

# BÁO CÁO THỰC HÀNH #3

## NHÓM 3

I. Bài toán đổi mới:

1. Abstraction

-Tìm một số x gần đúng với kế quả nhất có thể

2. Patter Recognition

-Thuật toán áp dụng: Thuật toán Bruted Force

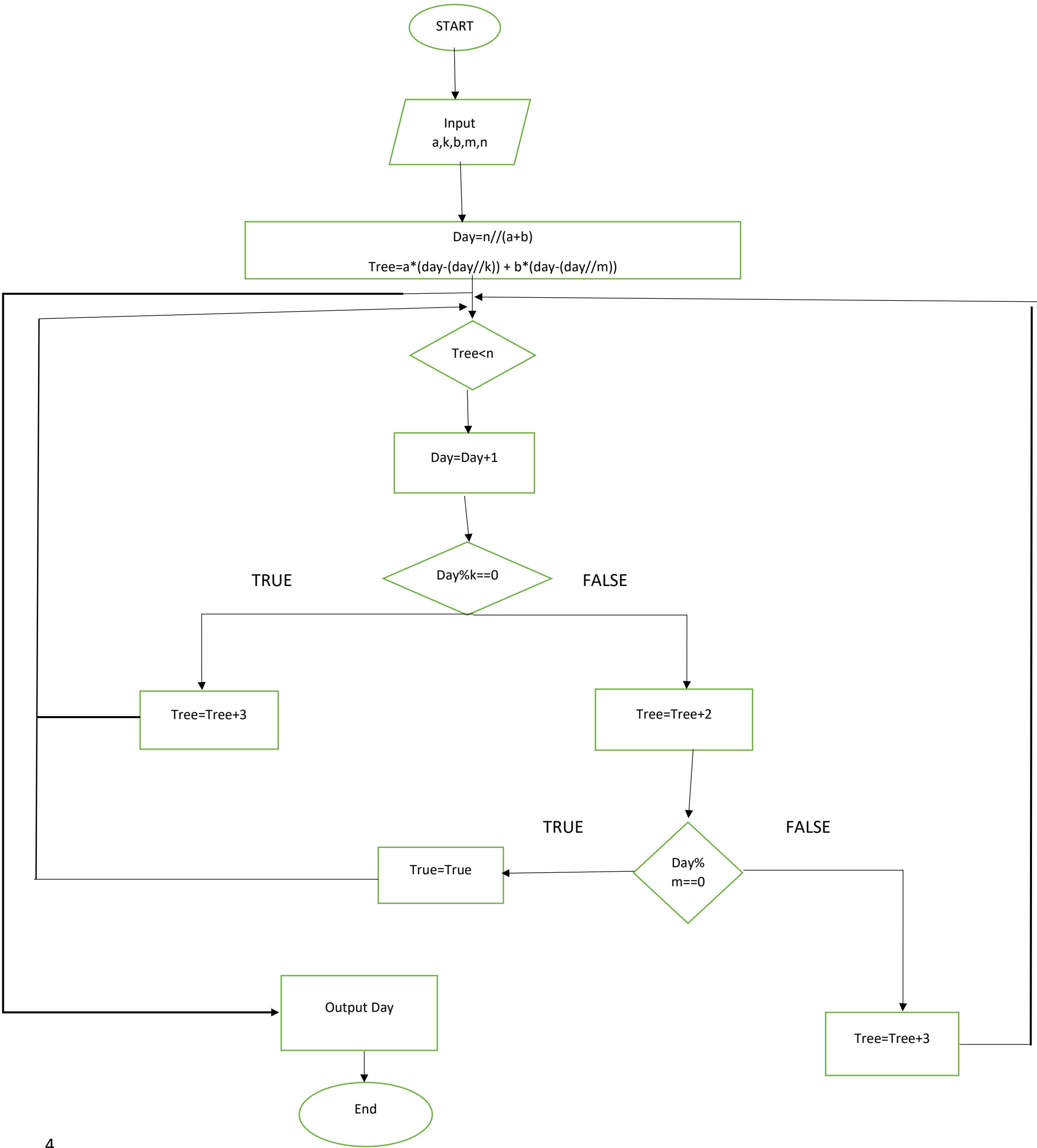
-Dấu hiệu nhận biết: Ta bắt buộc phải duyệt qua hết tất cả trường hợp có thể xảy ra để tìm đến lời giải tối ưu

-Kỹ thuật:

-Xét xem với số cây còn lại ta sẽ cần tối thiểu là bao nhiêu ngày nữa

-Cứ mỗi day tăng lên ta xét xem đó có phải là ngày nghỉ của 1 trong 2 đội hay không. Xét cho đến khi ta thấy được số cây mà ta ước tính lớn hơn hoặc bằng số cây ban đầu .

3. Algorithm Designed



4

4. Nhận xét độ phức tạp của bài toán:

Do bài toán duyệt từ m đến n lần.Vì vậy độ phức tạp xấu nhất có thể là  $O(m \cdot n)$