**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**ĐHQG TP. HCM**

**KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH**

****

**Báo cáo môn Ngôn ngữ lập trình C#**

**THIẾT KẾ PHẦN MỀM MÁY NGHE NHẠC**

**Lớp: CS511.L11**

**SVTH: Trương Văn Nhất – 1652175**

**GVHD: ThS Nguyễn Bích Vân**

*TP. HCM, ngày 05 tháng 01 năm 2021*

**MỤC LỤC**

[**LỜI CẢM ƠN** 3](#_Toc60955719)

[I. GIỚI THIỆU PHẦN MỀM 4](#_Toc60955720)

[II. CHỨC NĂNG CHÍNH 4](#_Toc60955721)

[III. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG 5](#_Toc60955722)

[IV. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC VÀ ĐÁNH GIÁ ĐIỂM 6](#_Toc60955723)

**LỜI CẢM ƠN**

Lời đầu tiên, em xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất đến GVHD ThS Nguyễn Bích Vân đã quan tâm giúp đỡ và hướng dẫn rất tận tình cho em trong suốt quá trình học tập và thực hiện đồ án.

Có lẽ kiến thức là vô hạn và sự tiếp nhận kiến thức của em có những hạn chế nhất định. Do đó, trong quá trình làm đồ án, chắc chắn không tránh khỏi những thiếu sót. Vì vậy, bản thân em rất mong nhận được những đóng góp ý kiến đến từ cô để đồ án của em được hoàn thiện hơn.

Cuối cùng, em xin kính chúc cô sức khỏe, hạnh phúc và thành công trên con đường sự nghiệp giảng dạy của mình.

Em xin chân thành cảm ơn.

1. GIỚI THIỆU PHẦN MỀM

* Mục tiêu đồ án: Thiết kế phần mềm máy nghe nhạc đơn giản.
* Mô tả chung về phần mềm:
* Tên: Sport Music Player.
* Chức năng chính: Thêm, xóa bài hát, tìm kiếm bài hát, chế độ lặp lại, random bài hát, hẹn giờ tắt phần mềm, tải bài hát thông qua đường dẫn youtube.
* Sử dụng Framework .Net version 4.5.2 và các pakages như (Taglib, Videolibrary, MediaToolkit, MaterialDesign, …).

1. CHỨC NĂNG CHÍNH

Graphical user interface, application

Description automatically generated

***Hình 1: Các chức năng chính của phần mềm***

1. Thêm bài hát.
2. Xóa bài hát.
3. Chế độ random bài hát.
4. Chế độ lặp bài hát.
5. Chế độ phát bài hát theo thứ tự.
6. Hẹn giờ tắt ứng dụng.
7. Tăng giảm âm lượng.
8. Qua bài hát tiếp theo (tùy vào cài đặt (3), (4), (5))
9. Trở về bài hát trước (tùy vào cài đặt (3), (4), (5))
10. Dừng bài hát và trở về thời gian bắt đầu bài hát.
11. Dừng và phát bài hát.
12. Thời gian chạy của bài hát.
13. Thanh progess bar của thời gian bài hát.
14. Hình ảnh đại diện cho bài hát (nếu bài hát không có ảnh đại diện thì mặc định sẽ là hình gốc của ứng dụng)
15. Icon và tên của ứng dụng
16. Tiêu đề của bài hát
17. Thanh nhập URL youtube để tải bài hát theo sở thích.
18. Thanh tìm kiếm bài hát trong danh sách (19).
19. Danh sách các bài hát hiện có
20. Tải bài hát
21. HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

* Tải project [tại đây](https://github.com/TruongNhat1759/NNLTCSharp-16521759TruongVanNhat), sau đó giải nén và import project vào IDE của bạn (ở đây mình dùng Visual Studio 2019) và run project thì ta được giao diện chính như Hình 1.
* Thêm bài hát bằng cách click vào (1) và chọn đường dẫn đến thư mục chứa bài hát của bạn.
* Click đúp vào tiêu đề của bài hát ở (19) để bắt đầu phát nhạc.
* Xóa bài hát bằng cách click vào (2).
* Random bài hát kế tiếp bằng cách click vào (3), mặc định là order (5).
* Lặp bài hát bằng cách click vào (4).
* Qua bài hát kế tiếp click vào (8), trở về bài hát trước đó click vào (9).
* Dừng bài hát click vào (10) hoặc (11).
* Tua nhanh, chậm bài hát bằng cách giữ và kéo (13).
* Nhập liên kết từ youtube vào thanh (17) sau đó ấn (20) để tải bài hát của bạn. Bài hát được tải về ở thư mục đã cố định từ trước.
* Nhập tên bài hát cần tìm kiếm vào thanh (18), kết quả bạn tìm kiếm được trả về ở danh sách (19).
* Hẹn tắt ứng dụng khi cần thiết bằng cách click vào (6), sau đó nhập số giờ mà bạn muốn tắt, ấn “confirm”.
* Nếu bạn chưa hiểu cách sử dụng, có thể xem video hướng dẫn [tại đây](https://github.com/TruongNhat1759/NNLTCSharp-16521759TruongVanNhat).

1. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC VÀ ĐÁNH GIÁ ĐIỂM

* Phân công công việc: Đồ án em làm một mình.
* Đánh giá điểm: 9.5/10.