sơ đồ tuần tự quy trình thống kê	
Hình 39. Sơ đồ tuần tự quy trình thêm sản phẩm	.21
Hình 40. Sơ đồ tuần tự quy trình sửa sản phẩm	
Hình 41. Sơ đồ tuần tự quy trình xóa sản phẩm	
Hình 42. Sơ đồ tuần tự quy trình them tài khoản	
Hình 43. Sơ đồ tuần tự quy trình sửa tài khoản	

Hình 44. Giao diện đăng nhập của quản lý	24
Hình 45. Giao diện danh sách thương hiệu	
Hình 46. Giao diên danh sách hóa đơn	
Hình 47. Giao diện thông tin chi tiết sản phẩm	25

CHƯƠNG 1: MÔ TẢ NGHIỆP VỤ VÀ PHÁT BIỂU BÀI TOÁN

1.1. Lý do chọn đề tài

Đáp ứng nhu cầu chăm sóc sức khỏe của con người. Ngày nay các nhà thuốc được mở ra rất nhiều và trở nên phổ biến. Với các chủ nhà thuốc, việc quản lý nhân viên, quản lý số lượng các đầu thuốc rất quan trọng. Giải quyết nhu cầu đó, các phần mềm quản lý nhà thuốc ra đời. Việc áp dụng công nghệ hiện đại vào việc quản lý nhà thuốc là giải pháp hiệu quả. Góp phần quan trọng vào việc xây dựng hệ thống bán lẻ dược phẩm.

Phần mềm quản lý là các phần mềm được thiết kế nhằm phục vụ cho việc kinh doanh và quản lý quầy thuốc hoặc chuỗi nhà thuốc. Chức năng của phần mềm này là quản lý đầu thuốc, kiểm kê suất nhập, bán hàng, lên đơn, kiểm soát tình trạng sử dụng,...Tùy vào mỗi phần mềm mà có các chức năng khác nhau. Mục đích cuối cùng là phục vụ cho việc quản lý và bán thuốc.

1.2. Phát biểu bài toán

Qua những thông tin tìm hiểu trên thực tế, ta có thể phát biểu thành bài toán như sau:

Trong bài toán này được sĩ sẽ tính tiền số thuốc mà khách hàng đã mua và lập hoá đơn giao cho khách hàng thanh toán, việc nhập, xuất thuốc và kiểm tra thuốc của cửa tiệm.

Dược sĩ tiến hành thống kê doanh thu, số thuốc đã bán, số thuốc tồn kho... những việc này được thống kê theo từng mã hoá đơn hay tổng số tiền thu được.

Bên cạnh đó, người quản lý là người trực tiếp liên hệ với các nhà cung cấp để nhập thuốc, cũng như quan hệ với đối tác để bán thuốc. Người quản lý sẽ quản lý nhân viên, những khách hàng, nhà cung cấp và quản lý doanh thu của cửa hàng, quản lý việc nhập xuất thuốc.

Nhân viên và người quản lý muốn thực hiện được các nhiệm vụ của mình thì phải đăng nhập vào hệ thống theo username và password.

Trong một số trường hợp, dược sĩ bận một vấn đề quan trọng gì đó, không thể quản lý tiệm thuốc, thì quản lý sẽ thay thế dược sĩ thực hiện các giao dịch tiệm thuốc.

1.3. Mô tả hoạt động nghiệp vụ

- 1.3.1. Đối với quản lí (Sau khi đăng nhập thành công)
 - * Cập nhật thông tin các đối tượng : nhà cung cấp, khách hàng, thuốc, loại thuốc, đơn vị tính.
 - * Cập nhật thông tin được sĩ.
 - * Tra cứu thông tin đối tượng quản lý.
 - * Quản trị người dùng.
 - * Thực hiện kiểm kê các báo cáo các hoá đơn, số lượng tồn, hạn sử dụng.
- 1.3.2. Đối với dược sĩ (Sau khi đăng nhập thành công)
 - * Thực hiện giao dịch của cửa tiệm: mua, bán thuốc.
 - * Tư vấn khách hàng.
 - * Tra cứu thông tin.

- 1.3.3. Đối với bộ phận giao hàng (Sau khi đăng nhập thành công)
 - * Tiếp nhận đơn hàng từ được sĩ.
 - * Theo dõi đơn hàng.
 - * Giao hàng.
 - * Tra cứu thông tin.
- 1.3.4. Khách hàng (Sau khi đăng nhập thành công)
 - * Tra cứu thông tin.
 - * Liên hê tư vấn.
 - * Đặt hàng
 - * Theo dõi đơn hàng
 - * Thah toán.
 - * Đánh giá.
 - * Nhận hàng.

1.4. Mục tiêu đề tài

- Tiết kiệm thời gian, tiền bạc và công sức.
- Kịp thời cung cấp các thông tin cần thiết hỗ trợ chủ nhà thuốc đưa ra các quyết định kinh doanh.
- Kiểm soát được lượng thuốc, tình trạng thuốc mà nhà thuốc đang lưu giữ để kịp thời xử lí.
- Tin học hóa việc quản lí tiệm thuốc bằng phần mềm là một cách quản lí hữu ích. Lâu dài dữ liệu sẽ luôn trong trạng thái sẵn sàng kể cả những dữ liệu cũ, hiện tại và cũng sẽ tiếp tục sử dụng trong tương lai, dễ dàng cài đặt các đối tượng mới phát sinh trong quá trình kinh doanh. Phần mềm ưu việt không tốn nhiều tài nguyên.
- Chương trình được thực hiện đáp ứng yêu cầu công việc lưu trữ bằng sổ sách cũng như tính toán và kiểm kê, chính xác thông tin, tránh trùng lặp thông tin cũng như sai sót trong quá trình quản lí, cập nhật tối ưu nhất mọi thông tin về tình hình kinh doanh của tiệm.

CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1. Công cụ Visual Studio 2019

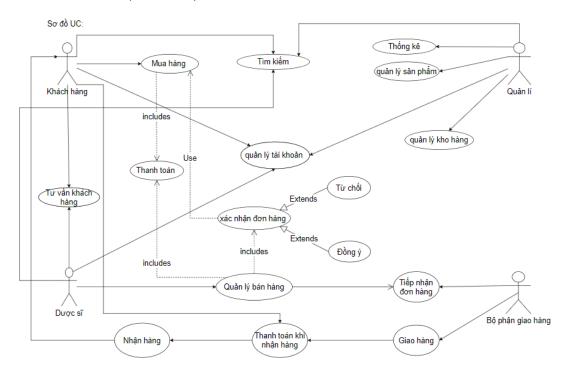
- **Visual studio** là một trong những công cụ hỗ trợ **lập trình** website rất nổi tiếng nhất hiện nay của Mcrosoft và chưa có một phần mềm nào có thể thay thế được nó. Visual Studio được viết bằng 2 ngôn ngữ đó chính là C# và VB+. Đây là 2 ngôn ngữ lập trình giúp người dùng có thể lập trình được hệ thống một các dễ dàng và nhanh chóng nhất thông qua Visual Studio.
- Visual Studio là một phần mềm lập trình hệ thống được sản xuất trực tiếp từ Microsoft. Từ khi ra đời đến nay, Visual Studio đã có rất nhiều các phiên bản sử dụng khác nhau. Điều đó, giúp cho người dùng có thể lựa chọn được phiên bản tương thích với dòng máy của mình cũng như cấu hình sử dụng phù hợp nhất.
- Bên cạnh đó, Visual Studio còn cho phép người dùng có thể tự chọn lựa giao diện chính cho máy của mình tùy thuộc vào nhu cầu sử dụng.
- Visual Studio 2019 như một cú lột xác hoàn hảo với sự cải thiện toàn diện cả về giao diện thao tác và hiệu suất. Giao diện Start cũng trở nên đơn giản và dễ dàng hơn cho các 'coder' để thao tác nhanh hơn (nhất là khi muốn clone một repos từ Git hoặc mở một project/ folder có sẵn), màn hình chọn template code cũng được cải thiện, vùng soạn thảo code được mở rộng không gian hơn, trải nghiệm tìm kiếm mới, trình debug thông minh hơn.

2.2. Công cụ StarULM

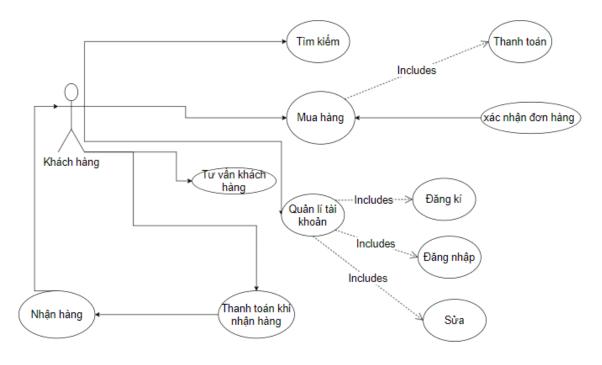
- StarUML là phần mềm cho hệ điều hành Windows, thuộc nhóm phần mềm Software được phát triển bởi NA. Phiên bản mới nhất của StarUML là Version NA (cập nhật NA).
- StarUML là một UML công cụ mô hình nguồn mở hỗ trợ khả năng tạo ra các thiết kế phần mềm từ các khái niệm cơ bản để giải mã. Đây là một dự án để phát triển một nền tảng UML / MDA mà chạy trên mục tiêu của Windows 32.
- Các StarUML là để xây dựng một công cụ mô hình phần mềm và một nền tảng mà có thể thay thế công cụ UML thương mại như Rational Rose, hoặc cùng nhau. Công cụ này là phức tạp hơn nhiều so với một công cụ chỉnh sửa sơ đồ UML đơn giản.
- StarUML được viết chủ yếu ở Delphi, nhưng thực sự là một dự án đa ngôn ngữ. Nó không phải được gắn với một ngôn ngữ lập trình cụ thể.

CHƯƠNG 3: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

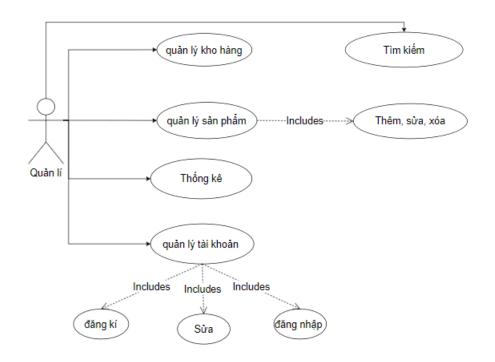
3.1. Sơ đồ UC (Use case)



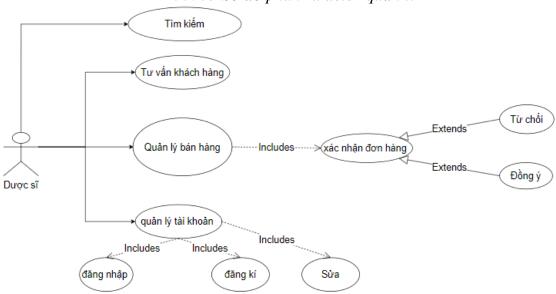
Hình 1. Sơ đồ Use Case



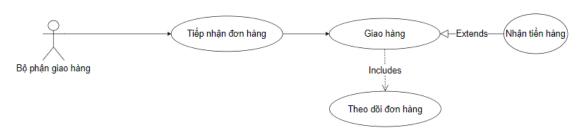
Hình 2. Sơ đồ phân rã actor khách hàng



Hình 3. Sơ đồ phân rã actor quản lí



Hình 4. Sơ đồ phân rã actor được sĩ

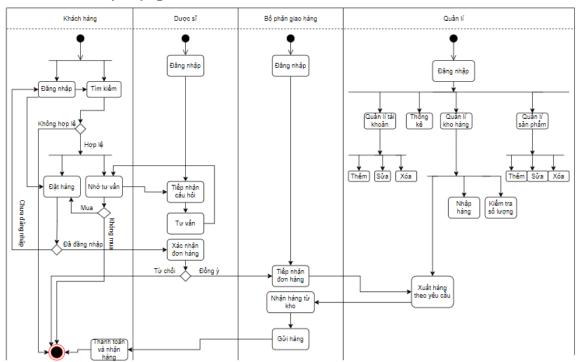


Hình 5. Sơ đồ phân rã actor bộ phận giao hàng

Sơ đồ lớp 3.2. GiaoHang TenNV : string - Loai : string - Email : string - ChucVu : string NhanVien - MaNV: int Nhãn hiệu - TenNV : string - MaTL: int - Loai : string - TenTL : string - Email : string - Loại : string - ChucVu : string KhachHang DatHang SanPham - MaKH: int - Ma: int - Ma: int Thể loại 1...* - NhanHieu : string - Diachi: string - DienThoai: string MaTL: int - Loai: string Ngaysinh: string - Email: string TenTL: string - TenSP: string SDT: string - NgayMua: string - Loại : string - Mieuta: string - Email: string - NgayChinhSua: string - GiaTien: string TongTien: string - Giamgia: string - TenNV: string GioHang 0...* - Id: int ChiTietDonHang - SoLuong: string Ma: int - GiaTien : string TongTien: float GiamGia: string - SoLuong: int

Hình 6. Sơ đồ lớp

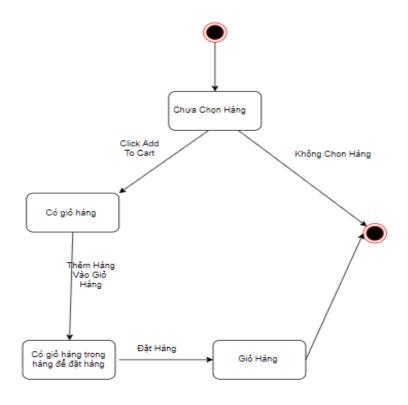
3.3. Sơ đồ hoạt động



Hình 7. Sơ đồ hoạt động

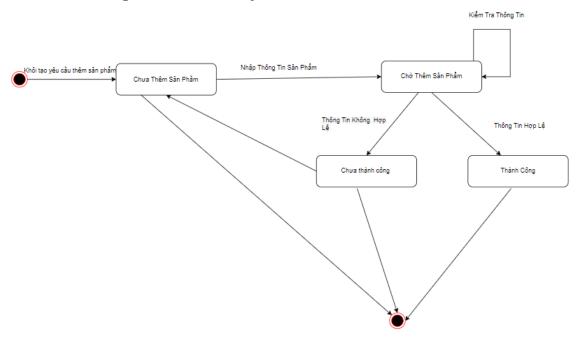
3.4. Sơ đồ trạng thái

3.4.1. Sơ đồ trạng thái Thêm giỏ hàng



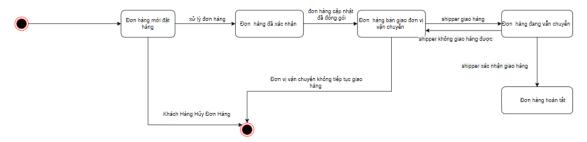
Hình 8. Sơ đồ trạng thái Thêm giỏ hàng

3.4.2. Sơ đồ trạng thái tạo mới sản phẩm



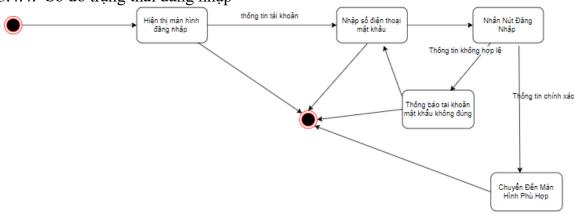
Hình 9. Sơ đồ trạng thái tạo mới sản phẩm

3.4.3. Sơ đồ trạng thái đặt đơn hàng



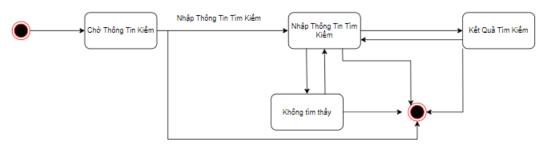
Hình 10. Sơ đồ trạng thái đặt đơn hàng

3.4.4. Sơ đồ trạng thái đăng nhập



Hình 11. Sơ đồ trạng thái đăng nhập

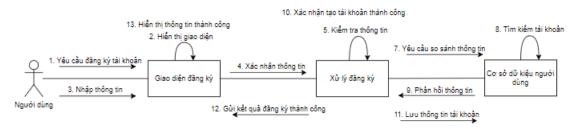
3.4.5. Sơ đồ trạng thái tìm kiếm



Hình 12. Sơ đồ trạng thái tìm kiếm

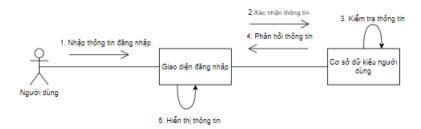
3.5. Biểu đồ cộng tác

3.5.1. Đăng kí tài khoản



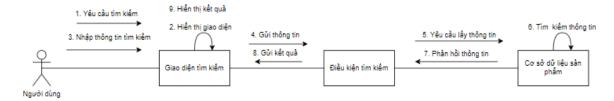
Hình 13. Biểu đồ cộng tác đăng kí tài khoản

3.5.2. Đăng nhập



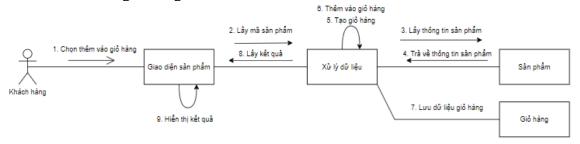
Hình 14. Biểu đồ cộng tác đăng nhập

3.5.3. Tìm kiếm sản phẩm



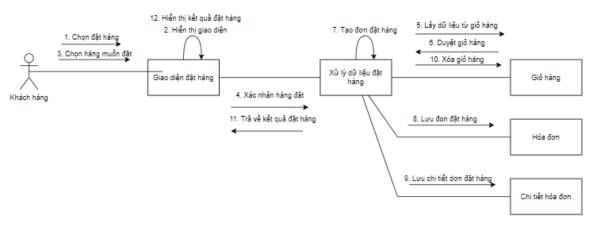
Hình 15. Biểu đồ cộng tác tìm kiếm sản phẩm

3.5.4. Thêm vào giỏ hàng



Hình 16. Biểu đồ cộng tác thêm giỏ hàng

3.5.5. Đặt hàng



Hình 17. Biểu đồ cộng tác đặt hàng

3.5.6. Thanh toán



Hình 18. Biểu đồ cộng tác thanh toán

3.5.7. Theo dõi đơn hàng



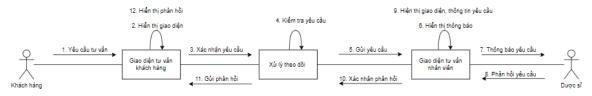
Hình 19. Biểu đồ cộng tác theo dõi đơn hàng

3.5.8. Hủy đơn hàng



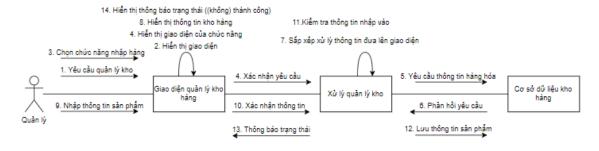
Hình 20. Biểu đồ cộng tác hủy đơn hàng

3.5.9. Tư vấn khách hàng



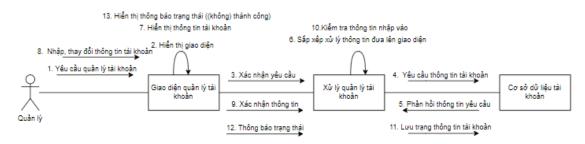
Hình 21. Biểu đồ cộng tác tư vấn khách hàng

3.5.10.Nhập hàng



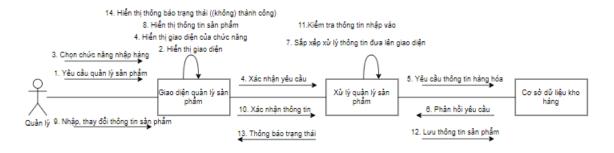
Hình 22. Biểu đồ cộng tác nhập hàng

3.5.11.Quản lí tài khoản



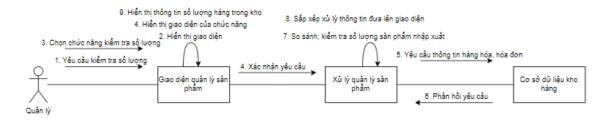
Hình 23. Biểu đồ cộng tác quản lí tài khoản

3.5.12.Quản lí sản phẩm



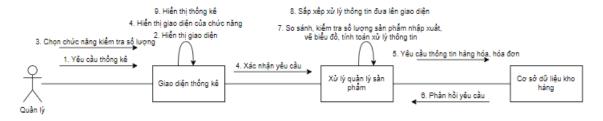
Hình 24. Biểu đồ cộng tác quản lí sản phẩm

3.5.13.Kiểm tra số lượng



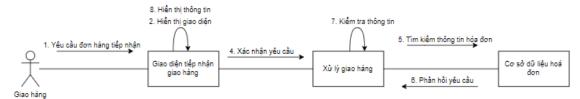
Hình 25. Biểu đồ cộng tác kiểm tra số lượng

3.5.14.Thống kê



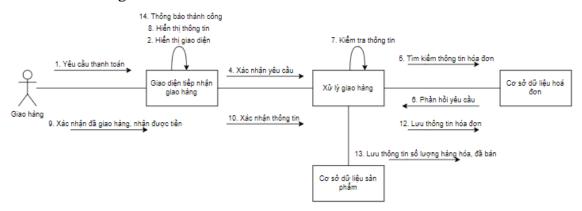
Hình 26. Biểu đồ cộng tác thống kê

3.5.15.Nhận đơn



Hình 27. Biểu đồ cộng tác nhập đơn

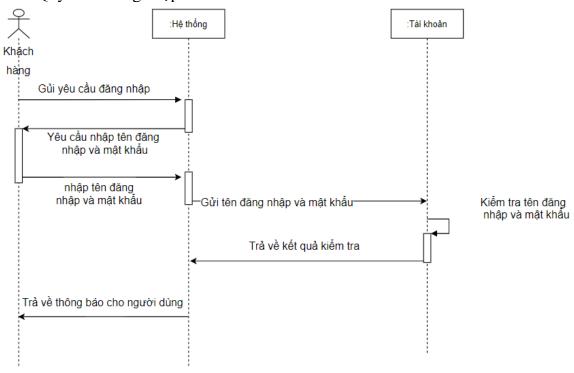
3.5.16. Giao hàng và thanh toán



Hình 28. Biểu đồ cộng tác giao hàng và thanh toán

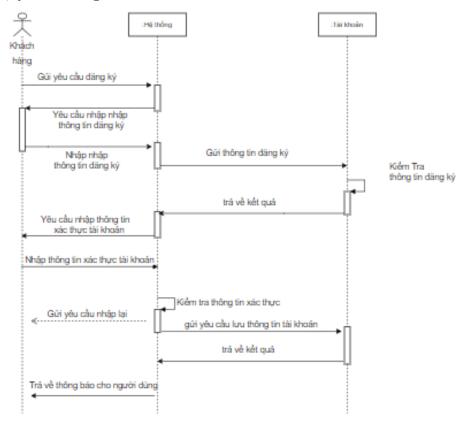
3.6. Sơ đồ tuần tự

3.6.1. Quy trình đăng nhập



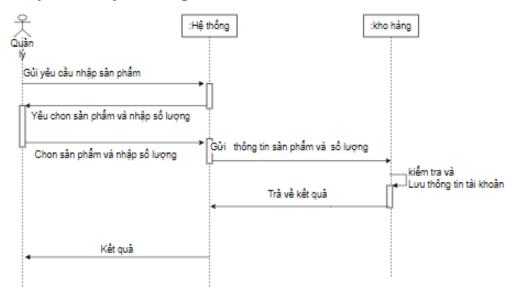
Hình 29. Sơ đồ tuần tự quy trình đăng nhập

3.6.2. Quy trình đăng kí



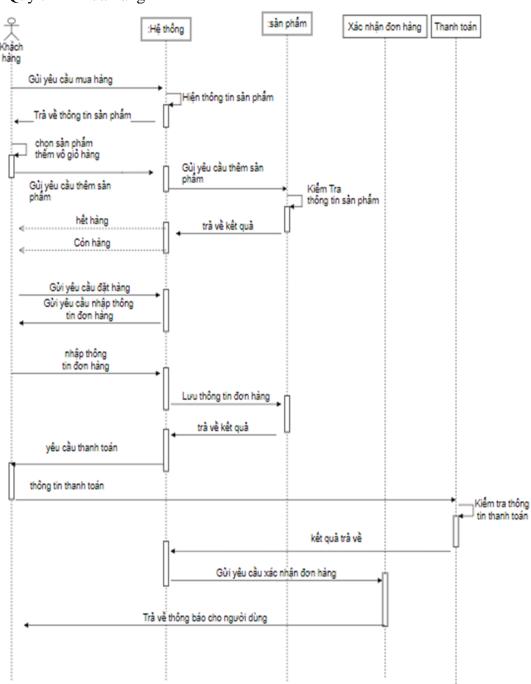
Hình 30. Sơ đồ tuần tự quy trình đăng ký

3.6.3. Quy trình nhập kho hàng



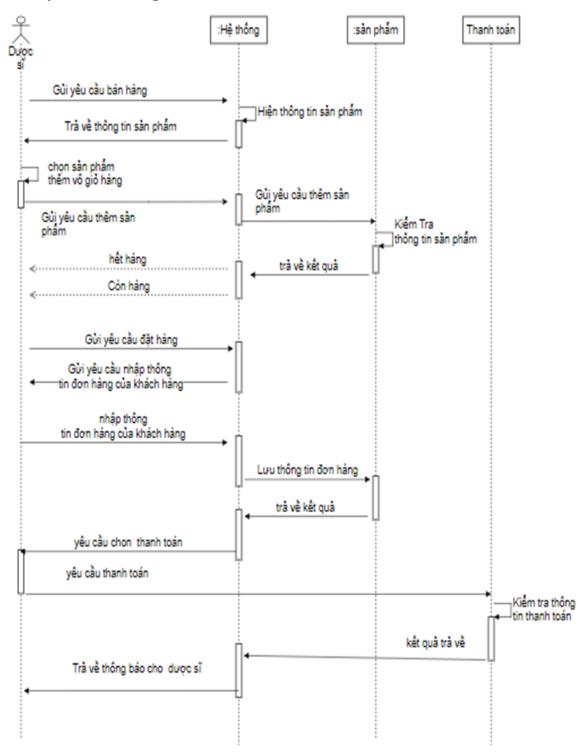
Hình 31. Sơ đồ tuần tự quy trình nhập kho hàng

3.6.4. Quy trình mua hàng



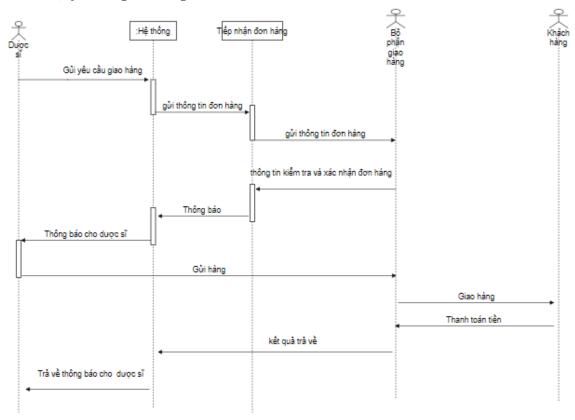
Hình 32. Sơ đồ tuần tự quy trình mua hàng

3.6.5 Quy trình bán hàng



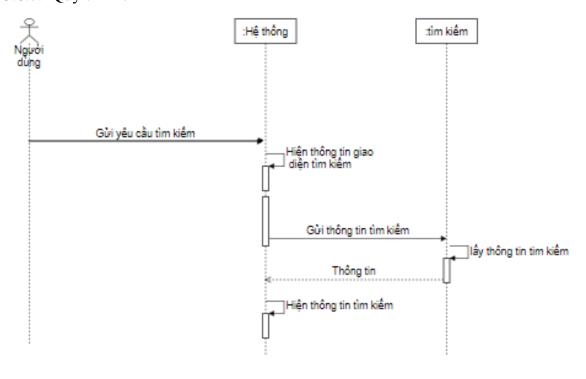
Hình 33. Sơ đồ tuần tự quy trình bán hàng

3.6.6. Quy trình giao hàng



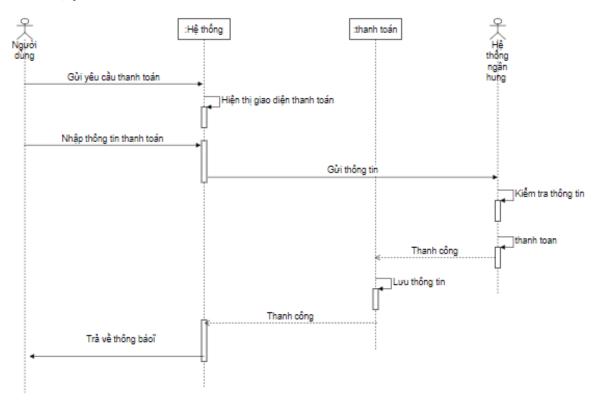
Hình 34. Sơ đồ tuần tự quy trình giao hàng

3.6.7. Quy trình tìm kiếm



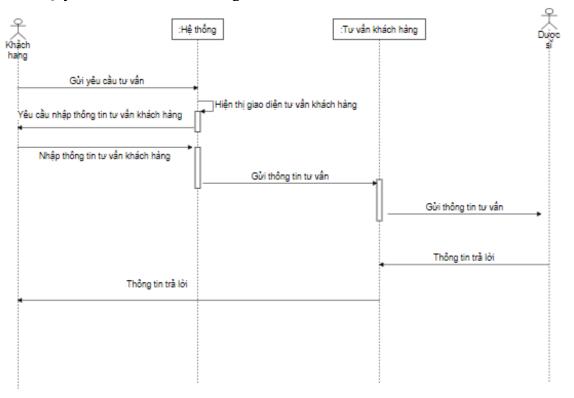
Hình 35. Sơ đồ tuần tự quy trình tìm kiếm

3.6.8. Quy trình thanh toán online



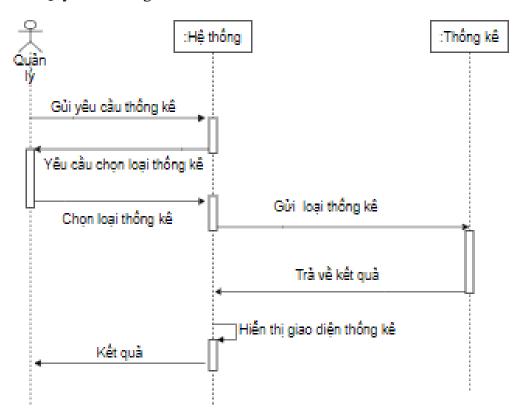
Hình 36. Sơ đồ tuần tự quy trình thanh toán online

3.6.9. Quy trình tư vấn khách hàng



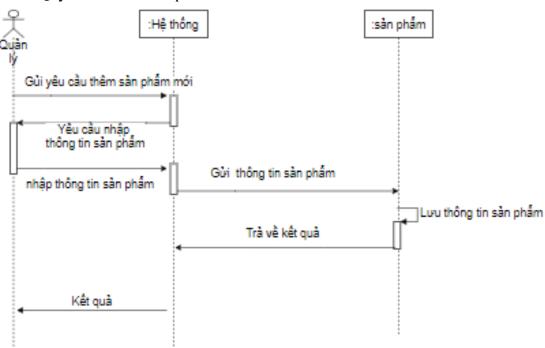
Hình 37. Sơ đồ tuần tự quy trình tư vấn khách hàng

3.6.10.Quy trình thống kê



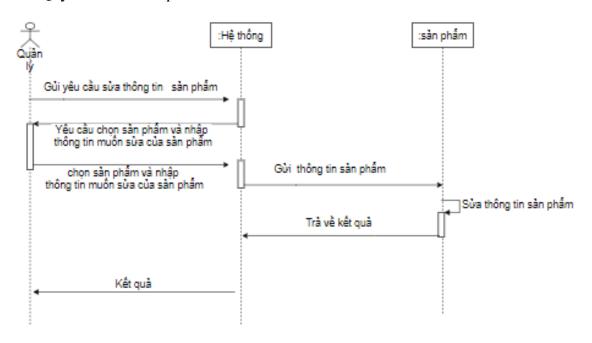
Hình 38. Sơ đồ tuần tự quy trình thống kê

3.6.11.Quy trình thêm sản phẩm



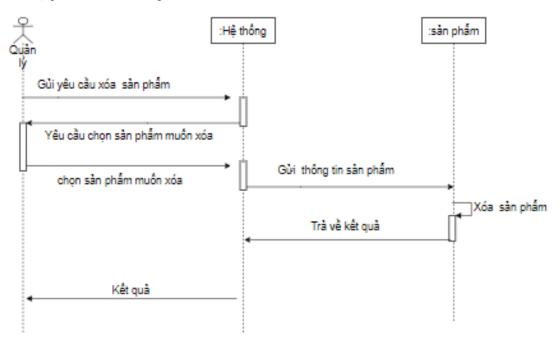
Hình 39. Sơ đồ tuần tự quy trình thêm sản phẩm

3.6.12.Quy trình sửa sản phẩm



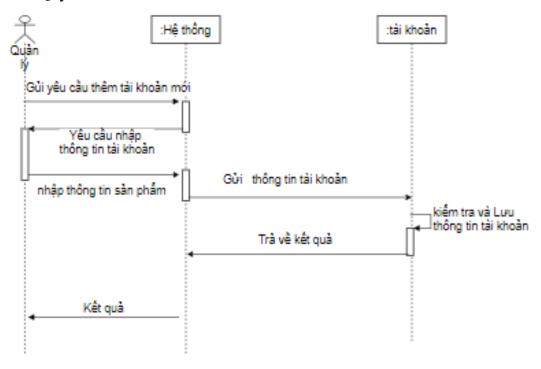
Hình 40. Sơ đồ tuần tự quy trình sửa sản phẩm

3.6.13. Quy trình xóa sản phẩm



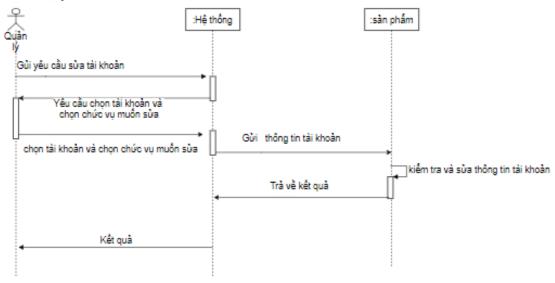
Hình 41. Sơ đồ tuần tự quy trình xóa sản phẩm

3.6.14.Quy trình thêm tài khoản



Hình 42. Sơ đồ tuần tự quy trình them tài khoản

3.6.15.Quy trình sửa tài khoản



Hình 43. Sơ đồ tuần tự quy trình sửa tài khoản

CHƯƠNG 4: XÂY DỰNG CHƯƠNG TRÌNH

4.1. Giao diện đăng nhập của quản lý

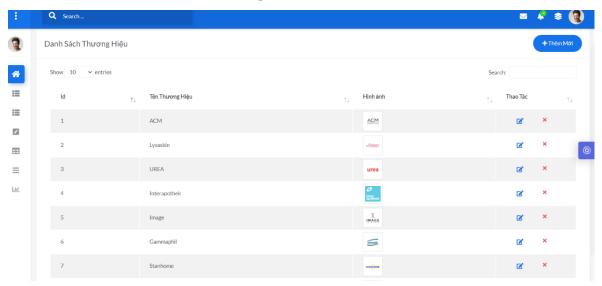
Dâng nhập admin

User
Password
Password

OLOg In

Hình 44. Giao diện đăng nhập của quản lý

4.2. Giao diện danh sách thương hiệu



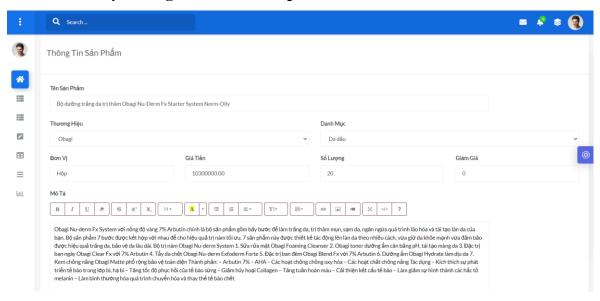
Hình 45. Giao diện danh sách thương hiệu

4.3. Giao diện danh sách hóa đơn



Hình 46. Giao diện danh sách hóa đơn

4.4. Giao diện thông tin chi tiết sản phẩm



Hình 47. Giao diện thông tin chi tiết sản phẩm

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Object-Oriented Analysis, Design and Implementation An Integrated Second Edition - Brahma Dathan, Sarnath Ramnath
- [2] Giáo trình phân tích thiết kế hướng đối tượng Phạm Thị Miên
- [3] http://home.vinhuni.edu.vn/cuongvcc/wp-/uploads/sites/109/2017/10/Dang-Van-Duc-Giao-trinh-Phan-t%C3%ADch-thiet-ke-Huong-doi-tuong-2002.pdf
- [4] https://docs.microsoft.com/vi-vn/aspnet/core/tutorials/first-mvc-app/start-mvc?view=aspnetcore-3.0&tabs=visual-studio
- [5] https://docs.microsoft.com/vi-vn/dotnet/csharp/
- [6] https://www.w3schools.com/html/
- [7] https://www.w3schools.com/css/default.asp
- [8] https://www.w3schools.com/js/default.asp

PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

MSSV	Họ tên	Nhiệm vụ	Hoàn thành
6051071048	Trần Viết Học	Xây dựng các chức năng trang admin sản phẩm, danh mục thương hiệu + phân quyền + word	99%
5951071024	Phạm Thành Hậu	Tích hợp SMS + đánh giá sản phẩm + theo dõi đơn hàng + diễn đàn + gửi mail + word	99%
5951071113	Phạm Trọng Trường	Tích hợp API sendo + giao hàng tiếp kiệm + thống kê + thanh toán momo + deploy web + PPT	99%
5951071114	Trần Quang Trường	Thiết kế layout trang khách hàng + xây dựng chức năng khách hàng + facebook + word	99%
5951071116	Hoàng Huy Tuấn	Xây dựng các chức năng trang admin + quản lý đơn hàng + quản lý dịch vụ + quản lý khách hàng + PPT	99%