

# Danh sách trái cây của trang trại

**Time limit:** 1.0s    **Memory limit:** 256M

Theo lời khuyên của **Tony**, **Bình** về quê lập trang trại trồng trái cây để xuất khẩu. Trang trại chủ yếu trồng 3 loại trái cây là Bơ, Mít và Sầu riêng. Quy trình sản xuất đúng tiêu chuẩn, và để lưu trữ các trái cây đã bán, **Bình** lập một danh sách liên kết đơn lưu trữ thông tin như sau:

```
typedef struct Node{
    int mahang ;
    int trongluong ; // tinh theo kg
    int dongia ;
    string tentraicay ; // Bo, Mit, Sau-Rieng
    struct Node * next ;
}DSTC;
```

Với cấu trúc định nghĩa như vậy, bạn hãy giúp **Bình** lập trình các chức năng sau:

- Hàm bổ sung một sản phẩm trái cây vào danh sách theo phép chèn đầu hoặc cuối vào danh sách.
- Hàm tổng thu nhập cho từng loại trái cây, trong đó tiền bán của mỗi trái được tính bằng công thức: **tiền bán = trongluong x dongia**.

## Input

Gồm nhiều dòng, mỗi dòng có các cấu trúc như sau:

- Add maso trongluong dongia tentraicay**: Nhằm chèn đầu hoặc cuối vào danh sách một phần tử với tham số liệt kê như trên.
- Sum tentraicay**: In ra tổng tiền của từng loại trái cây với tham số (tentraicay) có trong danh sách tại thời điểm gọi lệnh này. Biết rằng, tiền bán = trongluong \* dongia cho từng bản ghi.
- Fin**: dùng để kết thúc đọc dữ liệu và hoàn thành chương trình.

## Output

Tùy theo cấu trúc mỗi dòng lệnh của dữ liệu vào mà thực hiện, như vậy chỉ in dữ liệu khi gặp lệnh dạng (b).

## Samples

### Sample Input

```
Add 9 3 350 Bo
Add 6 3 416 Bo
Add 10 6 309 Sau-rieng
Sum Bo
Add 4 1 93 Sau-rieng
Sum Sau-rieng
Add 3 9 199 Sau-rieng
Add 8 4 172 Sau-rieng
Add 7 7 467 Bo
Add 1 8 295 Mit
Add 5 7 345 Bo
Add 2 2 404 Bo
Sum Mit
Sum Bo
Fin
```

## Sample Output

```
2298
1947
2360
8790
```